

Praha, 27.4.2010

### Rozhodnutí

Výbor Mezinárodní basketbalové federace FIBA (Central Board) rozhodl o změně pravidel od roku 2010 (ev. 2012) týkající se vzhledu basketbalového hřiště a mající vliv i na časomíru. Od 1.10.2010 se všechny vrcholné soutěže budou hrát na hřištích, kde bude změněn vzhled vymezeného území a posunuta čára trojkového hodu na 6,75 m. Přesné rozměry hřiště jsou uvedeny v příloze.

Vzhledem k tomu, že se bude upravovat pravidlo 24 vteřin (v určitých situacích stanovených pravidly se bude vracet měření 24 vteřin pouze na 14 vteřin) bude nutná i úprava časomíry. K uvedeným změnám přijal výbor ČBF na základě doporučení Technické komise ČBF následující závěry:

Změny vymezeného území a čára trojkového hodu budou platit v soutěžích NBL, ŽBL a 1.ligy mužů a 1.ligy žen povinně od 1.10.2010. Pro ostatní soutěže platí změna čáry trojkového hodu od 1.10.2010, změna vymezeného území od 1.10.2012 (ponechány rozměry –tvar- vymezeného území dle starých pravidel a posunuta pouze čára trojkového hodu). Dále se přijímají následná opatření :

- u všech hřišť s rozměrem menším jak 28 x 15 musí být zachována vzdálenost trojkové čáry 0,60 m od postranní čáry až do bodu spojení s kruhovou výsečí trojkového hodu 6,75 m ( tzn., že bude dodržena vzdálenost 60 cm od postranní čáry) viz náčrtek
- dvě 15 cm čáry na postranní lajně ve směru z hřiště proti stolku rozhodčím a střídačkám bude vyznačena ve všech halách ve vzdálenosti 8,325 m od vnitřní koncové čáry
- půlkruh ve vymezeném území musí být ve vzdálenosti 1,25 m ze středu koše ve všech halách bez ohledu na jejich rozměry
- časomíry se musí upravit tak, aby bylo možno nastavit od stolku zapisovatele i 14 vteřin. Toto opatření musí platit rovněž ve všech halách, ve kterých se hrají mistrovské soutěže.
- veškerá čáry musí být dle současných Pravidel FIBA pouze bílé barvy. U soutěží NBL a ŽBL toto pravidlo povinně platí od 1.10.2010.  
Pro další soutěže platí, že všechny čáry musí být nakresleny stejnou barvou, přednostně bílou.

Ing.Miloš Pražák  
Generální sekretář

