

FEEDBACK 2PO 2022/2023 - 01

[Feedback 01 – Clip \(01\)](#)

Bílý hráč 7 zahájí přechodovou fázi, červený obránce 12 ve snaze o zastavení postupu útočícího hráče způsobí kontakt z boku na horní část těla. Tento kontakt splňuje kritéria nesportovní chyby C3.

IC – rozhodčí musí zapískat nesportovní chybu červenému hráči 12.

[Feedback 01 – Clip \(02\)](#)

Bílý obránce 9 způsobí nedovolený kontakt na černého útočníka 0 tím, že vstoupí do jeho válce a je za tento nedovolený kontakt zodpovědný.

CC – správně zapískaná osobní chyba bílého hráče 9. (Rozhodčí by měl použít novou signalizaci „Cylinder Play“)

[Feedback 01 – Clip \(03\)](#)

Bílá hráč 18 střílí poslední TH, při souboji o doskok mezi černým hráčem 13 a bílým hráčem 9 použije černý hráč 13 nedovoleně svého loktu a kontaktuje bílého hráče. Rozhodčí zapíská osobní chybu černému hráči 13. Tento kontakt splňuje kritéria nesportovní chyby – C2.

IC – musí být zapískána nesportovní chyba černého hráče 13.

[Feedback 01 – Clip \(04\)](#)

Bílé družstvo po získání míče zahájí přechodovou fázi. Bílý hráč 21 staví clonu mimo zorné pole na červeného hráče 18. Clona není stacionární, útočník zkrátí vzdálenost obránci a nedá mu prostor a čas pro reakci na clonu. Jedná se o nedovolenou clonu bílého hráče.

INC– musí být zapískán útočný faul bílého hráče 21.

[Feedback 01 – Clip \(05\)](#)

Žlutý hráč 3 začíná nájezd do vymezeného území, černý hráč 27 zaujme LGP. Kontakt útočníka směřuje na trup obránce. Útočník je zodpovědný za nedovolený kontakt.

INC – rozhodčí musí zapískat útočný faul žlutého hráče 3.

[Feedback 01 – Clip \(06\)](#)

Černý hráč 23 zahájí pokus o střelbu, bílý hráč 53 skáče mimo svůj válec a při dopadu kontaktuje útočníka pravou nohou. Obránce neumožní útočníkovi dopadnout do volného prostoru. Za kontakt je odpovědný obránce.

INC – musí být zapískán střelecký faul bílého hráče.

[Feedback 01 – Clip \(07\)](#)

Bílý hráč 12 zahájí nájezd do vymezeného území, černý obránce zaujme včas LGP. Bílý hráč 12 způsobí kontakt na trup obránce. Útočník je za tento nedovolený kontakt zodpovědný.

CC – správně zapískaný útočný faul bílého hráče.

[Feedback 01 – Clip \(08\)](#)

Modrý hráč 13 staví clonu na bílého hráče 11. Clona je v zorném poli obránce, clonící hráč nemusí respektovat prvky prostoru a času a může clonu postavit těsně k protihráči. Clona však není stacionární a clonící hráč se ve cloně pohybuje.

CC – správně zapískaný útočný faul modrého hráče 13.

[Feedback 01 – Clip \(09\)](#)

Bílý hráč 9 zahájí spojitý pohyb směrem na koš. Modrý obránce 1 zaujme LGP, ale kontakt nesměřuje na trup, ale na bok modrého hráče. Obránce je odpovědný za nedovolený kontakt.

IC – rozhodčí musí zapískat obranný faul modrého hráč 1.

[Feedback 01 – Clip \(10\)](#)

Modrý hráč 15 staví clonu na bílého hráče 10. Útočník nepostaví dovolenou clonu v rámci svého válce a je v pohybu.

INC – rozhodčí musí zapískat útočný faul modrého hráče 15.

Situace pokračuje a bílý hráč 10 kontaktuje útočníka nedovoleně ramenem do oblasti hlavy. Tento kontakt splňuje kritéria nesportovní chyby – C2 a musí být rozhodčími potrestána.

INC – rozhodčí musí tento kontakt posoudit jako nesportovní chybu bílého hráče 10.

Následně modrý hráč 4 po chycení míče zahajuje driblink, bílý hráč 10 nezaujme LGP a způsobí nedovolený kontakt, za který je odpovědný.

CC – správně zapískaná osobní chyba bílého hráče 10.