

FEEDBACK 2PO 2022/2023 - 02

Feedback 02 – Clip (01)

Bílý hráč 1 zahájí rychlý protiútok, černý bránící hráč 5 ve snaze zastavit útočícího hráče způsobí nedovolený kontakt. Útočící hráč má volnou cestu do koše a kontakt nastal zboku. Tato situace splňuje kritéria nesportovní chyby – C4.

CC – rozhodčí správně zapísal nesportovní chybu černému hráči 5.

Feedback 02 – Clip (02)

Černé družstvo vhadzuje ze zámezí v posledních 2 minutách čtvrté čtvrtiny. Rozhodčí gestem upozorní bránícího hráče, že se nesmí dopustit přestupku při vhadzování. V případě porušení tohoto pravidla v posledních dvou minutách 4. čtvrtiny musí rozhodčí udělit technickou chybu. Bílý hráč 11 se dostane do zámezí před vyhozením míče, poruší tak stanovené pravidlo.

CC – správně udělena technická chyba bránícímu hráči 11.

Feedback 02 – Clip (03)

Modrý hráč 23 obchází bílého hráče 6, mezi hráči dojde ke kontaktu. Modrý útočící hráč je odpovědný za kontakt způsobený jeho rukou, kterou udeří obránce do oblasti hlavy. Tento kontakt splňuje kritéria nesportovní chyby – C2.

IC – musí být zapískána nesportovní chyba modrého hráče 23.

Feedback 02 – Clip (04)

Černé družstvo je v přechodové fázi, bílý obránce 11 kontaktuje černého hráče 71 z boku bez snahy hrát normální basketbalovou hru. Tento kontakt splňuje kritéria nesportovní chyby – C3.

CC – rozhodčí správně zapíská nesportovní chybu bílému hráči 11.

Feedback 02 – Clip (05)

Červené družstvo je v přechodové fázi, bílý obránce 3 způsobí kontakt zboku bez snahy hrát normální basketbalovou hru. Tento kontakt splňuje kritéria nesportovní chyby – C3

CC – rozhodčí správně zapíská nesportovní chybu bílému hráči 3.

[Feedback 02 – Clip \(06\)](#)

Červený útočník ukončí driblink, když má levou nohu na zemi – krok 0, poté se odrazí a dopadne znovu na levou nohu – krok 1 a poté i na pravou nohu – krok 2. Hráč nesmí dopadnout dvakrát po sobě na stejnou nohu.

INC – musí být zapískán přestupek kroky červenému hráči.

[Feedback 02 – Clip \(07\)](#)

Černý hráč přijímá přihrávku v pohybu, když má pravou nohu na zemi - krok 0, poté udělá levou nohou krok 1 a současně s krokem 2 pravou nohou míč opouští ruku, jedná se o dovolenou hru. Hráč svůj driblink ukončí, když má levou nohu na zemi – krok 0, poté udělá pravou nohou krok 1 a levou nohou krok 2 a vystřelí dříve, než se znovu dotkne podlahy. Jedná se o dovolenou hru.

CNC – hra správně pokračuje bez přerušení.

[Feedback 02 – Clip \(08\)](#)

Černý hráč 27 staví clonu na bílého hráče 1 v jeho zorném poli. Útočící hráč se v době clony pohybuje a způsobí nedovolený kontakt ramenem na bránícího hráče.

INC – rozhodčí musí zapískat nedovolenou clonu černého útočníka 27.

[Feedback 02 – Clip \(09\)](#)

Černý hráč 17 najíždí do vymezeného území, bílý hráč 1 zaujme včas LGP, kontakt útočníka směřuje na trup obránce. Útočník je zodpovědný za nedovolený kontakt.

IC – rozhodčí musí zapískat útočný faul černého hráče 17.

[Feedback 02 – Clip \(10\)](#)

Bílý hráč 2 způsobí nedovolený kontakt na ruce červeného hráče v okamžiku, kdy červený hráč již zahájil spojitý pohyb směrem ke koši.

IC – rozhodčí musí zapískat obranný faul bílého hráče 2 jako střelecký faul a přiznat 3 TH.

[Feedback 02 – Clip \(11\)](#)

Červený hráč 15 začíná přechodovou fází, bílý hráč 13 nemá snahu hrát normální basketbalovou hru a způsobí nedovolený kontakt na červeného útočníka 15. Kontakt splňuje kritéria nesportovní chyby – C3.

IC – musí být zapískána nesportovní chyba bílého hráče 13.

Feedback 02 – Clip (12)

Žlutý hráč 25 střílí za dva body, modrý hráč 8 při snaze zabránit střele zůstává ve svém válci a nenaruší válec střelce. Žlutý hráč předkopne pravou nohu a způsobí nedovolený kontakt s modrým hráčem 25.

IC – nejedná se o střelecký faul modrého hráče 8, musí být zapískán faul žlutého hráče 25. Protože míč byl již ve vzduchu, koš bude uznán. Modrému družstvu bude přiznáno vhazování nejbližší místu, kde došlo k faulu, případně 2 TH, pokud by již žluté družstvo bylo v situaci trestu za chyby.
