

## FEEDBACK KNBL 2022/2023 – 04

### [Feedback 04 – Clip \(01\)](#)

Žlutý hráč 24 před koncem čtvrté čtvrtiny střílí za tři body. Modrý hráč 0 způsobí nedovolený kontakt do obličeje soupeře. Kontakt splňuje kritérium nesportovní chyby.

***IC – nejedná se o normální střelecký faul modrého hráče 0, musí být zapískaný nesportovní faul modrého hráče 0. Žlutému hráči 24 mají být přiznány 3 trestné hody a hra má být znovu zahájena vzhazováním žlutého družstva na čáře pro vhadzování.***

---

### [Feedback 04 – Clip \(02\)](#)

Při souboji o pozici v dolním postavení způsobí bílý hráč 73 nedovolený kontakt na ruce červeného hráče 21.

***INC – musí být zapískán faul bílého hráče 73.***

Bílý hráč 23 najíždí do koše, po vystřelení na koš způsobí levou rukou nedovolený kontakt do obličeje červeného hráče 3.

***INC – musí být zapískán faul bílého hráče 23. Protože bílý hráč 23 již vystřelil, nejedná se o faul družstva majícího míč pod kontrolou.***

---

### [Feedback 04 – Clip \(03\)](#)

Modrý hráč 18 a bílý hráč 55 bojují o pozici na doskoku. Bílý hráč 55 ztratí rovnováhu a při pádu na zem způsobí nedovolený kontakt na ruku modrého hráče 18.

***CC – správně odpískaný faul bílého hráče 55.***

---

### [Feedback 04 – Clip \(04\)](#)

Bílý hráč 0 střílí z výskoku za tři body, modrý hráč 7 se snaží blokovat střelu, ale nenaruší válec bílého hráče 0. Bílý hráč 0 předkopne nohu a způsobí nedovolený kontakt s modrým hráčem 7.

***INC – musí být zapískán faul bílého hráče 0. Protože bílý hráč 0 již vystřelil, nejedná se o faul družstva majícího míč pod kontrolou.***

---

### [Feedback 04 – Clip \(05\)](#)

Červený hráč 24 střílí z výskoku za tři body, žlutý hráč 44 se snaží blokovat střelu, ale nenaruší válec červeného hráče 24. Červený hráč 24 předkopne nohy a způsobí minimální kontakt s žlutým hráčem 44, který je zanedbatelný.

***CNC – hra správně pokračuje bez přerušení.***

---

#### [Feedback 04 – Clip \(06\)](#)

Bílý hráč 7 najíždí do koše, po vystřelení, když je míč zcela nad rovinou obroučky, se míč odrazí od desky a následně je zahrán červeným hráčem 12. Až poté se míč dotkne obroučky.

***CC – správně odpískaný přestupek ovlivnění směřování míče ke koši červeného hráče 12.***

---

#### [Feedback 04 – Clip \(07\)](#)

Bílý hráč 36 nabíhá do vymezeného území, červený hráč 13 zaujme LGP. V případě, že by bílý hráč ještě nebyl v okamžiku kontaktu v držení míče, musel by obránce respektovat prvky prostoru a času. Bílý hráč 36 ale chytí míč předtím, než dojde ke kontaktu. Kontakt je veden na trup obránce, proto je za nedovolený kontakt zodpovědný útočník.

***IC – Nejedná se o obranný faul červeného hráče 13, musí být zapískaný útočný faul bílého hráče 36.***

---

#### [Feedback 04 – Clip \(08\)](#)

Žlutý hráč 44 zahájí pohyb směrem ke koši, červený hráč 12 zaujme LGP a žlutý hráč 44 způsobí nedovolený kontakt předloktím pravé ruky na břicho obránce.

***CC – správně odpískaný útočný faul žlutého hráče 44.***

---

#### [Feedback 04 – Clip \(09\)](#)

Bílý hráč 1 najíždí do vymezeného území, modrý hráč 27 zaujal LGP, kontakt směřuje na trup obránce. Za nedovolený kontakt je zodpovědný útočník.

***INC – Musí být zapískaný útočný faul bílého hráče 1.***

Následně míč vypadne bílému hráči 1 z rukou a spadne do zámezí. Poslední, kdo se míče dotkl, byl bílý hráč 1.

***IC – Nejedná se o míč v zámezí způsobený modrým družstvem, musí být odpískán míč v zámezí způsobený bílým družstvem.***

---

#### [Feedback 04 – Clip \(10\)](#)

Červený hráč 15 zahájí pohyb směrem ke koši, bílý hráč 4 zaujme LGP, kontakt směřuje na trup obránce. Za nedovolený kontakt je zodpovědný útočník.

***IC – nejedná se o obranný faul bílého hráče 1, musí být zapískán útočný faul červeného hráče 15.***

---

#### Feedback 04 – Clip (11)

Bílý hráč 98 zahájí pohyb směrem ke koši, modrý hráč 3 zaujme LGP, kontakt nesměřuje na trup, nýbrž na bok obránce. Za nedovolený kontakt je zodpovědný obránce. Útočník je již ve spojitém pohybu při střele na koš.

***IC – nejedná se o nestřelecký faul modrého hráče 3, musí být zapískán střelecký faul modrého hráče 3.***

---

#### Feedback 04 – Clip (12)

Žlutý hráč 33 zahájí pohyb směrem ke koši, modrý hráč 20 zaujme LGP, kontakt směřuje na trup obránce. Za nedovolený kontakt je zodpovědný útočník.

***CC – správně odpískaný útočný faul žlutého hráče 33.***

---