

## FEEDBACK KNBL 2022/2023 – 05

### Feedback 05 – Clip (01)

Černý hráč 31 získá míč a zahájí přechod do protiútoků. Žlutý hráč 0 se černému hráči 31 snaží vyhnout, ale přesto dojde ke kontaktu nohama mezi oběma hráči. Kontakt je nedovolený a je za něj zodpovědný žlutý hráč 0, kontakt nesplňuje kritéria nesportovní chyby.

*CC – správně odpískaný normální faul žlutého hráče 0.*

---

### Feedback 05 – Clip (02)

Při souboji o pozici na doskoku modrý hráč 10 udeří loktem bílého hráče 24 do oblasti hlavy a krku. Rozhodčí nejprve odpískají nesportovní chybu modrému hráči 10, po přezkoumání na IRS rozhodnutí zpřísní na diskvalifikační chybu. Intenzita kontaktu splňuje kritéria diskvalifikační chyby.

*CC – správně odpískaná diskvalifikační chyba modrého hráče 10.*

---

### Feedback 05 – Clip (03)

Bílý hráč 7 ukončí driblink, zatímco má levou nohu na zemi – krok 0. Z této nohy vyskočí a dopadne znovu na levou nohu – krok 1. Hráč po ukončení driblinku nesmí dopadnout dvakrát po sobě na stejnou nohu.

*CC – správně odpískaný přestupek kroky bílého hráče 7.*

---

### Feedback 05 – Clip (04)

Modrý hráč 8 střílí z výskoku za tři body. Bílý hráč 11 skáče dopředu a snaží se střelu blokovat. Poté dopadá mimo prostor, kam dopadá střelící hráč. Modrý hráč 8 předkopne svoji pravou nohu, aby tak zvětšil válec a způsobil kontakt. Kontakt je zanedbatelný a je za něj zodpovědný střelící hráč.

*IC – nejedná se o faul bílého hráče 11, hra má pokračovat bez přerušení.*

---

### Feedback 05 – Clip (05)

Modrý hráč 2 a bílý hráč 18 bojují o pozici na doskoku. Modrý hráč 2 strčí oběma rukama do zad bílého hráče 18. Jedná se o nedovolený kontakt.

*INC – nejedná se o faking bílého hráče 18, musí být zapískán faul modrého hráče 2.*

---

### [Feedback 05 – Clip \(06\)](#)

Modrý hráč 14 a bílý hráč 4 bojují o pozici na doskoku. Modrý hráč 14 vyskočí do vzduchu a bílý hráč 4 vstoupí pod něj. Jedná se o nedovolený kontakt, který splňuje kritérium nesportovní chyby C2 – nadměrný kontakt.

***IC – nejedná se o normální faul bílého hráče 4, musí být zapískaný nesportovní faul bílého hráče 4.***

---

### [Feedback 05 – Clip \(07\)](#)

Modrý hráč 22 najíždí do koše, bílý hráč 4 zaujal LGP mimo půlkruh proti prorážení. Kontakt směřuje na trup obránce, který se nepohybuje dopředu. Za nedovolený kontakt je zodpovědný útočník.

***INC – musí být zapískán útočný faul modrého hráče 22.***

Modrý hráč 3 a bílý hráč 15 bojují o pozici na doskoku. Modrý hráč 3 strčí levou rukou do zad bílého hráče 15. Jedná se o nedovolený kontakt

***INC – musí být zapískán faul modrého hráče 3.***

---

### [Feedback 05 – Clip \(08\)](#)

Bílý hráč 7 najíždí do koše, modrý hráč 41 zaujal LGP mimo půlkruh proti prorážení. Kontakt směřuje na trup obránce, který se nepohybuje dopředu. Za nedovolený kontakt je zodpovědný útočník.

***CC – správně odpískaný útočný faul bílého hráče 7.***

---

### [Feedback 05 – Clip \(09\)](#)

Modrý hráč 12 najíždí do koše, bílý hráč 21 zaujal LGP mimo půlkruh proti prorážení. Kontakt směřuje na trup obránce, který se nepohybuje dopředu. Za nedovolený kontakt je zodpovědný útočník.

***CC – správně odpískaný útočný faul modrého hráče 12.***

---

### [Feedback 05 – Clip \(10\)](#)

Modrý hráč 8 najíždí do koše, bílý hráč 44 zaujal LGP mimo půlkruh proti prorážení. Kontakt směřuje na trup obránce, který se nepohybuje dopředu. Za nedovolený kontakt je zodpovědný útočník.

***IC – nejedná se o obranný faul bílého hráče 44, musí být zapískaný útočný faul modrého hráče 8.***

---

### [Feedback 05 – Clip \(11\)](#)

Modrý hráč 11 dribluje v rychlém protiútoce. Bílý hráč 2 zaujme LGP. Modrý hráč 11 přihraje spoluhráči a následně narazí do bránícího hráče. Kontakt směřuje na trup obránce, který se nepohybuje dopředu. Za nedovolený kontakt je zodpovědný útočník.

***CC – správně odpískaný útočný faul modrého hráče 11.***

---

### [Feedback 05 – Clip \(12\)](#)

Bílý hráč 32 nabíhá do vymezeného území. Červený hráč 44 zaujme LGP, ale nerespektuje prvky prostoru a času při bránění hráče bez míče. Přestože kontakt směřuje na trup obránce, který se nepohybuje dopředu, je za nedovolený kontakt zodpovědný obránce.

***IC – nejedná se o útočný faul bílého hráče 32, musí být zapískán obranný faul červeného hráče 44.***

---

### [Feedback 05 – Clip \(13\)](#)

Bílý hráč 7 hraje zády ke koši a je bráněn modrým hráčem 10. Mezi hráči dojde k minimálnímu kontaktu, po kterém modrý hráč padá na zem a způsobí nedovolený kontakt nohama na útočníka. Za nedovolený kontakt je zodpovědný modrý hráč.

***IC – nejedná se o útočný faul bílého hráče 7, musí být zapískán obranný faul modrého hráče 10.***

---

### [Feedback 05 – Clip \(14\)](#)

Bílý hráč 9 zahájí přechod do přední části hřiště a je bráněn červeným hráčem 2. Bílý hráč 32, který také směřuje do přední části hřiště, zpomalí svůj pohyb a způsobí nedovolený kontakt s červeným hráčem 2.

***INC – musí být zapískán útočný faul bílého hráče 32.***

Bílý hráč 22 hraje zády ke koši a je bráněn červeným hráčem 2. Bílý hráč 22 použije loket k odstrčení obránce a je zodpovědný za nedovolený kontakt.

***IC – nejedná se o obranný faul červeného hráče 2, musí být zapískán útočný faul bílého hráče 22.***

---