
Fédération Internationale
de Basketball



FIBA

International Basketball
Federation

We Are Basketball

Pravidla basketbalu 2024

Schváleno

FIBA Central Board

Platná od 26. 4. 2024

Překlad finální verze anglického originálu (27. 9. 2024).

V případě odchylek mezi jazykovými verzemi má přednost anglické znění.

Z anglického originálu

Official Basketball Rules 2024 (v1.0)

Copyright ©FIBA

Překlad: Mgr. Robert Vyklický, Ing. Jan Baloun

Copyright ©ČBF

Vydala

Česká basketbalová federace, Zátokova 100/2, Praha 6

PRAVIDLO JEDNA - UTKÁNÍ	4
Čl. 1 Definice.....	4
PRAVIDLO DVĚ – HŘIŠTĚ A VYBAVENÍ	4
Čl. 2 Hřiště	4
Čl. 3 Vybavení.....	11
PRAVIDLO TŘI - DRUŽSTVA	12
Čl. 4 Družstva	12
Čl. 5 Hráči: Zranění a asistence	13
Čl. 6 Kapitán: Povinnosti a práva	14
Čl. 7 Hlavní trenér a první asistent trenéra: Povinnosti a práva	14
PRAVIDLO ČTYŘI – PRAVIDLA HRY.....	16
Čl. 8 Hrací doba, nerozhodný výsledek a prodloužení	16
Čl. 9 Začátek a konec čtvrtiny, prodloužení nebo utkání	16
Čl. 10 Stav míče	17
Čl. 11 Postavení hráče a rozhodčího	18
Čl. 12 Rozskok a alternativní držení míče	18
Čl. 13 Jak se hraje míčem	20
Čl. 14 Kontrola míče	20
Čl. 15 Hráč při hodů na koš	20
Čl. 16 Koš: kdy je ho dosaženo a jeho hodnota.....	21
Čl. 17 Vhazování	22
Čl. 18 Oddechový čas.....	24
Čl. 19 Střídání.....	25
Čl. 20 Zrušení utkání	27
Čl. 21 Nedohrání utkání.....	27
PRAVIDLO PĚT - PŘESTUPKY	28
Čl. 22 Přestupky	28
Čl. 23 Hráč v zámezi a míč v zámezi	28
Čl. 24 Driblink.....	28
Čl. 25 Kroky	29
Čl. 26 3 vteřiny	30
Čl. 27 Těsně bráněný hráč.....	30
Čl. 28 8 vteřin	30
Čl. 29 Hodiny hodů na koš	31
Čl. 30 Zahrání míče do zadní části hřiště	33
Čl. 31 Ovlivnění směřování míče ke koši a srážení míče.....	34
PRAVIDLO ŠEST - CHYBY	36
Čl. 32 Chyby.....	36
Čl. 33 Kontakt: Obecné principy	36
Čl. 34 Osobní chyba	41
Čl. 35 Oboustranná chyba	42
Čl. 36 Technická chyba.....	42
Čl. 37 Nesportovní chyba	44
Čl. 38 Diskvalifikující chyba.....	45
Čl. 39 Šarvátky	46

PRAVIDLO SEDM – OBECNÁ USTANOVENÍ	48
Čl. 40 Počet chyb hráče a diskvalifikace do konce utkání	48
Čl. 41 Chyby družstva: Trest	48
Čl. 42 Zvláštní situace	48
Čl. 43 Trestné hody.....	49
Čl. 44 Opravitelné omyly.....	51
PRAVIDLO OSM – ROZHODČÍ, ROZHODČÍ U STOLKU, KOMISAŘ: POVINNOSTI	
A PRÁVA	54
Čl. 45 Rozhodčí, rozhodčí u stolku, komisař	54
Čl. 46 První rozhodčí: Povinnosti a práva.....	54
Čl. 47 Rozhodčí: Povinnosti a práva	55
Čl. 48 Zapisovatel a asistent zapisovatele: Povinnosti.....	55
Čl. 49 Časoměřič: Povinnosti	56
Čl. 50 Operátor hodin hodu na koš: Povinnosti.....	57
A – SIGNÁLY ROZHODČÍCH	60
B – ZÁPIS	68
C – POSTUP PŘI PROTESTU	78
D – KLASIFIKACE DRUŽSTEV	79
E – TELEVIZNÍ (TV) ODDECHOVÉ ČASY	96
F – INSTANT REPLAY SYSTEM	97
G – ZÁPIS ČESKÝ	101
REJSTŘÍK	106
SEZNAM OBRÁZKŮ	
Obrázek 1 Rozměry hřiště	7
Obrázek 2 Hřiště a podlaha	8
Obrázek 3 Vymezené území.....	9
Obrázek 4 Dvoubodové a třibodové území	9
Obrázek 5 Stolek zapisovatele a židle pro střídání.....	10
Obrázek 6 Princip válce.....	37
Obrázek 7 Postavení hráčů během trestných hodů	50
.....	67
Obrázek 9 Zápis FIBA	68
Obrázek 10 Záhloví zápisu FIBA	69
Obrázek 11 Družstva v zápisu (před utkáním)	70
Obrázek 12 Družstva v zápisu (po utkání)	71
Obrázek 13 Průběžný stav	76
Obrázek 14 Konečný stav.....	77
Obrázek 15 Dolní část zápisu.....	77
Obrázek 16 Zápis ČBF	101
Obrázek 17 Záhloví zápisu ČBF	102
Obrázek 18 Družstva v zápisu ČBF	103
Obrázek 19 Konečný stav v zápisu ČBF.....	104
Obrázek 20 Dolní část zápisu ČBF	105

Veškeré zmínky o trenérech, hráčích, rozhodčích atd. uvedené v těchto pravidlech v mužském rodě se aplikují rovněž na ženy. Jedná se pouze o pomůcku pro zjednodušení praktického výkladu.

PRAVIDLO JEDNA - UTKÁNÍ

Čl. 1 Definice

1.1 Basketbalové utkání

Basketbal hrají 2 družstva o 5 hráčích. Cílem každého družstva je vstřelit míč do soupeřova koše a zabránit soupeři, aby dosáhl koše.

Utkání je řízeno rozhodčími, rozhodčími u stolku a komisařem, pokud je přítomen.

1.2 Odpovědnost účastníků

Všichni účastníci utkání, rozhodčí u stolku, techničtí delegáti/komisaři, pokud jsou přítomni, všichni členové družstva oprávněni hrát, hlavní trenéři a ostatní osoby doprovázející družstvo musí přispívat k hladkému průběhu utkání a vždy se od nich očekává etické chování. Jestliže jsou si vědomi jakékoli nesrovnalosti (opravitelného omylu) ohledně skóre, chyb, oddechových časů stejně jako měření času na hodinách hry nebo hodinách hodů na koš, očekává se, že o tom okamžitě informují rozhodčí, aby bylo zajištěno, že bude omyl v souladu s těmito pravidly opraven.

1.3 Koš: soupeřův / vlastní

Koš, na který družstvo útočí, je koš soupeře a koš, který družstvo brání, je koš vlastní.

1.4 Vítěz utkání

Vítězem utkání je to družstvo, které docílilo větší počet bodů v zápase na konci hrací doby.

PRAVIDLO DVĚ - HŘIŠTĚ A VYBAVENÍ

Čl. 2 Hřiště

2.1 Hřiště

Hřiště má rovný, tvrdý povrch a nesmí na něm být žádné překážky (Obrázek 1). Rozměry jsou 28 m na délku a 15 m na šířku, měřeno od vnitřního okraje hraničních čar.

2.2 Podlaha

Podlaha obsahuje prostor hřiště ohraničený prostorem bez překážek kolem hřiště o šířce nejméně 2 m (Obrázek 2). Proto musí mít podlaha rozměry nejméně 32 m na délku a 19 m na šířku.

2.3 Zadní část hřiště

Zadní část hřiště družstva zahrnuje vlastní koš, přední část desky a tu část hřiště, která je omezena koncovou čarou za vlastním košem, postranními čarami a středovou čarou.

2.4 Přední část hřiště

Přední část hřiště družstva zahrnuje soupeřův koš, přední část desky a tu část hřiště ohraničenou koncovou čarou za soupeřovým košem, postranními čarami a vnitřním okrajem středové čáry bližším soupeřově koši.

2.5 Čáry

Všechny čáry musí být nakresleny stejnou bílou nebo jinou kontrastní barvou šířky 5 cm a jasně viditelné.

2.5.1 Hraniční čáry

Hřiště je plocha omezená hraničními čarami (koncovými čarami a postranními čarami). Tyto čáry nejsou součástí hrací plochy.

Jakékoli překážky včetně sedadel hlavního trenéra, prvního asistenta trenéra, náhradníků, vyloučených hráčů a osob doprovázejících družstvo musí být vzdáleny nejméně dva (2) m od hřiště.

2.5.2 Středová čára, středový kruh a půlkruhy vymezeného území

Středová čára je rovnoběžná s koncovými čarami, prochází body vyznačenými uprostřed postranních čar a přesahuje tyto čáry o 15 cm na každou stranu. Středová čára je součástí zadní části hřiště.

Středový kruh je vyznačen ve středu hrací plochy a má poloměr 1,8 m měřeno k vnějšímu okraji kružnice.

Půlkruhy vymezeného území jsou vyznačeny na hrací ploše o poloměru 1,80 m, měřeno k vnějšímu okraji obvodu, se středy uprostřed čar pro trestné hody (Obrázek 3).

2.5.3 Čáry trestného hodu, vymezená území, místa pro doskakování při trestných hodech

Čára trestného hodu je rovnoběžná s koncovou čarou. Její vzdálenější okraj je 5,80 m od vnitřního okraje koncové čáry a je dlouhá 3,60 m. Její střed leží na pomyslné spojnici středů obou koncových čar.

Vymezená území jsou obdélníkové plochy hřiště omezené koncovými čarami, prodlouženými čarami trestného hodu a čarami vycházejícími z koncových čar, jejichž vnější hrany jsou 2,45 m vzdálené od středů koncových čar a končí na vnější hraně prodloužených čar trestného hodu. Tyto čáry s výjimkou koncových čar jsou částmi vymezeného území.

Místa pro doskakování při trestných hodech podél vymezených území, která používají hráči během trestných hodů, jsou vyznačena v Obrázku 2.

2.5.4 Tříbodové území

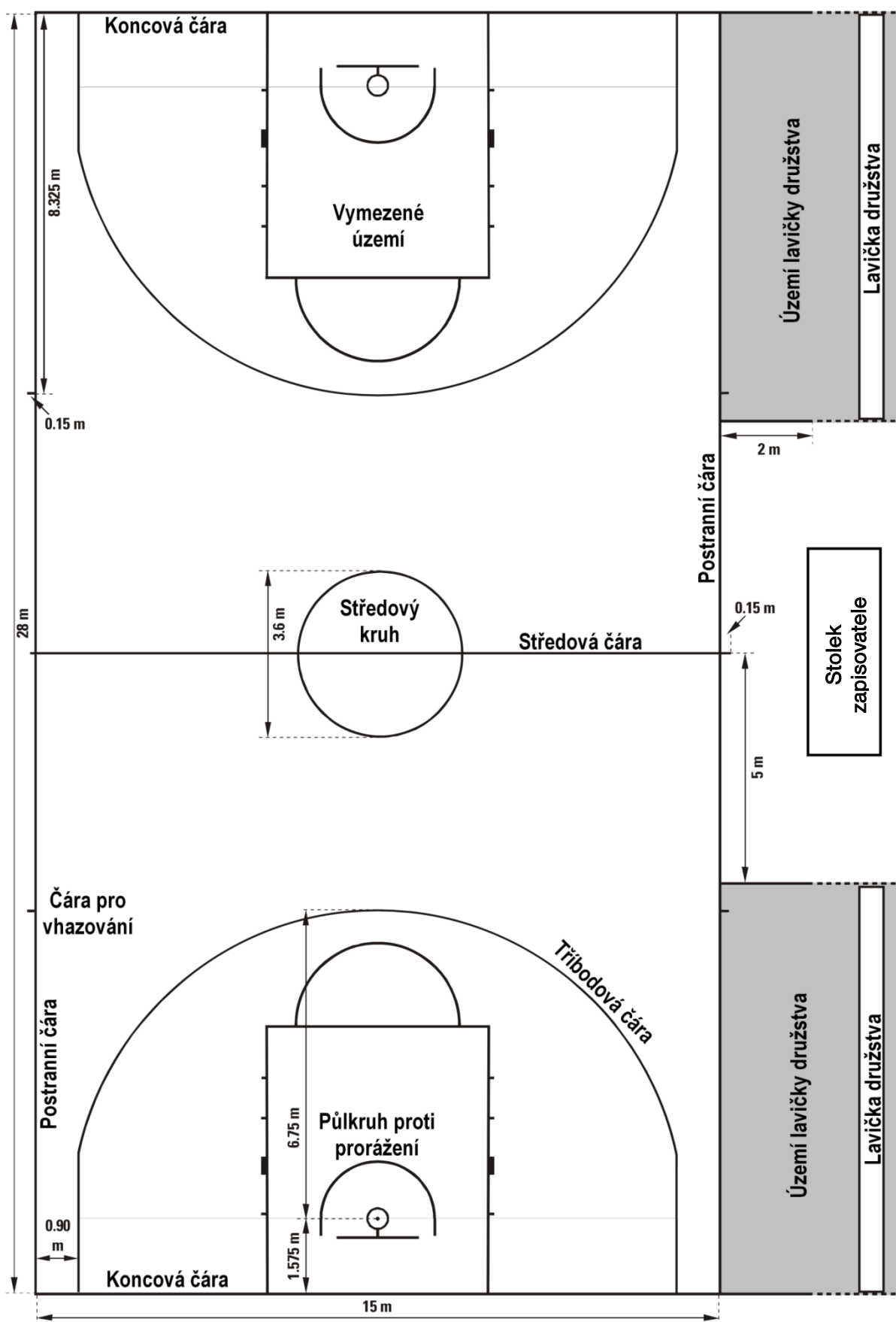
Tříbodové území družstva (Obrázek 1 a Obrázek 4) je celá plocha hřiště s výjimkou plochy poblíž soupeřova koše, která je omezena a zahrnuje:

- 2 rovnoběžné čáry vycházející kolmo z koncových čar s vnějším okrajem vzdáleným 0,9 m od vnitřního okraje postranních čar.

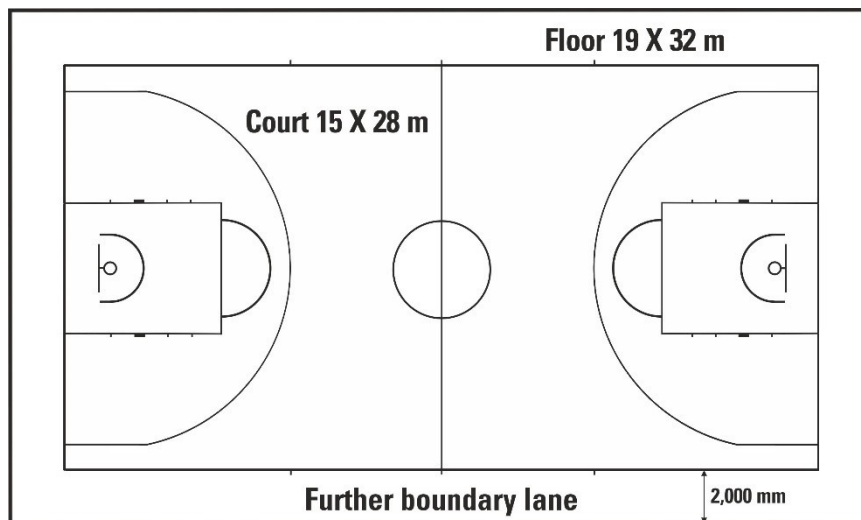


- Oblouk o poloměru 6,75 m, měřeno z bodu na podlaze pod středem soupeřova koše k vnějšímu okraji oblouku. Vzdálenost tohoto bodu na podlaze od vnitřního okraje středu koncové čáry je 1,575 m. Oblouk je napojen na rovnoběžné čáry.

Třibodová čára není součástí třibodového území.



Obrázek 1 Rozměry hřiště



Obrázek 2 Hřiště a podlaha

2.5.5 Území lavičky družstva

Území lavičky družstva je označeno vně hřiště a je ohraničeno dvěma čarami tak, jak ukazuje Obrázek 1.

Musí zde být 18 sedadel pro členy lavičky družstva, kterými jsou hlavní trenér, asistenti trenérů, náhradníci, vyloučení hráči a osoby doprovázející. Jakékoli jiné osoby musí být nejméně dva (2) m za lavičkou.

2.5.6 Čáry pro vhazování

4 čáry, 2 na každé postranní čáře, o délce 0,15 m budou vyznačeny vně hřiště na postranní čáře naproti stolku zapisovatele, s vnějším okrajem vzdáleným 8,325 m od vnitřního okraje nejbližší koncové čáry.

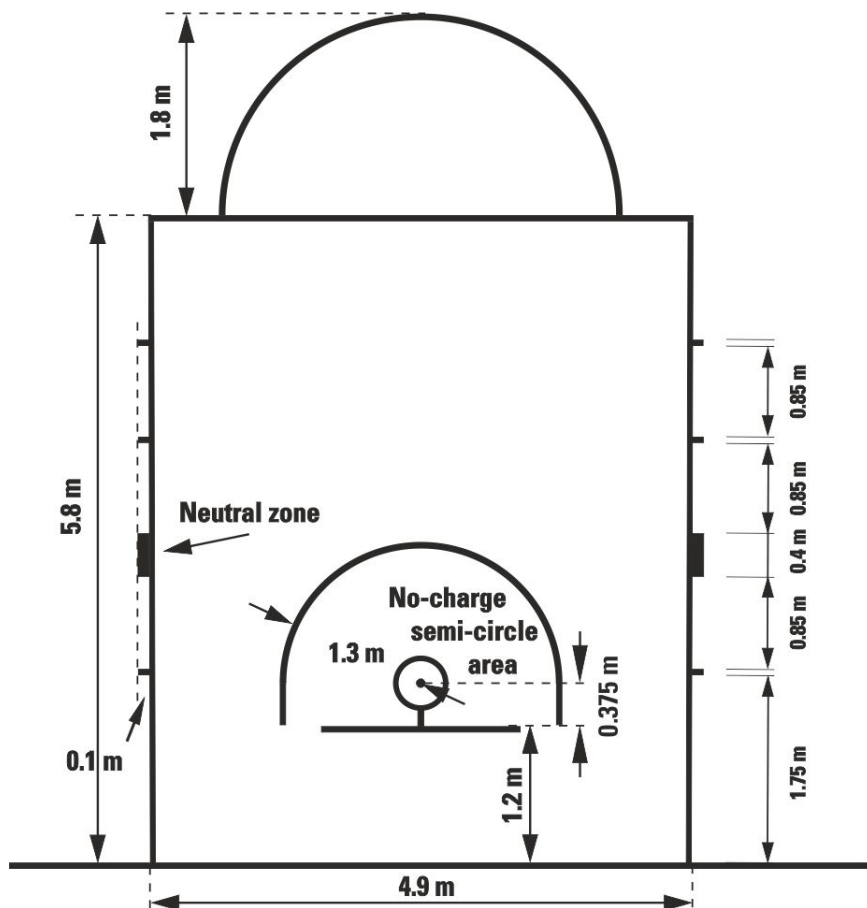
2.5.7 Území půlkruhu proti prorážení

Půlkruhy proti prorážení budou vyznačeny na hřišti takto:

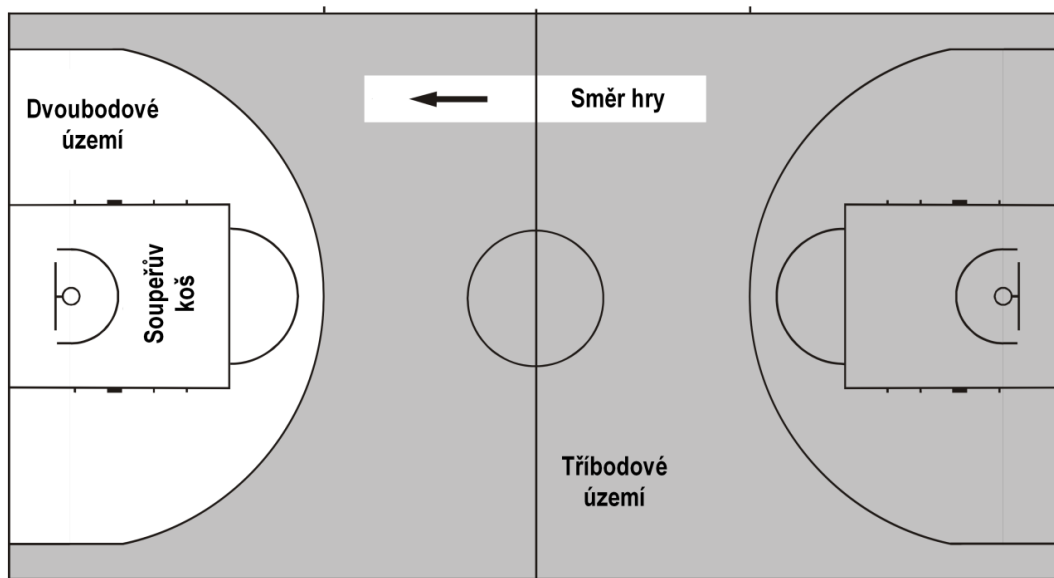
- půlkruh o poloměru 1,30 m, měřeno z bodu na podlaze pod středem koše k vnějšímu okraji půlkruhu. Půlkruh je napojen na:
- 2 rovnoběžné čáry kolmé ke koncové čáře s vnějším okrajem 1,30 m od bodu na podlaze pod středem koše a délkou 0,375 m, končící 1,20 m od vnitřního okraje koncové čáry.

Území půlkruhu proti prorážení jsou dokončena pomyslnými čarami spojujícími konce rovnoběžných čar přímo pod předním okrajem desek.

Čáry půlkruhu proti prorážení jsou součástí půlkruhu proti prorážení.

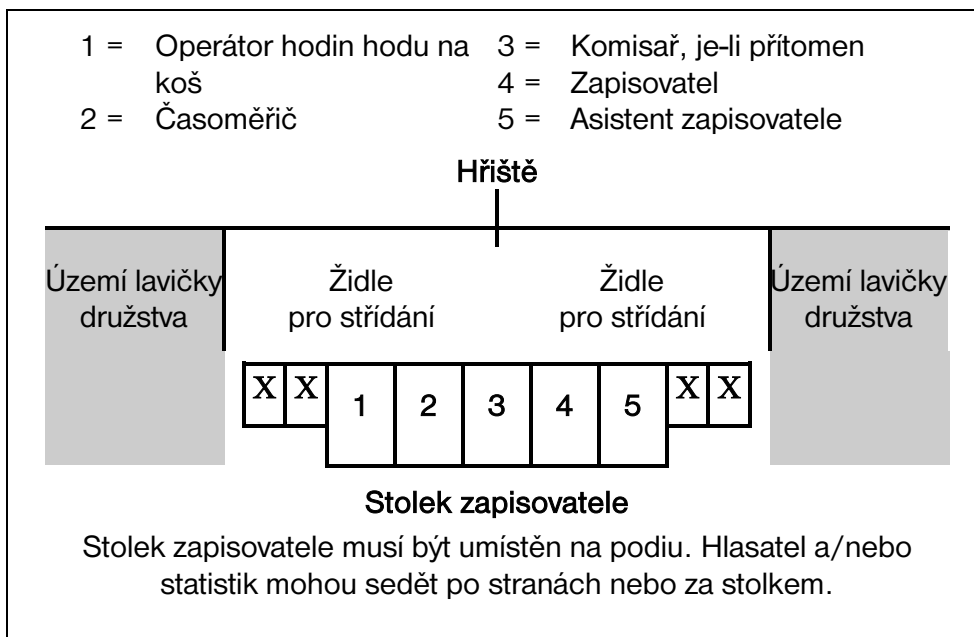


Obrázek 3 Vymezené území



Obrázek 4 Dvoubodové a tříbodové území

2.6 Umístění stolu zapisovatele a židlí pro střídání (Obrázek 4)



Obrázek 5 Stolek zapisovatele a židle pro střídání

Čl. 3 Vybavení

Je požadováno následující vybavení:

- Zařízení košů sestávající z:
 - Desek
 - Košů (pružné obroučky) a sítěk
 - Konstrukce košů včetně ochranného pokrytí
- Basketbalové míče
- Hodiny hry
- Ukazatel stavu
- Hodiny hodů na koš
- Stopky nebo vhodné (viditelné) zařízení (ne hodiny hry) pro měření oddechových časů
- Dva oddělené, jasně rozlišitelné a hlasité zvukové signály pro:
 - Operátora hodin hodů na koš
 - Časoměřiče
- Zápis
- Ukazatele chyb hráčů / hlavních trenérů
- Ukazatele chyb družstva
- Šipka alternativního držení
- Podlaha
- Hřiště
- Odpovídající osvětlení

Podrobný popis basketbalového vybavení je uveden v příloze těchto pravidel – Basketbalové vybavení (není součástí tohoto překladu).

PRAVIDLO TŘI - DRUŽSTVA

Čl. 4 Družstva

4.1 Definice

4.1.1 Člen družstva má právo hrát, jestliže je schváleným členem družstva tak, jak je stanoveno v předpisech organizačního orgánu soutěže včetně dodržení pravidel věkového limitu.

4.1.2 Člen družstva je oprávněn hrát, když je zapsán do zápisu před začátkem utkání, není diskvalifikován a nedopustil se pěti chyb.

4.1.3 Během hrací doby je člen družstva:

- Hráčem, když je na hřišti a je oprávněn hrát.
- Náhradníkem, když není na hřišti, ale je oprávněn hrát.
- Vyloučeným hráčem, když se dopustil pěti osobních chyb a není dále oprávněn hrát.

4.1.4 Během přestávky jsou všichni členové družstva, kteří jsou oprávněni hrát, považováni za hráče.

4.2 Pravidlo

4.2.1 Každé družstvo se skládá z:

- Ne více než 12 členů družstva oprávněných hrát včetně kapitána.
- Hlavního trenéra.
- Ne více než 10 osob doprovázejících družstvo, zahrnujících asistenty trenéra, které mohou sedět na lavičce družstva. V případě, že má družstvo asistenty trenérů, na zápise bude zapsáno jméno prvního asistenta trenéra.

4.2.2 Během hrací doby může být na hřišti 5 členů každého družstva a mohou být vystřídáni.

4.2.3 Náhradník se stane hráčem a hráč náhradníkem, když:

- Rozhodčí povolí náhradníkovi vstoupit do hřiště.
- Během oddechového času nebo přestávky žádá náhradník časoměřiče o střídání.

4.3 Dresy

4.3.1 Dresy všech členů družstva se skládají z:

- Triček jednotné dominantní barvy stejné jako trenýrek, stejné vpředu a vzadu. Jestliže mají trička rukávy, musí končit nad lokty. Trička s dlouhým rukávem nejsou povolena.
Všichni hráči musí mít trička zastrčená do trenýrek. Dresy vcelku („All-in-ones“) jsou povoleny.
- Trenýrek stejné dominantní barvy jako trička, stejné vpředu i vzadu. Trenýrky musí končit nad kolenem.
- Ponožek jednotné dominantní barvy pro všechny členy družstva. Ponožky musí být viditelné.

4.3.2 Trička dresů všech členů družstva jsou číslována na přední a zadní straně jasnými čísly barvy kontrastující s barvou triček.

Čísla musí být jasně viditelná a:

- Na zádech musí být nejméně 16 cm vysoká.
- Na přední straně musí být nejméně 8 cm vysoká.
- Musí být nejméně 2 cm široká.

- Družstva mohou používat pouze čísla 0 a 00 a od 1 do 99.
- Hráči jednoho družstva nemohou mít stejná čísla.
- Reklamy nebo logo musí být nejméně 4 cm od čísel.

4.3.3 Družstva musí mít minimálně dvě sady triček a:

- Družstvo uvedené v zápise jako první (domácí družstvo) musí mít světlá trička (přednostně bílá).
- Družstvo uvedené v zápise jako druhé (hostující družstvo) musí mít tmavá trička.
- Jestliže se však obě družstva dohodnou, mohou si barvy triček vyměnit.

4.4 Jiná výbava

4.4.1 Veškerá hráči použitá výbava musí odpovídat basketbalové hře. Jakákoli výbava, která je určena ke zvýšení výšky hráče nebo jeho dosahu nebo poskytuje jakoukoli nesportovní výhodu, není povolena.

4.4.2 Hráči nesmí nosit výbavu (předměty), která může způsobit zranění ostatním hráčům.

- Následující **není** povoleno:
 - Ochranná zařízení, kryty nebo vyztužovací podpěry prstů, ruky, zápěstí, lokte nebo předloktí, nebo helmy vyrobené z kůže, umělé hmoty, pružné (měkké) umělé hmoty, kovu nebo jiné tvrdé substance, dokonce i když jsou chráněny měkkým pokrytím.
 - Objekty, které by mohly říznout nebo odřít (nehty musí být krátce ostříhány).
 - Doplnky účesu a šperky.
- Následující **je** povoleno:
 - Ochranná výbava ramen, horní části paže, stehen nebo dolní části nohy, jsou-li odpovídajícím způsobem pokryty.
 - Oblečení na ruce a nohy, včetně spodních triček a spodních trenýrek, vyrobené z kompresního materiálu.
 - Pokrývky hlavy. Pokrývka hlavy nesmí zcela ani částečně zakrývat žádnou část tváře (oči, nos, rty atd.) a nesmí být nebezpečná pro hráče samotného nebo pro ostatní hráče. Pokrývka hlavy nesmí mít zakrývací část kolem tváře a/nebo krku a z jejího povrchu nesmí vystupovat žádné její části.
 - Nákolenky.
 - Chránič zlomeného nosu, přestože je vyroben z tvrdého materiálu.
 - Bezbarvý a transparentní chránič zubů.
 - Brýle, nejsou-li nebezpečné pro ostatní hráče.
 - Čelenky a potítka, maximálně deset (10) cm široké, vyrobené z textilního materiálu.
 - Tejpování rukou, ramen, nohou atd.
 - Kotníková ortéza.

Všichni hráči jednoho družstva musí mít všechny kompresní rukávy, kompresní punčochy, pokrývky hlavy, potítka, čelenky a tejpování stejné barvy.

4.4.3 Během utkání může mít hráč boty jakékoli barevné kombinace. Nejsou dovolena žádná blikající světla, reflexní materiál nebo další ozdobné prvky.

4.4.4 Během utkání nesmí hráč zobrazovat na svém těle, na vlasech ani jinde žádné obchodní, reklamní nebo charitativní jméno, značku, logo nebo jiné označení.

4.4.5 Jakákoli jiná výbava nevyjmenovaná v tomto článku musí být nejdříve schválena Technickou komisí FIBA.

Čl. 5 Hráči: Zranění a asistence

5.1 V případě zranění hráčů mohou rozhodčí zastavit hru.



- 5.2 Jestliže je hráč zraněn a míč je živý, počkají rozhodčí se zapískáním, dokud družstvo, které má míč pod kontrolou, nehodí na koš, neztratí kontrolu míče, nevezme míč ze hry nebo dokud se míč nestane mrtvým, ledaže by žádné družstvo přerušением nebylo postaveno do nevýhody. Jestliže je to nezbytné v zájmu ochrany zraněného hráče, mohou rozhodčí zastavit hru okamžitě.
- 5.3 Jestliže zraněný hráč nemůže ihned pokračovat ve hře (přibližně během 15 vteřin) nebo je mu poskytnuto ošetření nebo je mu poskytnuta jakákoli asistence od jeho hlavního trenéra, jeho asistentů trenéra, náhradníků, vyloučených hráčů a nebo člena jeho lavičky družstva, musí být vystřídán, ledaže by družstvo muselo pokračovat s méně než pěti (5) hráči.
- 5.4 Hlavní trenér, asistenti trenéra, náhradníci, vyloučení hráči a osoby doprovázející družstvo mohou vstoupit do hřiště pouze s povolením rozhodčího, aby ošetřili zraněného hráče předtím, než bude vystřídán.
- 5.5 Lékař může vstoupit do hřiště bez povolení rozhodčího, pokud podle jeho mínění zraněný hráč potřebuje okamžité lékařské ošetření.
- 5.6 Během hry každý hráč, který krvácí nebo má otevřenou ránu, musí být vystřídán. Tento hráč se může vrátit na hřiště pouze poté, co bylo krvácení zastaveno, zraněná část ošetřena a otevřená rána úplně a spolehlivě zakryta.
- 5.7 Jestliže se zraněný nebo krvácející hráč nebo hráč s otevřenou ranou vzpomene během oddechového času kteréhokoli družstva, který je udělen dříve, než zazní signál časoměřiče pro střídání, může zůstat ve hře.
- 5.8 Hráči, kteří byli hlavním trenérem označeni k zahájení hry nebo kterým bylo poskytnuto ošetření mezi trestnými hody, mohou být nahrazeni v případě zranění. V takovém případě je soupeř také oprávněn vyměnit stejný počet hráčů, pokud si to bude přát.

Čl. 6 Kapitán: Povinnosti a práva

- 6.1 Kapitán (CAP) je hráč, který je určen hlavním trenérem družstva jako zástupce družstva na hřišti. Může komunikovat s rozhodčími během hry a žádat informaci. Toto musí být provedeno zdvořilou formou a pouze tehdy, když je míč mrtvý a hodiny hry stojí.
- 6.2 Kapitán musí do patnácti (15) minut od skončení utkání informovat prvního rozhodčího v případě, že jeho družstvo protestuje proti výsledku utkání tím, že podepíše zápis v kolonce "Podpis kapitána v případě protestu".

Čl. 7 Hlavní trenér a první asistent trenéra: Povinnosti a práva

- 7.1 Nejméně 40 minut před plánovaným začátkem utkání předají trenéři nebo jejich zástupci zapisovateli seznam jmen a čísel členů družstva, kteří mají právo v utkání hrát, a současně jméno kapitána, hlavního trenéra a prvního asistenta trenéra. Všichni členové družstva, jejichž jména jsou uvedena v zápise, jsou oprávněni hrát, i když se dostaví až po začátku utkání.
- 7.2 Nejméně 10 minut před plánovaným začátkem utkání musí každý hlavní trenér potvrdit svým podpisem jména a čísla členů svého družstva a jména hlavního trenéra a prvního asistenta trenéra. Zároveň označí pět (5) hráčů, kteří zahájí utkání. Hlavní trenér družstva A dává tuto informaci jako první.
- 7.3 Hlavní trenéři, asistenti trenérů, náhradníci, vyloučení hráči a osoby doprovázející družstvo jsou jedinými osobami, kterým je dovoleno sedět na lavičce družstva a

zdržovat se v prostoru lavičky družstva. Během hrací doby musí všichni náhradníci, vyloučení hráči a osoby doprovázející družstvo sedět na lavičce družstva.

- 7.4 Hlavní trenér nebo první asistent trenéra mohou jít ke stolku zapisovatele během hry k získání statistických informací pouze, když je míč mrtvý a hodiny hry stojí.
- 7.5 Hlavní trenér může během utkání zdvořilou formou komunikovat s rozhodčími za účelem získání informací pouze, když je míč mrtvý a hodiny hry stojí.
- 7.6 Pouze hlavní trenér nebo první asistent trenéra (ale pouze jeden z nich) mohou stát během hry. Mohou oslovovat hráče během hry za předpokladu, že zůstávají uvnitř území lavičky družstva. První asistent trenéra nesmí komunikovat s rozhodčími.
- 7.7 Má-li družstvo prvního asistenta trenéra, musí být jeho jméno uvedeno v zápise před začátkem utkání (podpis není nutný). Přebírá všechny povinnosti a práva trenéra, jestliže ten není schopen z jakýchkoli důvodů pokračovat ve své funkci.
- 7.8 Když kapitán opustí hřiště, musí hlavní trenér oznámit rozhodčím číslo hráče, který bude kapitánem na hřišti.
- 7.9 Kapitán může jednat jako hrající hlavní trenér, jestliže hlavní trenér není přítomen nebo jestliže nemůže pokračovat a není-li přítomen první asistent trenéra zapsaný v zápise, nebo ten nemůže později pokračovat. Musí-li kapitán opustit hřiště, může zůstat ve funkci hrajícího hlavního trenéra. Musí-li však opustit hřiště pro diskvalifikující chybu nebo nemůže-li působit jako hrající hlavní trenér pro zranění, jeho náhradník ve funkci kapitána jej zastoupí i ve funkci hrajícího hlavního trenéra.
- 7.10 Hlavní trenér určí hráče k provedení trestného hodů svého družstva ve všech případech, kdy házející hráč není určen pravidly.

PRAVIDLO ČTYŘI – PRAVIDLA HRY

Čl. 8 Hrací doba, nerozhodný výsledek a prodloužení

- 8.1 Utkání se skládá ze 4 čtvrtin po 10 minutách.
- 8.2 Přestávka trvá 20 minut před plánovaným začátkem utkání.
- 8.3 Přestávky trvají 2 minuty mezi první a druhou (první poločas), třetí a čtvrtou čtvrtinou (druhý poločas) a před každým prodloužením.
- 8.4 Přestávka mezi poločasy utkání trvá 15 minut.
- 8.5 Přestávka začíná:
- 20 minut před plánovaným začátkem utkání.
 - Když zazní signál konce čtvrtiny nebo prodloužení.
- 8.6 Přestávka končí:
- Na začátku první čtvrtiny, když míč opustí ruku (ruce) prvního rozhodčího při vyhození míče při roszkoku.
 - Na začátku všech ostatních čtvrtin nebo prodloužení, když je míč k dispozici hráči provádějícímu vhažování ze zámezí.
- 8.7 Je-li stav utkání na konci čtvrté čtvrtiny nerozhodný, utkání bude pokračovat tolika prodlouženími po 5 minutách, kolik jich bude potřeba k rozhodnutí utkání.
- Jestliže je celkový stav obou zápasů v případě série hrané na 2 utkání stejný na konci druhého utkání, druhé utkání bude pokračovat tolika prodlouženími po 5 minutách, kolik jich bude potřeba k rozhodnutí utkání.
- 8.8 Dojde-li k faulu těsně před koncem čtvrtiny nebo prodloužení, musí rozhodčí určit zbývající čas na hodinách hry. Hodiny hry musí ukazovat nejméně 0.1 vteřiny.
- 8.9 Dojde-li k technické, nespportovní nebo diskvalifikující chybě během přestávky, případné trestné hody budou provedeny před začátkem následující čtvrtiny nebo prodloužení.

Čl. 9 Začátek a konec čtvrtiny, prodloužení nebo utkání

- 9.1 První čtvrtina začíná, když míč opustí ruku (ruce) prvního rozhodčího při vyhození míče při roszkoku ve středovém kruhu.
- 9.2 Všechny ostatní čtvrtiny nebo prodloužení začínají, když je míč k dispozici hráči provádějícímu vhažování ze zámezí.
- 9.3 Utkání nemůže začít, jestliže jedno nebo obě družstva nemají na hřišti 5 hráčů připravených ke hře.
- 9.4 Ve všech utkáních první družstvo uvedené v zápise (domáci) bude mít při pohledu směrem do hřiště:
- Svoji lavičku družstva na levé straně od stolku zapisovatele,

- Svoje rozcvičení před utkáním na polovině hřiště před svojí lavičkou družstva. Nicméně pokud se obě družstva dohodnou, mohou si lavičky a/nebo poloviny hřiště pro rozcvičení před utkáním vyměnit.

- 9.5 Družstva si vymění poloviny hřiště pro rozcvičení a koše před druhou polovinou.
- 9.6 Ve všech prodlouženích pokračují družstva ve hře na stejný koš jako ve čtvrté čtvrtině.
- 9.7 Čtvrtina, prodloužení nebo utkání končí, když zazní signál konce čtvrtiny nebo prodloužení. Jestliže je deska vybavena po svém obvodu červenou světelnou signalizací, pak má tato přednost před zvukovým signálem.

Čl. 10 Stav míče

- 10.1 Míč může být buď živý nebo mrtvý.
- 10.2 Míč se stane **živým**, když:
- Během rozskoku míč opustí ruku (ruce) prvního rozhodčího.
 - Během trestného hodu je míč k dispozici hráči provádějícímu trestný hod.
 - Při vhazování je míč k dispozici vhazujícímu hráči.
- 10.3 Míč se stane **mrtvým**, když:
- Je dosaženo koše ze hry nebo z trestného hodu.
 - Rozhodčí zapíská, zatímco je míč živý.
 - Je zřejmé, že míč nepadne do koše při trestném hodu, po kterém následuje:
 - Další trestný hod.
 - Další trest (trestné hody nebo vhazování).
 - Zazní signál hodin hry pro konec čtvrtiny nebo prodloužení.
 - Zazní signál hodin hodu na koš, zatímco je míč pod kontrolou družstva.
 - Míč je v letu na koš po střele na koš z pole a dotkl se ho hráč kteréhokoli družstva poté, co:
 - Rozhodčí zapískal.
 - Zazněl signál hodin hry pro konec čtvrtiny nebo prodloužení.
 - Zazněl signál hodin hodu na koš.
- 10.4 Míč se **nestává mrtvým** a koš, je-li dosažen, platí, když:
- Míč je v letu na koš při střele na koš z pole a:
 - Rozhodčí zapíská.
 - Zazní signál hodin hry pro konec čtvrtiny nebo prodloužení.
 - Zazní signál hodin hodu na koš.
 - Míč je v letu na koš při trestném hodu a rozhodčí zapíská jakékoli jiné porušení pravidel než přestupek házejícího hráče.
 - Míč je pod kontrolou hráče, který střílí na koš z pole a který dokončí střelu spojitým pohybem, který začal předtím, než se kterýkoli hráč soupeře nebo osoba oprávněná sedět na lavičce soupeře dopustili chyby.
- Toto ustanovení neplatí a koš se nepočítá, když je po zapískání rozhodčího učiněn zcela nový pokus o hod.

Čl. 11 Postavení hráče a rozhodčího

- 11.1 Postavení **hráče** určuje místo, kde se hráč dotýká podlahy.
Je-li ve vzduchu, určuje jeho postavení místo, kde se naposled dotýkal podlahy vzhledem k hraničním čarám, středové čáře, čáře tří bodů, čáře trestného hodu, čarám vymezeného území a čarám vymezuujícím území půlkruhu proti prorážení.
- 11.2 Postavení **rozhodčího** je určeno stejným způsobem jako postavení hráče. Dotknou-li se míč rozhodčího, posuzuje se, jako by se dotkl podlahy v místě postavení rozhodčího.

Čl. 12 Rozskok a alternativní držení míče

12.1 Definice rozskoku

- 12.1.1 **Rozskok nastane**, když rozhodčí vhodí míč mezi kterékoli dva protihráče.
- 12.1.2 **Držený míč nastane**, když jeden nebo více hráčů obou družstev mají jednu nebo obě ruce pevně na míči tak, že žádný z nich nemůže míč získat bez nežádoucí hrubosti.

12.2 Postup při rozskoku

- 12.2.1 Během rozskoku se oba skákající hráči postaví oběma nohama dovnitř té poloviny kruhu, která je blíže jejich vlastnímu koši, s jednou nohou u středové čáry.
- 12.2.2 Spoluhráči se nesmí postavit vedle sebe na obvodu kruhu, požádá-li soupeř o místo mezi nimi.
- 12.2.3 Rozhodčí potom vyhodí míč vzhůru (vertikálně) mezi dva soupeře, a to výš, než mohou oba skákající při výskoku dosáhnout.
- 12.2.4 Míč musí být dovoleně udeřen nejméně jedním ze skákajících hráčů **poté**, co míč začal padat směrem dolů.
- 12.2.5 Žádný ze skákajících hráčů nemůže opustit své místo, dokud není míč dovoleně udeřen.
- 12.2.6 Žádný ze skákajících hráčů nemůže míč chytit nebo se ho dotknout více než dvakrát, dokud se nedotkne jednoho z neskákajících hráčů nebo podlahy.
- 12.2.7 Jestliže míč není udeřen alespoň jedním ze skákajících hráčů, rozskok se opakuje.
- 12.2.8 Ostatní hráči nesmějí mít jakoukoli část těla na nebo nad kruhem (válcem), dokud není míč udeřen.

Porušení Čl. 12.2.1, 12.2.4, 12.2.5, 12.2.6 a 12.2.8 je přestupek.

12.3 Trest

Míč je přiznán soupeři k vhazení v místě nejbližší porušení pravidel, kromě prostoru přímo za deskou.

12.4 Situace rozskoku

Situace rozskoku nastane, když:

- Je zapískán držený míč.
- Míč padne do zámezí a rozhodčí jsou na pochybách nebo se neshodnou, kdo ze soupeřů se poslední dotkl míče.
- Dojde k přestupku obou družstev během neúspěšného posledního nebo jediného trestného hodu.
- Živý míč uvízne mezi obroučkou a deskou s výjimkou:
 - mezi trestnými hody,

- po posledním trestném hodu, který je následován vhazováním na čáře pro vhazování v přední části hřiště.
- Míč se stane mrtvým, když žádné družstvo nemá míč pod kontrolou nebo není k míči oprávněno.
- Po zrušení stejných trestů, když nezbyvají k provedení žádné další tresty a žádné družstvo nemělo míč pod kontrolou ani nebylo oprávněno k míči před první chybou nebo přestupkem.
- Na začátku všech čtvrtin a prodloužení vyjma první čtvrtiny.

12.5 Definice alternativního držení

12.5.1 Alternativní držení je metoda, jak se míč stane živým vhazováním místo rozskoku.

12.6 Postup při alternativním držení

12.6.1 Ve všech situacích rozskoku se družstva střídají v držení míče k vhazování ze zámezí z místa nejbližšího místu, kde k situaci rozskoku došlo, kromě místa přímo za deskou.

12.6.2 Družstvo, které nezískalo první kontrolu živého míče po zahajovacím rozskoku na začátku utkání, bude oprávněno k prvnímu držení míče podle alternativního držení.

12.6.3 Družstvo, které je oprávněno k příštímú alternativnímu držení na konci každé čtvrtiny nebo prodloužení, zahájí následující čtvrtinu nebo prodloužení vhazováním na prodloužené středové čáře naproti stolku zapisovatele, ledaže musí být vykonány další trestné hody a vhazování míče jako součást trestu.

12.6.4 Družstvo oprávněné k následujícímu vhazování podle alternativního procesu je označeno šipkou alternativního procesu, která ukazuje k soupeřovu koši. Směr šipky se mění okamžitě po skončení procesu alternativního držení.

12.6.5 Přestupek vhazujícího družstva během vhazování při alternativním procesu způsobí, že družstvo ztratí alternativní vhazování. Šipka bude otočena okamžitě na znamení toho, že soupeř chybujícího družstva bude oprávněn k alternativnímu vhazování při příští situaci rozskoku. Hra bude zahájena přiznáním míče soupeři ke vhazování v místě původního vhazování.

12.6.6 Chyba kteréhokoli družstva:

- Před začátkem čtvrtiny nebo prodloužení s výjimkou první čtvrtiny, nebo
- Během vhazování podle alternativního procesu držení nemá za následek ztrátu alternativního vhazování.

Čl. 13 Jak se hraje míčem

13.1 Definice

Během hry se hraje míčem pouze rukou (rukama) a může být přihrán, hozen, tečován, kutálen nebo driblován v libovolném směru s omezeními, která jsou uvedena v těchto pravidlech.

13.2 Pravidlo

Hráč nesmí s míčem běžet, úmyslně jej kopat nebo blokovat kteroukoli částí nohy nebo jej udeřit pěstí.

Nicméně náhodný dotek míče kteroukoliv částí nohy není přestupkem.

Porušení Čl. 13.2 je přestupek.

13.3 Trest

Míč je přiznán soupeři k vhazování v místě nejbližší porušení pravidel, kromě prostoru přímo za deskou.

Čl. 14 Kontrola míče

14.1 Definice

14.1.1 Kontrola míče družstvem **začíná**, má-li hráč tohoto družstva živý míč pod kontrolou tím, že jej drží nebo s ním dribluje nebo má živý míč k dispozici.

14.1.2 Kontrola míče družstvem **pokračuje**, když:

- Hráč tohoto družstva má živý míč pod kontrolou.
- Hráči tohoto družstva si míč přihrávají.

14.1.3 Kontrola míče družstvem **končí**, když:

- Soupeř získá kontrolu míče.
- Míč se stane mrtvým.
- Míč opustil ruku (ruce) střelce při hodu na koš z pole nebo při trestném hodu.

Čl. 15 Hráč při hodu na koš

15.1 Definice

15.1.1 Střela na koš z pole nebo z trestného hodu je, když hráč drží míč v ruce (rukou) a pak jej hodí do vzduchu směrem k soupeřovu koši.

Doražení míče do koše je, když hráč odrazí míč rukou (rukama) směrem ke koši soupeře.

Zaražení míče do koše je, když hráč zarazí míč shora do koše soupeře jednou nebo oběma rukama.

Spojité pohyby při nájezdu do koše nebo při jiné střele v pohybu nastane, když hráč v pohybu, nebo po ukončení driblinku chytí míč a poté pokračuje ve střeleckém pohybu, obvykle směrem vzhůru.

15.1.2 Hod na koš při střele:

- Začíná, když hráč, podle posouzení rozhodčího, zahájí pohyb míčem vzhůru směrem k soupeřovu koši.

- Končí, když míč opustí ruku (ruce) hráče, nebo když je učiněn zcela nový pokus o střelu, a v případě střely ve výskoku když se obě nohy házejícího vrátí na podlahu.
- 15.1.3 Hod na koš ve spojitém pohybu při nájezdu do koše nebo při jiné střele v pohybu:
- Začíná, když míč spočine v ruce (rukou) hráče po ukončení driblinku nebo po chycení míče ve vzduchu, a když hráč, podle posouzení rozhodčího, zahájí střelecký pohyb předcházející hození míče k dosažení koše.
 - Končí, když míč opustí ruku (ruce) hráče, nebo když je učiněn zcela nový pokus o střelu, a v případě střely ve výskoku když se obě nohy házejícího vrátí na podlahu.
- 15.1.4 Není vazba mezi počtem dovolených kroků a hodem na koš.
- 15.1.5 Během pokusu o dosažení koše může mít hráč ruce drženy soupeřem a tím je mu bráněno v hod. V tomto případě není podstatné, zda míč opustil ruku (ruce) házejícího.
- 15.1.6 Jestliže hráč, který je faulován při hodě na koš, po faulu míč přihraje, není nadále považován za hráče při hodě na koš.

Čl. 16 Koš: kdy je ho dosaženo a jeho hodnota

16.1 Definice

- 16.1.1 Koše je dosaženo tehdy, když živý míč padne shora do koše a zůstane v něm, nebo jím zcela propadne.
- 16.1.2 Míč je považován za míč v koši, když je dokonce nejmenší částí svého objemu uvnitř koše a pod úrovní roviny horní části obroučky.

16.2 Pravidlo

- 16.2.1 Koš se započítá družstvu útočícímu na soupeřův koš, do kterého je míč vhozen, takto:
- Koš vhozen při trestném hodu se počítá za 1 bod.
 - Koš vhozen z dvoubodového území se počítá za 2 body.
 - Koš vhozen z třibodového území se počítá za 3 body.
 - Když se míč dotkne obroučky po posledním trestném hodu a když je poté dovoleně udeřen obráncem nebo útočníkem předtím, než padne do koše, pak platí za 2 body.
- 16.2.2 Jestliže hráč vhodí míč **náhodně** do **vlastního koše**, 2 body budou zaznamenány kapitánovi soupeřova družstva na hřišti.
- 16.2.3 Jestliže hráč **úmyslně** vhodí míč do **vlastního koše**, je to přestupek a koš se nepočítá.
- 16.2.4 Jestliže hráč způsobí, že míč projde celým svým objemem košem zespodu, je to přestupek.
- 16.2.5 Hodiny hry nebo hodiny hodu na koš musí ukazovat 0.3 (3 desetiny sekundy) nebo více, aby hráč získal kontrolu míče po vhazení nebo po doskoku po posledním trestném hodu a aby se mohl pokusit o střelu na koš z pole. Pokud hodiny hry nebo hodiny hodu na koš ukazují 0.2 nebo 0.1, jediným možným způsobem dosažení platného koše je dorážení nebo přímé zaražení míče do koše za předpokladu, že ruka (ruce) hráče se již nedotýkájí míče v okamžiku, kdy hodiny hry nebo hodiny hodu na koš ukazují 0.0.

Čl. 17 Vhazování

17.1 Definice

17.1.1 Vhazování nastane, když je míč přihrán na hrací plochu hráčem v zámezi provádějícím vhazování.

17.1.2 Vhazování:

- **Začíná**, když je míč v držení hráče, který provádí vhazování.
- **Končí**, když:
 - Se míč dotkne nebo je dovoleně tečován hráčem na hřišti.
 - Se vyhazující družstvo dopustí přestupku.
 - Živý míč uvízne mezi obroučkou a deskou během vhazování.

17.2 Postup

17.2.1 Rozhodčí musí míč podat nebo jej dát k dispozici hráči provádějícímu vhazování. Může míč také hodit nebo přihrát o zem hráči provádějícímu vhazování za předpokladu, že:

- Rozhodčí není více než 4 metry od vhazujícího hráče.
- Vhazující hráč je na správném místě určeném rozhodčím.

17.2.2 Hráč vhodí míč ze zámezi z místa nejbližší místu porušení pravidel nebo místu, kde byla hra zastavena, s výjimkou prostoru přímo za košem.

17.2.3 Na začátku všech čtvrtin a prodloužení kromě první čtvrtiny bude vhazování provedeno na prodloužené středové čáře naproti stolku zapisovatele.

Vhazující hráč stojí každou nohou na jedné straně prodloužené středové čáry naproti stolku zapisovatele a může přihrát míč hráči na kterékoli místo na hřišti.

17.2.4 Když hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně na konci čtvrté čtvrtiny a každého prodloužení, má hlavní trenér družstva, které je oprávněno k vhazování ve své zadní části hřiště a které si vyžádalo oddechový čas, možnost určit, zda bude hra zahájena vhazováním na čáře pro vhazování v jeho přední části hřiště, nebo v jeho zadní části hřiště v místě nejbližší tomu, kde byla hra zastavena.

Jestliže se hlavní trenér rozhodne pro vhazování v přední části hřiště a původní vhazování v zadní části hřiště mělo být na:

- Koncové čáře po úspěšném koši ze hry nebo úspěšném posledním trestném hodu, hlavní trenér určí, zda bude vhazování provedeno na čáře pro vhazování na straně stolku nebo naproti stolku.
- Postranní čáře nebo koncové čáře po chybě nebo přestupku, vhazování bude provedeno na čáře pro vhazování v přední části hřiště na stejné straně (strana stolku nebo strana naproti stolku) jako původní vhazování.

17.2.5 Po osobní chybě hráče družstva, které má živý míč pod kontrolou, nebo družstva, které je oprávněno k míči, bude hra zahájena vhazováním z místa nejbližší místu provinění.

17.2.6 Po technické chybě bude hra zahájena vhazováním z místa nejbližší tomu, kde se nacházel míč v okamžiku, kdy byla zapískána technická chyba, pokud není v pravidlech uvedeno jinak.

17.2.7 Po nesportovní nebo diskvalifikující chybě bude hra zahájena vhazováním na čáře pro vhazování v přední části hřiště **naproti stolku**, pokud není v pravidlech uvedeno jinak.

- 17.2.8 Po šarvátce bude hra zahájena tak, jak je určeno v Čl. 39.
- 17.2.9 Kdykoli míč padne do koše, ale koš z pole nebo z trestného hodu neplatí, bude hra zahájena vhašováním na prodloužené čáře trestného hodu.
- 17.2.10 Po úspěšném koši ze hry nebo po úspěšném posledním trestném hodu:
- Kterýkoli hráč družstva, které dostalo koš, může vhodit míč z kteréhokoli místa za koncovou čarou hřiště, kde padl koš. Toto se také uplatňuje v případě, kdy rozhodčí podá míč hráči nebo jej dá k dispozici po oddechovém čase nebo jakémkoli zastavení hry po koši nebo po úspěšném posledním trestném hodu.
 - Vhazující hráč se může za koncovou čarou pohnout do strany podél koncové čáry nebo zpět a míč může být přihrán spoluhráči za koncovou čarou, ale 5 vteřin se počítá od okamžiku, kdy je míč k dispozici prvnímu hráči v zámezi.

17.3 Pravidlo

17.3.1 Hráč, který vhašuje, **nesmí**:

- Vyčerpat více než 5 vteřin k odhození míče.
- Vstoupit do hřiště, dokud drží míč ve své ruce (rukou).
- Vhodit míč tak, že se po vhašování dotkne zámezi.
- Dotknout se míče na hřišti dříve, než se jej dotkl jiný hráč.
- Hodit míč přímo do koše.
- Pohnout se z místa určeného k vhašování za hraničními čarami podélně v jednom nebo obou směrech v celkové délce větší než 1 metr před vhozením míče. Nicméně je dovoleno ustoupit od hřiště kolmo k čáře tak daleko, jak okolnosti dovolí.

17.3.2 Během vhašování ostatní hráči **nesmí**:

- Mít jakoukoli část svého těla přes hraniční čáru předtím, než míč je vhozen přes čáru.
- Být méně než 1 metr k hráči vhašujícímu ze zámezi, když prostor bez překážek za hraničními čarami v místě vhašování je menší než 2 metry.

17.3.3 Jestliže hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně na konci čtvrté čtvrtiny nebo každého prodloužení, rozhodčí při provádění vhašování jako upozornění použije signál nedovoleného překročení hraniční čáry.

Jestliže obránce:

- Má jakoukoli část svého těla přes hraniční čáru, aby přerušil vhašování, nebo
- Je méně než 1 metr k hráči vhašujícímu ze zámezi, když prostor bez překážek za hraničními čarami v místě vhašování je menší než 2 metry,

jedná se o přestupek a obránci bude udělena technická chyba.

Porušení Čl. 17.3 je přestupek.

17.4 Trest

Míč je přiznán soupeři k vhašování v místě původního vhašování.

Čl. 18 Oddechový čas

18.1 Definice

Oddechový čas je přerušení hry vyžádané hlavním trenérem nebo jeho prvním asistentem.

18.2 Pravidlo

18.2.1 Každý oddechový čas trvá 1 minutu.

18.2.2 Oddechový čas může být udělen během příležitosti k oddechovému času.

18.2.3 Příležitost k oddechovému času začíná:

- Pro obě družstva, když se míč stane mrtvým, hodiny hry stojí a rozhodčí ukončil komunikaci se stolkem zapisovatele.
- Pro obě družstva, když se míč stane mrtvým po úspěšném posledním trestném hodu.
- Když je dosaženo koše ze hry soupeřem družstva, které požaduje oddechový čas.

18.2.4 Příležitost k oddechovému času končí, když je míč k dispozici hráči k vhazování nebo k provedení prvního trestného hodu.

18.2.5 Každému družstvu mohou být uděleny oddechové časy takto:

- Dva během prvního poločasu.
- Tři během druhého poločasu, přičemž nejvíce dva, když hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně ve čtvrté čtvrtině.
- Jeden během každého prodloužení.

18.2.6 Newyžitá oddechová časy nemohou být převedeny do dalšího poločasu nebo prodloužení.

18.2.7 Oddechový čas se započítá družstvu, jehož hlavní trenér nebo první asistent trenéra o něj požádá první, kromě případu, kdy je poskytnut po soupeřově koši ze hry a jestliže nebylo zapískáno porušení pravidel.

18.2.8 Oddechový čas nebude povolen družstvu, které dalo koš z pole, když hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně na konci čtvrté čtvrtiny a každého prodloužení, pokud rozhodčí nepřerušili hru.

18.3 Postup

18.3.1 Pouze hlavní trenér nebo první asistent trenéra mají právo požádat o oddechový čas. Mohou navázat vizuální kontakt se stolkem zapisovatele nebo dojít ke stolku zapisovatele a jasně o něj požádat použitím dohodnutého znamení rukou.

18.3.2 Žádost o oddechový čas může být odvolána pouze předtím, než zazní signál časoměřiče oznamující tuto žádost.

18.3.3 Období oddechového času:

- Začne, když rozhodčí zapíská a dá znamení oddechového času.
- Končí, když rozhodčí zapíská a pokyne družstvům k návratu na hřiště.

18.3.4 Jakmile nastane příležitost k oddechovému času, časoměřič oznámí rozhodčím svým signálem, že si družstvo vyžádalo oddechový čas.

Je-li dosaženo koše proti družstvu, které požádalo o oddechový čas, časoměřič okamžitě zastaví hodiny hry a nechá zaznít signál.

- 18.3.5 Během oddechového času a přestávky před začátkem druhé a čtvrté čtvrtiny nebo každého prodloužení je hráčům dovoleno opustit hřiště a sedět na lavičce družstva a osobám, které mohou sedět na lavičce, je dovoleno vstoupit do hřiště za předpokladu, že zůstanou v blízkosti území lavičky družstva.
- 18.3.6 Jestliže je požádáno o oddechový čas kterýmkoliv družstvem potom, co byl míč dán k dispozici hráči k provedení trestných hodů pro první trestný hod, oddechový čas bude udělen, pokud:
- Poslední trestný hod je úspěšný.
 - Poslední trestný hod, pokud je neúspěšný, je následován vhazováním.
 - Je odpískána chyba mezi trestnými hody. V tomto případě budou původní trestné hody dokončeny a oddechový čas bude udělen před provedením nových trestů za chybu, pokud není v těchto pravidlech uvedeno jinak.
 - Je odpískána chyba předtím, než se míč stane živým po posledním trestném hodu. V tomto případě je oddechový čas udělen před provedením nových trestů za chybu.
 - Je odpískán přestupek předtím, než se míč stane živým po posledním trestném hodu. V tomto případě je oddechový čas udělen předtím, než bude provedeno vhazování.
- V případě posloupnosti trestných hodů a/nebo držení míče vyvolaných více než jedním trestem bude každá posloupnost posuzována zvlášť.

Čl. 19 Střídání

19.1 Definice

Střídání je přerušení hry vyžádané náhradníkem, aby se stal hráčem.

19.2 Pravidlo

19.2.1 Družstvo může střídat hráče během příležitosti ke střídání.

19.2.2 Příležitost ke střídání začíná:

- Pro obě družstva, když se míč stane mrtvým, hodiny hry stojí a rozhodčí ukončil komunikaci se stolkem zapisovatele.
- Pro obě družstva, když se míč stane mrtvým po úspěšném posledním trestném hodu.
- Když je dosaženo koše ze hry, pokud hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně na konci čtvrté čtvrtiny a jakéhokoli prodloužení, proti družstvu, které žádalo střídání.

19.2.3 Příležitost ke střídání končí, když je míč k dispozici hráči k vhazování nebo k provedení prvního trestného hodu.

19.2.4 Hráč, který byl právě vystřídán, se nemůže vrátit do hry, a náhradník, který se stal právě hráčem, nemůže opustit hru, dokud se míč nestane znovu mrtvým poté, co běžel čas, s výjimkou situací:

- Družstvo by mělo na hřišti méně než 5 hráčů.
- Hráč, který je oprávněn provádět trestné hody jako výsledek opravy omylu, je na lavičce družstva poté, co byl dovoleně vystřídán.

19.2.5 Střídání nebude povoleno družstvu, které dalo koš ze hry, po kterém jsou hodiny hry zastaveny, když ukazují 2:00 nebo méně na konci čtvrté čtvrtiny a každého prodloužení, pokud rozhodčí nepřerušili hru.

19.2.6 Jestliže je hráč ošetřen nebo je mu poskytnuta jakákoli asistence, musí být vystřídán, ledaže by družstvo muselo pokračovat s méně než pěti hráči na hřišti.

19.3 Postup

- 19.3.1 Pouze náhradník má právo požádat o střídání (ne hlavní trenér nebo první asistent trenéra). Osobně přijde k zapisovateli a požádá jasně o střídání pravidly určeným signálem rukama nebo si sedne na židli pro střídání. Musí být připraven hrát okamžitě.
- 19.3.2 Žádost o střídání může být zrušena pouze před zazněním signálu časoměřiče oznamujícím tuto žádost.
- 19.3.3 Jakmile nastane příležitost ke střídání, časoměřič oznámí rozhodčím svým signálem, že bylo požádáno o střídání.
- 19.3.4 Náhradník musí zůstat za hraniční čarou, dokud rozhodčí nezapíská a nedá mu znamení ke střídání a povolení vstoupit na hřiště.
- 19.3.5 Hráč, který je střídán, se nemusí hlásit ani rozhodčímu ani časoměřiči. Může jít přímo k lavičce družstva.
- 19.3.6 Střídání musí být dokončeno co nejrychleji. Hráč, který se dopustil pěti chyb nebo byl diskvalifikován, musí být vystřídán co nejrychleji (ne více než během 30 vteřin). Jestliže podle názoru rozhodčího nastane zbytečné zdržení, bude nařízen oddechový čas družstvu, které se provinilo. Nemá-li družstvo již oddechový čas, může být hlavnímu trenérovi nařízena technická chyba za zdržování hry, která bude zapsána jako „B“.
- 19.3.7 Je-li střídání vyžádáno během oddechového času nebo o přestávce jiné než o přestávce mezi poločasy, musí se střídající ohlásit časoměřiči před vstupem do hry.
- 19.3.8 Jestliže hráč, který má provádět trestné hody, musí být vystřídán, protože:
- Je zraněn, nebo
 - Se dopustil pěti chyb, nebo
 - Byl diskvalifikován,
- pak musí být trestné hody provedeny jeho náhradníkem, který nesmí být znovu vystřídán, dokud nehrál v následující fázi hry, kdy běžel čas.
- 19.3.9 Jestliže je požádáno o střídání kterýmkoliv družstvem potom, co byl míč dán k dispozici hráči k provedení prvního trestného hodu, střídání bude povoleno, pokud:
- Poslední trestný hod je úspěšný.
 - Poslední trestný hod, pokud je neúspěšný, je následován vhazováním.
 - Je odpískána chyba mezi trestnými hody. V tomto případě budou původní trestné hody dokončeny a střídání bude povoleno před provedením nových trestů za chybu, pokud není v pravidlech uvedeno jinak.
 - Je odpískána chyba předtím, než se míč stal živým po posledním trestném hodu. V tomto případě je střídání povoleno před provedením nových trestů za chybu.
 - Je odpískán přestupek předtím, než se míč stal živým po posledním trestném hodu. V tomto případě je střídání povoleno předtím, než bude provedeno vhazování.

V případě posloupnosti trestných hodů a/nebo držení míče vyvolaných více než jedním trestem bude každá posloupnost posuzována zvlášť.

Čl. 20 Zrušení utkání**20.1 Pravidlo**

Družstvo prohraje utkání zrušením, jestliže:

- Není přítomno nebo není schopno postavit 5 hráčů 15 minut po stanoveném začátku utkání.
- Svými činy brání pokračování hry.
- Odmítne hrát po vyzvání prvním rozhodčím.

20.2 Trest

20.2.1 Vítězství je přiznáno soupeři s výsledkem 20:0. Dále družstvo, které prohraje, nedostane žádný bod do klasifikace.

20.2.2 V sérii dvou zápasů (doma a venku) na celkový počet bodů a pro play-off (hrané na 2 vítězství) družstvo, které prohrálo zrušením utkání v prvním, druhém nebo třetím utkání, ztratí celou sérii nebo play-off „zrušením“. Toto se neaplikuje na play-off hrané na 3 nebo na 4 vítězství.

20.2.3 Jestliže je družstvu v rámci turnaje zrušeno druhé utkání, bude družstvo diskvalifikováno z turnaje a výsledky všech zápasů tohoto družstva budou zrušeny.

Čl. 21 Nedohrání utkání**21.1 Pravidlo**

Družstvo prohraje utkání nedohráním, jestliže během utkání klesne počet jeho hráčů schopných hry na hřišti na méně než 2.

21.2 Trest

21.2.1 Jestliže družstvo, v jehož prospěch je utkání ukončeno, vede, stav utkání zůstane. Jestliže družstvo, v jehož prospěch je utkání ukončeno, nevede, bude konečný výsledek 2:0. Porazené družstvo dostane 1 bod do klasifikace.

21.2.2 V sérii dvou zápasů (doma a venku) na celkové skóre družstvo, které prohrálo nedohráním utkání v prvním nebo druhém utkání, ztratí sérii „nedohráním“.

PRAVIDLO PĚT - PŘESTUPKY

Čl. 22 Přestupky

22.1 Definice

Přestupek je porušení pravidel.

22.2 Trest

Míč je přiznán soupeři ke vhazení ze zámezí v bodě nejbližšího přestupku s výjimkou prostoru přímo za deskou, pokud není těmito pravidly stanoveno jinak.

Čl. 23 Hráč v zámezí a míč v zámezí

23.1 Definice

23.1.1 **Hráč** je v zámezí, když se kteroukoli částí svého těla dotýká podlahy nebo jakéhokoli jiného předmětu kromě hráče na, nad nebo vně hraniční čáry.

23.1.2 **Míč** je v zámezí, když se dotýká:

- Hráče nebo jiné osoby v zámezí.
- Podlahy nebo jiného předmětu na, nad nebo vně hraniční čáry.
- Konstrukce nebo zadní strany desek nebo jakéhokoli předmětu nad hřištěm.

23.2 Pravidlo

23.2.1 Míč jde do zámezí vinou hráče, který se jej dotkl poslední předtím, než se dostal do zámezí, dokonce i v případě, že se poté míč dotkne něčeho jiného než hráče předtím, než jde do zámezí.

23.2.2 Je-li míč v zámezí proto, že se ho dotkl hráč nebo byl tečován hráčem, který je na nebo za hraniční čarou, pak tento hráč způsobil, že je míč v zámezí.

23.2.3 Jestliže se hráč (hráči) při držení míče pohne (pohnou) do zámezí nebo do své zadní poloviny hřiště, pak nastane situace rozskoku.

Čl. 24 Driblink

24.1 Definice

24.1.1 Driblink je pohyb živého míče způsobený hráčem, který má míč pod kontrolou a který hází, odráží, kutálí nebo dribluje míč po podlaze.

24.1.2 **Driblink začíná**, když hráč mající živý míč pod kontrolou na hřišti hází, odráží, kutálí nebo dribluje míč po podlaze a dotkne se jej opět dříve, než se ho dotkne jiný hráč. Během driblinku nesmí hráč dávat žádnou část své ruky pod míč a přenášet jej z místa na místo, nebo míč zastavit a poté znovu pokračovat v driblinku.

Během driblinku může být míč hozen do vzduchu za předpokladu, že se míč dotkne podlahy nebo jiného hráče předtím, než se jej hráč, který míč hodil, znovu dotkne rukou.

Počet kroků hráče není omezen, jestliže míč není v kontaktu s jeho rukou.

Driblink končí, když se hráč dotkne míče současně oběma rukama nebo nechá míč spočinout v jedné nebo obou rukou.

24.1.3 Hráč, který náhodně ztratí a pak opět získá kontrolu živého míče na hřišti, je považován za hráče, kterému náhodně vypadl míč.

24.1.4 Následující není driblinkem:

- Po sobě jdoucí střely na koš z pole.
- Náhodné vypadnutí míče na začátku nebo na konci driblinku.
- Pokusy získat kontrolu míče vypíchnutím z blízkosti jiných hráčů.

- Vyrazení míče z kontroly jiného hráče.
- Vypíchnutí přihrávky a získání míče.
- Přehazování míče z ruky do ruky a jeho spočinutí v jedné nebo obou rukou, bez kontaktu míče s podlahou za předpokladu, že není porušeno pravidlo o krocích.
- Hození míče proti desce koše a následné znovuzískání kontroly míče

24.2 Pravidlo

Hráč nesmí driblovat podruhé poté, co byl ukončen jeho první driblink, pokud to není po tom, co mezi oběma driblinky ztratil kontrolu živého míče na hřišti v důsledku:

- Střely na koš z pole.
- Vyrazení míče soupeřem.
- Přihrávky nebo náhodného vypadnutí míče z rukou, po které(m) se míče dotkl jiný hráč.

Čl. 25 Kroky

25.1 Definice

25.1.1 **Kroky** jsou nedovolený pohyb jedné nohy nebo obou nohou v jakémkoliv směru nad omezení vyjmenovaná v tomto článku, zatímco hráč drží živý míč na hřišti.

25.1.2 **Obrátka** je dovolený pohyb, při kterém hráč, který drží živý míč na hřišti, jednou nebo vícekrát vykročí stejnou nohou v kterémkoli směru, zatímco druhá noha, zvaná obrátková, zůstává ve styku s podlahou na stále stejném místě.

25.2 Pravidlo

25.2.1 Stanovení obrátkové nohy hráče, který chytí živý míč na hřišti:

- Hráč, který chytí míč, zatímco stojí oběma nohama na podlaze:
 - V okamžiku, kdy zvedne jednu nohu, se druhá noha stává obrátkovou.
 - Při zahájení driblinku nesmí být obrátková noha zvednuta dříve, než míč opustil ruku (ruce).
 - Při přihrávce nebo střele na koš může hráč z obrátkové nohy vyskočit, ale žádná noha se nesmí vrátit na podlahu předtím, než míč opustil ruku (ruce).
- Hráč, který chytí míč, zatímco se pohybuje, nebo po ukončení driblinku může před zastavením se, přihráním míče, nebo vystřelením udělat dva kroky:
 - Při přebírání míče musí hráč zahájit driblink před tím, než udělá druhý krok.
 - První krok nastane, když se jedna noha nebo obě nohy dotknou podlahy poté, kdy hráč získá kontrolu míče.
 - Druhý krok nastane, když se po prvním kroku druhá noha nebo obě nohy současně dotknou podlahy.
 - Jestliže hráč při svém prvním kroku zastaví a má obě nohy na podlaze, nebo při prvním kroku dopadl současně na obě nohy, může použít kteroukoli nohu jako obrátkovou. Jestliže poté vyskočí z obou nohou, žádná noha se nesmí vrátit na podlahu před tím, než míč opustí ruku (ruce).
 - Jestliže hráč dopadne pouze na jednu nohu, může použít jako obrátkovou pouze tuto nohu.
 - Jestliže hráč vyskočí z jedné nohy v prvním kroku, může ve druhém kroku dopadnout na obě nohy současně. V této situaci nemůže hráč použít žádnou nohu jako obrátkovou. Jestliže poté jedna nebo obě nohy opustí podlahu, žádná noha se nesmí vrátit na podlahu před tím, než míč opustí ruku (ruce).

- Jestliže má hráč obě nohy ve vzduchu a dopadne na obě nohy současně, v okamžiku, kdy zvedne jednu nohu, se druhá noha stává obrátkovou.
- Hráč se nesmí dotknout podlahy stejnou nohou nebo oběma nohama následně po sobě poté, co ukončil driblink nebo získal kontrolu míče.

25.2.2 Hráč, který padá, leží nebo sedí na podlaze:

- **Je dovoleno**, když hráč spadne a klouže se po podlaze, zatímco drží míč, nebo když ležící nebo sedící hráč na podlaze získá kontrolu míče.
- **Je přestupkem**, když se poté hráč válí po podlaze nebo když se pokusí vstát, zatímco drží míč.

Čl. 26 3 vteřiny

26.1 Pravidlo

26.1.1 Hráč **nesmí** zůstat déle než 3 po sobě jdoucí vteřiny v soupeřově vymezeném území, jestliže má jeho družstvo živý míč pod kontrolou v přední části hřiště a hodiny hry běží.

26.1.2 Ohled musí být brán na hráče, který:

- Se snaží opustit vymezené území
- Je ve vymezeném území v okamžiku, kdy on nebo jeho spoluhráč je v hodů na koš z pole a míč opouští nebo právě opustil ruku (ruce).
- Dribluje ve vymezeném území s úmyslem hodit na koš poté, co byl ve vymezeném území méně než tři (3) po sobě jdoucí vteřiny.

26.1.3 Aby se hráč dostal mimo vymezené území, musí se oběma nohama dotknout podlahy vně vymezeného území.

Čl. 27 Těsně bráněný hráč

27.1 Definice

Hráč, který drží živý míč na hřišti, je těsně bráněn, když je soupeř v aktivním dovoleném obranném postavení ve vzdálenosti menší než 1 metr od něho.

27.2 Pravidlo

Těsně bráněný hráč musí přihrát, vystřelit na koš nebo driblovat do 5 vteřin.

Čl. 28 8 vteřin

28.1 Pravidlo

28.1.1 Kdykoli:

- Hráč ve své **zadní** části hřiště získá kontrolu **živého** míče, nebo
- Při vhazování ze zámezí se míč dotkne nebo je dovoleně tečován jakýmkoli hráčem v zadní části hřiště a družstvo vhazujícího hráče bude pokračovat v kontrole míče ve své zadní části hřiště, musí toto družstvo během 8 vteřin zahrát míč do své přední části hřiště.

28.1.2 Družstvo zahraje míč do své přední části hřiště, když:

- Míč, který není pod kontrolou žádného hráče, se dotkne přední části hřiště.
- Míč se dotkne nebo je dovoleně tečován útočником, který má obě nohy zcela v kontaktu se svojí přední částí hřiště.
- Míč se dotkne nebo je dovoleně tečován obráncem, který má část svého těla v kontaktu se svojí zadní částí hřiště.
- Míč se dotkne rozhodčího, který má část svého těla v kontaktu s přední částí hřiště družstva majícího míč pod kontrolou.

- Při driblinku ze zadní části hřiště na přední jsou obě nohy driblujícího hráče a míč zcela v kontaktu s přední částí hřiště.

28.1.3 Období 8 vteřin pokračuje ve zbývajícím čase, když družstvo, které mělo předtím míč pod kontrolou, je oprávněno k vhazování ze zámezí v zadní části hřiště jako výsledek:

- Míče v zámezí.
- Zranění hráče stejného družstva.
- Technické chyby tohoto družstva.
- Situace rozskoku.
- Oboustranné chyby.
- Zrušení stejných trestů obou družstev.

Čl. 29 Hodiny hodů na koš

29.1 Pravidlo

29.1.1 Kdykoli:

- Hráč získá kontrolu **živého** míče **na hřišti**,
- Při vhazování ze zámezí se míč dotkne nebo je dovoleně tečován jakýmkoli hráčem na hřišti a družstvo vhazujícího hráče bude pokračovat v kontrole míče, musí jeho družstvo během 24 vteřin vystřelit na koš z pole.

K vystřelení na koš z pole během 24 vteřin musí být splněny následující podmínky:

- Míč musí opustit ruku (ruce) střelícího před zazněním signálu hodin hodů na koš a
- Poté, co míč opustil ruce házejícího, se míč musí dotknout obroučky nebo padnout do koše.

29.1.2 Když **je vystřeleno na koš těsně před koncem období hodin hodů na koš** a signál hodin hodů na koš zazní, zatímco je míč ve vzduchu:

- Padne-li míč do koše, nedojde k přestupku, signál bude zanedbán a koš se počítá.
- Dotkne-li se míč obroučky, ale nepadne do koše, nedojde k přestupku, signál bude zanedbán a hra pokračuje bez přerušení.
- Nedotkne-li se míč obroučky, dojde k přestupku. Pokud ale soupeř získá okamžitou a jasnou kontrolu míče, bude signál zanedbán a hra pokračuje bez přerušení.

Jestliže je deska vybavena po svém horním okraji žlutou světelnou signalizací, pak má tato přednost před zvukovým signálem.

Všechna ustanovení o ovlivnění směřování míče ke koši a o srážení míče budou aplikována.

29.2 Postup

29.2.1 Po rozskoku nebo po vhažování na prodloužené středové čáře naproti stolku zapisovatele na začátku každé čtvrtiny nebo prodloužení, jakmile získá hráč kontrolu míče na hřišti bez ohledu na to, zda se tak stane v přední nebo zadní části hřiště, budou hodiny hodů na koš nastaveny na 24 vteřin.

29.2.2 Hodiny hodů na koš budou znovu nastaveny, kdykoli je hra rozhodčími zastavena:

- Pro chybu nebo přestupek (nikoliv pro míč v zámezi) družstva, které nemá míč pod kontrolou,
- Pro jakýkoli oprávněný důvod družstva, které nemá míč pod kontrolou,
- Pro jakýkoli oprávněný důvod bez spojení s některým družstvem.

V těchto situacích bude držení míče přiznáno stejnému družstvu, které mělo míč pod kontrolou. Bude-li následné vhažování družstvem provedeno v jeho:

- Zadní části hřiště, hodiny hodů na koš budou znovu nastaveny na 24 vteřin.
- Přední části hřiště, hodiny hodů na koš budou nastaveny následovně:
 - Ukazují-li hodiny hodů na koš v okamžiku, kdy byla hra zastavena, 14 nebo více vteřin, hodiny hodů na koš nebudou znovu nastaveny a měření limitu 24 vteřin bude pokračovat od okamžiku přerušení.
 - Ukazují-li hodiny hodů na koš v okamžiku, kdy byla hra zastavena, 13 nebo méně vteřin, hodiny hodů na koš budou znovu nastaveny na 14 vteřin.

Nicméně pokud je hra zastavena pro jakýkoli oprávněný důvod bez spojení s některým družstvem a podle posouzení rozhodčího by znovu nastavení hodin hodů na koš vystavilo soupeře do nevýhody, hodiny hodů na koš budou pokračovat od okamžiku přerušení.

29.2.3 Hodiny hodů na koš budou znovu nastaveny, kdykoli je soupeři přiznáno vhažování ze zámezi poté, co je hra přerušena rozhodčími pro chybu nebo přestupek (včetně míče v zámezi) způsobené **družstvem majícím míč pod kontrolou**.

Hodiny hodů na koš budou také znovu nastaveny, jestliže je družstvu přiznána nová kontrola míče podle pravidla o alternativním vhažování.

Bude-li následné vhažování družstvem provedeno v jeho:

- Zadní části hřiště, hodiny hodů na koš budou znovu nastaveny na 24 vteřin.
- Přední části hřiště, hodiny hodů na koš budou znovu nastaveny na 14 vteřin.

29.2.4 Jestliže je hra zastavena rozhodčími pro udělení technické chyby družstvu, které má míč pod kontrolou, bude hra znovu zahájena nejbližší místu přerušení. Hodiny hodů na koš nebudou znovu nastaveny a budou pokračovat v měření od okamžiku přerušení.

29.2.5 Když hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně na konci čtvrté čtvrtiny a každého prodloužení, má hlavní trenér družstva, které je oprávněno k vhažování ve své zadní části hřiště a které si vyžádalo oddechový čas, možnost určit, zda bude hra zahájena vhažováním na čáře pro vhažování v jeho přední části hřiště, nebo v jeho zadní části hřiště v místě nejbližší tomu, kde byla hra zastavena.

Po oddechovém čase bude vhažování provedeno takto:

- Jedná-li se o vhažování po míči v zámezi a vhažování je provedeno v jeho:
 - Zadní části hřiště, hodiny hodů na koš budou pokračovat v měření od okamžiku přerušení.
 - Přední části hřiště: Jestliže hodiny hodů na koš ukazují 13 vteřin nebo méně, budou pokračovat v měření od okamžiku přerušení. Jestliže hodiny hodů na koš ukazují 14 vteřin nebo více, budou znovu nastaveny na 14 vteřin.

- Jedná-li se o vhazování po chybě nebo přestupku (ne po míči v zámezi) a vhazování je provedeno v jeho:
 - Zadní části hřiště, hodiny hodů na koš budou nastaveny na 24 vteřin.
 - Přední části hřiště, hodiny hodů na koš budou nastaveny na 14 vteřin.
 - Je-li oddechový čas udělen družstvu, které má novou kontrolu míče a vhazování je provedeno v jeho:
 - Zadní části hřiště, hodiny hodů na koš budou nastaveny na 24 vteřin.
 - Přední části hřiště, hodiny hodů na koš budou nastaveny na 14 vteřin.
- 29.2.6 Jestliže je družstvu přiznáno vhazování na čáře pro vhazování v přední části hřiště jako součást trestu za nespornou nebo diskvalifikující chybu, hodiny hodů na koš budou znovu nastaveny na 14 vteřin.
- 29.2.7 Poté, co se míč dotkl obroučky soupeřova koše, hodiny hodů na koš budou znovu nastaveny:
- Na 24 vteřin, jestliže soupeř získá kontrolu míč.
 - Na 14 vteřin, jestliže družstvo, které získá kontrolu míče, je to, které mělo míč pod kontrolou před tím, než se míč dotkl obroučky.
- 29.2.8 Když signál hodin hodů na koš **zazní omylem**, zatímco má družstvo míč pod kontrolou nebo když nemá žádné družstvo míč pod kontrolou, signál bude zanedbán a hra pokračuje.

Ale když by podle mínění rozhodčího bylo družstvo mající míč pod kontrolou postaveno do nevýhody, musí být hra zastavena. Údaj na hodinách hodů na koš bude opraven a držení míče bude přiznáno družstvu, které mělo míč pod kontrolou v okamžiku zaznění signálu.

Čl. 30 Zahrání míče do zadní části hřiště

30.1 Definice

30.1.1 Družstvo má živý míč pod kontrolou ve své přední části hřiště, když:

- Hráč družstva se dotýká přední části hřiště oběma nohama, zatímco drží, chytá nebo dribluje s míčem v přední části hřiště nebo
- Hráči družstva si míč přihrávají ve své přední části hřiště.

30.1.2 Družstvo mající živý míč pod kontrolou v přední části hřiště způsobí nedovolené zahrání míče do zadní části hřiště, jestliže hráč tohoto družstva je poslední, kdo se dotkl míče ve své přední části hřiště a míče se poté jako první dotkne hráč stejného družstva:

- Který má část svého těla v kontaktu se svojí zadní částí hřiště, nebo
- Poté, co se míč dotkl zadní části hřiště tohoto družstva.

Toto omezení platí pro všechny situace v přední části hřiště včetně vhazování ze zámezi. Ale nevztahuje se na hráče, který se odrazí ze své přední poloviny hřiště, získá novou kontrolu míče pro družstvo, zatímco je stále ve vzduchu, a dopadne s míčem na svou zadní polovinu hřiště.

30.2 Pravidlo

Družstvo, které má živý míč pod kontrolou, nesmí nedovoleně zahrát míč do své zadní části hřiště.

30.3 Trest

Míč je přiznán soupeři ke vhazování ze zámezi v jeho přední části hřiště v bodě nejbližší přestupku s výjimkou prostoru přímo za deskou.

Čl. 31 Ovlivnění směřování míče ke koši a srážení míče

31.1 Definice

31.1.1 Střela na koš z pole nebo z trestného hodu:

- **Začíná**, když míč opustí hráčovu ruku (ruce) při hodu na koš.
- **Končí**, když míč:
 - Padne do koše přímo shora a zůstane v koši nebo jím zcela propadne.
 - Nemá dále možnost padnout do koše.
 - Se dotkne obroučky.
 - Se dotkne podlahy.
 - Se stane mrtvým.

31.2 Pravidlo

31.2.1 Ovlivnění směřování míče ke koši během střely na koš z pole nastává, když se hráč dotkne míče, který je zcela nad rovinou obroučky:

- A je na sestupné dráze letu do koše, nebo
- Poté, co se dotkl desky.

31.2.2 Ovlivnění směřování míče ke koši během trestného hodu nastává, když se hráč dotkne míče, který letí ke koši, před dotekem obroučky.

31.2.3 Omezení o ovlivnění směřování míče ke koši jsou aplikována do okamžiku:

- Kdy míč nemá možnost dále padnout do koše.
- Kdy se míč dotkl obroučky.

31.2.4 Srážení míče nastává, když:

- Po střele na koš z pole nebo po posledním trestném hodu se hráč dotkne koše nebo desky, zatímco je míč v doteku s obroučkou.
- Po trestném hodu následovaném dalším trestným hodem nebo hody se hráč dotkne míče, koše nebo desky, zatímco má míč stále možnost padnout do koše.
- Hráč prostrčí ruku košem zespodu a dotkne se míče.
- Obránce se dotkne míče nebo koše, zatímco je míč v koši, a zabrání tak míči propadnout košem.
- Hráč způsobí vibrace koše nebo uchopí koš (obroučku a/nebo síťku) tak, že způsobí nepřirozený odraz míče nebo změnu směru letu míče a tak zabrání míči padnout do koše, nebo tak způsobí padnutí míče do koše.
- Hráč uchopí koš, a zahraje s míčem.

31.2.5 Jestliže:

- Rozhodčí zapíská, když:
 - je míč v ruce hráče při hodu na koš z pole, nebo
 - je míč v letu na koš při střele na koš z pole, nebo při posledním trestném hodu.
- Zazní signál konce čtvrtiny nebo prodloužení,

žádný hráč se nesmí dotknout míče poté, co se míč dotkl obroučky a má stále možnost padnout do koše.

Všechna omezení o ovlivnění směřování míče ke koši a srážení míče **budou aplikována.**

31.3 Trest

31.3.1 Dopustí-li se tohoto přestupku **útočník**, nemohou být přiznány žádné body. Míč bude přiznán soupeři pro vhazování ze zámezí na prodloužené čáře trestného hodu, pokud není těmito pravidly stanoveno jinak.

31.3.2 Dopustí-li se tohoto přestupku **obránce**, útočícímu družstvu jsou přiznány:

- 1 bod, jestliže je míč hozen při trestném hodu.
- 2 body, jestliže je míč hozen z dvoubodového území.
- 3 body, jestliže je míč hozen z třibodového území.

Přiznání bodů proběhne stejně, jako kdyby body vyplynuly z padnutí míče do koše.

31.3.3 Jestliže se přestupku ovlivnění směřování míče ke koši dopustí **obránce** během posledního trestného hodu, bude útočícímu družstvu přiznán jeden (1) bod a následně bude udělena technická chyba tomuto obránci.

PRAVIDLO ŠEST - CHYBY

Čl. 32 Chyby

32.1 Definice

32.1.1 Chyba je porušení pravidel zahrnující nedovolený fyzický kontakt hráče se soupeřem a/nebo nesportovní chování.

32.1.2 Družstvu může být odpískán jakýkoli počet chyb. Bez ohledu na trest je každá chyba zapsána viníkovi do zápisu a potrestána podle těchto pravidel.

32.1.3 Jestliže dojde k chybě poté, co se míč stal mrtvým, když:

- Zazněl signál hodin hry pro konec čtvrtiny nebo prodloužení,
- Došlo k porušení pravidel,

Chyba bude zanedbána, ledaže by se jednalo o technickou, nesportovní nebo diskvalifikující chybu.

Čl. 33 Kontakt: Obecné principy

33.1 Princip válce

Princip válce je definován jako prostor uvnitř pomyslného válce obsazený hráčem na podlaze. Velikost válce a vzdálenost mezi nohama hráče je úměrná výšce a velikosti hráče. Zahrnuje prostor nad hráčem a u bránícího hráče nebo útočícího hráče bez míče je ohraničen následovně:

- Vpředu dlaněmi rukou,
- Vzadu vnější stranou zadní části těla,
- Z boku vnější hranou paží a nohou.

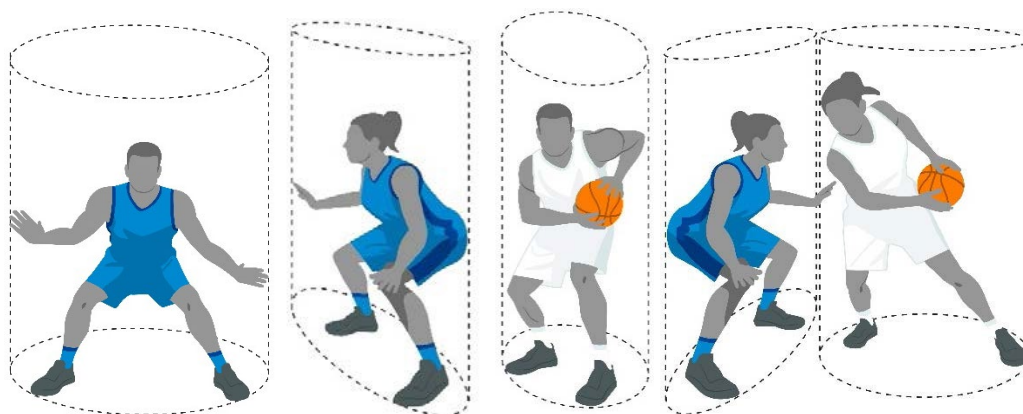
Paže a ruce mohou být nataženy před trupem ne dále, než je postavení nohou a kolen, s pažemi ohnutými v loktech tak, že předloktí a ruce jsou zvednuty v dovoleném obranném postavení.

Bránící hráč nesmí vstoupit do válce útočícího hráče s míčem a způsobit nedovolený kontakt, když útočící hráč uvnitř svého válce hraje normální basketbalovou akci. Válec útočícího hráče s míčem je ohraničen následovně:

- Vpředu chodidly, ohnutými koleny a rukama, držícími míč nad boky,
- Vzadu vnější stranou zadní části těla,
- Z boku vnější hranou loktů a nohou.

Útočícímu hráči s míčem musí být poskytnut dostatek prostoru pro normální basketbalovou hru uvnitř jeho válce. Normální basketbalová hra zahrnuje zahájení driblinku, pivotování, střelbu a přihrávání.

Útočící hráč nesmí roztahovat své nohy a ruce mimo svůj válec a způsobit tak nedovolený kontakt s bránícím hráčem ve snaze získat prostor navíc.



Obrázek 6 Princip válce

33.2 Princip vertikality

Během utkání má každý hráč právo zaujmout kterékoli místo na hřišti (válec), pokud již není obsazeno soupeřem.

Tento princip chrání místo na podlaze, kde hráč stojí, a vzdušný prostor nad ním, když vertikálně vyskočí uvnitř tohoto prostoru.

Jakmile však hráč opustí svoji vertikální pozici (válec) a dojde ke kontaktu se soupeřem, který již zaujal svoji vertikální pozici (válec), pak hráč, který opustil svoji vertikální pozici (válec), je odpovědný za kontakt.

Bránící hráč nesmí být trestán za vertikální opuštění podlahy (uvnitř svého válce) nebo za to, že má nad sebe ve válci vztýčeny paže a ruce.

Útočící hráč, ať na podlaze nebo ve vzduchu, nesmí způsobit kontakt s bránícím hráčem v dovoleném obranném postavení tím, že:

- Použije své ruce ke zvětšení svého prostoru na hřišti (odstrčení).
- Roztáhne nohy nebo ruce a způsobí tak kontakt během nebo bezprostředně po střelbě na koš z pole.

33.3 Dovolené obranné postavení

Bránící hráč zaujal počáteční dovolené obranné postavení, když:

- Je čelem obrácen k soupeři a
- Má obě nohy na podlaze.

Dovolené obranné postavení se vztahuje i na prostor vertikálně nad hráčem (válec) od podlahy až do stropu. Hráč může zvednout paže a ruce nad hlavu nebo vyskočit, ale musí zůstat ve vertikální poloze uvnitř pomyslného válce.

33.4 Bránění hráče, který má míč pod kontrolou

Při bránění hráče, který má míč pod kontrolou (drží míč nebo dribluje), **se prvky prostoru a času neberou v úvahu.**

Hráč s míčem musí očekávat, že bude bráněn, a proto musí být připraven zastavit se nebo změnit směr ihned, jakmile před ním jeho soupeř zaujme počáteční dovolené obranné postavení, dokonce i tehdy, stane-li se tak ve zlomku vteřiny.

Bránící hráč musí zaujmout počáteční dovolené obranné postavení bez způsobení kontaktu před zaujmutím tohoto postavení.

Jakmile bránící hráč zaujme dovolené obranné postavení, může se pohnout, aby bránil soupeře, ale nemůže roztahovat paže a vysunovat ramena, boky nebo nohy tak, aby bránil driblujícímu hráči projít kolem něj.

Při posuzování situace blokování/prorážení hráče s míčem musí rozhodčí užít následujících principů:

- Bránící hráč musí zaujmout počáteční dovolené obranné postavení čelem k hráči s míčem a s oběma nohama na podlaze.
- Bránící hráč může zůstat na místě, vertikálně vyskočit nebo se pohnout stranou nebo zpět tak, aby zůstal v počátečním dovoleném obranném postavení.
- Při pohybu k zachování počátečního dovoleného obranného postavení jedna noha nebo obě nohy mohou být na okamžik zvednuty z podlahy, ale pohyb musí být boční nebo zpětný, **nikoli směrem** ke hráči s míčem.
- Kontakt musí jít na trup, v tomto případě může být obránce považován za hráče, který je na místě první.
- Obránce, který postavil dovolené obranné postavení, se může otočit **uvnitř** svého válce, aby zabránil zranění.

V kterékoli z výše zmíněných situací bude kontakt posouzen, jako že je způsoben hráčem s míčem.

33.5 Bránění hráče, který nemá míč pod kontrolou

Hráč, který nemá míč pod kontrolou, má právo se volně pohybovat po hřišti a zaujmout jakékoli místo, které není obsazeno jiným hráčem.

Při bránění hráče, který nemá míč pod kontrolou, **musí být aplikovány prvky prostoru a času**. Bránící hráč nemůže zaujmout postavení tak rychle a tak blízko soupeři v pohybu, že tento nemá dostatek času nebo vzdálenosti buď k zastavení, nebo ke změně směru.

Vzdálenost je přímo úměrná rychlosti soupeře, ale ne menší než 1 normální krok.

Jestliže hráč nebere v úvahu prvky času a vzdálenosti při zaujímání svého počátečního dovoleného obranného postavení a dojde ke kontaktu se soupeřem, je odpovědný za kontakt.

Jakmile bránící hráč zaujal počáteční dovolené obranné postavení, může se pohybovat, aby bránil soupeře. Nesmí mu ale bránit v projití kolem něj vysunutím ramene, paže, boku nebo nohy. Může se stočit uvnitř svého válce tak, aby zabránil zranění.

33.6 Hráč, který je ve vzduchu

Hráč, který vyskočil do vzduchu z kteréhokoli místa na hřišti, má právo dopadnout zpět na stejné místo.

Může také dopadnout na jiné místo za předpokladu, že přímá dráha mezi odrazem a dopadem a samotné místo dopadu nebylo obsazeno soupeřem v okamžiku odrazu.

Jestliže hráč vyskočil a jeho setrvačný pohyb vedl ke kontaktu se soupeřem, který zaujal dovolené obranné postavení v blízkosti místa dopadu, pak je za kontakt odpovědný skákající hráč.

Hráč nesmí vstoupit do cesty soupeři poté, co soupeř vyskočil do vzduchu.

Dojde-li ke kontaktu při pohybu pod hráče, který je ve vzduchu, jedná se obvykle o nespornou chybu a za jistých okolností může jít i o diskvalifikační chybu.

33.7 Clonění: Dovolené a nedovolené

Clonění nastává, když se hráč pokouší zdržet soupeře nebo zabránit soupeři, který nemá míč pod kontrolou, zaujmout požadované místo na hřišti.

Dovolené clonění nastává, když hráč, který cloní soupeře:

- **Byl v klidu** (uvnitř svého válce), když došlo ke kontaktu.
- Měl obě nohy na podlaze, když došlo ke kontaktu.

Nedovolené clonění nastává, když hráč, který cloní soupeře:

- **Se pohyboval**, když došlo ke kontaktu.
- Nedodržel dostatečnou vzdálenost při clonění mimo zorné pole **stojícího** soupeře, když došlo ke kontaktu.
- Nerespektoval prvky času a vzdálenosti **pohybujícího** se soupeře, když došlo ke kontaktu.

Je-li clona postavena **uvnitř zorného pole** v klidu stojícího soupeře (čelně nebo bočně), hráč může postavit clonu tak blízko, jak si přeje, pokud nepůsobí kontakt.

Je-li clona postavena **mimo zorné pole** v klidu stojícího soupeře, clonící hráč musí dovolit soupeři udělat 1 normální krok směrem ke cloně, aniž by došlo ke kontaktu.

Je-li soupeř **v pohybu**, prvky času a vzdálenosti musí být vzaty v úvahu. Clonící hráč musí ponechat dostatek prostoru k tomu, aby se cloněný hráč mohl cloně vyhnout zastavením nebo změnou směru.

Požadovaná vzdálenost není nikdy menší než 1 a nikdy větší než 2 normální kroky.

Hráč, který je dovoleně cloněn, je odpovědný za jakýkoli kontakt s hráčem, který postavil clonu.

33.8 Prorážení

Prorážení je nedovolený kontakt, který nastane, když hráč s míčem nebo bez míče strká nebo se pohybuje směrem do soupeřova trupu.

33.9 Blokování

Blokování je nedovolený kontakt, který brání v pohybu soupeři s míčem nebo bez míče.

Hráč, který se pokouší clonit, blokuje, jestliže způsobí kontakt v pohybu, přičemž soupeř je v klidu nebo od clonícího hráče ustupuje.

Jestliže hráč nesleduje míč, je obrácen čelem k soupeři a mění své postavení zároveň se soupeřem, je odpovědný za jakýkoli kontakt, ke kterému dojde, pokud nepůsobí jiné faktory.

Výraz "pokud nepůsobí jiné faktory" se vztahuje na úmyslné strkání, prorážení nebo držení hráčem, který je cloněn.

Hráč smí roztáhnout paži (paže) nebo loket (lokty) mimo svůj válec, zaujímal-li postavení na podlaze, ale musí se nacházet uvnitř válce, když se soupeř pokouší projít kolem něho. Když hráč roztáhne paži (paže) nebo loket (lokty) mimo svůj válec a dojde ke kontaktu, pak je to blokování nebo držení.

33.10 Území půlkruhu proti prorážení

Území půlkruhu proti prorážení je na hřišti vyznačeno za účelem vymezení zvláštního území pro posouzení situací prorážení/blokování pod košem.

Při každém postupu ke koši směrem do území půlkruhu proti prorážení nebude kontakt útočnicka, který je ve vzduchu, s obráncem uvnitř půlkruhu proti prorážení posouzen jako útočný faul, ledaže útočník nedovoleně užije svých rukou, paží, nohou nebo těla. Toto pravidlo bude použito, jestliže:

- Útočník má míč pod kontrolou, zatímco je ve vzduchu, a
- Útočník se pokusí o střelu na koš z pole nebo o přihrávku, a
- Obránce má **jednu nebo obě nohy v kontaktu** s půlkruhem proti prorážení.

33.11 Kontakt se soupeřem rukou (rukama) a/nebo paží (pažemi)

Dotýkat se soupeře rukou (rukama) nemusí být samo o sobě chybou.

Rozhodčí musí posoudit, zda hráč, který způsobil kontakt, získal výhodu. Jestliže kontakt způsobený hráčem jakkoli omezí svobodu pohybu soupeře, pak je to chyba.

Nedovolené použití ruky (rukou) nebo natažené paže (paží) nastane, když obránce, který je v obranném postavení, má ruku (ruce) nebo paži (paže) položeny na soupeři a tyto zůstanou v kontaktu se soupeřem **s míčem nebo bez míče** tak, že brání jeho postupu.

Opakovaný kontakt soupeře nebo "rýpnutí" do soupeře s míčem nebo bez míče je také považován za chybu, protože to může vést k surové hře.

Chyba **útočnicka s míčem** je:

- "Hákování" nebo ovinutí paže nebo lokte kolem obránce k získání výhody.
- "Odstrčení" k zabránění obránci hrát nebo při pokusu o zahrání míče nebo pokusu vytvořit si více prostoru.
- Použití nataženého předloktí nebo ruky při driblunku k zabránění získání kontroly míče soupeřem.

Chyba **útočnicka bez míče** je "odstrčení", aby:

- Se uvolnil pro získání míče.
- Zabránil obránci hrát míčem nebo jeho snaze získat míč.
- Si pro sebe vytvořil více prostoru.

33.12 Hra posta

Princip vertikality se aplikuje i na hru posta.

Útočící hráč v postavení posta a soupeř, který jej brání, musí vzájemně respektovat právo na vertikální prostor (válec).

Je chybou útočnicka nebo obránce na pozici posta vytlačovat nebo vystrkovat soupeře z jeho postavení nebo omezovat soupeřovu svobodu pohybu užitím roztažených paží, ramen, boků, nohou nebo jiných částí těla.

33.13 Nedovolené bránění zezadu

Nedovolené bránění zezadu je kontakt se soupeřem způsobený obráncem, který je za soupeřem. Pouhá skutečnost, že se obránce pokouší hrát míčem, ho neopravňuje ke kontaktu se soupeřem zezadu.

33.14 Držení

Držení je nedovolený kontakt se soupeřem, jímž je mu bráněno ve volném pohybu po hřišti. Tento kontakt (držení) může být prováděn jakoukoli částí těla.

33.15 Strkání

Strkání je kontakt jakoukoli částí těla, který nastává, když hráč násilně pohybuje nebo se pokouší pohnout soupeřem, který má nebo nemá míč pod kontrolou.

33.16 Předstírání faulu

Předstírání faulu je jakákoli akce hráče, kdy se pokouší vytvořit dojem, že byl faulován, nebo dělá teatrální přehnané pohyby k vytvoření dojmu, že byl faulován, a tím získat výhodu.

Čl. 34 Osobní chyba

34.1 Definice

34.1.1 Osobní chyba je hráčův nedovolený kontakt se soupeřem, když je míč živý nebo mrtvý.

Hráč nesmí soupeře blokovat, strkat, držet, prorážet, nastavit mu nohu, bránit mu v pohybu roztažením paží, rameny, bokem, nohou nebo kolenem nebo ohýbáním těla do nenormální polohy (mimo svůj válec) ani užívat jakkoli hrubé nebo násilné hry.

34.1.2 Throw-in foul je osobní chyba bráničoho hráče na soupeře, ke které dojde, když hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně na konci čtvrté čtvrtiny a každého prodloužení, a když je míč v zámezi pro vhazování a je stále v ruce rozhodčího nebo je dán k dispozici hráči provádějícímu vhazování.

34.2 Trest

Osobní chyba bude zapsána provinivšímu se hráči.

34.2.1 Dopustí-li se chyby na hráče, který není v hodu na koš:

- Hra bude znovu zahájena vhazováním ze zámezi nejbliže místu chyby družstvem, které se neprovinilo.
- Je-li chybující družstvo v trestu za počet chyb družstva, pak se aplikuje Čl. 41 (Chyby družstva - Trest).

34.2.2 Dopustí-li se chyby na hráče, který je v hodu na koš, házejícímu hráči bude přiznán počet trestných hodů následovně:

- Jestliže je hozeno na koš z pole a hod je úspěšný, koš platí a navíc je přiznán 1 trestný hod.
- Jestliže je hozeno na koš z dvoubodového území a hod je neúspěšný, jsou přiznány 2 trestné hody.
- Jestliže je hozeno na koš z třibodového území a hod je neúspěšný, jsou přiznány 3 trestné hody.
- Jestliže je hráč faulován před nebo současně se signálem hodin hry pro konec čtvrtiny nebo prodloužení nebo signálem hodin hodu na koš, zatímco míč je stále v ruce (rukou) hráče a hod na koš je úspěšný, pak koš neplatí. Budou přiznány 2 nebo 3 trestné hody.

34.2.3 Jestliže se družstvo dopustí throw-in foul:

- Hráči, který byl faulován, bude přiznán 1 trestný hod bez ohledu na to, zda je faulující družstvo v situaci trestu za chyby, nebo ne. Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva, které se neprovinilo, v místě nejbliže tomu, kde došlo k faulu.

Čl. 35 Oboustranná chyba

35.1 Definice

35.1.1 Oboustranná chyba je situace, v níž se 2 soupeři dopustí buď osobní, nebo nesportovní/diskvalifikující chyby vůči sobě navzájem přibližně ve stejné době.

35.1.2 Aby byly dvě chyby považovány za oboustrannou chybu, musí platit:

- Obě chyby jsou chyby hráče
- Obě chyby zahrnují fyzický kontakt
- Obě chyby jsou mezi dvěma hráči, kteří se faulují navzájem
- Obě chyby jsou buď 2 osobní chyby, nebo jakákoli kombinace nesportovní a diskvalifikující chyby.

35.2 Trest

Osobní, nebo nesportovní/diskvalifikující chyba se zaznamená každému hráči. Nebudou nařízeny žádné trestné hody a hra bude znovu zahájena následovně:

Jestliže přibližně ve stejné době, kdy byla způsobena oboustranná chyba

- Je dosaženo koše ze hry nebo posledním trestným hodem, míč bude přiznán soupeři družstva, které dosáhlo koše, ke vhazování ze zámezí v jakémkoliv místě za koncovou čarou.
- Má družstvo míč pod kontrolou nebo je oprávněno k míči, bude míč přiznán tomuto družstvu ke vhazování ze zámezí na nejbližším místě provinění.
- Nemá žádné družstvo míč pod kontrolou ani není nikomu přiznán, nastává situace rozskoku.

Čl. 36 Technická chyba

36.1 Pravidla chování

36.1.1 Správné vedení utkání vyžaduje plnou a loajální spolupráci všech hráčů, hlavních trenérů, prvních asistentů trenérů, náhradníků, vyloučených hráčů a osob doprovázejících družstvo s rozhodčími, s rozhodčími u stolku a komisařem, pokud je přítomen.

36.1.2 Obě družstva jsou oprávněna učinit vše k dosažení vítězství, ale pouze ve sportovním duchu a ve smyslu fair play.

36.1.3 Jakékoli úmyslné nebo opakované porušení této spolupráce nebo sportovního ducha a smyslu těchto pravidel se považuje za technickou chybu.

36.1.4 Rozhodčí může zabránit technickým chybám udělením varování členům družstev, nebo dokonce přehlédnutím menších technických provinění, která jsou jasně neúmyslná a nemají přímý vliv na hru, pokud se ovšem neopakuje stejné provinění po varování.

36.1.5 Jestliže technické provinění je zjištěno až poté, co se míč stal živým, hra bude zastavena a bude udělena technická chyba. Trest bude proveden, jakoby se chyba stala v okamžiku, kdy byla technická chyba udělena. Cokoli se stane mezi technickým proviněním a zastavením hry, zůstává v platnosti.

36.2 Definice

- 36.2.1 Technická chyba hráče je chyba hráče, která není způsobena kontaktem se soupeřem, a zahrnuje mimo jiné následující chování:
- Nedbání varování rozhodčích.
 - Nezdvořilé jednání a/nebo komunikace s rozhodčími, komisaři, rozhodčími u stolku, soupeři nebo osobami oprávněnými sedět na lavičkách.
 - Slovní nebo neverbální urážky nebo provokace diváků.
 - Dráždění nebo provokování soupeře.
 - Překážení ve výhledu máváním rukama nebo umístěním rukou blízko jeho očí.
 - Nadměrné používání loktů.
 - Zdržování hry úmyslným dotekem míče po koši nebo zdržování hry zabraňováním okamžitému provedení vhadzování nebo trestného hodu, nebo pozdním příchodem na hřiště před zahájením druhého poločasu.
 - Předstírání faulu.
 - Pevné uchopení obroučky koše tak, že jeho hmotnost nese obroučka. Při střelbě zaražením do koše může hráč uchopit obroučku koše na okamžik a náhodně nebo může uchopit pevně obroučku koše, jestliže podle názoru rozhodčího se snaží zabránit svému zranění nebo zranění jiného hráče.
 - Ovlivnění směřování míče ke koši obráncem během posledního trestného hodu. 1 bod bude přiznán útočícímu družstvu a následuje technická chyba obránce.
- 36.2.2 Technická chyba jakékoli osoby oprávněné sedět na lavičce je chyba zaviněná nezdvořilou komunikací nebo dotekem s rozhodčími, komisařem, rozhodčími u stolku nebo se soupeři nebo porušením pravidel administrativního charakteru.
- 36.2.3 Hráč bude diskvalifikován do konce utkání, jestliže jsou mu uděleny 2 technické chyby, nebo 2 nesportovní chyby, nebo jedna technická a jedna nesportovní chyba.
- 36.2.4 Hlavní trenér bude diskvalifikován do konce utkání, když:
- Se dopustí dvou technických chyb („C“) za své osobní nesportovní chování.
 - Je potrestán třemi technickými chybami, buď všemi („B“), nebo jednou z nich („C“) jako výsledku nesportovního chování osob oprávněných sedět na lavičce.
- 36.2.5 Jestliže byl hráč nebo hlavní trenér diskvalifikován podle Čl. 36.2.3 nebo Čl. 36.2.4, pak technická chyba bude jedinou chybou, která bude potrestána, a žádné další tresty za diskvalifikaci nebudou uděleny.

36.3 Trest

- 36.3.1 Jde-li o technickou chybu:
- Hráče, pak je chyba zapsána jemu a počítá se do chyb družstva.
 - Jakékoli osoby oprávněné sedět na lavičce, pak je zapsána hlavnímu trenérovi a nepočítá se do chyb družstva.
- 36.3.2 Soupeři bude přiznán 1 trestný hod. Hra bude znovu zahájena následovně:
- Trestný hod bude proveden okamžitě. Po trestném hodu bude provedeno vhadzování družstvem, které mělo míč pod kontrolou nebo bylo oprávněno k míči v okamžiku, kdy byla zapískána technická chyba, z místa nejbližšího tomu, kde se nacházel míč v okamžiku přerušování hry.
 - Trestný hod bude také proveden okamžitě, bez ohledu na to, zda bylo určeno pořadí provedení trestů za případné jiné chyby, nebo na to, zda již začalo provádění trestů za tyto chyby. Po trestném hodu za technickou chybu bude hra zahájena družstvem, které mělo míč pod kontrolou nebo bylo oprávněno

k míči v okamžiku, kdy byla zapískána technická chyba, z místa nejbližší tomu, kde byla hra přerušena k potrestání technické chyby.

- Je-li dosaženo koše z pole nebo z posledního trestného hodu, hra bude znovu zahájena vhažováním ze zámezí kdekoli za koncovou čarou.
- Jestliže žádné družstvo nemělo míč pod kontrolou ani nebylo oprávněno k míči, nastane situace rozskoku.
- Rozskokem ve středovém kruhu na začátku první čtvrtiny.

Čl. 37 Nesportovní chyba

37.1 Definice

37.1.1 Nesportovní chyba je kontakt hráčem, který podle mínění rozhodčího je:

- Kontakt se soupeřem při neoprávněné snaze hrát přímo míč v rámci ducha a záměru pravidel.
- Nadměrný, tvrdý kontakt způsobený hráčem při snaze hrát míč nebo kontaktovat soupeře.
- Zbytečný kontakt způsobený obráncem ve snaze zastavit postup družstva majícího míč pod kontrolou při přechodu do útoku. Toto je aplikováno do té doby, než útočník zahájí hod na koš.
- Nedovolený kontakt způsobený hráčem zezadu nebo z boku na soupeře, který postupuje směrem k soupeřovu koši, a když mezi postupujícím hráčem, a košem již nejsou žádní další hráči a když:
 - Postupující hráč má míč pod kontrolou, nebo
 - Postupující hráč se snaží získat kontrolu míče, nebo
 - Míč byl přihrán směrem k postupujícímu hráči.Toto je aplikováno do té doby, než útočník zahájí hod na koš.

37.1.2 Rozhodčí musí posuzovat nesportovní chyby stejným způsobem během celého utkání a musí posoudit pouze akci.

37.2 Trest

37.2.1 Nesportovní chyba bude zapsána provinivšímu se hráči.

37.2.2 Hráči, který byl faulován, se přiznají trestné hody následované:

- Vhažováním na čáře pro vhažování v přední části hřiště.
- Rozskokem ve středovém kruhu na začátku první čtvrtiny.

Počet trestných hodů se určí takto:

- Jde-li o chybu na hráče, který není v hodu na koš: 2 trestné hody.
- Jde-li o chybu na hráče, který je v hodu na koš: koš, je-li dosažen, se počítá a navíc je přiznán 1 trestný hod.
- Jde-li o chybu na hráče, který je v hodu na koš a který nedá koš: 2 nebo 3 trestné hody.

37.2.3 Hráč bude diskvalifikován do konce utkání, když jsou mu uděleny 2 nesportovní chyby, nebo 2 technické chyby, nebo jedna technická a jedna nesportovní chyba.

37.2.4 Jestliže byl hráč diskvalifikován podle Čl. 37.2.3, pak nesportovní chyba bude jedinou chybou, která bude potrestána, a žádné další tresty za diskvalifikaci nebudou uděleny.

Čl. 38 Diskvalifikující chyba**38.1 Definice**

38.1.1 Diskvalifikující chyba je výrazné nesportovní chování hráčů, náhradníků, hlavních trenérů, prvních asistentů trenérů, vyloučených hráčů a osob doprovázejících družstvo.

38.1.2 Hlavní trenér, který byl diskvalifikován, bude nahrazen prvním asistentem trenéra zapsaným v zápise. Není-li první asistent trenéra zapsán v zápise, bude nahrazen kapitánem (CAP).

38.2 Násilí

38.2.1 Násilné činy se mohou vyskytnout během utkání v rozporu se sportovním duchem a fair play. Musí být okamžitě zastaveny rozhodčími a, je-li to nutné, silami odpovědnými za udržování veřejného pořádku.

38.2.2 Kdykoli se vyskytnou akty násilí mezi hráči na hřišti nebo v jeho okolí, musí rozhodčí učinit nezbytná opatření k jejich zastavení.

38.2.3 Členové družstva, kteří se dopustí hrubých agresivních činů vůči soupeři nebo rozhodčím, musí být okamžitě diskvalifikováni. První rozhodčí podá zprávu o incidentu řídicímu orgánu soutěže.

38.2.4 Orgány veřejného pořádku mohou vstoupit na hřiště pouze na požádání rozhodčích. Jestliže však diváci vstoupí do hřiště se zjevnou snahou dopustit se násilných činů, orgány veřejného pořádku musí okamžitě zasáhnout k ochraně družstev a rozhodčích.

38.2.5 Všechny ostatní prostory mimo hřiště a jeho okolí, včetně přístupových cest, chodeb, šaten atd., jsou pod pravomocí pořadatelů a orgánů odpovědných za dodržování veřejného pořádku.

38.2.6 Fyzické činy hráčů nebo jakýchkoli osob oprávněných sedět na lavičce, které mohou vést ke škodám na vybavení utkání, nesmí být rozhodčími dovoleny.

Kdykoli je chování tohoto druhu rozhodčími zpozorováno, musí být varován hlavní trenér příslušného družstva.

Kdyby se tyto akce opakovaly, bude nařízena technická, nebo dokonce diskvalifikující chyba proti osobě (osobám), která se provinila.

38.3 Trest

38.3.1 Diskvalifikující chyba bude zapsána provinilcovi.

38.3.2 Ten, kdo je diskvalifikován podle příslušných článků pravidel, musí odejít do šatny svého družstva, kde zůstane do konce utkání, nebo, bude-li si to přát, opustí budovu.

38.3.3 Trestný hod (hody) budou přiznány:

- Kterémukoliv hráči soupeře určenému jeho hlavním trenérem v případě nekontaktní chyby.
- Faulovanému hráči v případě kontaktní chyby.

Následovat bude:

- Vhazování na čáře pro vhazování v přední části hřiště.
- Rozskok ve středovém kruhu na začátku první čtvrtiny.

38.3.4 Počet trestných hodů se určí takto:

- Jde-li o chybu nekontaktní povahy: 2 trestné hody
- Jde-li o chybu na hráče, který není v hodu na koš: 2 trestné hody.
- Jde-li o chybu na hráče, který je v hodu na koš: koš, je-li dosažen, se počítá a navíc je přiznán 1 trestný hod.
- Jde-li o chybu na hráče, který je v hodu na koš a který nedá koš: 2 nebo 3 trestné hody.
- Jde-li o diskvalifikaci hlavního trenéra: 2 trestné hody
- Jde-li o diskvalifikaci prvního asistenta trenéra, náhradníka, vyloučeného hráče nebo osoby doprovázející družstvo, chyba bude zapsána jako technická chyba hlavnímu trenérovi: 2 trestné hody

Navíc, jde-li o diskvalifikaci prvního asistenta trenéra, náhradníka, vyloučeného hráče nebo osoby doprovázející družstvo za aktivní zapojení do šarvátky po opuštění prostoru lavičky družstva:

- Za každou diskvalifikující chybu prvního asistenta trenéra, náhradníka a vyloučeného hráče: 2 trestné hody. Všechny diskvalifikující chyby budou zapsány provinivším se osobám.
- Za každou diskvalifikující chybu osoby doprovázející družstvo: 2 trestné hody. Všechny diskvalifikující chyby budou zapsány hlavnímu trenérovi.

Všechny tresty v podobě trestných hodů budou provedeny, ledaže budou stejné tresty proti oběma družstvům zrušeny.

Čl. 39 Šarvátky

39.1 Definice

Šarvátka je fyzické napadení mezi dvěma nebo více hráči nebo osobami oprávněnými sedět na lavičce z obou družstev.

Tento článek se týká pouze náhradníků, hlavních trenérů, prvních asistentů trenérů, vyloučených hráčů a osob doprovázejících družstvo, kteří opustí prostor lavičky družstva během šarvátky nebo situace, která může vést k šarvátce.

39.2 Pravidlo

39.2.1 Náhradníci, vyloučení hráči nebo osoby doprovázející družstvo, kteří opustí prostor lavičky družstva během šarvátky nebo během situace, která může vést k šarvátce, budou diskvalifikováni.

39.2.2 Pouze hlavní trenér a/nebo první asistent trenéra mohou opustit hranice prostoru družstva při šarvátce nebo při jakékoli situaci, která k ní může vést proto, aby

pomohli rozhodčím udržet nebo obnovit pořádek. Za této situace nebudou diskvalifikováni.

- 39.2.3 Jestliže hlavní trenér a/nebo první asistent trenéra opustí hranice prostoru družstva a nepomohou nebo se nepokusí pomoci rozhodčím udržet nebo obnovit pořádek, budou diskvalifikováni.

39.3 Trest

- 39.3.1 Bez ohledu na počet osob diskvalifikovaných za opuštění prostoru lavičky bude nařízena jediná technická chyba proti hlavnímu trenérovi („B”).

- 39.3.2 V případě, že osoby z obou družstev byly diskvalifikovány v rámci tohoto článku a nezbyvají další tresty k provedení, bude hra zahájena následovně.

Jestliže v přibližně stejnou dobu, kdy byla hra zastavena pro šarvátku:

- Padl koš z pole nebo z posledního trestného hodu, bude hra zahájena vhozením ze zámezí kdekoli za koncovou čarou družstvem, které dostalo koš.
- Mělo družstvo míč pod kontrolou nebo bylo oprávněno k míči, bude míč přiznán ke vhození tomuto družstvu v místě nejbližší tomu, kde se nacházel míč, když začala šarvátka.
- Nemělo žádné družstvo míč pod kontrolou ani nebylo oprávněno k míči, nastává situace rozskoku.

- 39.3.3 Každá diskvalifikující chyba bude zapsána, jak je popsáno v B.8.3., a nepočítá se do chyb družstva.

- 39.3.4 Všechny případné tresty za chyby proti hráčům na hřišti, kteří se zúčastnili šarvátky nebo jakékoli situace vedoucí k šarvátce, budou provedeny ve shodě s Čl. 42 (Zvláštní situace).

- 39.3.5 Všechny případné tresty za diskvalifikující chyby prvního asistenta trenéra, náhradníka, vyloučeného hráče nebo osoby doprovázející družstvo aktivně zapojených do šarvátky nebo jakékoli situace vedoucí k šarvátce, budou potrestány podle Čl. 38.3.4, šesté odrážky.

PRAVIDLO SEDM – OBECNÁ USTANOVENÍ

Čl. 40 Počet chyb hráče a diskvalifikace do konce utkání

- 40.1 Hráč, který se dopustil pěti chyb, bude rozhodčími informován a musí ihned odstoupit z utkání.
- 40.2 Hrající hlavní trenér, který se dopustil pěti osobních chyb, je vyloučeným hráčem, nicméně může dále pokračovat jako hlavní trenér.
- 40.3 Chyba hráče, který se předtím dopustil své páté chyby, je považována za chybu vyloučeného hráče, započítá se hlavnímu trenérovi a do zápisu je označena „B“.
- 40.4 Hráč, který se dopustí 2 technických chyb nebo 2 nespportovních chyb nebo 1 nespportovní a 1 technické chyby musí být časoměřičem informován o své diskvalifikaci do konce utkání tím, že časoměřič zvedne tabulku s označením „GD“.
- 40.5 Trenér, který se dopustil 2 technických chyb „C“ za své osobní nespportovní chování nebo 3 technických chyb, kdy jsou všechny zapsány jako „B“ nebo jedna z nich je zapsána jako „C“, musí být časoměřičem informován o své diskvalifikaci do konce utkání tím, že časoměřič zvedne tabulku s označením „GD“.
- 40.6 Kterýkoli diskvalifikovaný hráč, náhradník, hlavní trenér, asistent trenéra, vyloučený hráč nebo osoba doprovázející družstvo musí odstoupit z utkání okamžitě (maximálně během 30 vteřin) a musí odejít do šatny a zůstat v ní po zbytek utkání nebo, pokud si to zvolí, opustit budovu.

Čl. 41 Chyby družstva: Trest

41.1 Definice

- 41.1.1 Chyba družstva je osobní, technická, nespportovní nebo diskvalifikující chyba hráče. Družstvo je v situaci trestu za chyby, dopustí-li se 4 chyb družstva v jedné čtvrtině.
- 41.1.2 Všechny chyby družstva, ke kterým došlo během jakékoli přestávky utkání, jsou považovány za chyby, které nastaly v následující čtvrtině nebo prodloužení.
- 41.1.3 Všechny chyby družstva, ke kterým došlo v prodloužení, jsou považovány za chyby čtvrté čtvrtiny.

41.2 Pravidlo

- 41.2.1 Je-li družstvo v situaci trestu za chyby, pak všechny následující osobní chyby hráčů způsobené proti hráči, který není v hodů na koš, budou trestány dvěma (2) trestnými hody namísto držení míče ke vhazování. Hráč, který byl faulován, bude provádět trestné hody.
- 41.2.2 V případě, že se osobní chyby dopustil hráč, jehož družstvo má živý míč pod kontrolou nebo je jeho družstvo oprávněno k míči, pak tato osobní chyba bude trestána vhazováním soupeře ze zámezí.

Čl. 42 Zvláštní situace

42.1 Definice

Zvláštní situace nastane, když v časovém úseku, kdy čas stojí po přerušení hry, dojde nebo došlo k dalšímu (dalším) porušení pravidel.

42.2 Postup

42.2.1 Všechny chyby musí být zapískány a všechny tresty identifikovány.

42.2.2 Bude určeno pořadí, ve kterém k porušení pravidel došlo.

42.2.3 Stejně tresty proti oběma družstvům a všechny tresty za oboustranné chyby se ruší v pořadí, ve kterém nastaly. Byl-li trest jednou zapsán a zrušen, je považován za takový, který nikdy nenastal.

42.2.4 Jestliže je udělena technická chyba, trest za ni bude proveden jako první, bez ohledu na to, zda bylo určeno pořadí provedení trestů za případné jiné chyby, nebo na to, že již začalo provádění trestů za tyto chyby.

Jestliže je udělena technická chyba hlavnímu trenérovi za diskvalifikaci prvního asistenta trenéra, náhradníka, vyloučeného hráče nebo osoby doprovázející družstvo, trest za ni nebude proveden jako první. Bude proveden v pořadí, v jakém všechny chyby a přestupky nastaly, pakliže nejsou vzájemně zrušeny.

42.2.5 Právo držení míče jako část posledního trestu k provedení zruší jakákoli předcházející práva držení míče.

42.2.6 Jakmile se míč stal živým při provádění prvního trestného hodu nebo při vhazování při provádění trestu, pak tento trest již nemůže být použit ke zrušení jakýchkoli zbývajících trestů.

42.2.7 Všechny zbývajících tresty budou vykonány v pořadí, v jakém vznikly.

42.2.8 Jestliže po zrušení všech stejných trestů proti oběma družstvům již nezůstávají žádné tresty k provedení, hra bude hra zahájena následovně.

Jestliže v přibližně stejném čase, kdy došlo k prvnímu porušení pravidel:

- Je dosaženo koše z pole nebo z posledního trestného hodu, bude míč přiznán soupeři družstva, které dosáhlo koše, ke vhazování ze zámezí kdekoli za koncovou čarou.
- Má družstvo míč pod kontrolou nebo je oprávněno k míči, bude míč přiznán tomuto družstvu ke vhazování ze zámezí v místě nejbližší tomu, kde došlo k prvnímu provinění.
- Nemá žádné družstvo míč pod kontrolou ani k němu není žádné družstvo oprávněno, nastává situace rozskoku.

Čl. 43 Trestné hody

43.1 Definice

43.1.1 Trestný hod je příležitost daná hráči k dosažení 1 bodu nerušenou střílou na koš z místa za čarou trestného hodu a uvnitř půlkruhu.

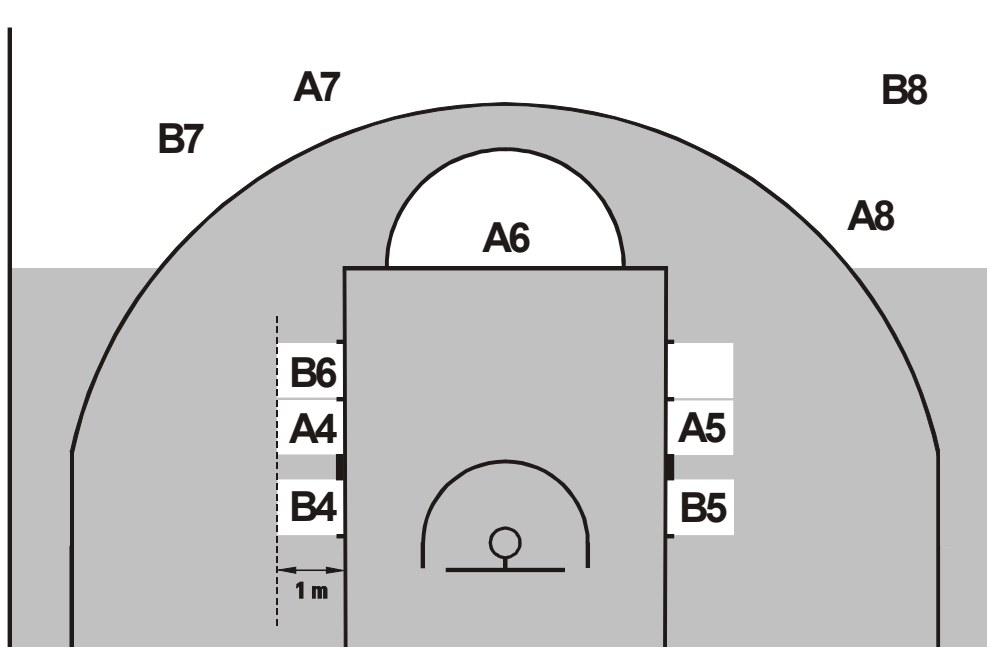
43.1.2 Množina trestných hodů je definována jako všechny trestné hody a/nebo následné držení míče plynoucí z trestu za jednu chybu.

43.2 Pravidlo

43.2.1 Je-li odpískána osobní, nesportovní nebo diskvalifikující chyba, trestný hod (hody) budou uděleny následovně:

- Hráč postižený soupeřovou chybou musí provést trestný hod (hody).
- Jestliže hráč, vůči kterému se soupeř dopustil chyby, má být vystřídán, musí provést trestné hody před vystřídáním.

- Jestliže hráč označený k provedení trestného hodu (hodů) musí opustit hru pro zranění, protože se dopustil pěti chyb nebo byl diskvalifikován, trestný hod (hody) musí provést jeho náhradník. Není-li náhradník k dispozici, trestný hod (hody) provede kterýkoli spoluhráč určeným hlavním trenérem.
- 43.2.2 Při udělení technické nebo nekontaktní diskvalifikující chyby kterýkoli člen soupeřova družstva určený hlavním trenérem družstva provádí trestný hod (hody).
- 43.2.3 Hráč provádějící trestné hody:
- Se postaví za čáru trestného hodu a dovnitř půlkruhu.
 - Může použít libovolný způsob hodu tak, že míč padne do koše shora nebo se dotkne obroučky.
 - Odhodí míč během 5 vteřin od okamžiku, kdy dostal míč k dispozici od rozhodčích.
 - Nedotkne se čáry trestného hodu nebo podlahy za čarou trestného hodu, dokud míč nepadne do koše nebo se míč nedotkne obroučky.
 - Nebude trestný hod naznačovat (předstírat).
- 43.2.4 Hráči v místech pro doskakování při trestném hodu musí obsadit určená střídavá postavení podél vymezeného území, která se uvažují 1 metr hluboká (Obrázek 6).
- Během trestných hodů tito hráči nesmí:
- Obsadit prostory pro doskakování u vymezeného území, na něž nemají právo.
 - Vstoupit do vymezeného území, do neutrální zóny nebo opustit prostory pro doskakování u vymezeného území, dokud míč neopustí ruku házejícího.
 - Rušit házejícího svými akcemi.



Obrázek 7 Postavení hráčů během trestných hodů

- 43.2.5 Hráči, kteří nestojí podél vymezeného území, musí být za prodlouženou čarou trestného hodu a za čarou tříbodového území, dokud trestný hod neskončí.
- 43.2.6 Během trestného hodu (hodů), za nimiž mají následovat další trestné hody nebo vhazování, musí všichni hráči zůstat za prodlouženou čarou trestného hodu a za čarou tříbodového území.

Porušení Čl. 43.2.3, 43.2.4, 43.2.5 a 43.2.6 je přestupek.

43.3 Trest

43.3.1 Jestliže je trestný hod úspěšný a střelící hráč se dopustí přestupku, pak bod nebude uznán.

Míč je přiznán soupeři ke vhažování ze zámezí na prodloužené čáře trestného hodu, pokud nenásledují další trestné hody nebo oprávnění k vhažování.

43.3.2 **Je-li trestný hod úspěšný** a přestupku se dopustil kterýkoli hráč (hráči), kteří neházeli, pak:

- Dosažený bod platí.
- Přestupek (přestupky) budou zanedbány.

V případě posledního trestného hodu bude míč přiznán soupeři házejícího družstva ke vhažování kdekoli za koncovou čarou.

43.3.3 **Není-li trestný hod úspěšný** a přestupku se dopustí:

- **Střelící hráč nebo spoluhráč střelícího** při posledním trestném hodu, bude míč přiznán soupeři ke vhažování na prodloužené čáře trestného hodu, pokud družstvo házejícího hráče není oprávněno k dalšímu držení míče.
- **Protihráč střelícího**, dodatečný trestný hod je přiznán házejícímu.
- **Obě družstva** při posledním trestném hodu, pak nastane situace rozskoku.

Čl. 44 Opravitelné omyly

44.1 Opravitelné omyly – obecné postupy

44.1.1 Rozhodčí může přerušit hru ihned v okamžiku zjištění omylu, pokud nebude žádné družstvo vystaveno do nevýhody.

44.1.2 Všechny chyby, spotřebovaný čas a vše, co se událo po tom, co nastal omyl a před objevením omylu, zůstane v platnosti.

44.1.3 Po opravě omylu bude hra znovu zahájena v místě nejbližší tomu, kde byla přerušena k opravě omylu. Míč bude přiznán družstvu, které bylo oprávněno k míči v okamžiku zastavení hry pro opravu omylu.

44.2 Opravitelné omyly kategorie 1 - definice

Níže uvedené omyly kategorie 1 mohou být rozhodčími v případě chybné aplikace pravidel opraveny.

- Přiznání neoprávněného trestného hodu (hodů).
- Nepřiznání oprávněného trestného hodu (hodů).
- Povolení nesprávnému hráči házet trestný hod (hody).
- **Určení nesprávného hráče k provedení trestného hodu (hodů).**
- Chybné přiznání nebo zrušení bodů.
- **Signalizace faulu nesprávnému hráči, hlavnímu trenérovi nebo družstvu.**
- **Chyby v zápise o utkání zahrnující:**
 - nezapsání nebo chybné zapsání bodů.
 - nezapsání nebo chybné zapsání chyby hráči, hlavnímu trenérovi nebo družstvu.
 - nezapsání nebo chybné zapsání oddechového času družstvu.
- **Chyby hodin hry, zahrnující i jejich selhání, jejich chybné spuštění nebo zastavení nebo chybné nastavení času na hodinách hry.**

44.3 **Opravitelné omyly kategorie 1 - obecný postup**

44.3.1 Mají-li být omyly opravitelné, musí být rozhodčími, komisařem, je-li přítomen, nebo rozhodčími u stolku zjištěny následovně:

- Jestliže omyl nastane předtím, než hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně ve čtvrté čtvrtině, omyl musí být opraven předtím, než na hodinách hry zbývá 2:00 nebo méně.
- Jestliže omyl nastane předtím, než hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně ve čtvrté čtvrtině, ale rozhodčí poprvé zastaví hru, když na hodinách hry zbývá méně než 2:00, omyl musí být opraven předtím, než se míč stane znovu živým.
- Jestliže omyl nastane poté, co hodiny hry ukazují méně než 2:00 ve čtvrté čtvrtině nebo nastane v prodloužení, musí být omyl opraven předtím, než se míč stane znovu živým po prvním přerušení hry rozhodčími pro jakýkoli důvod poté, co nastal omyl.

44.3.2 Omyly nejsou dále opravitelné poté, co se míč stane mrtvým, když zazní signál hodin hry na konci utkání, ledaže by omyl nastal poté, co rozhodčí naposledy přerušili hru pro jakýkoli důvod předtím, než zazněl signál hodin hry pro konec utkání. V takovém případě musí být omyl opraven okamžitě po skončení utkání a družstva musí zůstat na hřišti nebo v prostoru laviček družstev.

44.3.3 Poté, co byl zjištěn stále ještě opravitelný omyl, a:

- Člen družstva, který je na lavičce družstva po dovoleném vystřídání a kterého se týká oprava omylu, se musí vrátit na hřiště a musí se zúčastnit opravy omylu (v tomto okamžiku se stane hráčem).
- Po dokončení opravy může hráč zůstat na hřišti, pokud není opět dovolené požádáno o střídání, v tom případě může hráč opustit hru.
- Byl-li hráč vyloučen, diskvalifikován nebo není schopen hrát kvůli zranění nebo ho není možné určit, hlavní trenér určí člena družstva, který se zúčastní opravy omylu.

44.4 **Opravitelné omyly kategorie 1 - zvláštní postupy**

44.4.1 Přiznání neoprávněného trestného hodu (hodů).

Provedené trestné hody jako výsledek omylu se ruší a hra pokračuje následovně:

- Jestliže hodiny hry nebyly po omylu spuštěny, míč bude přiznán ke vhažování na prodloužené čáře trestného hodu družstvu, jehož hody byly zrušeny.
- Jestliže hodiny hry již byly po omylu spuštěny, hra bude znovuzahájena v místě nejbližší tomu, kde byla přerušena pro opravu omylu.

44.4.2 Nepřiznání oprávněného trestného hodu (hodů).

- Jestliže poté, co se stal omyl, nedošlo ke změně držení míče, hra pokračuje po opravě omylu jako po normálním posledním trestném hodu.
- Omyl bude zanedbán, když družstvo, kterému bylo omylem uděleno držení míče, dosáhlo koše.
- Jestliže hodiny hry již byly spuštěny a došlo ke změně držení míče, hra bude po opravě omylu znovuzahájena v místě nejbližší tomu, kde byla přerušena pro opravu omylu.

44.4.3 Umožnění házet trestný hod (hody) nesprávnému hráči.

Vykonaný trestný hod (hody) a držení míče, pokud je součástí trestu, budou zrušeny. Míč bude přiznán soupeři ke vhažování na prodloužené čáře trestného hodu, ledaže hra již byla po omylu zahájena a poté byla zastavena pro opravu omylu. V takovém případě bude hra znovuzahájena v místě nejbližší tomu, kde byla přerušena pro opravu omylu.

44.4.4 Určení nesprávného hráče k provedení trestného hodu (hodů):

Vykonaný trestný hod (hody) budou zrušeny a náhradní trestný hod (hody) budou provedeny správným hráčem. Hra bude znovuzahájena jako po normálním posledním trestném hodu, ledaže hra již byla po omylu zahájena a poté byla zastavena pro opravu omylu. V takovém případě bude hra znovuzahájena v místě nejbližší tomu, kde byla přerušena pro opravu omylu.

44.4.5 Chybné přiznání nebo zrušení bodů:

Body budou přiznány nebo zrušeny. Zápis bude opraven.

Hra bude znovuzahájena v místě nejbližší tomu, kde byla přerušena pro opravu omylu.

44.4.6 Signalizace faulu nesprávnému hráči, hlavnímu trenérovi nebo družstvu:

Zápis bude opraven. Chybně vyloučený nebo diskvalifikovaný hráč nebo hlavní trenér se vrátí do hry. Hráč nebo hlavní trenér, který měl být vyloučený nebo diskvalifikovaný bude vyloučený nebo diskvalifikovaný.

44.4.7 Chyby v zápise o utkání

- nezapsání nebo chybné zapsání bodů.
- nezapsání nebo chybné zapsání chyby hráči, hlavnímu trenérovi nebo družstvu.
- nezapsání nebo chybné zapsání oddechového času družstvu.

Zápis bude opraven a budou provedeny všechny z toho plynoucí důsledky jako například vyloučení hráče nebo jeho návrat do hry.

44.4.8 Chyby hodin hry, zahrnující i jejich selhání, jejich chybné spuštění nebo zastavení nebo chybné nastavení času na hodinách hry:

Hodiny hry budou opraveny přidáním nebo ubráním času potřebného k opravě omylu.

44.5 Opravitelný omyl kategorie 2 - definice

Níže uvedený omyl kategorie 2 může být rozhodčím v případě chybné aplikace pravidel opraven.

Chyby hodin hodu na koš, zahrnující i jejich selhání, jejich chybné spuštění nebo zastavení nebo chybné nastavení času na hodinách hry.

44.6 Opravitelný omyl kategorie 2 - obecný postup**44.6.1 Má-li být omyl opravitelný, musí být rozhodčím, komisařem, je-li přítomen, nebo rozhodčím u stolku zjištěn,**

- když je míč živý ihned po tom, co nastal omyl, a když rozhodčí přeruší hru pro opravu omylu, nebo
- když rozhodčí poprvé zastaví hru pro jakýkoli důvod a když družstvo, které mělo kontrolu míče nebo bylo oprávněno k míči v okamžiku, kdy došlo k omylu, pokračuje v kontrole míče nebo je dále oprávněno k míči.

Hodiny hodu na koš budou opraveny na správný čas.

44.6.2 Omyly hodin hodu na koš nejsou dále opravitelné poté, co:

- došlo ke změně držení živého míče po omylu.
- družstvo, které má kontrolu míče dosáhlo platného koše.
- se míč stal mrtvým když zazněl signál hodin hry pro konec utkání.

PRAVIDLO OSM - ROZHODČÍ, ROZHODČÍ U STOLKU, KOMISAŘ: POVINNOSTI A PRÁVA

Čl. 45 Rozhodčí, rozhodčí u stolku, komisař

- 45.1 **Rozhodčí** jsou první, druhý a případně třetí rozhodčí, kterým asistují rozhodčí u stolku a komisař, je-li přítomen.
- 45.2 **Rozhodčí u stolku** jsou zapisovatel, asistent zapisovatele, časoměřič a operátor hodin hodu na koš.
- 45.3 **Komisař** sedí mezi zapisovatelem a časoměřičem. Jeho povinností během utkání je především dohlížet na práci rozhodčích u stolku a asistovat prvnímu a druhému, případně třetímu rozhodčímu k hladkému průběhu utkání.
- 45.4 Žádný z rozhodčích nesmí být v jakémkoli vztahu se kterýmkoli družstvem na hřišti.
- 45.5 **Rozhodčí, rozhodčí u stolku a komisař musí vést utkání ve shodě s těmito pravidly a nemají právo je měnit.**
- 45.6 Oblečením rozhodčích je dres rozhodčího, dlouhé černé kalhoty, černé ponožky a černá basketbalová obuv.
- 45.7 Rozhodčí, stejně jako rozhodčí u stolku, musí být jednotně oblečeni.

Čl. 46 První rozhodčí: Povinnosti a práva

První rozhodčí:

- 46.1 Přezkouší a schválí všechna zařízení používaná během utkání.
- 46.2 Určí oficiální hodiny hry, hodiny hodu na koš, stopky a seznámí se s rozhodčími u stolku.
- 46.3 Vybere hrací míč z nejméně dvou již používaných míčů poskytnutých domácím družstvem. Kdyby nevyhovoval žádný z nich, vybere nejlepší z dostupných.
- 46.4 Nepřipustí, aby některý z hráčů měl na sobě předměty, které mohou způsobit zranění ostatním hráčům.
- 46.5 Vyhazuje míč při rozskoku na začátku první čtvrtiny a podává míč na začátku dalších čtvrtin a prodloužení.
- 46.6 Má právo zastavit hru, jestliže podmínky k tomu směřují.
- 46.7 Má právo rozhodnout o tom, že družstvo prohraje zrušením utkání.
- 46.8 Pečlivě zkontroluje zápis na konci utkání nebo kdykoli to považuje za potřebné.
- 46.9 Po konci hrací doby schválí a podepíše zápis a tím **ukončí činnost** rozhodčích a jejich **spojení** s utkáním. **Pravomoc rozhodčích začíná**, když přijdou na hřiště 20 minut před plánovaným začátkem utkání, a **končí**, když zazní signál hodin hry na konci utkání.
- 46.10 V šatně rozhodčích zaznamená na zadní stranu zápisu před jeho podpisem:
- okolnosti zrušení utkání nebo jakékoliv diskvalifikující chyby,
 - jakékoliv nesportovní chování členů družstva, hlavních trenérů, asistentů trenérů a osob doprovázejících družstvo, které se vyskytlo v období 20 a více minut před stanoveným začátkem utkání nebo mezi koncem utkání a schválením a podepsáním zápisu.
- V takovém případě první rozhodčí (komisař, je-li přítomen) musí poslat podrobnou zprávu řídicímu orgánu soutěže.

- 46.11 Učiní konečné rozhodnutí, kdykoli je to nutné nebo když se rozhodčí neshodnou. To může konzultovat s druhým (případně třetím) rozhodčím, komisařem, je-li přítomen, a/nebo s rozhodčími u stolku.
- 46.12 Pro utkání, kde má být použito zařízení IRS (Instant replay system), přejděte na přílohu F.
- 46.13 Zapíská poté, co je upozorněn časoměřičem, když zbývají 3 minuty a 1:30 minuty do začátku první a třetí čtvrtiny. První rozhodčí také zapíská, když zbývá 30 vteřin do začátku druhé a čtvrté čtvrtiny a do začátku každého prodloužení.
- 46.14 **Má právo rozhodnout o všem, co není výslovně uvedeno v těchto pravidlech.**

Čl. 47 Rozhodčí: Povinnosti a práva

- 47.1 Rozhodčí mají právo rozhodnout o porušení pravidel, ke kterým došlo uvnitř nebo vně hraničních čar včetně prostoru stolku zapisovatele, území laviček družstva a prostorů bezprostředně za čarami.
- 47.2 Rozhodčí zapískají, když dojde k porušení pravidel, na konci čtvrtiny nebo prodloužení nebo když je třeba zastavit hru. Nepískají po úspěšném koši z pole, úspěšném trestném hodu nebo když se míč stane živým.
- 47.3 Při rozhodování o osobním kontaktu nebo přestupku musí rozhodčí ve všech případech vzít v úvahu následující základní principy:
- Smysl a záměr pravidel hry a nutnost udržet celistvost utkání.
 - Vyváženost při uplatňování koncepce "výhoda/nevýhoda". Rozhodčí by neměli zbytečně přerušovat průběh hry proto, aby potrestali náhodný kontakt, který nedává hráči, který způsobil kontakt, výhodu ani jeho soupeře nevystaví do nevýhody.
 - Uplatňování rozumného přístupu ke každému utkání beroucí v úvahu schopnosti hráčů, jejich chování a jejich přístup ke hře.
 - Zachování rovnováhy mezi kontrolou utkání a průběhem hry; citlivě posuzovat, o co se účastníci snaží, zapískat to, co hra vyžaduje.
- 47.4 Podá-li některé družstvo protest, první rozhodčí (nebo komisař, pokud je přítomen) podá po obdržení zdůvodnění protestu zprávu o události řídicímu orgánu.
- 47.5 Je-li rozhodčí zraněn nebo z jiných důvodů nemůže vykonávat své povinnosti během 5 minut, hra pokračuje. Zbývající rozhodčí rozhoduje (rozhodují) sami do konce utkání, pokud není možnost nahradit zraněného rozhodčího kvalifikovaným náhradním rozhodčím. Po konzultaci s komisařem, je-li přítomen, rozhodne (rozhodnou) zbývající rozhodčí o možném nahrazení zraněného rozhodčího.
- 47.6 Ve všech mezinárodních utkáních, je-li třeba ústní vysvětlení k rozhodnutí, musí být toto vysloveno anglicky.
- 47.7 **Každý rozhodčí má právo učinit rozhodnutí v rámci svých povinností, ale nemá právo zpochybňovat nebo zrušit rozhodnutí dalšího rozhodčího (rozhodčích).**
- 47.8 **Aplikace a výklad Pravidel basketbalu rozhodčími jsou bez ohledu na to, zda bylo, nebo nebylo učiněno jednoznačné rozhodnutí, konečná a nemohou být zpochybňována nebo odmítána s výjimkou případu, kdy je možné podat protest (viz příloha C).**

Čl. 48 Zapisovatel a asistent zapisovatele: Povinnosti

- 48.1 **Zapisovatel** používá oficiální zápis o utkání a zapisuje:
- Jména a čísla hráčů, kteří mají zahájit utkání, a všech náhradníků, kteří nastoupí v utkání. Jsou-li porušena pravidla o zapisování 5 hráčů majících nastoupit

k utkání, střídání nebo číslování hráčů, **upozorní okamžitě nejbližšího rozhodčího.**

- Průběžný součet dosažených bodů zapsáním všech bodů dosažených z pole a všech úspěšných trestných hodů.
- Chyby jednotlivých hráčů. Podobně zapisuje chyby trenérů a ihned oznamuje rozhodčímu, když je hlavní trenér diskvalifikován. Podobně musí rozhodčí ihned oznámit, že má být hráč diskvalifikován, protože se dopustil 2 technických chyb, nebo 2 nesportovních chyb, nebo 1 technické a jedné nesportovní chyby.
- Oddechové časy. Oznámí rozhodčímu při nejbližší příležitosti, že si družstvo vyžádalo oddechový čas, oznámí prostřednictvím rozhodčího hlavnímu trenérovi, že již nemá oddechový čas v probíhajícím poločase nebo prodloužení.
- Sleduje alternativní proces držení a obsluhuje indikátor. Změní směr šipky ihned po skončení prvního poločasu, protože družstva změní koš ve druhém poločase.
- Zaznamenává udělení trenérské výzvy. Musí okamžitě upozornit nejbližšího rozhodčího, pokud hlavní trenér požádá omylem o druhou trenérskou výzvu.

48.2 **Asistent zapisovatele** obsluhuje ukazatel skóre a asistuje zapisovateli a časoměřiči. V případě jakékoli neshody mezi ukazatelem a oficiálním zápisem, která nemůže být vyřešena, má přednost oficiální zápis a ukazatel bude příslušně upraven.

48.3 Je-li omyl ve vyplňování zápisu zjištěn:

- Během hry, musí časoměřič počkat se svým znamením na první mrtvý míč.
- **Zapisovatel se musí poradit s prvním rozhodčím a opravit omyl ve vyplňování zápisu, pokud byl omyl objeven v rámci omezení stanovených Článkem 44 (Opravitelné omyly).**
- **Pokud omyl nebyl objeven v rámci omezení stanovených Článkem 44 (Opravitelné omyly), pak již nemůže být opraven.** První rozhodčí nebo komisař, je-li přítomen, musí poslat detailní zprávu řídicímu orgánu soutěže.

Čl. 49 Časoměřič: Povinnosti

49.1 Časoměřič bude obsluhovat hodiny hry a stopky a:

- Měří hrací dobu, oddechové časy a přestávky.
- Zajistí, aby signál hodin hry zazněl velmi hlasitě a automaticky na konci čtvrtiny nebo prodloužení.
- Selže-li jeho signál nebo není-li slyšet, použije jakéhokoliv jiného možného prostředku k tomu, aby to ihned oznámil rozhodčím.
- Ohlašuje počet chyb, kterých se dopustil hráč, zvednutím ukazatele s odpovídajícím číslem tak, aby to bylo viditelné oběma hlavními trenéry.
- **Oznamuje zvednutím ukazatele, jestliže je hráč nebo trenér diskvalifikován do konce utkání.**
- Upozorní rozhodčí, jakmile se hráč dopustí své páté chyby.
- Ovládá ukazatele chyb družstva umístěné na koncích stolku nedaleko laviček družstva. Ukazatel chyb družstva ukazuje aktuální počet chyb družstva. Poté, co se družstvo dopustí své čtvrté chyby ve čtvrtině a míč se stane znovu živým, ukazatel chyb družstva zčervená a neukazuje žádné číslo.
- Provádí střídání.

- Provádí oddechové časy. Oznamuje rozhodčím, když družstvo žádá oddechový čas a když nastane příležitost k oddechovému času.
- Dává svůj signál **pouze** v době, kdy se míč stane mrtvým a předtím, než se míč stane opět živým. Zvuk jeho signálu **nezastavuje** čas nebo hru a ani nezpůsobí, že se míč stane mrtvým.

49.2 Časoměřič měří **hrací dobu** následovně:

- Spustí hodiny hry, když:
 - Při rozcoku je míč dovoleně udeřen prvním ze skákajících hráčů.
 - Po neúspěšném posledním trestném hodu, po němž má být míč nadále živý, se míče dotkne hráč na hřišti.
 - Během vhazování ze zámezí se míč dotkne hráče nebo je dovoleně tečován hráčem na hřišti.
- Zastaví hodiny hry, když:
 - Uplyne čas hry na konci čtvrtiny nebo prodloužení, pokud se nezastaví automaticky samotnými hodinami hry.
 - Rozhodčí zapíská, zatímco je míč živý.
 - Je dosaženo koše proti družstvu, které si vyžádalo oddechový čas.
 - Je dosaženo koše, když hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně na konci čtvrté čtvrtiny a každého prodloužení.
 - Zazní signál hodin hodu na koš, zatímco má družstvo míč pod kontrolou.

49.3 Časoměřič měří **oddechový čas** následovně:

- Spustí stopky ihned, jakmile rozhodčí zapíská a dá znamení oddechového času.
- Signalizuje uplynutí 50 vteřin.
- Signalizuje konec oddechového času.

49.4 Časoměřič měří **přestávky** následovně:

- Spustí časomíru ihned po konci předešlé čtvrtiny nebo prodloužení.
- Upozorní rozhodčí 3 minuty a 1:30 minuty před začátkem 1. a 3. čtvrtiny.
- Signalizuje před začátkem druhé a čtvrté čtvrtiny a každého prodloužení 30 vteřin do začátku čtvrtiny nebo prodloužení.
- Signalizuje a současně zastavuje časomíru okamžitě, když skončí přestávka.

Čl. 50 Operátor hodin hodu na koš: Povinnosti

Operátor hodin hodu na koš bude obsluhovat hodiny hodu na koš následovně:

50.1 **Spuštěny nebo znovu spuštěny, když:**

- Družstvo získá kontrolu živého míče na hřišti. Následně pouhý dotek míče soupeřem neznamena začátek nového období dvaceti čtyř (24) vteřin, zůstane-li míč pod kontrolou stejného družstva.
- Při vhazování ze zámezí se míč **dotkne** hráče nebo je dovoleně tečován hráčem na hřišti.

50.2 **Zastaveny, ale nebudou znovu nastaveny**, zbývající čas zůstává zobrazen, když stejné družstvo, které mělo předtím kontrolu míče, je oprávněno k vhazování jako následek:

- Míče v zámezí.
- Zranění hráče stejného družstva.



- Technické chyby tohoto družstva.
- Situace rozskoku (kromě případu, kdy míč uvízne mezi obroučkou a deskou).
- Oboustranné chyby.
- Zrušení stejných trestů proti oběma týmům.

Zastaveny, ale také nebudou znovu nastaveny, zbývající čas zůstává zobrazen, jestliže je stejnému družstvu, které mělo předtím míč pod kontrolou, přiznáno vhazování v přední části hřiště po chybě nebo přestupku a 14 nebo více vteřin je zobrazeno na hodinách hodů na koš.

50.3 Zastaveny a znovu nastaveny na 24 vteřin, na displeji nebude nic vidět, jakmile

- Míč padne dovoleně do koše.
- Míč se dotkne obroučky koše soupeře a kontrolu míče získá družstvo, které nemělo kontrolu míče před jeho dotekem obroučky.
- Družstvo je oprávněno k vhazování ze zámezí v zadní části hřiště:
 - Po chybě nebo přestupku (ne pro míč v zámezi).
 - Po situaci rozskoku, kdy předtím nemělo kontrolu míče.
 - Po přerušení hry pro akci, která nemá spojitost s družstvem majícím míč pod kontrolou.
 - Po přerušení hry pro akci, která nemá spojitost s žádným družstvem, ledaže by byl soupeř postaven do nevýhody.
- Družstvo je oprávněno k trestnému hodů (hodům)

50.4 Zastaveny a znovu nastaveny na 14 vteřin, 14 vteřin bude zobrazeno, když:

- Stejně družstvo, které mělo předtím kontrolu míče, je oprávněno k vhazování v přední části hřiště a 13 nebo méně vteřin je zobrazeno na hodinách hodů na koš:
 - Po chybě nebo přestupku (ne pro míč v zámezi).
 - Po přerušení hry pro akci, která nemá spojitost s družstvem majícím míč pod kontrolou.
 - Po přerušení hry pro akci, která nemá spojitost s žádným družstvem, ledaže by byl soupeř postaven do nevýhody.
- Družstvu, které nemělo předtím kontrolu míče, je přiznáno vhazování v jeho přední polovině hřiště, jako výsledek:
 - Osobní chyby nebo přestupku (včetně míče v zámezi),
 - Situace rozskoku.
- Družstvu je přiznáno vhazování na čáře pro vhazování v přední části hřiště po nesportovní nebo diskvalifikující chybě.
- Poté, co se míč dotkl obroučky při neúspěšné střele na koš z pole (včetně situace, kdy míč uvízne mezi obroučkou a deskou), posledním nebo jediným trestným hodů nebo při přihrávce a pokud družstvo, které získá kontrolu míče, je stejné jako družstvo, které mělo kontrolu míče před dotekem obroučky.
- Po oddechovém čase družstva, které je oprávněno k vhazování v zadní části hřiště, když hodiny hry ukazují méně než 2:00 na konci čtvrté čtvrtiny nebo každého prodloužení a hlavní trenér tohoto družstva rozhodne, že bude hra zahájena vhazováním jeho družstva na čáře pro vhazování v přední části hřiště, a když je na hodinách hodů na koš v okamžiku přerušení hry zobrazeno 14 vteřin nebo více.

50.5 Vypnutý poté, co se míč stal mrtvým a hodiny hry byly zastaveny v kterékoli čtvrtině nebo prodloužení, když některé z družstev získá novou kontrolu míče a na hodinách hry je méně než 14 vteřin.



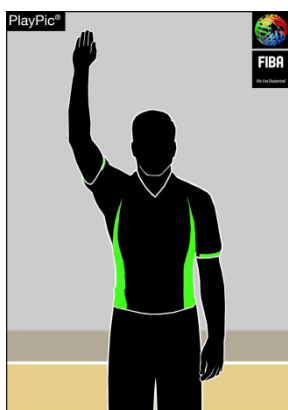
Signál hodin hodu na koš nezastavuje hodiny hry nebo hru ani nezpůsobí, že se míč stane mrtvým, ledaže má družstvo míč pod kontrolou.

A – SIGNÁLY ROZHODČÍCH

- A.1 Jediné oficiální signály rozhodčích jsou signály vyobrazené v těchto pravidlech.
A.3 Při signalizaci směrem ke stolku zapisovatele se důrazně doporučuje signalizaci doplnit verbálně (v mezinárodních utkáních anglicky).
A.2 Je důležité, aby rozhodčí u stolku zapisovatele znali tato znamení.

Signály hodin hry

ZASTAVENÍ
ČASU

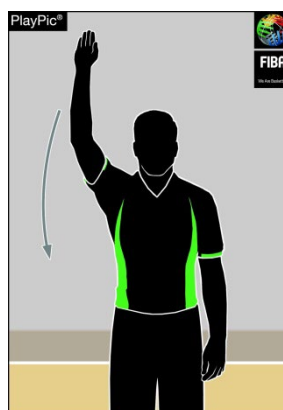


Dosažení bodů

ZASTAVENÍ
ČASU PRO
CHYBU



SPUŠTĚNÍ
ČASU



Seknutí dlaní

1 BOD



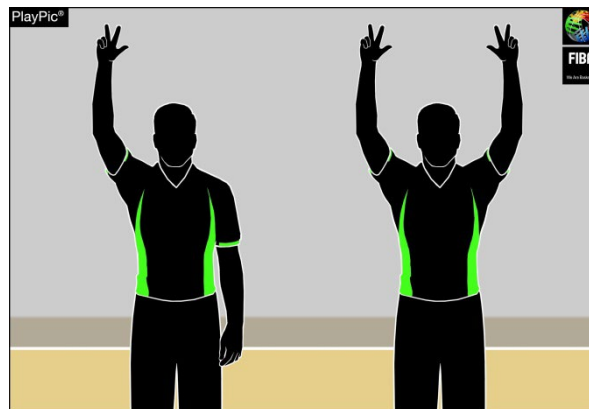
Jeden prst,
sklopení zápěstí

2 BODY

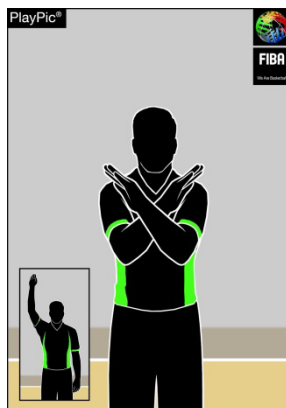


Dva prsty,
sklopení zápěstí

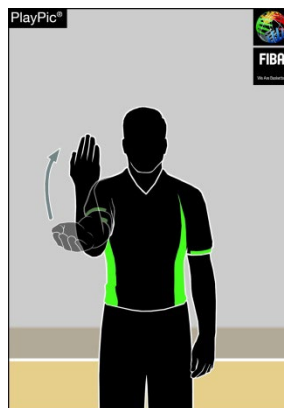
3 BODY

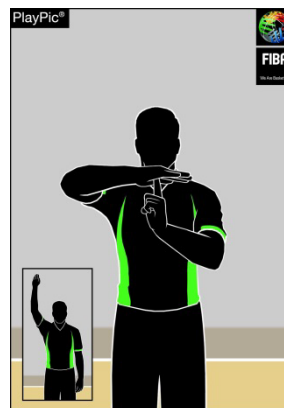


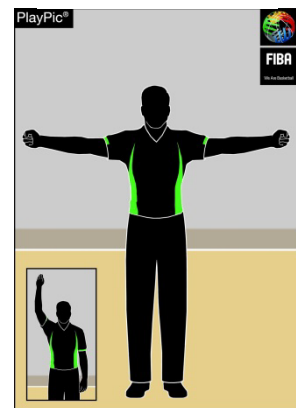
3 prsty vztyčeny
Jedna ruka: Pokus
Obě ruce: Úspěšný pokus

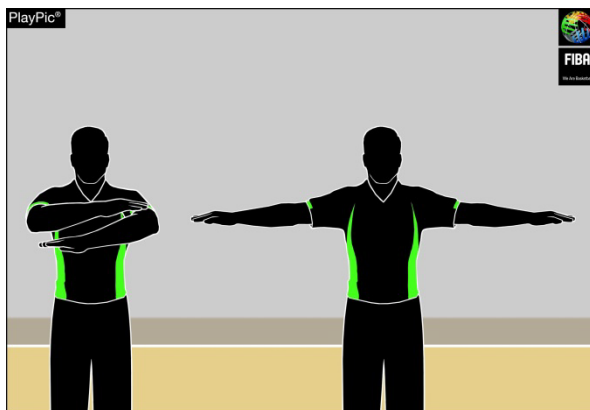
Střídání a oddechový čas
STŘÍDÁNÍ


Zkřížení předloktí

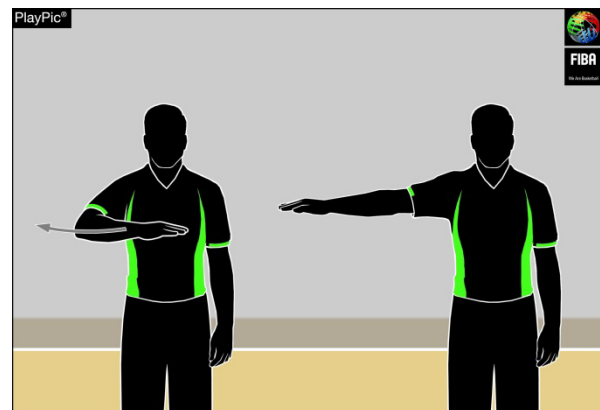
**VSTUP NA
HŘIŠTĚ**

 Otevřená dlaň,
mávnutí směrem k
tělu

**ODDECHOVÝ
ČAS**

 Vytvořit T pomocí
ukazováčku

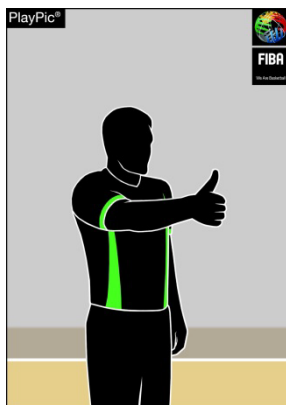
**TELEVIZNÍ
ODDECHOVÝ
ČAS**

 Roztažené ruce se
sevřenými pěstmi

Administrativa
ZRUŠENÍ BODŮ NEBO HRY


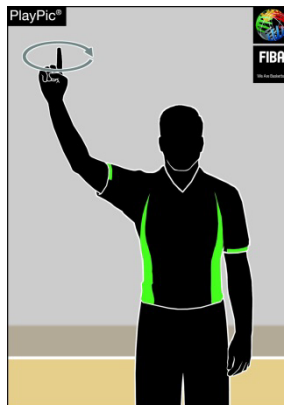
Rozpažení před tělem v úrovni hrudníku

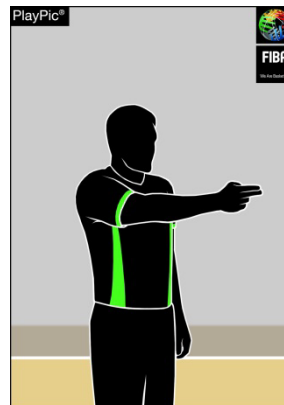
NÁZORNÉ POČÍTÁNÍ


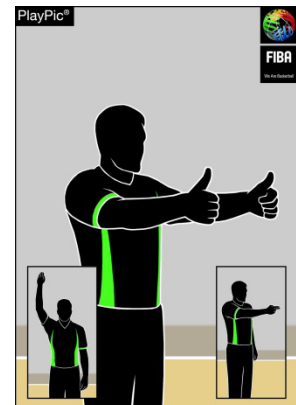
Naznačení počítání pohybem dlaně

KOMUNIKACE


Palec nahoru

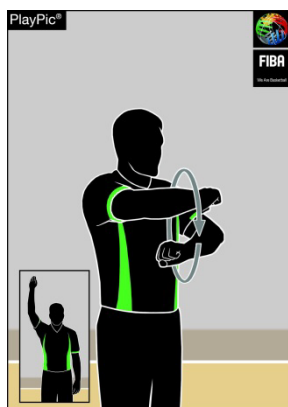
**NASTAVENÍ
HODIN HODU NA
KOŠ**

 Kroužení rukou se
zvednutým
ukazováčkem

**SMĚR HRY
A/NEBO MÍČ V
ZÁMEZÍ**

 Ukázat směr hry
rovnoběžně
s postranní čarou

**DRŽENÝ
MÍČ/SITUACE
ROZSKOKU**

 Palce nahoru, poté
ukázat směr hry podle
šipky alternativního
držení

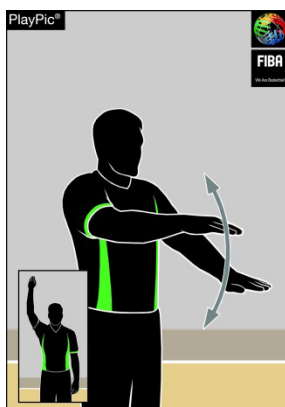
Přestupky

KROKY



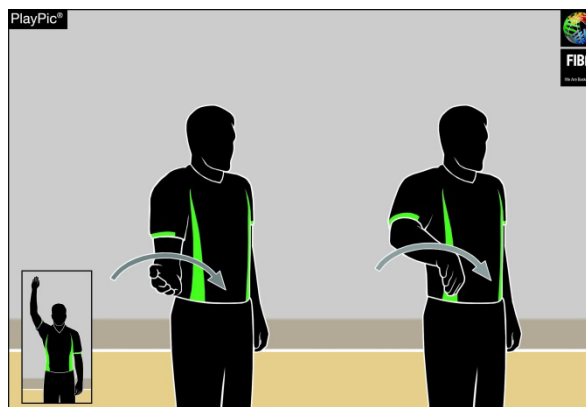
Kroužení pěstmi

NEDOVOLENÝ DRIBLINK: DVOJITÝ DRIBLINK



Střídavý pohyb
dlaněmi

NEDOVOLENÝ DRIBLINK: PŘENÁŠENÝ MÍČ



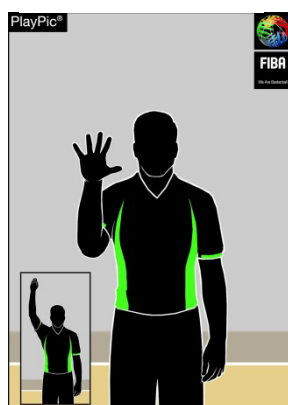
Poloviční rotace dlaně

3 VTEŘINY



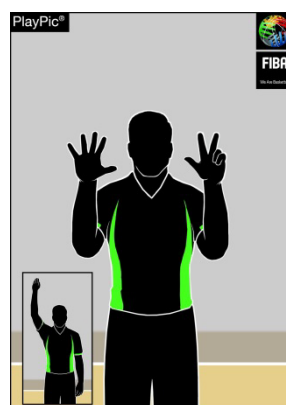
Mávnutí rukou,
ukázat 3 prsty

5 VTEŘIN



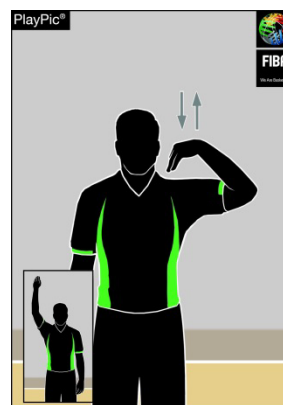
Ukázat 5 prstů

8 VTEŘIN



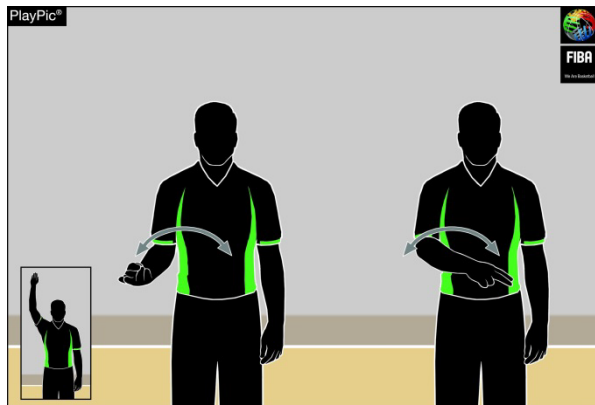
Ukázat 8 prstů

24 VTEŘIN



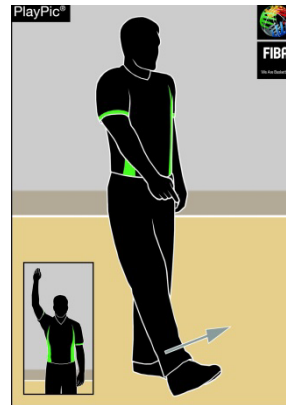
Prsty se dotýkají
ramene

MÍČ ZAHŘANÝ DO ZADNÍ ČÁSTI HŘIŠTĚ



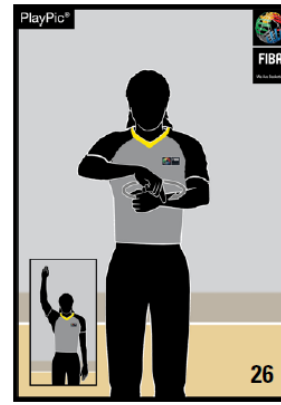
Mávání ruky před tělem

ÚMYSLNÉ KOPNUTÍ NEBO BLOKOVÁNÍ MÍČE NOHOU



Ukázat na nohu

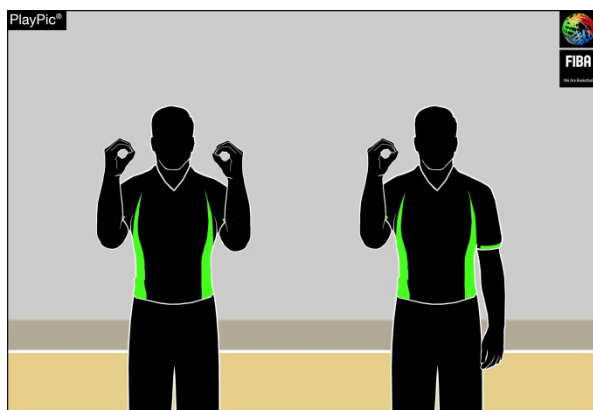
SRÁŽENÍ / OVLIVNĚNÍ SMĚŘOVÁNÍ MÍČE



Točení ukazovákem
v kruhu nad druhou
rukou

Číslo hráče

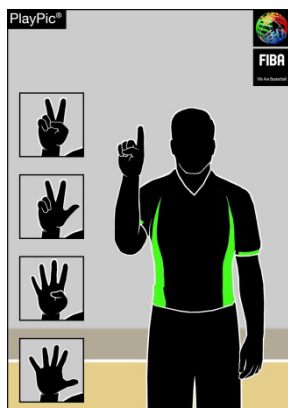
ČÍSLO 0 A 00



Obě ruce ukazují 0

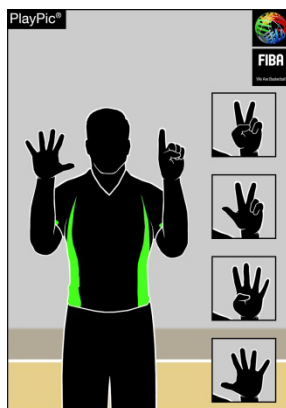
Pravá ruka ukazuje 0

ČÍSLA 1 - 5



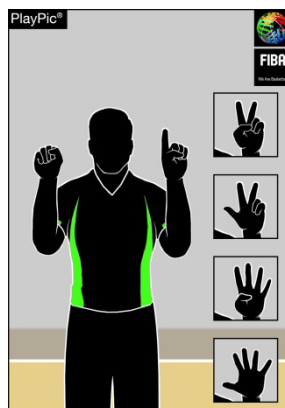
Pravá ruka ukazuje
1 - 5 prstů

ČÍSLA 6 - 10



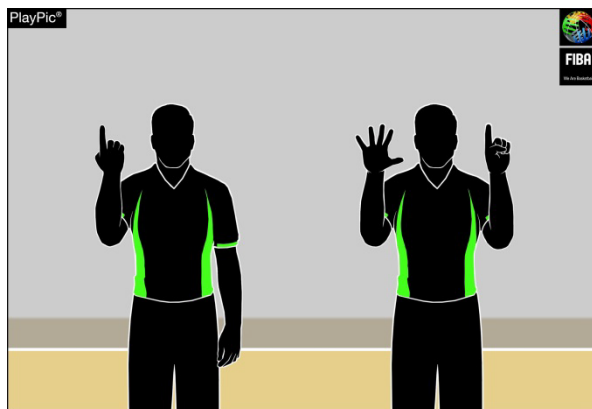
Pravá ruka ukazuje 5,
levá ruka 1 - 5 prstů

ČÍSLA 11 - 15



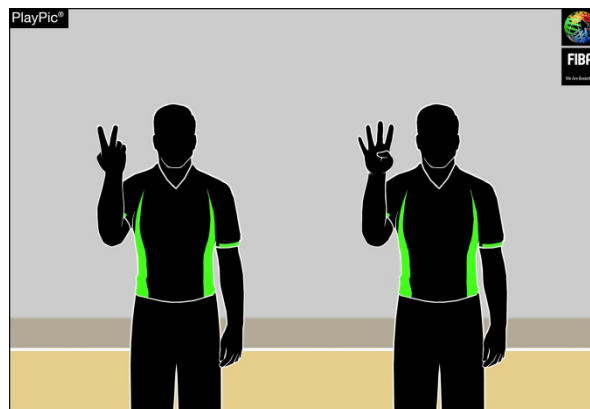
Pravá ruka ukazuje
sevrženou pěst, levá
ruka 1 - 5 prstů

ČÍSLO 16



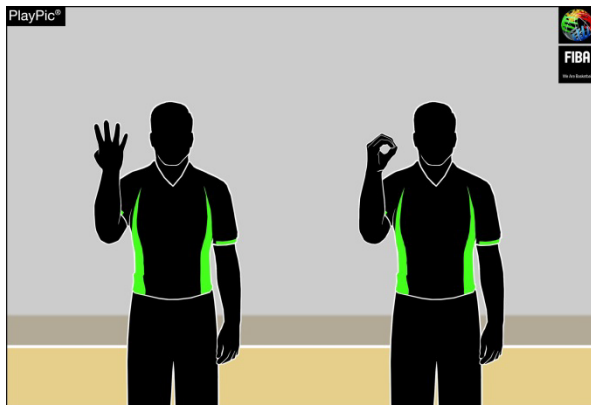
Nejdříve dlaní k sobě znázornit 1 pro číslovku 10,
poté dlaněmi od sebe ukázat číslo 6

ČÍSLO 24



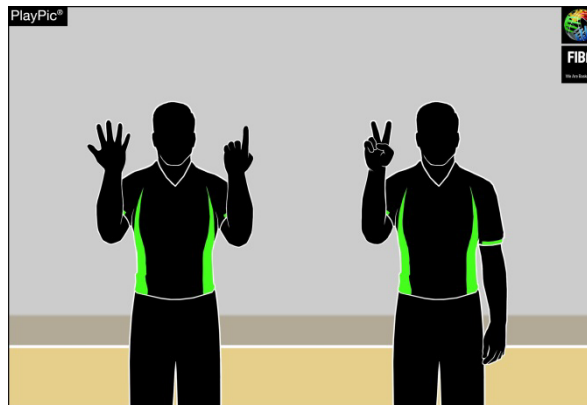
Nejdříve dlaní k sobě znázornit 2 pro číslovku 20,
poté dlaně od sebe ukázat číslo 4

ČÍSLO 40



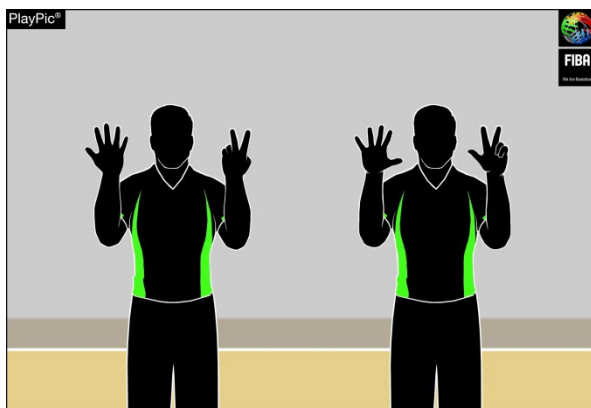
Nejdříve dlaní k sobě znázornit 4 pro číslovku 40,
poté dlaní od sebe ukázat číslo 0

ČÍSLO 62



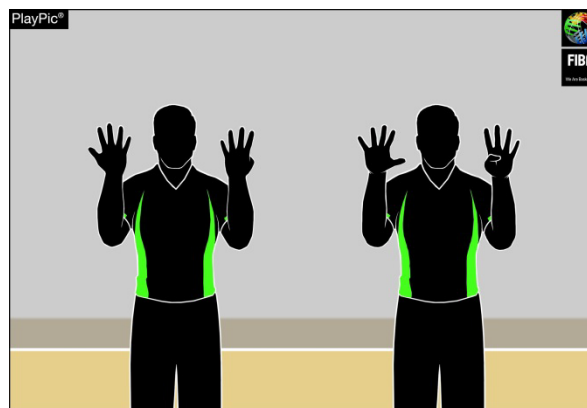
Nejdříve dlaněmi k sobě znázornit 6 pro číslovku
60, poté dlaní od sebe ukázat číslo 2

ČÍSLO 78



Nejdříve dlaněmi k sobě znázornit 7 pro číslovku
70, poté dlaněmi od sebe ukázat číslo 8

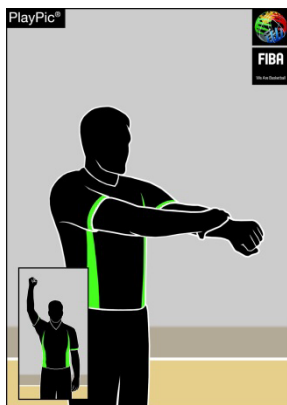
ČÍSLO 99



Nejdříve dlaněmi k sobě znázornit 9 pro číslovku
90, poté dlaněmi od sebe ukázat číslo 9

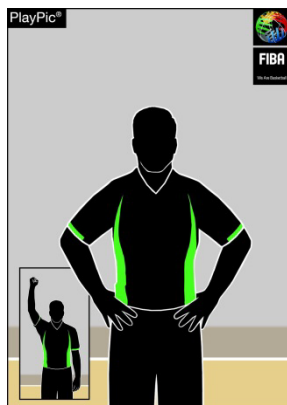
Typ chyby

DRŽENÍ



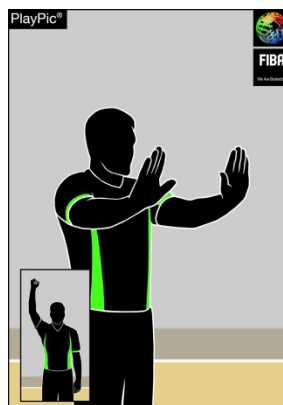
Uchopit zápěstí ze
shora

BLOKOVÁNÍ (OBRANA), NEDOVOLENÉ CLONĚNÍ (ÚTOK)



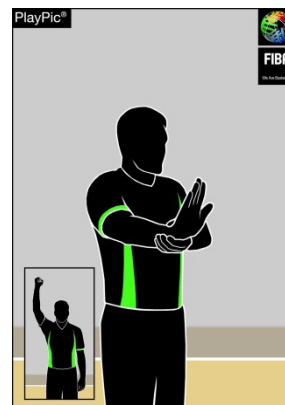
Obě ruce na bocích

STRKÁNÍ NEBO PRORÁŽENÍ BEZ MÍČE

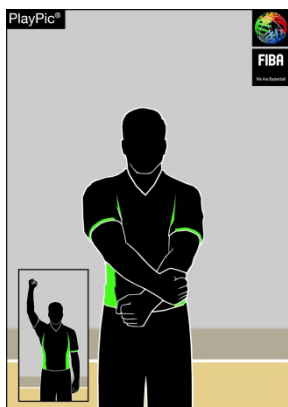


Naznačit strkání

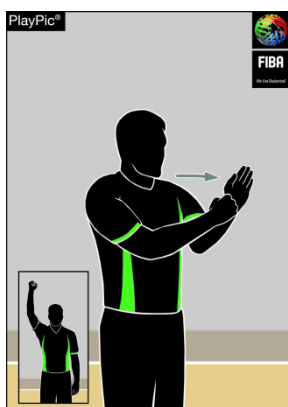
NEDOVOLENÁ HRA RUKOU

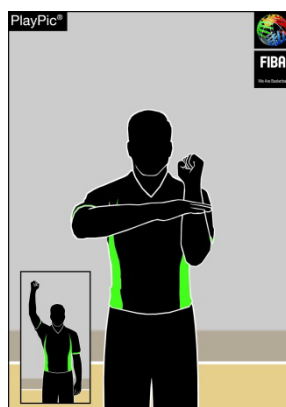


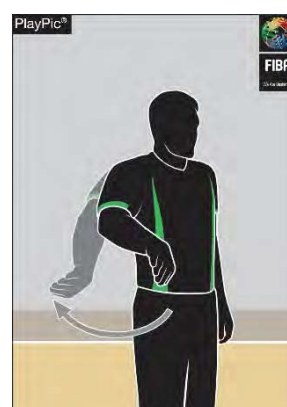
Chycení otevřené
dlaně a naznačení
pohybu

**NEDOVOLENÉ
POUŽITÍ RUKOU**


Úder na zápěstí

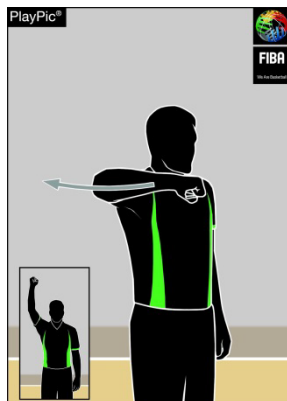
**PRORÁŽENÍ S
MÍČEM**

 Pohyb sevřenou pěstí
do otevřené dlaně

**NEDOVOLENÝ
KONTAKT NA
RUKU**

 Úder dlaní do
předloktí druhé ruky

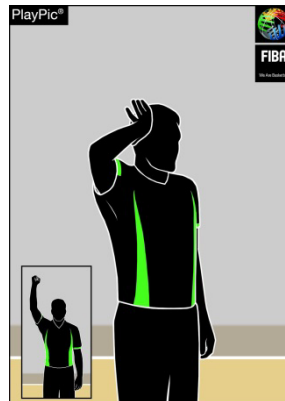
HÁKOVÁNÍ

 Pohyb rukou směrem
dozadu

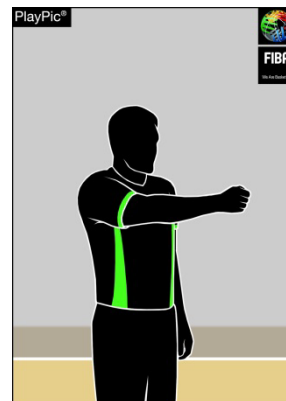
**PORUŠENÍ
VÁLCE**

 Pohyb oběma rukama
vertikálně nahoru a
dolů

**NADMĚRNÉ
POUŽITÍ LOKTŮ**


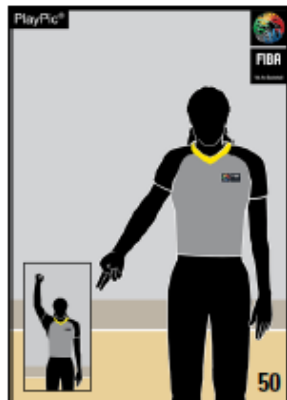
Pohyb loktem dozadu

ÚDER DO HLAVY

 Naznačení kontaktu
na hlavu

**CHYBA DRUŽSTVA
MAJÍCÍHO MÍČ
POD
KONTROLOU**

 Sevřená pěst směrem
ke koši útočícího
družstva

**STŘELECKÝ
FAUL**

 Ruka se sevřenou
pěstí, následuje
určení počtu
trestných hodů

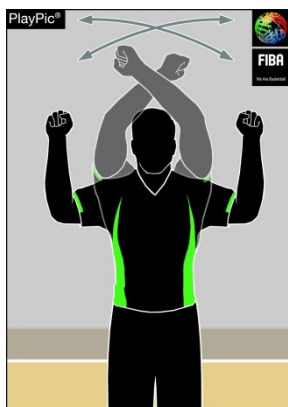
**NESTŘELECKÝ
FAUL**

 Ruka se sevřenou
pěstí, následuje
ukázání na podlahu

**PŘIHÁVKA PO
FAULU**

 Pohyb oběma
rukama s otevřenou
dlaní do strany

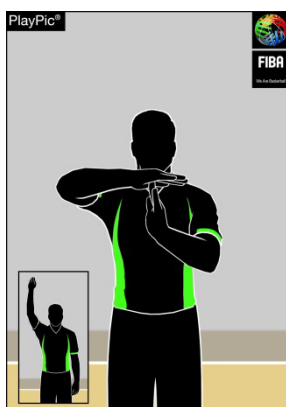
Zvláštní chyby

OBOUSTRANNÁ CHYBA



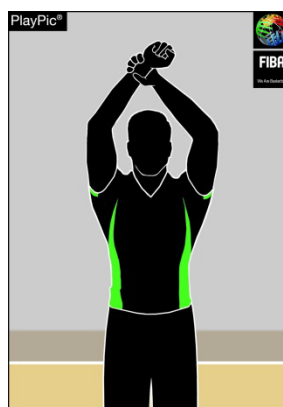
Mávání nad hlavou
sevrěnými pěsti

TECHNICKÁ CHYBA



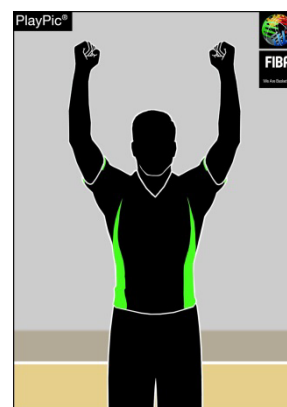
Dlaněmi utvořit „T“
před tělem

NESPORTOVNÍ CHYBA



Uchopit zápěstí
nad hlavou

DISKVALIFIKUJÍCÍ CHYBA



Zvednuté ruce se
sevrěnými pěsti

PŘEDSTÍRÁNÍ FAULU



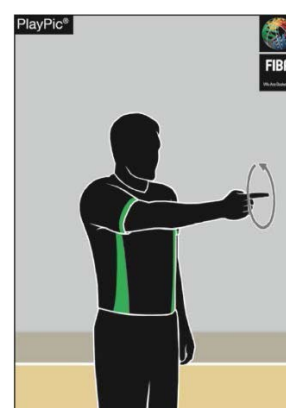
Zvedání předloktí

NEDOVOLENÉ PŘEKROČENÍ HRANIČNÍ ČÁRY



Mávnutí rukou souběžně
s hraniční čarou (v
posledních dvou
minutách čtvrté čtvrtiny a
každého prodloužení)

POUŽITÍ IRS



Kroužení nataženým
ukazovákem

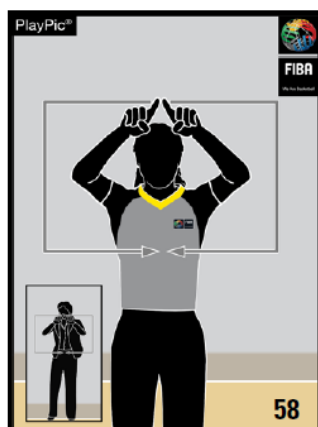
IRS

POUŽITÍ IRS



Točení ukazovákem
horizontálně

TRENÉRSKÁ VÝZVA



Naznačit obdélník

Provedení trestu za chybu

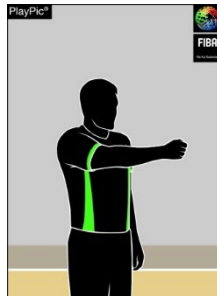
Signalizace ke stolku zapisovatele

PO CHYBĚ
BEZ
TRESTNÝCH
HODŮ



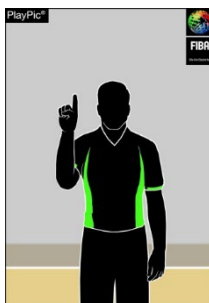
Ukázat směr hry
rovnoběžně
s postranní čarou

PO CHYBĚ
DRUŽSTVA
MAJÍCÍHO MÍČ
POD
KONTRÓLOU



Sevržená pěst ve
směru hry,
rovnoběžně
s postranní čarou

1 TRESTNÝ
HOD



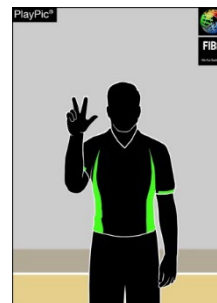
Zvednout 1 prst

2 TRESTNÉ
HODY



Zvednout 2 prsty

3 TRESTNÉ
HODY



Zvednout 3 prsty

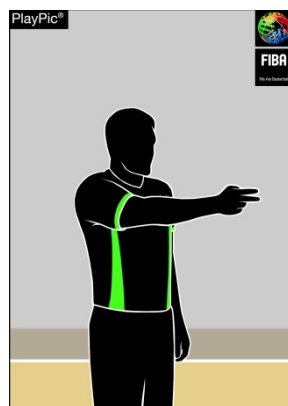
Provádění trestných hodů – aktivní rozhodčí (přední)

1 TRESTNÝ HOD



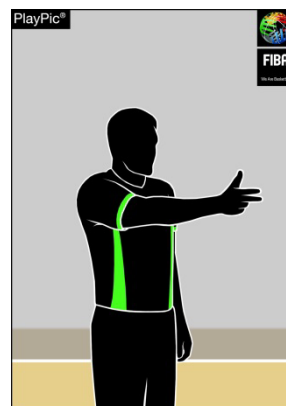
1 prst vodorovně

2 TRESTNÉ HODY



2 prsty vodorovně

3 TRESTNÉ HODY



3 prsty vodorovně

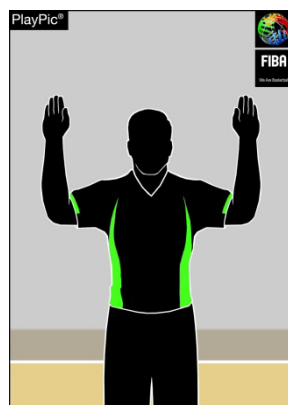
Provádění trestných hodů – neaktivní rozhodčí (zadní a centr)

1 TRESTNÝ HOD



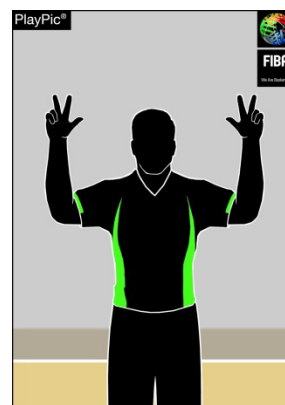
Zvednutý ukazováček

2 TRESTNÉ HODY



Zvednuté dlaně na
obou rukou

3 TRESTNÉ HODY



3 zvednuté prsty na
obou rukou

B - ZÁPIS



FEDERATION INTERNATIONALE DE BASKETBALL
INTERNATIONAL BASKETBALL FEDERATION
SCORESHEET

Team A _____		Team B _____	
Competition _____	Date _____	Time _____	Crew chief _____
Game No. _____	Place _____	Umpire 1 _____	Umpire 2 _____

Team A Time-outs H1 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> H2 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> OT <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> Team fouls Q1 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> Q2 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> Q3 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> Q4 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> HCC <input type="text"/> <input type="text"/>		RUNNING SCORE <table border="1" style="width:100%; border-collapse: collapse; font-size: 8px;"> <thead> <tr> <th>A</th><th>B</th><th>A</th><th>B</th><th>A</th><th>B</th><th>A</th><th>B</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>1</td><td>1</td><td>41</td><td>41</td><td>81</td><td>81</td><td>121</td><td>121</td></tr> <tr><td>2</td><td>2</td><td>42</td><td>42</td><td>82</td><td>82</td><td>122</td><td>122</td></tr> <tr><td>3</td><td>3</td><td>43</td><td>43</td><td>83</td><td>83</td><td>123</td><td>123</td></tr> <tr><td>4</td><td>4</td><td>44</td><td>44</td><td>84</td><td>84</td><td>124</td><td>124</td></tr> <tr><td>5</td><td>5</td><td>45</td><td>45</td><td>85</td><td>85</td><td>125</td><td>125</td></tr> <tr><td>6</td><td>6</td><td>46</td><td>46</td><td>86</td><td>86</td><td>126</td><td>126</td></tr> <tr><td>7</td><td>7</td><td>47</td><td>47</td><td>87</td><td>87</td><td>127</td><td>127</td></tr> <tr><td>8</td><td>8</td><td>48</td><td>48</td><td>88</td><td>88</td><td>128</td><td>128</td></tr> <tr><td>9</td><td>9</td><td>49</td><td>49</td><td>89</td><td>89</td><td>129</td><td>129</td></tr> <tr><td>10</td><td>10</td><td>50</td><td>50</td><td>90</td><td>90</td><td>130</td><td>130</td></tr> <tr><td>11</td><td>11</td><td>51</td><td>51</td><td>91</td><td>91</td><td>131</td><td>131</td></tr> <tr><td>12</td><td>12</td><td>52</td><td>52</td><td>92</td><td>92</td><td>132</td><td>132</td></tr> <tr><td>13</td><td>13</td><td>53</td><td>53</td><td>93</td><td>93</td><td>133</td><td>133</td></tr> <tr><td>14</td><td>14</td><td>54</td><td>54</td><td>94</td><td>94</td><td>134</td><td>134</td></tr> <tr><td>15</td><td>15</td><td>55</td><td>55</td><td>95</td><td>95</td><td>135</td><td>135</td></tr> <tr><td>16</td><td>16</td><td>56</td><td>56</td><td>96</td><td>96</td><td>136</td><td>136</td></tr> <tr><td>17</td><td>17</td><td>57</td><td>57</td><td>97</td><td>97</td><td>137</td><td>137</td></tr> <tr><td>18</td><td>18</td><td>58</td><td>58</td><td>98</td><td>98</td><td>138</td><td>138</td></tr> <tr><td>19</td><td>19</td><td>59</td><td>59</td><td>99</td><td>99</td><td>139</td><td>139</td></tr> <tr><td>20</td><td>20</td><td>60</td><td>60</td><td>100</td><td>100</td><td>140</td><td>140</td></tr> <tr><td>21</td><td>21</td><td>61</td><td>61</td><td>101</td><td>101</td><td>141</td><td>141</td></tr> <tr><td>22</td><td>22</td><td>62</td><td>62</td><td>102</td><td>102</td><td>142</td><td>142</td></tr> <tr><td>23</td><td>23</td><td>63</td><td>63</td><td>103</td><td>103</td><td>143</td><td>143</td></tr> <tr><td>24</td><td>24</td><td>64</td><td>64</td><td>104</td><td>104</td><td>144</td><td>144</td></tr> <tr><td>25</td><td>25</td><td>65</td><td>65</td><td>105</td><td>105</td><td>145</td><td>145</td></tr> <tr><td>26</td><td>26</td><td>66</td><td>66</td><td>106</td><td>106</td><td>146</td><td>146</td></tr> <tr><td>27</td><td>27</td><td>67</td><td>67</td><td>107</td><td>107</td><td>147</td><td>147</td></tr> <tr><td>28</td><td>28</td><td>68</td><td>68</td><td>108</td><td>108</td><td>148</td><td>148</td></tr> <tr><td>29</td><td>29</td><td>69</td><td>69</td><td>109</td><td>109</td><td>149</td><td>149</td></tr> <tr><td>30</td><td>30</td><td>70</td><td>70</td><td>110</td><td>110</td><td>150</td><td>150</td></tr> <tr><td>31</td><td>31</td><td>71</td><td>71</td><td>111</td><td>111</td><td>151</td><td>151</td></tr> <tr><td>32</td><td>32</td><td>72</td><td>72</td><td>112</td><td>112</td><td>152</td><td>152</td></tr> <tr><td>33</td><td>33</td><td>73</td><td>73</td><td>113</td><td>113</td><td>153</td><td>153</td></tr> <tr><td>34</td><td>34</td><td>74</td><td>74</td><td>114</td><td>114</td><td>154</td><td>154</td></tr> <tr><td>35</td><td>35</td><td>75</td><td>75</td><td>115</td><td>115</td><td>155</td><td>155</td></tr> <tr><td>36</td><td>36</td><td>76</td><td>76</td><td>116</td><td>116</td><td>156</td><td>156</td></tr> <tr><td>37</td><td>37</td><td>77</td><td>77</td><td>117</td><td>117</td><td>157</td><td>157</td></tr> <tr><td>38</td><td>38</td><td>78</td><td>78</td><td>118</td><td>118</td><td>158</td><td>158</td></tr> <tr><td>39</td><td>39</td><td>79</td><td>79</td><td>119</td><td>119</td><td>159</td><td>159</td></tr> <tr><td>40</td><td>40</td><td>80</td><td>80</td><td>120</td><td>120</td><td>160</td><td>160</td></tr> </tbody> </table>		A	B	A	B	A	B	A	B	1	1	41	41	81	81	121	121	2	2	42	42	82	82	122	122	3	3	43	43	83	83	123	123	4	4	44	44	84	84	124	124	5	5	45	45	85	85	125	125	6	6	46	46	86	86	126	126	7	7	47	47	87	87	127	127	8	8	48	48	88	88	128	128	9	9	49	49	89	89	129	129	10	10	50	50	90	90	130	130	11	11	51	51	91	91	131	131	12	12	52	52	92	92	132	132	13	13	53	53	93	93	133	133	14	14	54	54	94	94	134	134	15	15	55	55	95	95	135	135	16	16	56	56	96	96	136	136	17	17	57	57	97	97	137	137	18	18	58	58	98	98	138	138	19	19	59	59	99	99	139	139	20	20	60	60	100	100	140	140	21	21	61	61	101	101	141	141	22	22	62	62	102	102	142	142	23	23	63	63	103	103	143	143	24	24	64	64	104	104	144	144	25	25	65	65	105	105	145	145	26	26	66	66	106	106	146	146	27	27	67	67	107	107	147	147	28	28	68	68	108	108	148	148	29	29	69	69	109	109	149	149	30	30	70	70	110	110	150	150	31	31	71	71	111	111	151	151	32	32	72	72	112	112	152	152	33	33	73	73	113	113	153	153	34	34	74	74	114	114	154	154	35	35	75	75	115	115	155	155	36	36	76	76	116	116	156	156	37	37	77	77	117	117	157	157	38	38	78	78	118	118	158	158	39	39	79	79	119	119	159	159	40	40	80	80	120	120	160	160
A	B	A	B	A	B	A	B																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
1	1	41	41	81	81	121	121																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
2	2	42	42	82	82	122	122																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
3	3	43	43	83	83	123	123																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
4	4	44	44	84	84	124	124																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
5	5	45	45	85	85	125	125																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
6	6	46	46	86	86	126	126																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
7	7	47	47	87	87	127	127																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
8	8	48	48	88	88	128	128																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
9	9	49	49	89	89	129	129																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
10	10	50	50	90	90	130	130																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
11	11	51	51	91	91	131	131																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
12	12	52	52	92	92	132	132																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
13	13	53	53	93	93	133	133																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
14	14	54	54	94	94	134	134																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
15	15	55	55	95	95	135	135																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
16	16	56	56	96	96	136	136																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
17	17	57	57	97	97	137	137																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
18	18	58	58	98	98	138	138																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
19	19	59	59	99	99	139	139																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
20	20	60	60	100	100	140	140																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
21	21	61	61	101	101	141	141																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
22	22	62	62	102	102	142	142																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
23	23	63	63	103	103	143	143																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
24	24	64	64	104	104	144	144																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
25	25	65	65	105	105	145	145																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
26	26	66	66	106	106	146	146																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
27	27	67	67	107	107	147	147																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
28	28	68	68	108	108	148	148																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
29	29	69	69	109	109	149	149																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
30	30	70	70	110	110	150	150																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
31	31	71	71	111	111	151	151																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
32	32	72	72	112	112	152	152																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
33	33	73	73	113	113	153	153																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
34	34	74	74	114	114	154	154																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
35	35	75	75	115	115	155	155																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
36	36	76	76	116	116	156	156																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
37	37	77	77	117	117	157	157																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
38	38	78	78	118	118	158	158																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
39	39	79	79	119	119	159	159																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
40	40	80	80	120	120	160	160																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
Licence no. _____ Players No. <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> Player in <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> Fouls <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																											
Head coach _____ First assistant coach _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																											
Team B Time-outs H1 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> H2 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> OT <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> Team fouls Q1 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> Q2 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> Q3 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> Q4 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> HCC <input type="text"/> <input type="text"/>																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																											
Licence no. _____ Players No. <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> Player in <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> Fouls <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																											
Head coach _____ First assistant coach _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																											
Scorer _____ Assistant scorer _____ Timer _____ Shot clock operator _____		Scores Quarter ① A _____ B _____ Quarter ② A _____ B _____ Quarter ③ A _____ B _____ Quarter ④ A _____ B _____ Overtimes A _____ B _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																									
Crew Chief _____ Umpire 1 _____ Umpire 2 _____		Final Score Team A _____ Team B _____ Name of winning team _____ Game ended at (hh:mm) _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																									
Captain's signature in case of protest _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																											

Obrázek 9 Zápis FIBA

- B.1 Oficiální zápis (Obrázek 9) je schválen Technickou komisí FIBA.
- B.2 Skládá se z jednoho originálu a tří kopií rozdílných barev. Originál na bílém papíře je pro FIBA. První kopie na modrém papíře je pro organizátory soutěže, druhá kopie na růžovém papíře je pro vítězné družstvo a poslední kopie na žlutém papíře pro poražené družstvo.
- Poznámka:
1. Zapisovatel musí použít dvě pera různých barev, červené pro první a třetí čtvrtinu, modré nebo černé pro druhou a čtvrtou čtvrtinu. Pro všechna prodloužení použije stejnou barvu jako ve čtvrté čtvrtině.
 2. Zápis může být připraven a dokončen elektronicky.
- B.3 **Nejméně 40 minut před plánovaným začátkem utkání** připraví zapisovatel zápis takto:
- B.3.1 Napiše názvy obou družstev do příslušných řádků v horní části zápisu. **Družstvo A** je vždy družstvo domácí. Při turnajích nebo zápasech na neutrální půdě je první to družstvo, které je uvedeno jako první v programu. Druhé družstvo je **Družstvo B**.
- B.3.2 Potom vyplní:
- Jméno soutěže.
 - Číslo utkání.
 - Datum, čas a místo utkání.
 - Jména prvního a druhého (případně třetího) rozhodčího a jejich národnost (mezinárodní kód).

FEDERATION INTERNATIONALE DE BASKETBALL
INTERNATIONAL BASKETBALL FEDERATION
SCORESHEET

Team A	HOOPERS	Team B	POINTERS				
Competition	<u>WCM</u>	Date	<u>22. 11. 2017</u>	Time	<u>20:00</u>	Crew chief	<u>WALTON, M. (USA)</u>
Game No.	<u>5</u>	Place	<u>GENEVA</u>	Umpire 1	<u>CHANG, Y. (CHN)</u>	Umpire 2	<u>BARTOK, K. (HUN)</u>

Obrázek 10 Záhloví zápisu FIBA

- B.3.3 Družstvo A bude uvedeno v horní části a družstvo B v dolní části zápisu.
- B.3.3.1 Do prvního sloupce запиše číslo licence hráče, hlavního trenéra a prvního asistenta trenéra (poslední 3 číslice). V turnajích bude číslo licenci zapsáno pouze v prvním utkání družstva.
- B.3.3.2 Do druhého sloupce запиše hůlkovým písmem na základě seznamu členů družstva poskytnutého hlavním trenérem nebo zástupcem družstva jména hráčů se zkratkou křestních jmen v pořadí podle čísel dresů. Kapitán družstva je označen zkratkou (CAP) bezprostředně za jménem.
- B.3.3.3 Má-li družstvo méně jak dvanáct (12) hráčů, zapisovatel nakreslí čáru do prostorů pro čísla licenci, jména, čísla atd. v řádku pod posledním hráčem. Jestliže má družstvo méně než 11 hráčů, bude tato čára pokračovat diagonálně dolů prostorem pro zaznamenávání chyb.

Licence no.	Players		No.	Player in	Fouls				
					1	2	3	4	5
001	MAYER,	F.	5						
002	JONES,	M.	8						
003	SMITH,	E.	9						
004	FRANK,	Y.	12						
010	NANCE,	L.	18						
012	KING,	H. (CAP)	22						
014	WONG,	P.	24						
015	RUSH,	S.	25						
021	MARTINEZ,	M.	33						
022	SANCHES,	N.	42						
Head coach		788	LOOR, A.	<i>AL</i>					
First assistant coach		555	MONTA, B.						

Obrázek 11 Družstva v zápisu (před utkáním)

- B.3.4 V dolní části prostoru družstev запиše zapisovatel (hůlkovým písmem) jména hlavního trenéra a prvního asistenta trenéra.
- B.3.5 V dolní části prostoru družstev запиše zapisovatel (hůlkovým písmem) svoje jméno, jméno asistenta zapisovatele, časoměřiče a operátora hodin hodů na koš.


B.4 Nejméně 10 minut před plánovaným začátkem utkáním oba hlavní trenéři musí:

- B.4.1 Potvrdit svůj souhlas se jmény a odpovídajícími čísly svých hráčů.
- B.4.2 Potvrdit jména hlavního trenéra a prvního asistenta trenéra. Jestliže družstvo nemá hlavního trenéra a prvního asistenta trenéra, kapitán bude vystupovat jako hrající hlavní trenér a bude tak zapsán v zápise s označením (CAP) za svým jménem.

Head coach	607	KING, H. (CAP)				
First assistant coach						

- B.4.3 Označit 5 hráčů, kteří zahájí utkání, vepsáním malého „x“ do kolonky pro střídání vedle čísla hráčů.
- B.4.4 Podepsat zápis.
Hlavní trenér Družstva A musí dát tyto informace jako první.
- B.5 Na začátku utkání** zapisovatel zakroužkuje malé „x“ u 5 hráčů každého družstva, kteří nastoupí do začátku utkání.
- B.6 Během utkání** zapisovatel označí náhradníka, který vstoupí do hry poprvé, zakreslením malého "x" (bez kroužku) do kolonky pro střídání.

Time-outs		Team fouls	
H1	7	Q1	X X X X
H2	9 10	Q3	X X X 4
OT		HCC	Q4 9

Licence no.	Players	No.	Player in	Fouls				
				1	2	3	4	5
001	MAYER, F.	5	X	P ₂				
002	JONES, M.	8	X	P	P ₂			
003	SMITH, E.	9	X	P ₂	U ₂	P	P ₁	
004	FRANK, Y.	12	X	T ₁	U ₂	GD		
010	NANCE, L.	18	X	P	U ₁			
012	KING, H. (CAP)	22	X	P ₁				
014	WONG, P.	24						
015	RUSH, S.	25	X	P ₃	P ₂			
021	MARTINEZ, M.	33	X	T ₁	P ₂	T ₁	GD	
022	SANCHES, N.	42	X	P ₂	P ₂	U ₂	P	U ₂ GD
024	MANOS, K.	55	X	P ₂	D ₂			
Head coach		788	LOOR, A.		C	B ₁		
First assistant coach		555	MONTA, B.					

Obrázek 12 Družstva v zápisu (po utkání)

B.7 Oddechové časy

- B.7.1 Oddechové časy se zaznamenávají zapsáním minuty příslušné čtvrtiny nebo prodloužení do příslušného čtverečku pod jménem družstva vedle H1 pro první poločas, H2 pro druhý poločas a OT pro až tři prodloužení.
- B.7.2 Na konci každého poločasu a prodloužení se proškrtnou nevyužitá čtverečky dvěma rovnoběžnými čarami. Jestliže družstvu není přiznán první oddechový čas v druhém poločase před tím, než hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně na konci čtvrté čtvrtiny, zapisovatel proškrtně první čtvereček dvěma rovnoběžnými čarami.

B.8 Chyby

- B.8.1 Chyby hráčů mohou být osobní, technické, nespportovní nebo diskvalifikující a jsou zapisovány hráčům.
- B.8.2 Chyby hlavních trenérů, prvních asistentů trenérů, náhradníků, vyloučených hráčů a osob doprovázejících družstvo mohou být technické nebo diskvalifikující a jsou zapisovány hlavnímu trenérovi. Navíc, diskvalifikující chyby osob, které opustí prostor lavičky družstva při šarvátce, budou zapsány těmto osobám.
- B.8.3 Záznam všech chyb se provádí následovně:
- B.8.3.1 Osobní chyba se označuje „P“.
- B.8.3.2 Technická chyba hráče se označuje „T“. Druhá technická chyba hráče se označuje také „T“, následovaná zapsáním „GD“ značícím diskvalifikaci do konce utkání.
- B.8.3.3 Technická chyba hlavního trenéra za jeho osobní nespportovní chování se označí „C“. Druhá podobná technická chyba bude také „C“ následovaná zapsáním „GD“.
- B.8.3.4 Technická chyba, kterou je potrestán hlavní trenér z jakéhokoli jiného důvodu, se označí „B“. Třetí technická chyba (jedna z nich může být „C“) se označí „B“ nebo „C“ následovaná zapsáním „GD“.

- B.8.3.5 Nesportovní chyba hráče se označuje „U“. Druhá nesportovní chyba také „U“, následovaná zapsáním „GD“.
- B.8.3.6 Nesportovní chyba hráče, který dříve obdržel technickou chybu, nebo technická chyba hráče, který dříve obdržel nesportovní chybu, bude také označena „U“ nebo „T“ následovaná zapsáním „GD“.
- B.8.3.7 Diskvalifikující chyba se označuje „D“.
- B.8.3.8 Jakákoli chyba, za kterou následuje trestný hod (hody), se označí přidáním odpovídajícího počtu trestných hodů (1,2,3) vedle „P“, „T“, „C“, „B“, „U“ nebo „D“.
- B.8.3.9 Všechny chyby proti oběma družstvům, následované tresty stejné závažnosti a zrušené podle Čl. 42 (Zvláštní situace), jsou označeny přidáním malého „c“ vedle „P“, „T“, „C“, „B“, „U“ nebo „D“.
- B.8.3.10 Diskvalifikující chyba prvního asistenta trenéra, náhradníka, vyloučeného hráče nebo osoby doprovázející, včetně diskvalifikace za opuštění prostoru lavičky v situaci šarvátky, bude zaznamenána jako technická chyba hlavního trenéra „B₂“
- B.8.3.11 „F“ bude vepsáno za „D₂“ nebo „D“ do všech zbývajících kolonek u hlavního trenéra, prvního asistenta trenéra, náhradníka nebo vyloučeného hráče při šarvátce.
- B.8.3.12 **Příklady diskvalifikujících chyb hlavních trenérů, prvních asistentů trenérů, náhradníků, vyloučených hráčů a osob doprovázejících družstvo:**

Diskvalifikující chyba hlavního trenéra bude zaznamenána takto:

Head coach	788	LOOR, A.	D ₂		
First assistant coach	555	MONTA, B.			

Diskvalifikující chyba prvního asistenta trenéra bude zaznamenána takto:

Head coach	788	LOOR, A.	B ₂		
First assistant coach	555	MONTA, B.	D		

Diskvalifikující chyba náhradníka bude zaznamenána takto:

001	MAYER, F.	5	⊗	D				
-----	-----------	---	---	---	--	--	--	--

a

Head coach	788	LOOR, A.	B ₂		
First assistant coach	555	MONTA, B.			

Diskvalifikující chyba vyloučeného hráče po jeho páté chybě bude zaznamenána takto:

015	RUSH, S.	25	×	T ₁	P ₃	P ₂	P ₁	P ₂	D
-----	----------	----	---	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	---

a

Head coach	788	LOOR, A.	B ₂		
First assistant coach	555	MONTA, B.			

Diskvalifikující chyba osoby doprovázející družstvo bude zaznamenána takto:

Head coach	788	LOOR, A.	B ₂		
First assistant coach	555	MONTA, B.			

- B.8.3.13 **Příklady diskvalifikujících chyb za opuštění prostoru lavičky během šarvátky hlavních trenérů, prvních asistentů trenérů, náhradníků, vyloučených hráčů a osob doprovázejících družstvo:**

Bez ohledu na počet osob diskvalifikovaných za opuštění prostoru lavičky, bude udělena hlavnímu trenérovi jedna technická chyba „B₂“ nebo „D₂“.

Diskvalifikující chyby **hlavního trenéra a prvního asistenta trenéra** budou zapsány takto:

Je-li diskvalifikován pouze hlavní trenér:

Head coach	788	LOOR, A.	D ₂	F	F
First assistant coach	555	MONTA, B.			

Je-li diskvalifikován pouze první asistent trenéra:

Head coach	788	LOOR, A.	B ₂		
First assistant coach	555	MONTA, B.	D	F	F

Jsou-li diskvalifikováni hlavní trenér i první asistent trenéra:

Head coach	788	LOOR, A.	D ₂	F	F
First assistant coach	555	MONTA, B.	D	F	F

Diskvalifikující chyba **náhradníka** bude zapsána takto:

Má-li náhradník méně než 4 chyby, potom bude nejdříve zapsáno „D“ a „F“ bude vepsáno do všech zbývajících kolonek:

003	SMITH,	E.	9	⊗	P ₂	P ₂	D	F	F
-----	--------	----	---	---	----------------	----------------	---	---	---

a

Head coach	788	LOOR, A.	B ₂		
First assistant coach	555	MONTA, B.			

Je-li to náhradníková pátá chyba, potom bude nejdříve zapsáno „D“ a „F“ bude zapsáno za poslední kolonku:

002	JONES,	M.	8	⊗	T ₁	P ₃	P ₁	P ₂	D	F
-----	--------	----	---	---	----------------	----------------	----------------	----------------	---	---

a

Head coach	788	LOOR, A.	B ₂		
First assistant coach	555	MONTA, B.			

Diskvalifikující chyba **vyloženého hráče** bude zapsána takto:

Protože vyloučený hráč již nemá žádnou volnou kolonku, pak se запиše D a F do prostoru za poslední kolonku:

015	RUSH,	S.	25	⊗	T ₁	P ₃	P ₂	P ₁	P ₂	DF
-----	-------	----	----	---	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	----

a

Head coach	788	LOOR, A.	B ₂		
First assistant coach	555	MONTA, B.			

Diskvalifikující chyba **osoby doprovázející družstvo** bude zapsána hlavnímu trenérovi takto:

Head coach	788	LOOR, A.	B ₂	(B)	
First assistant coach	555	MONTA, B.			

Každá diskvalifikace osoby doprovázející družstvo bude zapsána hlavnímu trenérovi jako (B), ale nebude se počítat do tří technických chyb pro jeho diskvalifikaci.

B.8.3.14 Příklady diskvalifikujících chyb za aktivní zapojení do šarvátky hlavních trenérů, prvních asistentů trenérů, náhradníků, vyloučených hráčů a osob doprovázejících družstvo:

Bez ohledu na počet osob diskvalifikovaných za opuštění prostoru lavičky, bude udělena hlavnímu trenérovi jedna technická chyba „B₂“ nebo „D₂“.

Jestliže je hlavní trenér aktivně zapojen do šarvátky, bude potrestán pouze jedním „D₂“.

Diskvalifikační chyby **hlavního trenéra a prvního asistenta trenéra** budou zapsány takto:

Je-li diskvalifikován pouze hlavní trenér:

Head coach	788	LOOR, A.	D ₂	F	F
First assistant coach	555	MONTA, B.			

Je-li diskvalifikován pouze první asistent trenéra:

Head coach	788	LOOR, A.	B ₂		
First assistant coach	555	MONTA, B.	D ₂	F	F

Jsou-li diskvalifikováni hlavní trenér i první asistent trenéra:

Head coach	788	LOOR, A.	D ₂	F	F
First assistant coach	555	MONTA, B.	D ₂	F	F

Diskvalifikační chyba **náhradníka** bude zapsána takto:

Má-li náhradník méně než 4 chyby, potom bude nejdříve zapsáno „D₂“ a „F“ bude vepsáno do všech zbývajících kolonek:

001	MAYER,	F.	5	⊗	P ₂	P ₂	D ₂	F	F
-----	--------	----	---	---	----------------	----------------	----------------	---	---

a

Head coach	788	LOOR, A.	B ₂		
First assistant coach	555	MONTA, B.			

Je-li to náhradníková pátá chyba, potom bude nejdříve zapsáno „D₂“ a „F“ bude zapsáno za poslední kolonku:

002	JONES,	M.	8	⊗	T ₁	P ₃	P ₁	P ₂	D ₂	F
-----	--------	----	---	---	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	---

a

Head coach	788	LOOR, A.	B ₂		
First assistant coach	555	MONTA, B.			

Diskvalifikační chyba **vyločeného hráče** bude zapsána takto:

Protože vyloučený hráč již nemá žádnou volnou kolonku, pak se запиše „D₂“ a „F“ do prostoru za poslední kolonku:

015	RUSH,	S.	25	×	T ₁	P ₃	P ₂	P ₁	P ₂	D ₂ F
-----	-------	----	----	---	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	------------------

a

Head coach	788	LOOR, A.	B ₂		
First assistant coach	555	MONTA, B.			

Diskvalifikační chyba **osoby doprovázející družstvo** bude zapsána hlavnímu trenérovi takto:

Head coach	788	LOOR, A.	B ₂	(B ₂)	
First assistant coach	555	MONTA, B.			

Diskvalifikační chyba dvou **osob doprovázejících družstvo** bude zapsána hlavnímu trenérovi takto:

Head coach	788	LOOR, A.	B ₂	(B ₂)	(B ₂)
First assistant coach	555	MONTA, B.			

Každá diskvalifikace osoby doprovázející družstvo bude zapsána hlavnímu trenérovi jako (B₂) ale nebude se počítat do tří technických chyb pro jeho diskvalifikaci.

Poznámka: Technické nebo diskvalifikační chyby podle Čl. 39 se nebudou počítat jako chyby družstva.

B.8.4 Na konci druhé čtvrtiny zapisovatel nakreslí silnou čáru mezi použité a dosud nepoužité čtverečky v kolonkách faulu hráčů a trenérů.

Na konci utkání zapisovatel proškrtně zbývající čtverečky silnou vodorovnou čarou.

B.9 Chyby družstva

B.9.1 Pro každou čtvrtinu jsou vyhrazeny 4 prostory (bezprostředně pod jménem družstva a nad jmény hráčů) k zápisu chyb družstva.

B.9.2 Kdykoliv se hráč dopustí osobní, technické, nesportovní nebo diskvalifikující chyby, zapisovatel ji také zapíše velkým X do příslušné kolonky chyb družstva, jehož hráč se dopustil chyby.

B.9.3 Na konci každé čtvrtiny proškrtně zapisovatel nevyužité čtverečky dvěma rovnoběžnými vodorovnými čarami.

B.10 Průběžný stav

- B.10.1 Zapisovatel zapisuje průběžně součet bodů dosažený každým družstvem.
- B.10.2 V zápise jsou 4 sloupce pro průběžný stav utkání.
- B.10.3 Každý sloupec obsahuje 4 vertikální kolonky. 2 kolonky vlevo jsou určeny pro družstvo A a 2 kolonky vpravo pro družstvo B. Ve dvou středních kolonkách je předtištěn průběžný stav (160 bodů) pro každé družstvo.

Zapisovatel:

- **Nejdříve** nakreslí úhlopříčnou čáru (praváci "/", leváci "\") pro dosažený koš ze hry a plný kruh (●) pro dosažený bod z trestného hodu. Toto bude nakresleno přes nový celkový počet bodů právě dosažený družstvem.
- **Potom** do prázdného místa na stejné straně nového celkového počtu bodů (vedle "/" nebo "\" nebo ●) запиše číslo hráče, který zaznamenal koš ze hry nebo z trestného hodu.

B.11 Průběžný stav: Dodatečné instrukce

- B.11.1 Třibodový koš dosažený hráčem bude zaznamenán zakroužkováním čísla hráče v příslušném sloupci.
- B.11.2 Koš ze hry dosažený náhodně družstvem do vlastního koše se zaznamená kapitánovi soupeřova družstva, který je na hřišti.
- B.11.3 Dosažené body v případě, že míč nepadne do koše (Čl. 31 Ovlivnění směřování míče ke koši a srážení míče) se zaznamenají hráči, který hodil na koš.
- B.11.4 Na konci každé čtvrtiny nebo prodloužení zapisovatel nakreslí silnou souvislou kružnici kolem posledního součtu bodů obou družstev následovanou silnou souvislou horizontální čarou pod těmito body stejně jako pod čísla hráčů, kteří tyto body docílili.
- B.11.5 Na začátku každé čtvrtiny nebo prodloužení zapisovatel pokračuje v průběžném stavu od bodu přerušení zápisu.
- B.11.6 Kdykoli je to možné, zapisovatel by měl zkontrolovat průběžný stav utkání s viditelným ukazatelem stavu. Je-li zde rozdíl a jeho stav je správný, okamžitě učiní kroky k opravě stavu na ukazateli. Je-li na pochybách nebo jedno z družstev vzneslo námitky proti stavu, musí informovat prvního rozhodčího, jakmile je míč mrtvý a hodiny hry stojí.
- B.11.7 Rozhodčí mohou v rámci pravidel opravit jakoukoli chybu v zápise zahrnující záznam skóre, počet chyb, počet oddechových časů. První rozhodčí musí tyto opravy parafovat. Rozsáhlejší opravy musí být zaznamenány na zadní stranu zápisu.

	A		B
	1	●	6
	2	●	6
6	3	/	3
	4		4
11	5	/	5
11	●	●	5
	7		7
10	8	/	8
	9	/	10
	10		10
10	11	/	11
	12	/	7
4	13	●	7
5	14		14
5	15	/	6
	16		16
5	17	/	17
	18	●	6
6	19	/	19
	20	/	9
	21		21
11	22	/	9
	23	●	9
11	24	/	24
	25	/	7
	26	●	7
5	27	/	27
	28	●	6
10	29	/	29
	30	/	8
4	31	/	31
	32	/	5
4	33	●	5
4	34	●	
	35	/	10
10	36	/	36
	37	/	12
	38		38
10	39	/	12
10	●	●	12

Obrázek 13
Průběžný stav

B.12 Průběžný stav - Konečný součet

- B.12.1 Na konci každé čtvrtiny a posledního prodloužení zapíše zapisovatel stav dosažený oběma družstvy na příslušné místo ve spodní části zápisu.
- B.12.2 Ihned po skončení utkání zapíše zapisovatel čas do kolonky „Konec utkání (hh:mm)“.
- B.12.3 Na konci utkání zapisovatel nakreslí 2 souvislé horizontální čáry pod konečný počet bodů každého družstva a pod čísla hráčů, kteří docílili poslední body. Dále nakreslí diagonální čáry k dolním okrajům sloupce každého družstva, aby vyškrtl zbývající čísla průběžného stavu.
- B.12.4 Na konci utkání zapisovatel zaznamená konečný stav spolu se jménem vítězného družstva.
- B.12.5 Poté se všichni rozhodčí u stolku za svá jména podepíší.
- B.12.6 Pak podepíše zápis druhý, případně třetí rozhodčí. První rozhodčí schválí zápis a podepíše zápis jako poslední. Tento akt ukončí správu a spojení rozhodčích s utkáním.

7	70	70	6
7	71	71	
7	72	72	6
	73	73	
9	74	74	
	75	75	
11	76	76	
	77	77	
	78	78	
	79	79	
	80	80	

Obrázek 14
Konečný stav

Poznámka: Jestliže jeden z kapitánů (CAP) podepíše zápis na znamení protestu (do kolonky "Podpis kapitána v případě protestu"), pak rozhodčí u stolku a druhý (případně třetí) rozhodčí musí zůstat k dispozici prvnímu rozhodčímu tak dlouho, dokud jim nedovolí odejít.

Scorer	<u>N. MAIER</u> <i>NH</i>	Scores	Period ①	A <u>15</u>	B <u>18</u>
Assistant scorer	<u>O. SABAY</u> <i>OS</i>		Period ②	A <u>19</u>	B <u>10</u>
Timer	<u>R. LEBLANC</u> <i>RL</i>		Period ③	A <u>26</u>	B <u>19</u>
Shot clock operator	<u>K. AUSTIN</u> <i>KA</i>		Period ④	A <u>16</u>	B <u>25</u>
			Extra periods	A <u>—</u>	B <u>—</u>
Crew chief	<u>M. Walton</u>	Final Score	Team A	<u>76</u>	Team B <u>72</u>
Umpire 1	<u>Y. Chang</u>	Name of winning team	<u>HOOPERS</u>		
Umpire 2	<u>K. Bartok</u>	Game ended at (hh:mm)	<u>21:50</u>		
Captain's signature in case of protest	_____				

Obrázek 15 Dolní část zápisu

B.13 Trenérská výzva

- B.13.1 V zápasech, kde je k dispozici zařízení IRS, může být každému družstvu přiznána jedna trenérská výzva (HCC). Do zápisu bude zaznamenána pod jménem družstva do políčka vedle HCC. Do prvního políčka zapisovatel uvede čtvrtinu nebo prodloužení (Q1, Q2, Q3, Q4 nebo OT) a do druhého políčka minutu dané čtvrtiny.

C – POSTUP PŘI PROTESTU

- C.1 Družstvo může podat protest, je-li přesvědčeno, že bylo poškozeno z následujících důvodů:
- Chybou v záznamu skóre, v měření času nebo v měření limitu pro hod na koš, kterou byli rozhodčí oprávněni v rámci omezení stanovených těmito pravidly opravit, o které měli v okamžiku rozhodnutí o opravě podle Článku 44 (Opravitelný omyl) dostupný ověřitelný důkaz a kterou přesto neopravili.
 - Rozhodnutím o zrušení, nedohrání, odložení, přerušení nebo nesehrání utkání.
 - Porušením příslušných pravidel upravujících pravidla startu hráče v daném utkání.
- C.2 Aby mohl být protest přijat, musí splňovat tyto náležitosti:
- Kapitán družstva musí nejpozději 15 minut po skončení utkání informovat prvního rozhodčího, že jeho družstvo podává protest proti výsledku utkání a podepsat zápis v kolonce označené "Podpis kapitána v případě protestu".
 - Družstvo musí prvnímu rozhodčímu písemně uvést důvod protestu nejpozději do 1 hodiny po skončení utkání.
 - Ke každému protestu musí být složena záloha na poplatek ve výši 1.500 CHF. Záloha se použije na úhradu poplatku v případě, že protest bude zamítnut
- C.3 První rozhodčí (nebo komisař, pokud je přítomen) musí po obdržení písemného odůvodnění protestu podat písemnou zprávu o události, která vedla k protestu, zástupci FIBA nebo odpovědnému řídicímu orgánu. Po obdržení písemného odůvodnění protestu první rozhodčí (nebo komisař, je-li přítomen) zaznamená na tento dokument čas, kdy byl doručen.
- C.4 Odpovědný řídicí orgán může uplatnit procesní požadavky, které považuje za vhodné, a rozhodne o protestu bez zbytečného odkladu, ale nejpozději do 24 hodin po skončení utkání. Odpovědný řídicí orgán vychází ze všech důvěryhodných důkazů a učiní vhodné rozhodnutí, kterým může být zejména částečné nebo úplné opakování utkání. Odpovědný řídicí orgán nemůže rozhodnout o změně výsledku utkání, s výjimkou případu, kdy z dokazování jednoznačně vyplývá, že nový výsledek by byl dosažen nebýt chyby, která je předmětem protestu.
- C.5 Rozhodnutí Odpovědného řídicího orgánu je považováno za rozhodnutí na hřišti a není předmětem dalšího přezkoumání nebo odvolání. Tím není dotčeno právo se odvolat proti rozhodnutím o startu hráče v daném utkání, pokud je stanoveno v příslušných předpisech.
- C.6 Zvláštní pravidla pro soutěže FIBA nebo soutěže, pro které jejich řády nestanoví jinak:
- Pro soutěže ve formátu turnaje je Odpovědným řídicím orgánem pro řešení protestů Technická komise (viz Vnitřní řády FIBA, Kniha 2).
 - V případě systému na 2 utkání (celkové skóre) je Odpovědným řídicím orgánem pro řešení protestů ve věcech startu hráče v daném utkání Disciplinární komise FIBA. Pro všechny ostatní protestní důvody je Odpovědným řídicím orgánem FIBA, jednající prostřednictvím jedné nebo více osob odborně způsobilých k výkladu a implementaci Pravidel basketbalu (viz Vnitřní řády FIBA, Kniha 2).

D – KLASIFIKACE DRUŽSTEV

D.1 Postup

D.1.1 Družstva se klasifikují podle počtu vítězství a porážek následovně: 2 klasifikační body za každé vítězné utkání, 1 klasifikační bod za každou prohru (včetně klasifikačního bodu za nedohraní utkání) a 0 klasifikačních bodů za zrušené utkání.

D.1.2 Postup bude aplikován pro všechny soutěže hrané systémem „každý s každým“.

D.1.3 Jestliže mají 2 družstva nebo více stejný poměr vítězství a porážek ze všech utkání ve skupině, rozhodnou o pořadí vzájemná utkání mezi těmito družstvy. Jestliže mají 2 nebo více družstev stejný poměr vítězství a porážek ze všech utkání mezi těmito družstvy, budou použita další kritéria v následujícím pořadí:

- Vyšší bodový rozdíl z utkání mezi těmito družstvy.
- Vyšší počet dosažených bodů z utkání mezi těmito družstvy.
- Vyšší bodový rozdíl ze všech utkání ve skupině.
- Vyšší počet dosažených bodů ze všech utkání ve skupině.

Jestliže po použití těchto kritérií nelze na konci skupinové fáze pořadí určit, bude pro konečné pořadí družstev v soutěži národních týmů použit odpovídající žebříček FIBA. Ve všech ostatních soutěžích, kde neexistuje žebříček FIBA, bude konečné pořadí určeno losem.

D.1.4 Jestliže je v průběhu použití těchto kritérií možné určit pořadí jednoho nebo více družstev, postup podle D.1.3 bude použit od začátku pro všechna zbylá družstva, jejichž pořadí zatím nebylo určeno.

D.2 Příklady

D.2.1 Příklad 1

A – B	100 – 55	B – C	100 – 95
A – C	90 – 85	B – D	80 – 75
A – D	75 – 80	C – D	60 – 55

Družstva	Utkání	Výhry	Porážky	Klas. body	Body	Rozdíl
A	3	2	1	5	265:220	+ 45
B	3	2	1	5	235:270	- 35
C	3	1	2	4	240:245	- 5
D	3	1	2	4	210:215	- 5

Proto:

1.	A – vítěz proti B	3.	C – vítěz proti D
2.	B	4.	D

D.2.2 Příklad 2

A – B	100 – 55	B – C	100 – 85
A – C	90 – 85	B – D	75 – 80
A – D	120 – 75	C – D	65 – 55

Družstva	Utkání	Výhry	Porážky	Klas. body	Body	Rozdíl
A	3	3	0	6	310:215	+ 95
B	3	1	2	4	230:265	- 35
C	3	1	2	4	235:245	- 10
D	3	1	2	4	210:260	- 50

Proto: 1. A

Klasifikace utkání mezi družstvy B, C, D:

Družstva	Utkání	Výhry	Porážky	Klas. body	Body	Rozdíl
B	2	1	1	3	175:165	+ 10
C	2	1	1	3	150:155	- 5
D	2	1	1	3	135:140	- 5

Proto: 2. B 4. D
3. C – vítěz proti D

D.2.3 Příklad 3

A – B	85 – 90	B – C	100 – 95
A – C	55 – 100	B – D	75 – 85
A – D	75 – 120	C – D	65 – 55

Družstva	Utkání	Výhry	Porážky	Klas. body	Body	Rozdíl
A	3	0	3	3	215:310	- 95
B	3	2	1	5	265:265	0
C	3	2	1	5	260:210	+ 50
D	3	2	1	5	260:215	+ 45

Proto: 4. A

Klasifikace utkání mezi družstvy B, C, D:

Družstva	Utkání	Výhry	Porážky	Klas. body	Body	Rozdíl
B	2	1	1	3	175:180	- 5
C	2	1	1	3	160:155	+ 5
D	2	1	1	3	140:140	0

Proto: 1. C 3. B
2. D

D.2.4 Příklad 4

A – B	85 – 90	B – C	100 – 90
A – C	55 – 100	B – D	75 – 85
A – D	75 – 120	C – D	65 – 55

Družstva	Utkání	Výhry	Porážky	Klas. body	Body	Rozdíl
A	3	0	3	3	215:310	- 95
B	3	2	1	5	265:260	+ 5
C	3	2	1	5	255:210	+ 45
D	3	2	1	5	260:215	+ 45

Proto: 4. A

Klasifikace utkání mezi družstvy B, C, D:

Družstva	Utkání	Výhry	Porážky	Klas. body	Body	Rozdíl
B	2	1	1	3	175:175	0
C	2	1	1	3	155:155	0
D	2	1	1	3	140:140	0

Proto: 1. B 3. D
2. C

D.2.5 Příklad 5

A – B	100 – 55	B – F	110 – 90
A – C	85 – 90	C – D	55 – 60
A – D	120 – 75	C – E	90 – 75
A – E	80 – 100	C – F	105 – 75
A – F	85 – 80	D – E	70 – 45
B – C	100 – 95	D – F	65 – 60
B – D	80 – 75	E – F	75 – 80
B – E	75 – 80		

Družstva	Utkání	Výhry	Porážky	Klas. body	Body	Rozdíl
A	5	3	2	8	470:400	+ 70
B	5	3	2	8	420:440	- 20
C	5	3	2	8	435:395	+ 40
D	5	3	2	8	345:360	- 15
E	5	2	3	7	375:395	- 20
F	5	1	4	6	385:440	- 55

Proto: 5. E 6. F

Klasifikace utkání mezi družstvy B, D, E:

Družstva	Utkání	Výhry	Porážky	Klas. body	Body	Rozdíl
B	2	1	1	3	159:159	0
D	2	1	1	3	147:147	0
E	2	1	1	3	147:147	0

Proto: 2. B 4. E
3. D – vítěz proti E

D.3 Zrušení utkání

D.3.1 Družstvo, které se bez vážných důvodů nedostaví k plánovanému utkání nebo odejde ze hřiště před koncem utkání, prohraje utkání zrušením a dostane 0 klasifikačních bodů do klasifikace.

D.3.2 Jestliže družstvo prohraje druhé utkání zrušením, výsledky všech zápasů tohoto družstva budou anulovány.

D.3.3 Jestliže družstvo prohraje druhé utkání zrušením v soutěži hrané ve skupinách, kde se nejlépe umístěná družstva z každé skupiny kvalifikují do další fáze soutěže, výsledky všech zápasů posledního družstva ve skupině křížem budou také anulovány.

Příklad:

Družstvo 4A prohrálo dvě utkání ve skupině zrušením, proto budou všechny jeho výsledky anulovány.

Konečné pořadí ve skupinách:

Skupina A	Výhry	Porážky	Klas. body	Skupina B	Výhry	Porážky	Klas. body
Družstvo 1A	4	0	8	Družstvo 1B	6	0	12
Družstvo 2A	2	2	6	Družstvo 2B	4	2	10
Družstvo 3A	0	4	4	Družstvo 3B	1	5	7
Družstvo 4A				Družstvo 4B	1	5	7

Výsledky utkání mezi B3 a B4:

3B – 4B 88 – 71

4B – 3B 76 – 75

Proto: 3. 3B 4. 4B

Upravené pořadí ve Skupině B:

Skupina B	Výhry	Porážky	Klas.
Družstvo 1B	4	0	8
Družstvo 2B	2	2	6
Družstvo 3B	0	4	4

D.4 Klasifikace družstev napříč skupinami

D.4.1 Pro potřeby klasifikace družstev napříč skupinami (například pro určení nejlepšího družstva na druhém neb třetím místě) budou použita následující kritéria.

Jestliže všechna družstva hrála stejný počet utkání ve všech skupinách, družstva na stejné pozici z každé skupiny budou umístěna do jedné skupiny a budou použita následující kritéria v tomto pořadí

- Lepší poměr vítězství – porážek ze všech zápasů v upraveném pořadí skupin.
- Vyšší bodový rozdíl ze všech zápasů v upraveném pořadí skupin.
- Vyšší počet dosažených bodů ze všech zápasů v upraveném pořadí skupin.
- Pokud ani tato kritéria nerozhodnou, bude pořadí určeno losem.

Skupina A	Výhry	Porážky	Klas. body		Skupina B	Výhry	Porážky	Klas. body
Družstvo 1A	8	0	16		Družstvo 1B	8	0	16
Družstvo 2A	6	2	14		Družstvo 2B	6	2	14
Družstvo 3A	4	4	12		Družstvo 3B	4	4	12
Družstvo 4A	2	6	10		Družstvo 4B	2	6	10
Družstvo 5A	0	8	8		Družstvo 5B	0	8	8

Skupina C	Výhry	Porážky	Klas. body		Skupina D	Výhry	Porážky	Klas. body
Družstvo 1C	8	0	16		Družstvo 1D	7	1	15
Družstvo 2C	6	2	14		Družstvo 2D	7	1	15
Družstvo 3C	3	5	11		Družstvo 3D	4	4	12
Družstvo 4C	3	5	11		Družstvo 4D	2	6	10
Družstvo 5C	0	8	8		Družstvo 5D	0	8	8

Pro určení nejlépe postaveného družstva na druhém místě

Skupina X	Výhry	Porážky	Body	Klas. body	Rozdíl
Družstvo 2D	7	1	628-521	15	
Družstvo 2B	6	2	551-488	14	+63
Družstvo 2A	6	2	531-506	14	+25
Družstvo 2C	6	2	525-500	14	+25

D.4.2 Jestliže po vytvoření skupiny z družstev na stejné pozici v každé skupině hrála tato družstva rozdílný počet utkání, pak budou utkání družstev, která se umístila na posledním místě ve skupině nebo ve skupinách s nejvíce utkáními, anulována. Tento postup bude opakován napříč skupinami tak dlouho, dokud počet utkání ve všech skupinách nebude stejný. Následující kritéria budou použita:

- Lepší poměr vítězství – porážek ze všech zápasů v upraveném pořadí skupin.
- Vyšší bodový rozdíl ze všech zápasů v upraveném pořadí skupin.
- Vyšší počet dosažených bodů ze všech zápasů v upraveném pořadí skupin.
- Pokud ani tato kritéria nerozhodnou, bude pořadí určeno losem.

Poznámka:

Pro vyloučení pochybností, anulace utkání zmíněná výše slouží pouze pro klasifikaci napříč skupinami a nemá vliv na pozici družstev v původních skupinách.

Příklad:

Skupina A	Výhry	Porážky	Klas. body		Skupina B	Výhry	Porážky	Klas. body
Družstvo 1A	5	0	10		Družstvo 1B	4	1	9
Družstvo 2A	4	1	9		Družstvo 2B	4	1	9
Družstvo 3A	3	2	8		Družstvo 3B	4	1	9
Družstvo 4A	2	3	7		Družstvo 4B	2	3	7
Družstvo 5A	1	4	6		Družstvo 5B	1	4	6
Družstvo 6A	0	5	5		Družstvo 6B	0	5	5

Skupina C	Výhry	Porážky	Klas. body		Skupina D	Výhry	Porážky	Klas. body
Družstvo 1C	4	0	8		Družstvo 1D	3	1	7
Družstvo 2C	3	1	7		Družstvo 2D	3	1	7
Družstvo 3C	2	2	6		Družstvo 3D	2	2	6
Družstvo 4C	1	3	5		Družstvo 4D	2	2	6
Družstvo 5C	0	4	4		Družstvo 5D	0	4	4

Pro určení nejlépe postaveného družstva na třetím místě budou všechna družstva ze třetích míst umístěna do jedné skupiny:

Skupina X	Výhry	Porážky	Klas. body
Družstvo 3B	4	1	9
Družstvo 3A	3	2	8
Družstvo 3D	2	2	6
Družstvo 3C	2	2	6

Nicméně družstva 3B a 3A hrála pět utkání, zatímco družstva 3D a 3C pouze čtyři utkání.

Utání družstev, která se umístila ve skupinách A a B na posledním místě, musí být anulována, aby všechna družstva na třetím místě měla v tabulce čtyři utkání, tabulka bude vytvořena znovu.

Utání skupin A a B byla následující:

Skupina A

Doma / Venku	2A	3A	4A	5A	6A
1A	71 - 65	86 - 85	77 - 75	86 - 80	85 - 80
2A		80 - 75	90 - 84	98 - 79	87 - 85
3A			87 - 67	101 - 76	86 - 74
4A				78 - 54	87 - 81
5A					84 - 65

Skupina B

Doma / Venku	2B	3B	4B	5B	6B
1B	81 - 76	86 - 85	77 - 75	90 - 80	85 - 69
2B		90 - 85	96 - 79	81 - 73	87 - 85
3B			87 - 67	101 - 76	86 - 74
4B				78 - 54	87 - 81
5B					84 - 65

Po anulování utkání družstev 6A a 6B upravené pořadí skupiny určí nejlépe postavený tým na třetím místě takto:

Skupina X	Výhry	Porážky	Body	Klas. body	Rozdíl
Družstvo 3B	3	1	359-323	7	
Družstvo 3A	2	2	348-309	6	+39
Družstvo 3D	2	2	363-359	6	+4
Družstvo 3C	2	2	302-298	6	+4

D.5 Klasifikace družstev ve vícefázovém turnaji

D.5.1 V turnaji, kde nehrají všechna družstva utkání o konečné umístění, budou družstva klasifikována následovně: Umístění všech družstev (pokud taková jsou), která hrála utkání o umístění (tzn. utkání, které určuje konkrétní umístění, např. finále k určení prvního a druhého místa), budou klasifikována podle výsledků utkání o umístění. Všechna družstva, která nehrála utkání o umístění, budou zařazena do skupiny o pořadí na základě fáze turnaje, ve které byla družstva vyřazena. Pořadí družstev v rámci těchto skupin bude určeno podle následujících kritérií v tomto pořadí:

- Lepší konečné umístění v původních skupinách.
- Lepší poměr vítězství – porážek ze všech zápasů v původních skupinách.
- Vyšší bodový rozdíl ze všech zápasů v původních skupinách.
- Vyšší počet dosažených bodů ze všech zápasů v původních skupinách.
- Pokud tato kritéria nerozhodnou, bude pořadí určeno podle odpovídajícího žebříčku FIBA.

Poznámka:

Jestliže bylo družstvo například vyřazeno ve čtvrtfinále a nehrála se žádná další utkání poražených družstev ze čtvrtfinále, bude jeho konečné umístění určeno ve skupině o pořadí na 5. – 8. místě. Jestliže družstvo nepostoupilo ze skupinové fáze, bude považováno za vyřazené ve skupinové fázi. Skupina o pořadí pro toto družstvo bude zahrnovat všechna další družstva vyřazení ve skupinové fázi.

Příklad:

Turnaj s 12 družstvy, 3 skupiny po 4 družstvech, jednokolový systém každý s každým.

Skupinová fáze:

Skupina A – konečné pořadí:

Skupina A	Výhry	Porážky	Klas. body	Body	Rozdíl
Družstvo 1A	3	0	6	248 - 189	+59
Družstvo 2A	2	1	5	209 - 211	-2
Družstvo 3A	1	2	4	191 - 226	-35
Družstvo 4A	0	3	3	208 - 230	-22

Skupina B – konečné pořadí:

Skupina B	Výhry	Porážky	Klas. body	Body	Rozdíl
Družstvo 1B	3	0	6	284 - 226	+58
Družstvo 2B	2	1	5	250 - 254	-4
Družstvo 3B	1	2	4	237 - 236	+1
Družstvo 4B	0	3	3	193 - 248	-55

Skupina C – předběžné pořadí:

Skupina C	Výhry	Porážky	Klas. body	Body	Rozdíl
Družstvo 1C	2	1	5	256 - 180	+76
Družstvo 2C	2	1	5	212 - 207	+5
Družstvo 3C	2	1	5	201 - 233	-32
Družstvo 4C	0	3	3	176 - 225	-49

Skupina C – konečné pořadí družstev podle tabulky vzájemných zápasů:

Skupina C	Výhry	Porážky	Klas. body	Rozdíl
Družstvo C1	1	1	3	+46
Družstvo C2	1	1	3	0
Družstvo C3	1	1	3	-46

Konečné pořadí 1. – 4. místo:

1. místo Držitel zlatých medailí
2. místo Držitel stříbrných medailí
3. místo Držitel bronzových medailí
4. místo Poražení z utkání o bronz

Konečné pořadí 5. – 8. místo:

Čtyři družstva vyřazená ve čtvrtfinále budou klasifikována srovnáním jejich výsledků po odehrání všech utkání základních skupin následovně:

	Konečné pořadí ve skupině	Vítězství	Porážky	Rozdíl
Družstvo C2	2.	2	1	+5
Družstvo B2	2.	2	1	-4
Družstvo C3	3.	2	1	-32
Družstvo B3	3.	1	2	

Proto:

5. místo Družstvo C2 lepší konečné pořadí ve skupině než C3 a B3;
lepší bodový rozdíl než B2
6. místo Družstvo B2 lepší konečné pořadí ve skupině než C3 a B3;
horší bodový rozdíl než C2
7. místo Družstvo C3 Lepší poměr vítězství/porážek než B3
8. místo Družstvo B3 Lepší poměr vítězství/porážek než C3

Konečné pořadí 9. – 12. místo:

Čtyři družstva vyřazená po dohrání všech utkání základních skupin budou klasifikována srovnáním jejich výsledků po odehrání utkání základních skupin následovně:

	Konečné pořadí ve skupině	Vítězství	Porážky	Rozdíl
Družstvo A3	3.	1	2	-35
Družstvo A4	4.	0	3	-22
Družstvo C4	4.	0	3	-49
Družstvo B4	4.	0	3	-55

Proto:

9. místo Družstvo A3 lepší konečné pořadí ve skupině než A4, C4 a B4
10. místo Družstvo A4 Lepší bodový rozdíl než C4 a B4
11. místo Družstvo C4 Lepší bodový rozdíl než B4
12. místo Družstvo B4 Horší bodový rozdíl než C4

D.5.2 V turnaji, kde se výsledky ze skupiny přenášejí do další fáze, ale družstvo je z turnaje staženo nebo prohraje druhé utkání zrušením utkání z jakéhokoli důvodu, pak budou výsledky a odehraná utkání staženého družstva anulovány ze všech fází turnaje. Budou použita následující kritéria:

- Lepší poměr vítězství – porážek ze všech zápasů v upraveném pořadí skupin.
- Vyšší bodový rozdíl ze všech zápasů v upraveném pořadí skupin.
- Vyšší počet dosažených bodů ze všech zápasů v upraveném pořadí skupin.
- Pokud ani tato kritéria nerozhodnou, bude pořadí určeno losem.

Příklad:

Kolo 1

Dvě skupiny po čtyřech družstvech, utkání doma – venku s následujícím pořadím:

Skupina A	Výhry	Porážky	Klas. body
Družstvo 1A	6	0	12
Družstvo 2A	4	2	10
Družstvo 3A	2	4	8
Družstvo 4A	0	6	6

Skupina B	Výhry	Porážky	Klas. body
Družstvo 1B	5	1	11
Družstvo 2B	4	2	10
Družstvo 3B	2	4	8
Družstvo 4B	1	5	7

Skupina A

Doma / Venku	1A	2A	3A	4A
1A		71 - 65	86 - 85	101 - 76
2A	80 - 86		80 - 75	90 - 84
3A	80 - 85	79 - 98		87 - 67
4A	75 - 77	85 - 87	74 - 86	

Skupina B

Doma / Venku	1B	2B	3B	4B
1B		71 - 65	86 - 85	101 - 76
2B	80 - 86		80 - 75	90 - 84
3B	80 - 85	79 - 98		87 - 67
4B	75 - 77	85 - 87	74 - 86	

Kolo 2

Tři nejlepší družstva ze skupin A a B postupují do skupiny C a přenášejí výsledky a klasifikační body. Základní pořadí bude takovéto:

Skupina C	Výhry	Porážky	Klas. Body	Body	Rozdíl
Družstvo 1A	6	0	12	506-461	+45
Družstvo 1B	5	1	11	503-462	+41
Družstvo 2A	4	2	10	500-480	+20
Družstvo 2B	4	2	10	495-489	+6
Družstvo 3A	2	4	8	492-490	+2
Družstvo 3B	2	4	8	490-490	0

Družstva hrají doma a venku proti družstvům, se kterými nehrála v předchozí skupině s následujícími výsledky:

Doma / Venku	1A	1B	2A	2B	3A	3B
1A		77 - 98		100 - 89		95 - 74
1B	87 - 83		87 - 75		99 - 92	
2A		71 - 96		87 - 86		88 - 84
2B	65 - 76		zrušeno		Zrušeno	
3A		87 - 97		69 - 73		83 - 81
3B	68 - 96		82 - 81		74 - 67	

Protože družstvo B prohrálo dvě utkání zrušením, výsledky všech utkání družstva B (v obou fázích) budou anulovány následovně:

Kolo 1 upravené výsledky:

Doma / Venku	1B	2B	3B	4B
1B		71 - 65	86 - 85	101 - 76
2B	81 - 76		80 - 75	90 - 84
3B	80 - 92	98 - 79		87 - 67
4B	75 - 77	85 - 100	86 - 65	

Kolo 2 upravené výsledky:

Doma / Venku	1A	1B	2A	2B	3A	3B
1A		77 - 98		100 - 89		95 - 74
1B	87 - 83		87 - 75		99 - 92	
2A		71 - 96		87 - 86		88 - 84
2B	65 - 76		zrušeno		Zrušeno	
3A		87 - 97		69 - 73		83 - 81
3B	68 - 96		82 - 81		74 - 67	

Konečné pořadí:

Skupina C	Výhry	Porážky	Klas. body	Body	Rozdíl
Družstvo 1B	10	0	20	916-801	+115
Družstvo 1A	8	2	18	857-788	+69
Družstvo 2A	5	5	15	815-785	+30
Družstvo 3A	4	6	14	825-837	-12
Družstvo 3B	3	7	13	780-841	-61

D.6 Série hraná na 2 utkání (celkové skóre)

- D.6.1 V sérii hrané na 2 utkání (celkové skóre) budou tato dvě utkání považována za jedno utkání v délce 80 minut.
- D.6.2 Jestliže je skóre vyrovnané na konci prvního utkání, nebude se prodlužovat.
- D.6.3 Jestliže je celkové skóre vyrovnané na konci obou zápasů, bude druhé utkání pokračovat tolika prodlouženími po pěti minutách, kolik jich bude nutné k rozhodnutí.
- D.6.4 Vítězem utkání bude to družstvo, které:
- zvítězí v obou utkáních.
 - dosáhne většího počtu bodů na konci druhého utkání, jestliže obě družstva vyhraji jedno utkání.

D.7 Příklady

D.7.1 Příklad 1

A – B 80 – 75

B – A 72 – 73

Družstvo A je vítězem série (vítěz obou utkání).

D.7.2 Příklad 2

A – B 80 – 75

B – A 73 – 72

Družstvo A je vítězem série (celkové skóre A 152 – B 148).

D.7.3 Příklad 3

A – B 80 – 80

B – A 92 – 85

Družstvo B je vítězem série (celkové skóre A 165 – B 172). První utkání se nebude prodlužovat.

D.7.4 Příklad 4

A – B 80 – 85

B – A 75 – 75

Družstvo B je vítězem série (celkové skóre A 155 – B 160). Druhé utkání se nebude prodlužovat.

D.7.5 Příklad 5

A – B 83 – 81

B – A 79 – 77

Celkové skóre A 160 – B 160. Po prodloužení druhého utkání:

B – A 95 – 88

Družstvo B je vítězem série (celkové skóre A 171 – B 176).

D.7.6 Příklad 5

A – B 76 – 76

B – A 84 – 84

Celkové skóre A 160 – B 160. Po prodloužení druhého utkání:

B – A 94 – 91

Družstvo B je vítězem série (celkové skóre A 167 – B 170).

E – TELEVIZNÍ (TV) ODDECHOVÉ ČASY

E.1 Definice

Každý organizátor soutěže může rozhodnout, zda budou použity televizní oddechové časy, a pokud ano, jaké budou délky (60, 75, 90 nebo 100 vteřin).

E.2 Pravidlo

E.2.1 V každé čtvrtině je povolen 1 TV oddechový čas navíc k normálním oddechovým časům. V prodloužení nejsou TV oddechové časy možné.

E.2.2 První oddechový čas (družstva nebo TV) v každé čtvrtině bude trvat 60, 75, 90 nebo 100 vteřin.

E.2.3 Délka všech ostatních oddechových časů ve čtvrtině bude 60 vteřin.

E.2.4 Obě družstva mají právo na 2 oddechové časy během prvního poločasu a na 3 oddechové časy během druhého poločasu.

Tyto oddechové časy mohou být vyžádány kdykoliv v průběhu hry a mohou trvat:

- 60, 75, 90 nebo 100 vteřin, jsou-li považovány za TV oddechové časy, tj. jsou-li první v dané čtvrtině, nebo
- 60 vteřin, nejsou-li považovány za TV oddechové časy, tj. jsou-li vyžádány některým z družstev poté, co již byl TV oddechový čas poskytnut.

E.3 Postup

E.3.1 TV oddechový čas by měl být udělen nejlépe před tím, než bude zbývat 5 minut do konce čtvrtiny. Nicméně **není možné** zaručit, že to tak vždy bude.

E.3.2 Jestliže si žádné z družstev nevyžádalo oddechový čas během prvních 5 minut dané čtvrtiny, pak bude TV oddechový čas udělen při první příležitosti, kdy bude míč mrtvý a hodiny hry budou zastaveny. Tento oddechový čas nebude připsán žádnému družstvu.

E.3.3 Jestliže si některé z družstev vyžádá oddechový čas během prvních 5 minut dané čtvrtiny, pak bude tento užít jako TV oddechový čas.

Tento oddechový čas bude TV oddechovým časem a započítá se družstvu, které si jej vyžádalo.

E.3.4 Podle tohoto procesu bude udělen nejméně 1 oddechový čas v každé čtvrtině a nejvíce 6 oddechových časů v prvním poločase a nejvíce 8 oddechových časů ve druhém poločase.

F – INSTANT REPLAY SYSTEM

F.1 Definice

Systém IRS je metoda použitá rozhodčími k ověření jejich rozhodnutí pomocí zhlédnutí situace na monitoru schváleného technického videozařízení.

F.2 Postup

F.2.1 Rozhodčí jsou oprávněni použít zařízení IRS do okamžiku podepsání zápisu prvním rozhodčím s omezeními uvedenými v této příloze.

F.2.2 Přezkoumání situace musí být provedeno, jakmile rozhodčí poprvé přeruší hru z jakéhokoli důvodu poté, co nastala přezkoumatelná situace.

F.2.3 Pro použití IRS platí následující postup:

- První rozhodčí musí schválit zařízení IRS před utkáním, pokud je zařízení k dispozici.
- První rozhodčí učiní rozhodnutí, zda bude přezkoumání situace pomocí IRS provedeno nebo ne.
- Jestliže je rozhodnutí rozhodčích předmětem přezkoumání pomocí IRS, musí být rozhodčími na hřišti nejprve oznámeno výchozí rozhodnutí.
- Po shromáždění všech informací od rozhodčích, rozhodčích u stolku a komisaře, musí přezkoumání herní situace prvním rozhodčím začít co nejdříve.
- Přezkoumání situace se účastní první rozhodčí a nejméně jeden další rozhodčí (který udělal přezkoumávané rozhodnutí). Jestliže přezkoumávané rozhodnutí udělal první rozhodčí, vybere si jednoho ze zbývajících rozhodčích k asistenci při přezkoumání situace.
- Během přezkoumání situace pomocí IRS se musí první rozhodčí ujistit, že k monitoru IRS nemá přístup žádná nepovolaná osoba.
- Přezkoumání situace proběhne před udělením oddechového času, před umožněním střídání, před zahájením přesávky utkání a před znovu zahájením hry.
- Pokud již byl oddechový čas udělen, nebo pokud již bylo provedeno střídání předtím, než rozhodčí identifikovali přezkoumatelnou situaci, oddechový čas nebo jakékoli střídání budou zrušeny až do učinění konečného rozhodnutí.
- Po sdělení konečného rozhodnutí může kterýkoli hlavní trenér požádat o oddechový čas nebo žádost zrušit a kterýkoli hráč může požádat o střídání.
- Po přezkoumání situace rozhodčí, který udělal přezkoumávané rozhodnutí, oznámí konečné rozhodnutí, hra bude podle toho znovu zahájena.
- Výchozí rozhodnutí rozhodčích může být po přezkoumání změněno pouze tehdy, jestliže použití IRS poskytlo jasný a přesvědčivý vizuální důkaz pro opravu.
- Po podepsání zápisu prvním rozhodčím nemůže být IRS dále použito.

F.3 Pravidlo

Následující situace mohou být přezkoumávány:

F.3.1 Na konci čtvrtiny nebo prodloužení,

- Zda byla úspěšná střela na koš z pole hozena před tím, než zazněl signál hodin hry pro konec čtvrtiny nebo prodloužení.

- Zda a kolik času má být zobrazeno na hodinách hry, jestliže
 - došlo k přestupku míče v zámezi střelícím hráčem,
 - došlo k přestupku 24 vteřin,
 - došlo k přestupku 8 vteřin,
 - došlo k chybě před koncem čtvrtiny nebo prodloužení.

Přestávka utkání nezačne, dokud není oznámeno konečné rozhodnutí a dokud není odehrán případný zbývající čas hracího období.

F.3.2 Jestliže hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně na konci čtvrté čtvrtiny nebo každého prodloužení,

- Zda byla úspěšná střela na koš z pole hozena před zazněním signálu hodin hodu na koš.
 - Rozhodčí jsou oprávněni zastavit hru okamžitě k přezkoumání toho, zda byla úspěšná střela na koš z pole hozena před zazněním signálu hodin hodu na koš.
 - Rozhodčí musí identifikovat nutnost přezkoumání pomocí IRS, to musí proběhnout nejpozději, když rozhodčí poprvé přeruší hru z jakéhokoli důvodu po tomto koši.
- Zda došlo k chybě mimo střeleckou situaci. V tomto případě
 - Zda vypršel limit hodin hodu na koš nebo dobehly hodiny hry
 - Zda byl zahájen hod na koš v případě, že se faulu dopustil soupeř střelícího hráče.
 - Zda byl míč stále v ruce (rukou) střelce v případě, že se faulu dopustil spoluhráč střelícího hráče.
- Zda byl přestupek ovlivnění směřování míče ke koši nebo srážení míče odpískán správně.

Když přezkoumání pomocí IRS prokáže, že přestupek ovlivnění směřování míče ke koši nebo srážení míče nebyl odpískán správně, bude hra znovu zahájena podle toho, co nastalo po odpískání přestupku:

 - Jestliže míč spadl dovoluě do koše, koš bude uznán a bránící družstvo bude oprávněno k vhazování za koncovou čarou.
 - Jestliže hráč kteréhokoli družstva získal okamžitou a jasnou kontrolu míče, bude jeho družstvo oprávněno k vhazování v místě nejbliže tomu, kde se nacházel míč v okamžiku, kdy byl odpískán přestupek.
 - Jestliže žádné družstvo nezískalo okamžitou a jasnou kontrolu míče, nastane situace rozskoku.
- K určení hráče, který zahrál míč do zámezi.

F.3.3 Kdykoli během zápasu,

- Zda byla úspěšná střela na koš z pole za 2 nebo za 3 body.
 - Rozhodčí jsou oprávněni zastavit hru okamžitě k přezkoumání toho, zda byla úspěšná střela na koš z pole za 2 nebo za 3 body.
 - Přezkoumání pomocí IRS musí proběhnout, když rozhodčí poprvé přeruší hru z jakéhokoli důvodu po tomto koši.
- Zda mají být hráči přiznány 2 nebo 3 trestné hody poté, co byl odpískán faul na hráče při neúspěšném hodu na koš.
- Zda odpískaná osobní, nesportovní nebo diskvalifikující chyba splňuje kritéria pro takovou chybu, nebo zda má být zpřísněna nebo zmírněna nebo posouzena jako technická chyba.
- Zda technická chyba má být psouzena jako nesportovní nebo diskvalifikující chyba.

- Zda došlo k opravitelnému omylu kategorie 1 a zda je stále opravitelný v rámci omezení stanovených v Článku 44 (Opravitelný omyl). Pokud ano:
 - Rozhodčí jsou oprávněni okamžitě zastavit hru, aby přezkoumali, zda došlo k opravitelnému omylu kategorie 1.
 - Omyl může být opraven pouze tak, jak je uvedeno v Článku 44 (Opravitelný omyl).
- Zda došlo k opravitelnému omylu kategorie 2 a zda je stále opravitelný v rámci omezení stanovených v Článku 44 (Opravitelný omyl). Pokud ano, omyl může být opraven pouze tak, jak je uvedeno v Článku 44 (Opravitelný omyl).
- Při závadě nebo selhání hodin hry nebo hodin hodů na koš k určení času, který bude na těchto zařízeních nastaven.
- K určení hráče, který má provádět trestné hody.
- K určení zapojení hráčů a jakýchkoli osob oprávněných sedět na lavičce družstva během jakéhokoli projevu násilí nebo možného projevu násilí na hřišti.
 - Rozhodčí jsou oprávněni zastavit hru okamžitě k přezkoumání jakéhokoli projevu násilí nebo možného projevu násilí na hřišti.
 - Přezkoumání pomocí IRS musí proběhnout předtím, než se míč stane živým poté, kdy rozhodčí poprvé přeruší hru z jakéhokoli důvodu po projevu násilí na hřišti nebo po možném projevu násilí na hřišti.

F.4 Trenérská výzva

F.4.1 Ve všech utkáních, kde je k dispozici zařízení IRS, může hlavní trenér požádat o trenérskou výzvu, tzn. požádat nejbližšího rozhodčího o kontrolu rozhodnutí rozhodčích použitím IRS a přezkoumáním situace.

F.4.2 Pro trenérskou výzvu platí následující postup:

- Hlavní trenér může využít pouze jednu trenérskou výzvu v utkání bez ohledu na to, zda je trenérská výzva úspěšná, nebo ne.
- Trenérská výzva může být použita pouze na situace vyjmenované v Příloze F.3
- Časová omezení uvedená v Příloze F.3.2 a F.3.3 nejsou aplikována. Trenérská výzva může být vyžádána kdykoli v průběhu utkání.
- Hlavní trenér žádající o trenérskou výzvu naváže vizuální kontakt s nejbližším rozhodčím a zřetelně požádá o trenérskou výzvu. Trenér musí nahlas říci „Challenge“ a současně ukáže signál pro trenérskou výzvu – naznačení obdélníku pomocí rukou. Žádost je konečná a nevratná.
- Žádost hlavního trenéra o trenérskou výzvu může být zrušena předtím, než rozhodčí určeným signálem trenérskou výzvu udělí.
- Hlavní trenér musí požádat o trenérskou výzvu a ta musí být provedena nejpozději tehdy, když rozhodčí poprvé přeruší hru po přezkoumatelném rozhodnutí, pokud tato pravidla nestanoví jinak.
- Jestliže hra pokračuje bez přerušení, mají rozhodčí právo zastavit hru, jakmile zaregistrují žádost o trenérskou výzvu, pokud nevystaví žádné družstvo do nevýhody.
- Hlavní trenér sdělí nejbližšímu rozhodčímu, kterou situaci žádá přezkoumat.
- Rozhodčí oznámí zapisovateli použitím signálu pro trenérskou výzvu, že byla udělena trenérská výzva.
- Během přezkoumání situace musí hráči zůstat na hřišti.
- Jestliže přezkoumání situace prokáže, že přezkoumávané rozhodnutí má být ve prospěch družstva, které o trenérskou výzvu požádalo, původní rozhodnutí bude změněno.



- Jestliže přezkoumání situace prokáže, že přezkoumávané rozhodnutí nemá být ve prospěch družstva, které o trenérskou výzvu požádalo, původní rozhodnutí zůstane v platnosti.
- Rozhodčí pro přezkoumání použijí stejnou proceduru jako při běžném přezkoumání situace.
- Po sdělení konečného rozhodnutí rozhodčím bude hra znovu zahájena jako po běžném přezkoumání situace.

G.1 Rozdíly ve vyplňování českého zápisu

G.1.1 K záznamu průběžného stavu utkání se používá Zápis o utkání v basketbalu schválený Českou basketbalovou federací, který se v několika věcech liší od oficiálního zápisu FIBA (viz Obrázek 14). Jsou to následující rozdíly.

G.1.2 Skládá se z jednoho originálu a dvou kopií rozdílných barev. Originál, černý tisk, je pro ČBF. První kopie, zelený tisk, je pro družstvo hostů, druhá kopie, červený tisk, připadá domácímu týmu.

G.1.3 Zapisovatel vyplní:

- Jméno soutěže.
- Číslo utkání.
- Kategorie.
- Skupina bude vyplněna pouze v případě, že se soutěž hraje na skupiny. V opačném případě bude kolonka proškrtnuta.
- Datum, čas a místo utkání.
- Jméno hlavního pořadatele.
- Jména prvního, druhého a příp. třetího rozhodčího, jméno komisaře.

- Poznámka:**
1. Kategorie musí být označeny takto: muži, ženy, junioři, juniorky, kadeti, kadetky, žáci U15, žákyně U15, žáci U14, žákyně U14, minižáci U13 (U12, U11), minižákyně U13 (U12, U11).
 2. V případě, že některé kolonky nebudou vyplněny (např. nepřítomnost komisaře), budou proškrtnuty.

**ČESKÁ BASKETBALOVÁ FEDERACE**

Zápis o utkání v basketbalu

DRUŽSTVO A... BK SEVER

DRUŽSTVO B... BC JIH

SOUTĚŽ	ŽBL	KATEGORIE	ŽENY	MÍSTO	HALA ROSNIČKA, BRNO	PRVNÍ ROZHODČÍ	NOVÁK, J.
				DATUM	1. 10. 2006	DRUHÝ ROZHODČÍ	MUSIL, K.
SKUPINA	_____	ČÍSLO UTKÁNÍ	5	HODINA	10:00	TŘETÍ ROZHODČÍ	_____
				HLAVNÍ POŘADATEL	DOLEŽEL, K.	KOMISAŘ	_____

Obrázek 17 Záhlaví zápisu ČBF

G.1.4 Do prvního sloupce zapisovatel запиše hráčovo příjmení a dále jeho jméno. Hráči jsou zapsáni v pořadí vzestupně podle čísla hráče na dresu.

G.1.5 Kapitán družstva bude označen „C“. Všichni hráči pendlující do družstva musí být označeni za jménem hráče velkým „P“, všichni hráči hostující do družstva musí být v téže rubrice označeni velkým „H“ (hostování do stejné věkové kategorie), „HM“ (hostování z nižší věkové kategorie). Za označení odpovídá trenér družstva.

G.1.6 Do druhého sloupce запиše čísla hráčů, která budou po dobu utkání používat. Má-li družstvo méně jak 12 hráčů, zapisovatel po podpisu trenéra družstva zbylé kolonky jednotlivě proškrtně vodorovnou čarou. V dolní části prostoru družstev запиše zapisovatel jména hlavního trenéra a jeho prvního asistenta. V případě, že první asistent nebude přítomen, kolonka bude proškrtnuta.

G.1.7 Hlavní trenér označí 5 hráčů, kteří nastoupí do utkání, vepsáním malého „x“ do kolonky ve sloupci N vedle čísel hráčů.

DRUŽSTVO A		BK SEVER											
ODDECHOVÝ ČAS					CHYBY DRUŽSTVA								
7=		OBDOBÍ		①	1	4	4	5	②	2	2	3	8
8 4 10		OBDOBÍ		③	2	2	7	8	④	1	4	10	=
==		PRODLOUŽENÍ											
PŘÍJMENÍ A JMÉNO	ČÍSLO HRÁČE	N	CHYBY										
			1	2	3	4	5						
NOVÁK, DAVID	4	⊗	1	3 ₂ ^D									
VLACH, TOMÁŠ "C"	5	⊗											
KOČÍ, MAREK	6	⊗	2	3 ₂	10	1							
SEDLÁK, JIŘÍ	7	X	4	4 ₃	2	9	4						
PŘIBYL, JAN "HM"	9												
MALÝ, JIŘÍ	10	⊗	4	5	8 _C ^T								
TUREK, ONDŘEJ "H"	12	⊗	1										
VLACH, VLADIMÍR	15	X	8	10	7 ₂ ^U	2 ₁ ^U	GD						
MACEK, MARTIN	18	X	2 ₁										
TRENÉR HLAVNÍ, M.								2 ₁ ^C	8 ₁ ^B				
ASISTENT ŠPEJLKA, J.													

Obrázek 18 Družstva v zápisu ČBF

- G.1.8 Započitatelné oddechové časy se zaznamenávají zapsáním minuty, kdy si oddechový čas hlavní trenér vybral.
- G.1.9 Na konci každé poloviny utkání a prodloužení budou nevybrané oddechové časy proškrtnuty dvěma vodorovnými rovnoběžnými čarami. V případě, že se prodloužení nehrálo, budou kolonky pro prodloužení proškrtnuty také dvěma vodorovnými rovnoběžnými čarami. V případě, že družstvu nebude přidělen první oddechový čas před posledními dvěma minutami druhého poločasu, zapisovatel proškrtně kolonku pro první oddechový čas.
- G.1.10 Záznam všech chyb se provádí takto:
- Osobní chyba bude zaznamenána číslem minuty, v níž se hráč chyby dopustil.
 - Jakákoli chyba, za kterou následuje trestný hod nebo hody, se značí přidáním odpovídajícího počtu trestných hodů (1, 2, 3) do pravého dolního indexu.
 - Technická chyba bude vyznačena minutou s horním pravým indexem „T“.
 - Technická chyba hlavnímu trenérovi bude vyznačena minutou s horním pravým indexem „C“.
 - Technická chyba, kterou je potrestán hlavní trenér z jakéhokoli jiného důvodu (chyba prvního asistenta, náhradníků), se označí minutou s horním pravým indexem „B“.
 - Nesportovní chyba bude vyznačena minutou s horním pravým indexem „U“.
 - Diskvalifikační chyba bude vyznačena minutou s horním pravým indexem „D“.
 - V případě, že je hráč (pro dvě nesportovní nebo dvě technické chyby nebo 1 nesportovní a jednu technickou chybu) diskvalifikován do konce zápasu, bude do jeho řádku za poslední chybu zapsáno „GD“. V případě, že je hlavní trenér nebo první asistent (pro 2 nebo 3 technické chyby) diskvalifikován do konce zápasu, bude „GD“ zapsáno do jeho řádku před kolonky pro zápis chyb.

- Všechny chyby proti oběma družstvům, následované tresty stejné váhy a zrušené podle Čl. 42 (Zvláštní situace), jsou označeny přidáním malého „c“ na místo zápisu počtu trestných hodů.
- Pro každou čtvrtinu jsou vyhrazeny čtyři kolonky (bezprostředně pod jménem družstva a nad jmény hráčů) k zápisu chyb družstva.
- Kdykoliv se hráč dopustí chyby ať osobní, technické, nesportovní nebo diskvalifikující (vyjma Čl. 39 Šarvátky), zapisovatel ji запиše vyznačením minuty do příslušné kolonky družstva hráče, který se chyby dopustil.

G.1.11 Zapisovatel zapisuje průběžně součet bodů dosažený každým družstvem. V zápise jsou sloupce pro průběžný stav utkání. Každý sloupec obsahuje 5 vertikálních kolonek.

Nad dvě kolonky vlevo nadepíše to družstvo (A pro domácí, B pro hosty), které bude v prvním poločase útočit zprava doleva, nad dvě kolonky vpravo nadepíše to družstvo, které bude v prvním poločase útočit zleva doprava. Prostřední sloupec je určený pro zapisování minuty změny stavu utkání. Ta bude uvedena pouze, když bude dosaženo prvního koše v minutě.

Do první kolonky u družstev A (B) zapisuje čísla hráčů, do druhé kolonky u družstev A (B) zapisuje body, kterých družstva dosáhla.


G.1.12 Zapisovatel:

- Připočte body za koš dosažený ze hry k předchozímu stavu. Zapsán bude nový celkový součet bodů právě dosažený družstvem.
- Poté do první kolonky u tohoto družstva запиše číslo hráče, který koš ze hry nebo z trestného hodu zaznamenal.
- Každá změna stavu bude uváděna na novém řádku.
- Trestné hody budou vyznačeny číslem hráče, který je prováděl, a budou zleva ohraničeny závorkou. V případě, že je trestný hod opakován, bude zapsán pouze výsledek nového trestného hodu.
- Tříbodový koš bude označen zakreslením kruhu kolem nového součtu bodů v příslušném sloupci.
- V poločase dojde k otočení sloupců. Pod stav 2. čtvrtiny zapisovatel запиše přes dva řádky písmeno B do současného sloupce A. Analogicky dojde k záměně sloupce B za A. Pod písmena запиše stav družstev.
- Na začátku 2. a 4. čtvrtiny a eventuálně prodloužení zapisovatel pokračuje v zápisu od bodu přerušení.
- Na konci každé čtvrtiny nebo prodloužení zapisovatel nakreslí přes celý řádek souvislou horizontální čáru pod poslední součet bodů a pod ni запиše do určených sloupců (A, B) konečný stav jednotlivých družstev přes dva řádky. Tento součet podtrhne jednou souvislou čarou, na konci utkání pak dvěma souvislými čarami. Dále nakreslí diagonální čáry k dolním okrajům sloupce každého družstva, aby vyškrtil zbývající prostor k záznamu průběžného stavu, pokud není potřeba popsat udělené technické nebo diskvalifikující chyby, popřípadě jiné okolnosti vztahující se k utkání.
- Na konci každé čtvrtiny nebo prodloužení запиše zapisovatel počet bodů dosažený oběma družstvy za tuto čtvrtinu nebo prodloužení na příslušné místo ve spodní části zápisu.

A	M	B
9 (3)	2	
12	5	
		14/1
8	7	3
(8)		
15	10	4
		9 (4)
	7	10
8 (11)	10	
(12)		
12		6
	1	6
4 (13)		8
(14)	3	
(15)		
	4	6
		10
	7	(13)
		(14)
15	17	9
17		14
B		A
= 14		= 17
14	16	2
		5
		19

Obrázek 19
Konečný stav v
zápisu ČBF

- Ihned po konci utkání na začátek kolonky „Podpis kapitána v případě protestu“ napiše do závorky přesný čas konce utkání (hh:mm).
- Na konci utkání zapisovatel zaznamená konečný stav spolu se jménem vítězného družstva.

Zapisovatel N. DAVID	
Asistent zapisovatele D. STARÝ	
Časoměřič O. OVESNÝ	
Měřič 24" J. KEJNES	
1. rozhodčí <i>W. Kause</i>	Stav období ① A 12 B 6 ② A 5 B 8
2. rozhodčí <i>M. ...</i> 3. rozhodčí	③ A 18 B 10 ④ A 14 B 11
Podpis kapitána v případě protestu	Stav všech prodloužení A B
	Konečný výsledek Družstvo A..... 49 Družstvo B..... 35
	Jméno vítězného družstva BK SEVER

Obrázek 20 Dolní část zápisu ČBF

KONEC PRAVIDEL
A
POSTUPŮ PŘI UTKÁNÍ

REJSTŘÍK

24 vteřin	
nastavení po přerušení	31
signál zazní omylem	32
3 vteřiny	29
4 chyby družstva	47
5 chyb	11, 47
5 vteřin	
těsně bráněný hráč	29
vhazování	22
8 vteřin.....	29
Alternativní držení míče	17
Asistent trenéra	
povinnosti a práva	13
zápis	14
Asistent zapisovatele	
povinnosti.....	55
Barva dresu	11
Blokování.....	38
Bránění	
hráče bez míče	37
hráče s míčem	36
Čáry pro vhazování	7
Čáry trestného hodu	5
Časoměřič	
povinnosti.....	55
Chráníč zubů	12
Chyba	
během alternativního procesu	18
během přestávky.....	15
definice	35
diskvalifikující	44
diskvalifikující trenéra.....	44
diskvalifikující trenéra do konce utkání	42
hráč při hodu na koš	40
násilí	44
osobní.....	40
technická chyba hráče	42
technická chyba trenéra	42
trest	48
Chyby	
5 chyb hráče	11, 47
chyby družstva	47
šarvátky	45
zvláštní situace	47
Číslo	
na tričkách	11
Člen družstva	

definice	11
Clonění	38
Čtvrtina	
definice	15
konec	15
začátek	15
Definice utkání	4
Diskvalifikace do konce utkání	42, 43, 70
Diskvalifikující chyba	44
Domácí družstvo	12
Dorážení	19
Dovolené obranné postavení	36
Dresy	
barva	11
Driblink	
definice	27
Driblující hráč	
prorážení	37
Druzí rozhodčí	
definice	53
Družstva	11
Družstvo v situaci trestu za chyby	47
Držení	39
Držený míč	17
Hod na koš	
chyba na hráče	40
definice	19, 33
Hodiny hodů na koš	30
Hodiny hry	
postupy	56
Hostující družstvo	12
Hra nohou	19
Hra postů	39
Hráč	
5 chyb	11, 47
kontrola míče	19
na zemi	29
oprávnění hrát	11
počet	11
postavení	17
při hodů na koš	19
se stane náhradníkem	11, 24
střídání	24
technická chyba	42
těsně bráněný	29
v zámezí	27
ve vzduchu	37
výbava	12
základní sestava	13
zranění a asistence	12
Hráč provádějící trestné hody	

omezení	49
určení	49
Hrací doba	15
Hrací míč.....	53
Hraniční čáry	5
Hřiště	
čáry.....	5
rozměry.....	4
Jiná výbava.....	12
Kapitán	
povinnosti a práva	13
protest	13
trenér.....	14
Klasifikace družstev.....	78
Komisař	
definice	53
zpráva.....	53
Kompresní punčochy	12
Koncové čáry.....	5
Konec čtvrtiny.....	15
Konec utkání	
definice	15
práva rozhodčích	53
Kontakt	35
Kontrola míče	19
Kontrola míče družstvem	
definice.....	19
Kontrola míče hráčem	
definice.....	19
Koš	
hodnota	20
hozen zespondu	20
kdy je ho dosaženo	20
míč v koši	20
soupeře.....	4
vlastní	4
vlastní, náhodný.....	20
vlastní, úmyslný.....	20
výměna před druhým poločasem.....	16
Kroky	
definice.....	28
Míč	
hozen do vlastního koše	20
hra nohou.....	19
kontrola.....	19
mrtvý.....	16
ovlivnění směřování ke koši	33
srážení	33
stav.....	16
úder pěstí.....	19
uvízlý mezi obroučkou a deskou	18

v koši	20
v koši ze spodu	20
v zámezí	27
zahrání do zadní části hřiště	32
živý	16
Místa pro doskakování	5, 49
Mrtvý míč	16
Náhodné vypadnutí míče	27
Náhradník	
se stane hráčem	11, 24
Násilí.....	44
Nedovolené bránění zezadu.....	39
Nehty.....	12
Nerozhodný výsledek	15
Nesportovní chování	
zpráva komisaře	53
zpráva rozhodčích	53
Oboustranná chyba.....	41
Oddechový čas	
definice	23
povinnosti časoměřiče.....	56
povinnosti zapisovatele	55
příležitost.....	23
Operátor hodin hodů na koš	
povinnosti	56
Opravitelné omyly	50
Oprávnění hrát.....	11
Osobní chyba	40
Osoby doprovázející.....	11
Ovlivnění směřování míče ke koši	
definice	33
Pivotová noha	28
Pivotování.....	28
Poměr dosažených a obdržovaných bodů	78
Ponožky	11
Postavení hráče	17
Postavení rozhodčího	17
Postranní čáry	5
Pravidla chování	
definice	41
Právo hrát.....	11
Přední část hřiště	
definice	5
zahrání míče do přední části hřiště	29
Přestávka	
definice	15
povinnosti časoměřiče.....	56
Přestávka mezi poločasy	15
Přestupek	
definice	27
zvláštní situace	47

Příležitost ke střídání	24
Princip válce	
definice	35
Princip vertikality.....	36
Prodloužení	
definice	15
konec	15
přestávky.....	15
Prorážení	38
Prorážení s míčem	37
Protest	
zpráva rozhodčích.....	54
První rozhodčí	
definice	53
práva.....	53
Půlkruh proti prorážení	38
definice	7
Půlkruhy.....	5
Rozhodčí	
čas a místo pro rozhodnutí.....	54
definice	53
dres	53
neshoda.....	54
postavení.....	17
práva.....	53
signály	59
Rozhodčí u stolku	
definice	53
oblečení.....	53
Rozskok.....	17
Ruce	
kontakt se soupeřem	39
užití.....	39
Šarvátky.....	45
Situace rozskoku	17
Soupeřův koš.....	4
Srážení míče	33
Stolek zapisovatele	9
Středová čára	5
Středový kruh	5
Střelec trestných hodů	
určení	14
Tejpy.....	12
Televizní (TV) oddechové časy	95, 96
Těsně bráněný hráč	29
Trenér	
člen družstva	11
diskvalifikace	44
diskvalifikace do konce utkání.....	42
povinnosti a práva	13
seznam hráčů	13
stojící	14

technická chyba	42
Trenérky	
barva.....	11
Trest	
diskvalifikující chyba	45
nesportovní chyba.....	43
oboustranná chyba	41
osobní chyba	40
ovlivnění směřování míče ke koši.....	34
přestupek při trestném hodů	50
přestupek při vyhazování.....	17, 19, 22
přestupky	27
prohra nedohráním utkání	26
prohra zrušením utkání	26
šarvátky.....	46
srážení míče	34
technická chyba hráče	42
technická chyba trenéra	42
technická chyba v přestávce utkání	42
zahrání míče do zadní části hřiště	32
Trestný hod	48
Tříbodové území.....	5
Trička	
barva.....	11
čísla.....	11
Úder pěsti do míče.....	19
Utkání	
hrací doba.....	15
konec	15
prohra nedohráním utkání	26
prohra zrušením utkání.....	26
vítěz.....	4
začátek	15
Území lavičky družstva	
definice	7
Vertikalita	
definice	36
dovolené obranné postavení	36
Vhazování	
5 vteřin.....	22
definice	21
Vítěz utkání.....	4
Vybavení.....	10
Vyloučený hráč	
definice	11
Vymezené území.....	5
Začátek čtvrtiny.....	15
Začátek utkání	15
Zadní část hřiště	
definice	4
zahrání míče do zadní části hřiště	32

Základní sestava	13
Zápis	
formulář	67, 69
formulář ČBF	100
kontrola.....	53
postup	68
Zapisovatel	
povinnosti.....	54
Zaražení míče.....	19
Židle pro střídání	9
Živý míč.....	16
Znamení rozhodčích.....	59
Zranění	
hráč	12
rozhodčí	54
Zvláštní situace.....	47