

---

Fédération Internationale  
de Basketball



**FIBA**

We Are Basketball

---

International Basketball  
Federation

# Pravidla basketbalu 2024

## Oficiální výklad

*Překlad konečné verze anglického originálu v 1.0 (1. 10. 2024)*

*V případě odchylek mezi jazykovými zněními má přednost anglické znění.*

Platné od 1. října 2024

Zpracovali: Mgr. Robert Vyklický, Ing. Jan Baloun

***Výklady předkládané v tomto dokumentu jsou Oficiálními výklady FIBA Pravidel basketbalu FIBA 2024 a jsou platné od 1. října 2024. Jestliže se tyto výklady liší od dříve vydaných Oficiálních výkladů FIBA, pak má tento dokument přednost.***

Pravidla basketbalu FIBA jsou schválena Výkonným výborem FIBA a jsou pravidelně revidována Světovou technickou komisí FIBA.

Pravidla se snaží být co nejsrozumitelnější a vyčerpávající, ale popisují spíše obecné principy než skutečné herní situace. Nemohou postihnout široké spektrum konkrétních situací, které mohou nastat během basketbalového utkání.

Cílem tohoto dokumentu je převedení principů a pojmů z pravidel do praktických a konkrétních situací, které mohou vzniknout během normálního basketbalového utkání.

Výklady nejrůznějších situací pomohou rozhodčímu pochopit smysl pravidel hry a doplňují podrobné studium Pravidel samotných.

Oficiální výklady FIBA jsou jedním z hlavních dokumentů pro soutěže FIBA, rozhodčí mají ale plné právo učinit vlastní rozhodnutí v situaci, která není uvedena v Pravidlech nebo v následujícím textu Oficiálních výkladů FIBA.

Z důvodu zjednodušení těchto výkladů je „družstvo A“ považováno za útočící družstvo a „družstvo B“ je považováno za bránící družstvo. A1 – A5, B1 – B5 jsou hráči, A6 – A12, B6 – B12 jsou náhradníci.

## Čl. 4 DRUŽSTVA

4 - 1 **Ustanovení.** Všichni hráči jednoho družstva musí mít kompresní oblečení, pokrývky hlavy, čelenky, potítka a tejpování stejné barvy.

4 - 2 **Příklad:** Na hřišti má hráč A1 bílou čelenku a hráč A2 červenou čelenku.

**Výklad:** Nošení čelenek rozdílné barvy není povoleno.

4 - 3 **Příklad:** Na hřišti má hráč A1 bílou čelenku a hráč A2 červené potítko.

**Výklad:** Nošení čelenky a potítka rozdílné barvy není povoleno.

4 - 4 **Ustanovení.** Nošení čelenky typu „kravata“ není povoleno.



Obrázek 1 Příklady čelenek typu „kravata“

4 - 5 **Příklad:** A1 má čelenku typu „kravata“ stejné jednotné barvy, jako je doplňkové vybavení jeho spoluhráčů.

**Výklad:** A1 nemůže mít čelenku typu „kravata“. Čelenka nesmí mít zavazovací části kolem hlavy a z jejího povrchu nesmí žádné části vyčnívat.

4 - 6 **Příklad:** A6 žádá o střídání. Rozhodčí zjistí, že A6 má nekompresní tričko pod dresem.

**Výklad:** Střídání nebude umožněno, pouze kompresní oblečení může být nošeno pod dresem.

4 - 7 **Příklad:** A6 má pod trenýrkami kompresní oblečení, které dosahuje:

- (a) Nad kolena.
- (b) Ke kotníkům.

**Výklad:** Kompresní oblečení (trenýrky) je povolené a může být nošeno bez ohledu na délku. Všichni hráči jednoho družstva musejí mít kompresní oblečení, včetně kompresních triček a trenýrek, pokrývky hlavy, potítka a tejpování stejné barvy.

4 - 8 **Příklad:** A6 má pod dresem kompresní oblečení (tričko), které dosahuje:

- (a) K ramenům.
- (b) Ke krku.

**Výklad:** Kompresní oblečení (tričko) je povolené a může být nošeno

- (a) V jakékoli délce na nebo pod ramena
- (b) Až ke spodní části krku

Všichni hráči jednoho družstva musejí mít kompresní oblečení, včetně kompresních triček a trenýrek, pokrývky hlavy, potítka a tejpování stejné barvy.

## ČI. 5 HRÁČI – ZRANĚNÍ A ASISTENCE

5 - 1 **Ustanovení.** Jestliže hráč je zraněný nebo vypadá, že je zraněný, nebo potřebuje asistenci, a výsledkem je, že jakákoli osoba oprávněná sedět na lavičce družstva (hlavní trenér, první asistent trenéra, náhradník, vyloučený hráč nebo osoba doprovázející družstvo ze stejného týmu) vstoupí na hřiště, pak je hráč považován za ošetřovaného hráče nebo za hráče, kterému byla poskytnuta asistence, ať už jsou ošetření nebo asistence provedeny nebo ne.

5 - 2 **Příklad:** Hráč A1 má zraněný kotník a hra je zastavena. Z lavičky družstva A vstoupí na hřiště:

- (a) Lékař a ošetřuje zraněný kotník hráče A1.
- (b) Lékař, ale hráč A1 už je znovu schopen hrát.
- (c) Hlavní trenér, aby se postaral o svého zraněného hráče.
- (d) První asistent trenéra, náhradník nebo osoba doprovázející družstvo, ale neošetřuje zraněného A1.

**Výklad:** Ve všech případech je hráč A1 považován za ošetřovaného a musí být vystřídán.

5 - 3 **Příklad:** Fyzioterapeut družstva A vstoupí do hřiště a opraví tejpování hráči A1.

**Výklad:** Hráč A1 obdržel asistenci a musí být vystřídán.

5 - 4 **Příklad:** Lékař družstva A vstoupí do hřiště, aby našel ztracenou kontaktní čočku hráče A1.

**Výklad:** Hráč A1 obdržel asistenci a musí být vystřídán.

5 - 5 **Ustanovení.** Kterákoli osoba oprávněná sedět na lavičce družstva, pokud zůstane v prostoru lavičky, může poskytnout asistenci hráči svého družstva. Jestliže tato asistence nezpůsobí zdržení zahájení hry, není tento hráč považován za hráče, který obdržel asistenci, a nemusí být vystřídán.

5 - 6 **Příklad:** B1 fauluje hráče A1 při hodu na koš nedaleko lavičky družstva A. Míč nespadne do koše. Zatímco A1 provádí 2 nebo 3 trestné hody

- (a) Manažer družstva A nebo náhradník A6 podá ručník, lahev s vodou nebo čelenku kterémukoli hráči A na hřišti.
- (b) Fyzioterapeut družstva A z prostoru lavičky družstva opraví odpadávající tejpování kteréhokoli hráče družstva A na hřišti, ošetří nohu chladivým sprejem, nebo namasíruje krk apod.

**Výklad:** V obou případech neobdržel hráč družstva A asistenci, která by způsobila zdržení zahájení hry. Tito hráči nemusí být vystřídáni. A1 pokračuje v provádění 2 nebo 3 trestných hodů.

5 - 7 **Příklad:** B1 fauluje hráče A1 při hodu na koš nedaleko lavičky družstva A. Míč nespadne do koše. Po faultu spadne hráč A1 na zem a do prostoru lavičky svého družstva. A6 se postaví a pomůže hráči A1 se zvednout. A1 je připraven hrát okamžitě, nejpozději do 15 vteřin.

**Výklad:** A1 neobdržel asistenci, která by způsobila zdržení zahájení hry. A1 nemusí být vystřídán a provede 2 nebo 3 trestné hody.

- 5 - 8** **Příklad:** A1 jsou přiznány 2 trestné hody. Když rozhodčí signalizuje faul ke stolku zapisovatele, A1 jde na místo před lavičkou svého družstva na opačné straně hřiště a požádá o ručník nebo lahev s vodou. Kterákoli osoba z lavičky jeho družstva mu ručník nebo lahev s vodou podá. A1 si osuší ruce nebo se napije. A1 je připraven hrát okamžitě, nebo nejpozději do 15 vteřin.
- Výklad:** A1 neobdržel asistenci, která by způsobila zdržení zahájení hry. A1 nemusí být vystřídán a provede 2 trestné hody.
- 5 - 9** **Příklad:** A1 dosáhne koše ze hry. Vhazující hráč B1 sdělí rozhodčímu, že je míč vlhký. Rozhodčí přeruší hru. Kterákoli osoba z lavičky družstva B vstoupí do hřiště a míč osuší, nebo podá ručník hráči B1, který míč osuší.
- Výklad:** V obou případech B1 neobdržel asistenci, která by způsobila zdržení zahájení hry. B1 nemusí být vystřídán. Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva B kdekoli za koncovou čarou, kromě místa přímo za deskou. Rozhodčí musí podat míč hráči družstva B k provedení vhazování.
- 5 - 10** **Příklad:** A1 má míč v rukou k provedení vhazování v přední části hřiště. Fyzioterapeut družstva A opustí prostor lavičky družstva v zadní části hřiště, zůstane mimo prostor hřiště a opraví tejpování hráče A1.
- Výklad:** Fyzioterapeut družstva A poskytl hráči A1 asistenci mimo prostor lavičky družstva. A1 musí být vystřídán.
- 5 - 11** **Příklad:** A1 ještě nemá míč v rukou k provedení vhazování v přední části hřiště. Fyzioterapeut družstva A neopustí prostor lavičky družstva v přední části hřiště a opraví tejpování hráče A1.
- Výklad:** Fyzioterapeut družstva A poskytl hráči A1 asistenci uvnitř prostoru lavičky družstva. Jestliže je asistence ukončena během 15 vteřin, A1 nemusí být vystřídán. Jestliže asistence trvá déle než 15 vteřin, A1 musí být vystřídán.
- 5 - 12** **Ustanovení.** Doba pro přemístění vážně zraněného hráče z hřiště není časově omezena, zvláště pak pokud je přemístění z hřiště podle názoru lékaře pro hráče nebezpečné.
- 5 - 13** **Příklad:** Hráč A1 se zdá být vážně zraněný a hra je zastavena na 15 minut, protože lékař usoudil, že přemístění zraněného hráče z hřiště by mohlo být pro hráče nebezpečné.
- Výklad:** Lékařův úsudek určuje příslušnou dobu pro přesun zraněného hráče z hřiště. Po vystřídání tohoto hráče hra začne bez jakýchkoliv sankcí.
- 5 - 14** **Ustanovení.** Jestliže hráč je zraněný nebo krvácí nebo má otevřenou ránu a nemůže pokračovat ihned ve hře (přibližně během 15 vteřin), nebo když mu byla poskytnuta asistence od osoby oprávněné sedět na lavičce jeho družstva, musí být vystřídán. Pokud je jakémukoliv družstvu ve stejném úseku hry, ve kterém stály hodiny hry, udělen oddechový čas a hráč je ošetřen nebo je asistence dokončena během tohoto oddechového času, může pokračovat ve hře pouze tehdy, pokud signál pro oddechový čas zazněl před tím, než dal rozhodčí náhradníkovi pokyn ke vstupu na hřiště.
- 5 - 15** **Příklad:** Hráč A1 je zraněný a hodiny hry jsou zastaveny. Protože hráč A1 není schopen ihned hrát, rozhodčí zapíská a signalizuje střídání.
- Hlavní trenér A (nebo hlavní trenér B) žádají oddechový čas:
- Před tím, než náhradník za A1 vstoupil do hry.
  - Potom, co náhradník za A1 vstoupil do hry.
- Na konci oddechového času je hráč A1 schopen hrát a žádá o pokračování ve hře.

**Výklad:**

- (a) Jestliže je hráč A1 ošetřen během tohoto oddechového času, může pokračovat ve hře.
- (b) Náhradník za A1 již vstoupil do hry, hráč A1 se nesmí vrátit na hřiště, dokud nebudou znovu spuštěny hodiny hry.

**5 - 16** **Ustanovení.** Hráči, kteří byli určeni hlavním trenérem k zahájení hry, mohou být vystřídáni v případě zranění.

Hráči, kteří byli ošetřeni mezi trestnými hody, musí být v případě zranění vystřídáni.

V **obou** případech má soupeř právo vystřídat stejný počet hráčů, pokud o to požádá.

**5 - 17** **Příklad:** A1 je faulován a jsou mu přiznány 2 trestné hody. Po prvním trestném hodu rozhodčí zjistí, že

- (a) A1 krvácí a je vystřídán hráčem A6. Družstvo B nyní žádá o střídání dvou hráčů.
- (b) B1 krvácí a je vystřídán hráčem B6. Družstvo A nyní žádá o střídání jednoho hráče.

**Výklad:**

V (a) je družstvo B oprávněno vystřídat pouze jednoho hráče. A6 provede druhý trestný hod.

V (b) je družstvo A oprávněno vystřídat jednoho hráče. A1 provede druhý trestný hod.

## ČI. 7 Hlavní trenér a první asistent trenéra: Povinnosti a práva

**7 - 1** **Ustanovení.** Nejméně 40 minut před plánovaným začátkem utkání předají hlavní trenéři nebo jejich zástupci zapisovateli seznam jmen s odpovídajícími čísly členů družstva, kteří mají právo v utkání hrát, stejně jako jméno kapitána družstva, hlavního trenéra a prvního asistenta trenéra.

Hlavní trenér je osobně zodpovědný za to ujistit se, že čísla hráčů na seznamu jsou shodná s čísly na dresech hráčů. Nejméně 10 minut před plánovaným začátkem oba hlavní trenéři potvrdí podpisem zápisu svůj souhlas se jmény a odpovídajícími čísly členů družstva v zápise, stejně jako se jmény hlavního trenéra, prvního asistenta trenéra a kapitána družstva.

**7 - 2** **Příklad:** Družstvo A předá včas jmenný seznam zapisovateli. Čísla dvou hráčů nejsou shodná s čísly na jejich dresech nebo je jméno hráče opomenuto v zápise. Toto je odhaleno:

- (a) Před začátkem utkání.
- (b) Po začátku utkání.

**Výklad:**

- (a) Špatná čísla jsou opravena nebo je doplněno jméno hráče v zápise bez jakýchkoliv sankcí.
- (b) Rozhodčí zastaví hru ve vhodný okamžik, aby tak nedostali některé z družstev do nevýhody. Špatná čísla hráčů jsou opravena, jméno **opomenutého** hráče však již nemůže být doplněno do zápisu.

**7 - 3** **Příklad:** Hlavní trenér družstva A si přeje, aby zranění hráči nebo hráči, kteří nejsou určeni ke hře, byli přítomni na lavičce družstva během utkání.

**Výklad:** Družstva mohou bez omezení určit, kterých 12 členů družstva oprávněných hrát bude zapsáno na zápise a bude oprávněno sedět na lavičce družstva během utkání navíc k maximálně 8 osobám doprovázejícím družstvo.

**7 - 4** **Ustanovení.** Nejméně 10 minut před plánovaným začátkem určí oba hlavní trenéři 5 hráčů, kteří nastoupí na začátku utkání. Před tím, než utkání začne, musí zapisovatel zkontrolovat hráče základní pětky na hřišti. Pokud zjistí chybu, musí co nejdříve upozornit nejbližšího rozhodčího. Jestliže je toto zjištěno před začátkem zápasu, základní pětka na hřišti bude opravena. Jestliže je to zjištěno po začátku utkání, bude to zanedbáno.

**7 - 5** **Příklad:** Je zjištěno, že jeden z hráčů na hřišti není jedním z hráčů základní pětky. Toto se stane:

- (a) Před začátkem utkání.
- (b) Po začátku utkání.

**Výklad:**

- (a) Hráč bude vyměněn bez jakéhokoli trestu hráčem původně určeným k zahájení utkání.
- (b) Omyl bude zanedbán a utkání bude pokračovat bez jakýchkoli trestů.

**7 - 6** **Příklad:** Hlavní trenér požádá zapisovatele, aby označil zapsáním malého „x“ 5 hráčů základní pětky.

**Výklad:** Hlavní trenér musí osobně označit hráče základní pětky zapsáním malého „x“ za čísla hráčů v kolonce zápisu označené „N“.

**7 - 7** **Příklad:** Hlavní trenér a první asistent družstva A jsou diskvalifikováni.

**Výklad:** Kapitán družstva A bude vystupovat jako hrající hlavní trenér.





## ČI. 8 HRACÍ DOBA, REMÍZA, PRODLOUŽENÍ

8 - 1 **Ustanovení.** Přestávka začíná:

- 20 minut před plánovaným začátkem utkání.
- Když zazní signál hodin hry pro konec čtvrtiny nebo prodloužení **kromě posledního.**

Jestliže je deska vybavena po svém obvodu červenou světelnou signalizací, pak má tato přednost před zvukovým signálem.

8 - 2 **Příklad:** A1 je faulován B1 při

- (a) Neúspěšném
- (b) Úspěšném

Hodu na koš předtím, než zazní signál pro konec období.

**Výklad:** Rozhodčí se musí okamžitě poradit a musí určit, zda došlo k faulu B1 před zazněním signálu hodin hry pro konec čtvrtiny.

Jestliže rozhodnou, že k faulu došlo před zazněním signálu hodin hry, faul B1 bude zapsán.

- (a) A1 provede 2 trestné hody.
- (b) Koš A1 platí. A1 provede 1 trestný hod.

Na hodinách hry bude nastaven zbývající čas v okamžiku faulu. Hra bude pokračovat jako po jakémkoli jiném posledním trestném hodu.

Jestliže rozhodnou, že k faulu došlo po zaznění signálu hodin hry, faul bude zanedbán. Koš, pokud je ho dosaženo, neplatí. Jestliže faul B1 splňuje kritéria pro nesportovní nebo diskvalifikující chybu a následuje další čtvrtina nebo prodloužení, faul B1 nebude zanedbán a bude potrestán před zahájením dalšího období. Faul se bude počítat do chyb družstva v následujícím hracím období.

8 - 3 **Příklad:** A1 střílí na koš za 3 body. Míč je ve vzduchu, když zazní signál hodin hry pro konec zápasu. Po signálu hodin hry se B1 dopustí faulu na A1, zatímco je A1 stále ještě ve vzduchu. Míč spadne do koše.

**Výklad:** A1 budou přiznány 3 body. Faul hráče B1 bude zanedbán, protože k němu došlo po skončení hrací doby, ledaže by se jednalo o nesportovní nebo diskvalifikující chybu a následovala by další čtvrtina nebo prodloužení.

## Čl. 9 ZAČÁTEK A KONEC ČTVRTINY, PRODLOUŽENÍ NEBO UTKÁNÍ

9 - 1 **Ustanovení.** Utkání nemůže začít, jestliže jedno z družstev nemá na hřišti minimálně 5 hráčů připravených ke hře.

9 - 2 **Příklad:** Na začátku druhého poločasu družstvo A není schopno postavit 5 hráčů oprávněných hrát kvůli zraněním, diskvalifikacím atd.

**Výklad:** Povinnost mít na hřišti 5 hráčů je platná pouze na začátku utkání, dále může družstvo A pokračovat ve hře s méně než pěti hráči.

9 - 3 **Příklad:** Ke konci utkání se dopustí hráč A1 své páté chyby a **stane se vyloučeným hráčem**. Družstvo A může pokračovat v utkání pouze se čtyřmi hráči, protože nemá žádné další náhradníky k dispozici. Protože družstvo B vede velkým rozdílem, hlavní trenér družstva B ve snaze prokázat fair-play chce také pokračovat pouze se čtyřmi hráči na hřišti.

**Výklad:** Žádost hlavního trenéra družstva B hrát s méně, než pěti hráči bude zamítnuta. Pokud má družstvo dostatečný počet hráčů, musí mít vždy 5 hráčů na hřišti.

9 - 4 **Ustanovení.** Čl. 9 určuje, který koš tým brání a na který útočí. Jestliže omylem začne jakákoli čtvrtina nebo prodloužení tak, že obě družstva útočí na nesprávný koš, respektive brání nesprávný koš, situace musí být opravena co nejdříve po zjištění, aniž by bylo kterékoliv družstvo vystaveno do nevýhody. Všechny body, spotřebovaný čas, odpískané chyby atd. před zastavením hry zůstávají v platnosti.

9 - 5 **Příklad:** Po začátku utkání rozhodčí zjistili, že družstva hrají v opačných směrech.

**Výklad:** Hra musí být zastavena co nejdříve bez vystavení kteréhokoli družstva do nevýhody. Směr hry bude nyní opraven. Hra musí být znovu zahájena z odpovídajícího zrcadlově protilehlého místa, kde byla přerušena.

9 - 6 **Ustanovení.** Utkání začíná rozeskokem ve středovém kruhu.

9 - 7 **Příklad:** Na začátku utkání je skákajícímu hráči B1 odpískána osobní chyba na hráče A1  
(a) před tím,  
(b) poté,

co míč opustil ruce rozhodčího při zahajovacím rozeskoku.

**Výklad:**

- (a) První čtvrtina ještě nezačala. Jedná se tedy o osobní chybu v přestávce před začátkem utkání. Hra bude zahájena rozeskokem.
- (b) První čtvrtina již začala. Jedná se tedy o osobní chybu ve čtvrtině. Hra bude znovuzahájena vhadzováním družstva A **za postranní čarou** v jeho přední části hřiště nedaleko středové čáry. Na hodinách hodů na koš bude 14 vteřin.

V obou případech bude chyba zapsána do zápisu a bude se počítat do chyb družstva B v první čtvrtině.

9 - 8 Na hodinách hry bude nastaven zbývající čas v okamžiku faulu. Hra bude pokračovat jako po jakémkoli jiném posledním trestném hodů

9 - 9 **Příklad:** Během přestávky před začátkem utkání je udělena technická chyba hráči A1. Před zahájením utkání určí trenér hráče B6 k provedení trestného hodů za technickou chybu, nicméně B6 není jedním z pěti označených hráčů k zahájení utkání.

**Výklad:** Jeden z hráčů označených k zahájení utkání musí provést trestný hod bez doskakujících hráčů. Střídání nemůže být umožněno, protože ještě nebyly spuštěny hodiny hry.

Utkání bude zahájeno rozeskokem.

**9 - 10** **Příklad:** Během přestávky před začátkem utkání se A1 dopustí nesportovní chyby na B1.

**Výklad:** B1 musí provést 2 trestné hody před zahájením utkání.

Jestliže je B1 jedním z hráčů označených k zahájení utkání, zůstane na hřišti.

Jestliže B1 není jedním z označených hráčů k zahájení utkání, nezůstane na hřišti a bude nahrazen hráčem, který byl označen k zahájení utkání.

Utání bude zahájeno rozskokem s 5 hráči označenými k zahájení utkání.

**9 - 11** **Ustanovení.** Jestliže hráč označený k zahájení utkání není po skončení přestávky před začátkem utkání nadále schopen nebo oprávněn nastoupit k zahájení utkání, bude nahrazen jiným hráčem. V takovém případě je družstvo soupeře také oprávněno vyměnit jednoho hráče označeného k zahájení utkání.

**9 - 12** **Příklad:** A1 je jedním z hráčů označených k zahájení utkání. Během přestávky před utkáním 7 minut před zahájením utkání:

(a) Se A1 zraní

(b) Je A1 udělena diskvalifikační chyba.

**Výklad:** V obou případech bude A1 nahrazen jiným hráčem družstva A. Družstvo B může také vyměnit jednoho hráče označeného k zahájení utkání, pokud si to přeje.

## ČI. 10 STAV MÍČE

**10 - 1** **Ustanovení.** Míč se nestává mrtvým a dosažený koš platí, jestliže je hráč v pokusu o hod na koš z pole a dokončí svůj pokus plynulým pohybem, zatímco se **kterýkoli** hráč bránícího družstva dopustí chyby na kteréhokoliv hráče soupeře poté, co střelec zahájil spojitý pohyb. Toto ustanovení je platné i v případě, že se kterákoli osoba oprávněná sedět na lavičce bránícího družstva dopustí technické chyby.

**10 - 2** **Příklad:** A1 již zahájil hod na koš z pole, když se hráč B2 dopustí chyby na A2. A1 dokončí střelu spojitým pohybem.

- (a) Je to třetí chyba družstva B ve čtvrtině.
- (b) Je to pátá chyba družstva B ve čtvrtině.

**Výklad:** V obou případech koš, je-li ho dosaženo, platí.

V (a) bude hra znovu zahájena vhozením družstva A z místa nejbližšího tomu, kde došlo k chybě.

V (b) budou hráči A2 přiznány dva trestné hody, po kterých bude hra znovu zahájena jako po jakémkoli jiném posledním trestném hodu.

**10 - 3** **Příklad:** A1 již zahájil hod na koš z pole, když se hráč A2 dopustí chyby na B2. A1 dokončí střelu spojitým pohybem.

**Výklad:** Míč se stane mrtvým v okamžiku, kdy se A2 dopustí chyby družstva majícího míč pod kontrolou. Jestliže A1 dá koš, koš neplatí. Bez ohledu na počet chyb družstva A ve čtvrtině bude hra znovu zahájena vhozením družstva B na prodloužené čáře trestného hodu. Jestliže byla střela A1 na koš neúspěšná, bude hra znovu zahájena vhozením družstva B z místa nejbližšího tomu, kde došlo k chybě, kromě prostoru přímo za deskou.

## Čl. 12 ROZSKOK A ALTERNATIVNÍ DRŽENÍ

**12 - 1** **Ustanovení.** Družstvo, které nezíská první kontrolu živého míče po rozskoku na začátku utkání, obdrží míč k vhažování v místě nejbližšímu tomu, kde dojde k další situaci rozskoku, s výjimkou prostoru přímo za deskou.

**12 - 2** **Příklad:** 2 minuty před začátkem utkání je hráči A1 udělena technická chyba.

**Výklad:** Jeden z hráčů družstva B označených k zahájení utkání provede 1 trestný hod bez doskakujících hráčů. Protože zápas ještě nezačal, šipka alternativního držení míče nemůže být otočena ve prospěch žádného družstva. Zápas bude zahájen rozskokem.

**12 - 3** **Příklad:** První rozhodčí vyhodí míč při zahajovacím rozskoku. Předtím, než míč dosáhne nejvyššího bodu, skákající hráč A1 se dotkne míče.

**Výklad:** A1 se dopustil přestupku při rozskoku. Družstvu B bude přiznáno vhažování v přední části hřiště nedaleko středové čáry. Na hodinách hodu na koš bude nastaveno 14 vteřin. Jakmile má vhažující hráč družstva B míč k dispozici, šipka alternativního držení je otočena ve prospěch družstva A.

**12 - 4** **Příklad:** První rozhodčí vyhodí míč při zahajovacím rozskoku. Předtím, než je míč dovoleně zahrán, neskákající hráč A2 vstoupí do kruhu ze své:

- (a) Zadní části hřiště.
- (b) Přední části hřiště.

**Výklad:** V obou případech se A2 dopustil přestupku při rozskoku. Družstvu B bude přiznáno vhažování nedaleko středové čáry v jeho:

- (a) Přední části hřiště, hodiny hodu na koš budou ukazovat 14 vteřin.
- (b) Zadní části hřiště, hodiny hodu na koš budou ukazovat 24 vteřin.

Jakmile má vhažující hráč družstva B míč k dispozici, šipka alternativního držení je otočena ve prospěch družstva A.

**12 - 5** **Příklad:** První rozhodčí vyhodí míč při zahajovacím rozskoku. Okamžitě, když je míč dovoleně zahrán hráčem A1:

- (a) Je zapískán držený míč mezi A2 a B2.
- (b) Je zapískána oboustranná chyba mezi A2 a B2.

**Výklad:** V obou případech ještě nedošlo ke kontrole živého míče na hřišti jedním z družstev, rozhodčí tedy nemohou použít proces alternativního držení míče. První rozhodčí musí provést další rozskok ve středovém kruhu mezi hráči A2 a B2. Čas, který uběhl na hodinách hry po dovoleném zahrání míče a před odpískáním drženého míče/oboustranné chyby, zůstává nezměněn.

**12 - 6** **Příklad:** První rozhodčí vyhodí míč při zahajovacím rozskoku. Okamžitě poté, co je míč dovoleně tečován skákajícím hráčem A1, míč:

- (a) Spadne přímo do zámezí.
- (b) Je chycen hráčem A1 před tím, než se dotkne jednoho z neskákajících hráčů na hřišti.

**Výklad:** V obou případech je družstvu B přiznáno vhažování ze zámezí z důvodu přestupku hráče A1. Družstvo B bude mít na hodinách hodu na koš 24 vteřin, pokud je vhažování prováděno v zadní části hřiště, a 14 vteřin, pokud je prováděno v přední části hřiště. Jakmile má vhažující hráč družstva B míč k dispozici, šipka alternativního držení je otočena ve prospěch družstva A.

**12 - 7** **Příklad:** První rozhodčí vyhodí míč při zahajovacím rozskoku. Okamžitě poté, co je míč dovoleně tečován skákajícím hráčem A1, je udělena technická chyba hráči B1.

**Výklad:** Kterýkoli hráč družstva A provede 1 trestný hod bez doskakujících hráčů. V okamžiku, kdy hráč družstva A obdrží míč pro svůj trestný hod, šipka alternativního

držení míče bude otočena ve prospěch družstva B. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva B podle pravidla alternativního držení míče v místě nejbližšímu tomu, kde se nacházel míč, když došlo k technické chybě. Družstvo B bude mít na hodinách hodů na koš 24 vteřin, pokud je vhadzování prováděno v zadní části hřiště, a 14 vteřin, pokud je prováděno v přední části hřiště.

**12 - 8** **Příklad:** První rozhodčí vyhodí míč při zahajovacím rozskoku. Okamžitě poté, co je míč dovoleně tečován skákajícím hráčem A1, dopustí se A2 nespportovní chyby na B2.

**Výklad:** B2 provede 2 trestné hody bez doskakujících hráčů. V okamžiku, kdy hráč B2 obdrží míč pro svůj první trestný hod, šipka alternativního držení míče bude otočena ve prospěch družstva A. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva B na čáře pro vhadzování v přední části hřiště (jako součást trestu za nespportovní chybu). Družstvo B bude mít na hodinách hodů na koš 14 vteřin.

**12 - 9** **Příklad:** Družstvo B je oprávněné vhadzovat míč podle alternativního držení míče. Rozhodčí a/nebo zapisovatel udělají chybu a omylem určí družstvo A pro vhadzování.

**Výklad:** Jakmile se míč dotkl nebo byl dovoleně tečován hráčem na hřišti, omyl nemůže být opraven. Nicméně družstvo B tímto omylem neztrácí právo k dalšímu procesu alternativního držení míče při další situaci rozskoku.

**12 - 10** **Příklad:** Současně se signálem hodin hry na konci první čtvrtiny se B1 dopustí nespportovní chyby na A1. Rozhodčí určí, že signál hodin hry zazněl před tím, než došlo k nespportovní chybě. Družstvo A je oprávněno k vhadzování podle pravidla o alternativním držení na začátku druhé čtvrtiny.

**Výklad:** K nespportovní chybě došlo v přestávce utkání. Před zahájením druhé čtvrtiny budou hráči A1 příznány dva trestné hody bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva A na čáře pro vhadzování v přední části hřiště, na hodinách hodů na koš bude nastaveno 14 vteřin. Družstvo A neztrácí právo pro následující alternativní držení míče a vhadzování při následující situaci rozskoku. A1 musí zůstat na hřišti nejméně do příští příležitosti ke střídání.

**12 - 11** **Příklad:** Krátce po zaznění signálu pro konec třetí čtvrtiny se B1 dopustí technické chyby. Družstvo A je oprávněno k vhadzování na začátku čtvrté čtvrtiny podle pravidla o alternativním držení míče.

**Výklad:** Kterýkoli hráč družstva A bude mít k dispozici jeden trestný hod před zahájením čtvrté čtvrtiny bez doskakujících hráčů. Čtvrtá čtvrtina bude zahájena vhadzováním družstva A na středové čáře naproti stolku. Družstvo A bude mít na hodinách hodů na koš 24 vteřin.

**12 - 12** **Příklad:** A1 vyskočí s míčem v rukou a je dovoleně zablokován hráčem B1. Oba hráči se poté vrátí na podlahu, zatímco mají oba jednu nebo obě ruce pevně na míči.

**Výklad:** Jedná se o situaci rozskoku.

**12 - 13** **Příklad:** A1 vyskočí s míčem v rukou a je dovoleně zablokován hráčem B1. A1 se poté vrátí na podlahu, zatímco má jednu nebo obě ruce pevně na míči a B1 se míče již nedotýká.

**Výklad:** Jedná se o přešůpek kroky hráče A1.

**12 - 14** **Příklad:** Hráči A1 a B1 jsou ve vzduchu a mají svoje ruce pevně na míči. Poté, co se vrátí na podlahu, dopadne A1 jednou nohou do zámezí.

**Výklad:** Jedná se o situaci rozskoku.

**12 - 15** **Příklad:** A1 vyskočí s míčem v rukou ve své přední části hřiště a je dovoleně zablokován hráčem B1. Oba hráči se poté vrátí na podlahu, zatímco mají oba jednu nebo obě ruce pevně na míči. A1 dopadne jednou nohou do své zadní části hřiště.

**Výklad:** Jedná se o situaci rozskoku.

**12 - 16** **Ustanovení.** Kdykoli živý míč uvízne mezi obroučkou a deskou (pokud to není mezi trestnými hody nebo pokud to není při posledním trestném hodu, po kterém následuje držení míče jako součást trestu za chybu), jedná se o situaci rozskoku. Jestliže je míč přiznán podle pravidla o alternativním držení míče útočícímu družstvu, budou hodiny hodu na koš znovu nastaveny na 14 vteřin. Jestliže je míč přiznán soupeři, budou hodiny hodu na koš nastaveny na 24 vteřin.

**12 - 17** **Příklad:** Při střele na koš z pole hráče A1 uvízne míč mezi obroučkou a deskou:

(a) Družstvo A

(b) Družstvo B

je oprávněno k vhazování ze zámezí podle pravidla alternativního držení míče.

**Výklad:** Po vhazování ze zámezí na koncové čáře v zadní části hřiště družstva B má:

(a) Družstvo A 14 vteřin na hodinách hodu na koš.

(b) Družstvo B 24 vteřin na hodinách hodu na koš.

**12 - 18** **Příklad:** Zatímco je míč ve vzduchu při střele na koš z pole hráčem A1, zazní signál hodin hodu na koš, následně míč uvízne mezi obroučkou a deskou. Družstvo A je oprávněno k vhazování ze zámezí podle pravidla alternativního držení míče.

**Výklad:** Jedná se o situaci rozskoku. Po vhazování ze zámezí na koncové čáře ve své přední části hřiště má družstvo A 14 vteřin na hodinách hodu na koš.

**12 - 19** **Příklad:** B2 se dopustí nesportovní chyby na hráče A1 během jeho hodu na koš za dva body. Během posledního trestného hodu:

(a) Míč uvízne mezi obroučkou a deskou.

(b) A1 šlápne na čáru trestného hodu před vystřelením.

(c) Míč mine obroučku.

**Výklad:** Ve všech případech je trestný hod považován za neúspěšný. Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva A na čáře pro vhazování v přední části hřiště, na hodinách hodu na koš bude nastaveno 14 vteřin.

**12 - 20** **Příklad:** Po vhazování A1 na prodloužené středové čáře naproti stolku zapisovatele na začátku druhé čtvrtiny uvízne míč mezi obroučkou a deskou v přední části hřiště družstva A. Rozhodčí zapískají situaci rozskoku.

**Výklad:** Jedná se o situaci rozskoku. Šipka alternativního držení bude okamžitě otočena ve prospěch družstva B. Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva B podle pravidla o alternativním držení na koncové čáře v jeho zadní části hřiště, mimo prostor přímo za deskou. Hodiny hodu na koš budou nastaveny na 24 vteřin.

**12 - 21** **Příklad:** Šipka alternativního držení ukazuje pro družstvo A. Během přestávky po první čtvrtině se B1 dopustí nesportovní chyby na A1. A1 provede dva trestné hody bez doskakujících hráčů, následované vhazováním na čáře pro vhazování v přední části hřiště na začátku druhé čtvrtiny. Šipka alternativního držení není otočena a ukazuje nadále pro družstvo A. Při vhazování poté uvízne míč mezi obroučkou a deskou v přední části hřiště družstva A. Rozhodčí zapískají situaci rozskoku.

**Výklad:** Jedná se o situaci rozskoku. Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva A podle pravidla o alternativním držení na koncové čáře v jeho přední části hřiště, mimo prostor přímo za deskou. Hodiny hodu na koš budou nastaveny na 14 vteřin. Šipka bude otočena ihned po ukončení vhazování družstva A.

**12 - 22** **Ustanovení.** Držený míč nastane, když jeden nebo více hráčů obou družstev mají jednu nebo obě ruce pevně na míči tak, že žádný z nich nemůže míč získat bez nežádoucí hrubosti.

**12 - 23** **Příklad:** A1 s míčem v ruce je ve spojitém pohybu směrem ke koši ve snaze dosáhnout koše. V tomto okamžiku hráč B1 položí obě ruce pevně na míč a hráč A1 udělá více kroků, než povolují pravidla.

**Výklad:** Jedná se o situaci rozskoku.

**12 - 24** **Ustanovení.** Přestupek družstva během jeho vhazování podle procesu alternativního držení míče způsobí, že toto družstvo ztratí právo držení míče podle procesu alternativního držení míče.

**12 - 25** **Příklad:** Během vhazování podle procesu alternativního držení míče, když hodiny hry ukazují 4:17:

- (a) Vhazující hráč A1 vkročí do hřiště, zatímco má míč v ruce.
- (b) Hráč A2 přesáhne rukama rovinu hraniční čáry oddělující hřiště a zámezí před tím, než byl míč vhozen přes tuto rovinu.
- (c) Vhazující hráč A1 vyčerpá více jak 5 vteřin pro vhození míče do hry.

**Výklad:** Ve všech případech se A1 nebo A2 dopustili přestupku. Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva B v místě původního vhazování a šipka alternativního vhazování bude ihned otočena.

**12 - 26** **Ustanovení.** Kdykoli nastane situace rozskoku a na hodinách hodů na koš nezbyvá žádný čas a šipka směřuje ve prospěch družstva A, procedura alternativního držení míče nebude použita. Jedná se o přestupek hodin hodů na koš. Proto bude míč přiznán k vhazování družstvu B.

**12 - 27** **Příklad:** A1 střílí na koš. Míč je ve vzduchu, když zazní signál hodin hodů na koš. Poté míč:

- (a) spadne do koše.
- (b) odrazí se od obroučky, ale nespadne do koše.
- (c) mine obroučku.

V (b) a (c) je poté ihned zapískán držený míč.

**Výklad:**

V (a) nedošlo k přestupku hodin hodů na koš. Koš A1 bude uznán. Hra bude znovuzahájena vhazováním družstva B za jeho koncovou čarou.

V (b), pokud šipka ukazuje ve prospěch družstva A, bude vhazování přiděleno družstvu A v místě nejbližšímu tomu, kde došlo k drženému míči. Na hodinách hodů na koš bude 14 vteřin. Jestliže šipka ukazuje ve prospěch družstva B, bude vhazování přiděleno družstvu B v místě nejbližšímu tomu, kde došlo k drženému míči. Na hodinách hodů na koš bude 24 vteřin.

V (c) došlo k přestupku hodin hodů na koš. Směr šipky není v tomto případě podstatný. Míč bude přiznán k vhazování družstvu B. Vhazování bude přiděleno družstvu B v místě nejbližšímu tomu, kde došlo k drženému míči. Na hodinách hodů na koš bude 24 vteřin.

**12 - 28** **Příklad:** A1 střílí na koš. Míč je ve vzduchu, když zazní signál hodin hodů na koš. Poté míč:

- (a) spadne do koše.
- (b) odrazí se od obroučky, ale nespadne do koše.
- (c) mine obroučku.

Okamžitě poté je A2 nebo B2 zapískána technická chyba.

**Výklad:** Ve všech případech kterýkoli hráč družstva A (za technickou chybu B2) nebo družstva B (za technickou chybu A2) provede 1 trestný hod bez doskakujících hráčů. Poté:



V (a) nedošlo k přestupku hodin hodu na koš. Koš A1 bude uznán. Hra bude znovuzahájena vhazování družstva B za jeho koncovou čarou.

V (b), pokud šipka ukazuje ve prospěch družstva A, bude vhazování přiděleno družstvu A v místě nejbližší tomu, kde se nacházel míč, když byla udělena technická chyba. Na hodinách hodu na koš bude 14 vteřin. Jestliže šipka ukazuje ve prospěch družstva B, bude vhazování přiděleno družstvu B v místě nejbližší tomu, kde se nacházel míč, když byla udělena technická chyba. Na hodinách hodu na koš bude 24 vteřin.

V (c) došlo k přestupku hodin hodu na koš. Směr šipky není v tomto případě podstatný. Míč bude přiznán k vhazování družstvu B. Vhazování bude přiděleno družstvu B v místě nejbližší tomu kde se nacházel míč, když byla udělena technická chyba. Na hodinách hodu na koš bude 24 vteřin.

## ČI. 13 JAK SE HRAJE MÍČEM

- 13 - 1 **Ustanovení.** Při zápase se míčem hraje pouze rukama. Je přestupkem, jestliže hráč:
- Umístí míč mezi nohy, aby předstíral přihrávku nebo střelu.
  - Úmyslně zahraje míč hlavou nebo nohou.
- 13 - 2 **Příklad:** A1 ukončil driblink. Před tím, než přihraje míč, umístí A1 míč mezi svoje nohy a přihrávku nebo střelu pouze předstírá.
- Výklad:** Jedná se o přestupek **hráče A1 za nedovolené hraní míče nohou.**
- 13 - 3 **Příklad:** A1 přihraje míč A2, který běží do rychlého protiútoky směrem k soupeřovu koši. Před chycením míče se A2 dotkne úmyslně míče hlavou.
- Výklad:** Jedná se o přestupek **hráče A1 za nedovolené hraní míče hlavou.**
- 13 - 4 **Ustanovení.** Není dovoleno zvětšit hráčovu výšku nebo dosah. Zvednout spoluhráče, aby mohl hrát míč, je přestupek.
- 13 - 5 **Příklad:** A1 obejme spoluhráče A2 a zvedne ho pod soupeřovým košem. A3 přihraje míč hráči A2, který míč zasmečuje do koše.
- Výklad:** Jedná se o přestupek družstva A. Koš nebude uznán. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva B na prodloužené čáře trestného hodu v jeho zadní části hřiště.

## ČI. 14 KONTROLA MÍČE

14 - 1 **Ustanovení.** Kontrola míče družstvem začíná, má-li hráč tohoto družstva živý míč pod kontrolou tím, že jej drží nebo s ním dribluje, nebo má živý míč k dispozici k vhazování nebo k trestnému hodů.

14 - 2 **Příklad:** **Bez ohledu na to, zda jsou hodiny hry spuštěny nebo zastaveny, hráč** úmyslně zdržuje převzetí míče k vhazování nebo k provedení trestného hodů.

**Výklad:** Míč se stane živým a kontrola míče družstvem začíná v okamžiku, kdy rozhodčí položí míč na podlahu vedle místa, kde se má vhazovat, nebo na čáru trestného hodů.

14 - 3 **Příklad:** Družstvo A mělo míč pod kontrolou 15 vteřin. A1 přihraje míč hráči A2 a míč se pohybuje ve vzduchu směrem za hraniční čáru. B1 se snaží zachytit míč, a zatímco je stále ještě ve vzduchu:

- (a) Odrazí míč jednou nebo oběma rukama,
- (b) Chytí míč oběma rukama, nebo míč spočine v jedné ruce hráče B1, a poté se míč vrátí do hřiště, kde ho chytí hráč A2.

**Výklad:**

- (a) Kontrola míče družstvem A pokračuje. Družstvo A bude mít na hodinách hodů na koš zbývající čas.
- (b) Družstvo B získalo novou kontrolu míče, následně družstvo A získalo novou kontrolu míče, hodiny hodů na koš budou pro družstvo A znovu nastaveny na 24 vteřin.

## ČI. 15 HRÁČ PŘI HODU NA KOŠ

- 15 - 1 **Ustanovení.** Hod na koš při střele začíná, když hráč, podle posouzení rozhodčího, zahájí pohyb míčem vzhůru směrem k soupeřovu koši.
- 15 - 2 **Příklad:** A1 při nájezdu do koše zastaví dovoleným způsobem s oběma nohama na podlaze, aniž by pohyboval míčem směrem vzhůru. Nyní B1 fauluje hráče A1.  
**Výklad:** Nedošlo k faulu na hráče při hodu na koš, protože A1 ještě nezahájil pohyb míčem vzhůru směrem ke koši.
- 15 - 3 **Ustanovení.** Hod na koš ve spojitém pohybu při nájezdu do koše začíná, když míč spočine v ruce (rukou) hráče po ukončení driblinku nebo po chycení míče ve vzduchu, a k když hráč zahájí střelecký pohyb předcházející **odhození míče při střele na koš.**
- 15 - 4 **Příklad:** A1 při nájezdu do koše ukončí driblink a má míč v obou rukou a zahájí spojitý pohyb. Nyní B1 fauluje hráče A1. Míč nespadne do koše.  
**Výklad:** Došlo k faulu na hráče při hodu na koš. A1 budou přiznány 2 trestné hody. Hra bude znovu zahájena jako po jakémkoli jiném posledním trestném hodu.
- 15 - 5 **Příklad:** A1 vyskočí do vzduchu a vystřelí míč při pokusu o střelu za 3 body. B1 fauluje hráče A1 předtím, než dopadne A1 oběma nohama zpět na podlahu. Míč nespadne do koše.  
**Výklad:** A1 je považován za hráče při hodu na koš, dokud nedopadne oběma nohama zpět na podlahu. A1 budou přiznány 3 trestné hody. Hra bude znovu zahájena jako po jakémkoli jiném posledním trestném hodu.
- 15 - 6 **Příklad:** A1 se s míčem v rukou ve své přední části hřiště dopustí prorážení na B1. Jedná se o faul družstva majícího míč pod kontrolou. V pokračujícím spojitém pohybu poté A1 hodí míč do koše.  
**Výklad:** Koš A1 neplatí. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva B na prodloužené čáře trestného hodu v jeho zadní části hřiště.
- 15 - 7 **Příklad:** B1 fauluje hráče A1 při nájezdu do koše, když má A1 stále ještě jednu nohu na zemi. A1 pokračuje v hodu na koš a v důsledku faulu B1 míč na okamžik opustí ruce hráče A1. A1 míč znovu chytí a hodí míč do koše.  
**Výklad:** Faul hráče B1 **na hráče A1** nastal při hodu na koš. Když míč na okamžik opustil ruce hráče A1, A1 má stále míč pod kontrolou a jeho hod na koš pokračuje. Koš bude uznán. A1 bude přiznán jeden trestný hod. Hra bude pokračovat jako po jakémkoli jiném posledním trestném hodu.
- 15 - 8 **Ustanovení.** Jestliže hráč, který je faulován při pokusu o hod na koš, po faulu míč přihraje, není nadále považován za hráče při hodu na koš.
- 15 - 9 **Příklad:** B1 fauluje A1 při hodu na koš. Je to třetí faul družstva B ve čtvrtině. Po faulu přihraje A1 míč spoluhráči A2.  
**Výklad:** Poté, co A1 přihraje míč A2, jeho hod na koš skončil. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva A nejbližší místu, kde došlo k faulu.
- 15 - 10 **Ustanovení.** Jestliže je hráč faulován při hodu na koš, poté dá koš, ale mezi tím se dopustí přestupku kroky, koš se nepočítá a hráči budou přiděleny 2 nebo 3 trestné hody.
- 15 - 11 **Příklad:** A1 s míčem v rukou najíždí do koše při pokusu o střelu za 2 body. A1 je faulován hráčem B1, poté se dopustí kroků a vhodí míč do koše.  
**Výklad:** Koš A1 se nepočítá. Hráči A1 jsou přiznány 2 trestné hody.

## ČI. 16 KOŠ: KDY JE HO DOSAŽENO A JEHO HODNOTA

- 16 - 1** **Ustanovení.** Hodnota koše je určena místem na podlaze, odkud je hozeno na koš. Koš vhozený z dvoubodového území platí za 2 body, koš vhozený ze třibodového území platí za 3 body. Koš je započítán družstvu, které útočí na koš, do kterého míč padnul.
- 16 - 2** **Příklad:** A1 hodí na koš z třibodového území. Míč je na vzestupné dráze letu dovoleně tečován kterýmkoli hráčem, který je uvnitř dvoubodového území družstva A. Míč pokračuje v letu na koš a propadne košem.  
**Výklad:** A1 budou přiznány tři body, protože střela hráče A1 byla hozena z třibodového území.
- 16 - 3** **Příklad:** A1 hodí na koš z dvoubodového území. Míč je na vzestupné dráze letu dovoleně tečován hráčem B1, který vyskočil z třibodového území družstva A. Míč pokračuje v letu na koš a propadne košem.  
**Výklad:** A1 budou přiznány 2 body, protože střela hráče A1 byla hozena z dvoubodového území.
- 16 - 4** **Příklad:** Na začátku čtvrtiny brání družstvo A svůj vlastní koš, když hráč B1 omylem dribluje ke svému koši a dává koš.  
**Výklad:** Kapitánovi družstva A na hřišti budou zaznamenány 2 body.
- 16 - 5** **Ustanovení.** Jestliže míč spadne do soupeřova koše, hodnota koše je určena místem na hřišti, odkud je hozeno na koš. Míč může spadnout přímo do koše nebo nepřímo, kdy během přihrávky může být tečován kterýmkoli hráčem nebo se může dotknout podlahy před tím, než spadne do koše.
- 16 - 6** **Příklad:** A1 přihrává míč z třibodového území a:  
(a) míč spadne přímo do koše.  
(b) míč je tečován kterýmkoliv hráčem, nebo se dotkne podlahy v dvoubodovém nebo třibodovém území družstva A a poté spadne do koše.  
**Výklad:** V obou případech budou družstvu A přiznány 3 body, protože přihrávka byla hozena z třibodového území.
- 16 - 7** **Příklad:** A1 vystřelí na koš za 3 body. Poté co míč opustí ruce A1, dotkne se míč podlahy ve dvoubodovém území družstva A. Míč spadne do koše.  
**Výklad:** A1 budou přiznány 3 body, protože míč byl hozen z třibodového území. Hra bude zahájena jako po jakémkoli jiném koši ze hry.
- 16 - 8** **Příklad:** B1 fauluje A1 při hodu na koš z třibodového území. Míč se dotkne podlahy a poté spadne do koše.  
**Výklad:** Koš hráče A1 nebude uznán. Hod na koš skončí, když se míč dotkne podlahy. Poté, co rozhodčí zapískal, a protože míč již není považován za míč při hodu na koš, stane se okamžitě mrtvým. A1 budou přiznány 3 trestné hody.
- 16 - 9** **Příklad:** A1 vystřelí na koš za 3 body. Poté co míč opustí ruce A1, zazní signál hodin hry pro konec čtvrtiny. Míč se dotkne podlahy a poté spadne do koše.  
**Výklad:** Koš hráče A1 nebude uznán. Hod na koš skončí, když se míč dotkne podlahy. Protože míč již není považován za míč při hodu na koš, stane se okamžitě mrtvým, když zazní signál hodin hry pro konec čtvrtiny.
- 16 - 10** **Příklad:** A1 vhadzuje míč v přední části hřiště. Míč je poté dovoleně tečován kterýmkoli hráčem v přední části hřiště A v třibodovém území a poté spadne do koše.

**Výklad:** Koš bude uznán za 2 body, protože míč byl hozen ze zámezí při vhazování a míč byl dovoleně tečován. Koš může být uznán za tři body pouze tehdy, pokud je hozen z třibodového území na hřišti při střele nebo přihrávce.

**16 - 11** **Ustanovení.** Při vhazování nebo při doskoku po posledním trestném hodů uplyne určitý čas od okamžiku, kdy se hráč na hřišti dotkne míče, do chvíle, kdy míč opustí ruku hráče při hodů na koš. To je zejména důležité posuzovat ke konci čtvrtiny nebo prodloužení. Musí být k dispozici minimální čas pro takový hod na koš před tím, než zazní signál hodin hry. Pokud hodiny hry nebo hodiny hodů na koš ukazují 0,3 vteřiny nebo více, je povinností rozhodčího (rozhodčích) rozhodnout, zda střílející hráč vypustil míč před tím, než zazněl signál konce čtvrtiny nebo prodloužení nebo signál hodin hodů na koš. Pokud ovšem hodiny hry nebo hodiny hodů na koš ukazují 0,2 nebo 0,1 vteřiny, jediná možnost, jak dosáhnout koše, je, když hráč ve vzduchu míč do koše dopíchne nebo přímo zarazí za předpokladu, že se hráč již nedotýká míče, když hodiny hry nebo hodiny hodů na koš ukazují 0,0.

**16 - 12** **Příklad:** Družstvo A je oprávněno k vhazování s časem:

(a) 0,3 vt.

(b) 0,2 nebo 0,1 vt.

zobrazeným na hodinách hry nebo hodinách hodů na koš.

**Výklad:**

Rozhodčí se musí ujistit, že je na hodinách hry zobrazen správný čas.

(a) Jestliže je hozeno na koš z pole a zazní signál konce čtvrtiny nebo prodloužení nebo signál hodin hodů na koš během tohoto pokusu, je na odpovědnosti rozhodčích, zda míč opustil ruce házejícího před zazněním signálu konce čtvrtiny nebo prodloužení nebo signálu hodin hodů na koš.

(b) Koš může být uznán pouze tehdy, když je míč, zatímco je ve vzduchu po přihrávce ze zámezí, do koše doražen nebo přímo zasunut.

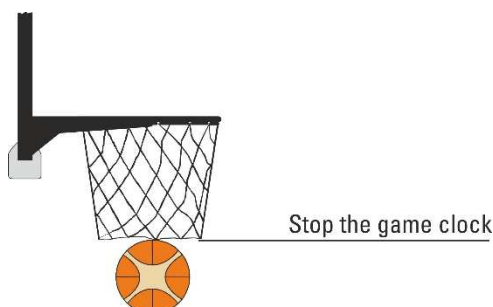
**16 - 13** **Příklad:** Na konci čtvrtiny A1 přímo zarazí míč do koše. Míč je stále v kontaktu s rukou (rukama) hráče A1, když je na hodinách hry 0,0 vteřin.

**Výklad:** Koš nebude uznán. Míč byl v kontaktu s rukou (rukama) hráče, když zazněl signál hodin hry pro konec čtvrtiny.

**16 - 14** **Ustanovení.** Koše z pole je dosaženo tehdy, když živý míč padne shora do koše a zůstane v něm, nebo jím propadne. Když:

(a) Bránící družstvo žádá oddechový čas po obdržení koši z pole kdykoli během hry, nebo

(b) Hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně ve čtvrté čtvrtině nebo v prodloužení, hodiny hry budou zastaveny, když míč zcela propadne košem jako na obrázku 2.



**Obrázek 2** Dosažení koše z pole

**16 - 15** **Příklad:** Když zbývá 2:02 na hodinách hry ve čtvrté čtvrtině, A1 dá koš a míč propadne košem. Když zbývá 2:00 na hodinách hry, je B1 připraven k vhazování za koncovou čarou.

**Výklad:** Koše bylo dosaženo, když zbývalo více než 2:00 na hodinách hry. Hodiny hry proto nebudou zastaveny.

## Čl. 17 VHAZOVÁNÍ

**17 - 1** **Ustanovení.** Při vhažování nemůže mít jiný hráč (hráči) než vhažující jakoukoliv část svého těla nad hraniční čarou.

Před tím, než vhažující hráč vypustí míč při vhažování, je možné, že pohyb při vhažování může vést až k tomu, že hráčova ruka (ruce) s míčem poruší rovinu hraniční čáry oddělující hřiště a zámezí. V takových situacích zůstává obránce zodpovědný za to, aby se vyhnul při vhažování dotyku míče, který je ještě v rukách vhažujícího.

**17 - 2** **Příklad:** A1 je oprávněn ke vhažování, když hodiny hry ukazují 4:37 ve třetí čtvrtině. Zatímco drží míč:

- (a) Ruka (ruce) A1 protne rovinu hraniční čáry tak, že míč je nad hřištěm. Hráč B1 uchopí míč, který je v ruce (rukou) A1, nebo vyrazí míč z ruky (rukou) hráče A1, aniž by způsobil kontakt s hráčem A1.
- (b) B1 dá svou ruku (ruce) přes rovinu hraniční čáry směrem k A1, aby zastavil přihrávku na hráče A2 na hřišti.

**Výklad:** V obou případech B1 úmyslně překáží při vhažování a tím zdržuje znovuzahájení hry. Rozhodčí zapíská přestupek. Navíc bude hráči B1 uděleno varování, které bude oznámeno také hlavnímu trenérovi B a které platí pro všechny hráče družstva B po zbytek utkání. Opakování podobné akce kterýmkoli hráčem družstva B může mít za následek odpískání technické chyby. Vhažování se bude opakovat.

**17 - 3** **Příklad:** Během třetí čtvrtiny je družstvu A přiznáno vhažování v přední části hřiště. Když vhažující hráč A1 drží míč, dá obránce B1 svoje ruce přes rovinu hraniční čáry. Na hodinách hodu na koš je:

- (a) 7 vteřin.
- (b) 17 vteřin.

**Výklad:** Jedná se o přestupek B1. Navíc bude hráči B1 uděleno varování, které bude sděleno také hlavnímu trenérovi družstva B. Toto varování platí pro všechny hráče družstva B po zbytek zápasu. Opakování podobné akce kterýmkoli hráčem družstva B může být potrestáno technickou chybou. Vhažování A1 se bude opakovat. Družstvo A bude mít na hodinách hodu na koš:

- (a) 14 vteřin.
- (b) 17 vteřin.

**17 - 4** **Ustanovení.** Jestliže hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně ve čtvrté čtvrtině a v každém prodloužení, bránící hráč nesmí mít při vhažování žádnou část těla přes hraniční čáru, aby přerušil vhažování.

**17 - 5** **Příklad:** Když hodiny hry ukazují 0:54 ve čtvrté čtvrtině, družstvo A je oprávněno k vhažování. Před podáním míče vhažujícímu hráči A1 použije rozhodčí signál nedovoleného překročení hraniční čáry k hráči B1. Poté dá obránce B1 tělo směrem k hráči A1 přes hraniční čáru před tím, než je míč přihrán přes hraniční čáru.

**Výklad:** Hráči B1 bude udělena technická chyba.

**17 - 6** **Příklad:** Když hodiny hry ukazují 0:51 ve čtvrté čtvrtině, družstvo A je oprávněno k vhažování. Před podáním míče vhažujícímu hráči A1 nepoužije rozhodčí signál nedovoleného překročení hraniční čáry. Poté dá obránce B1 tělo směrem k hráči A1 přes hraniční čáru před tím, než je míč přihrán přes hraniční čáru.

**Výklad:** Protože rozhodčí nepoužil signál nedovoleného překročení hraniční čáry před podáním míče hráči A1, rozhodčí zapíská a udělí varování hráči B1 nyní. Toto varování bude také sděleno hlavnímu trenérovi družstva B a platí pro celé družstvo B do konce utkání. Opakování podobného provinění kterýmkoli hráčem družstva B může být



potrestáno technickou chybou. Vhazování se bude opakovat, rozhodčí musí ukázat signál nedovoleného překročení hraniční čáry.

17 - 7 **Ustanovení.** Při vhazování musí vhazující hráč míč přihrát (ne podat) spoluhráči uvnitř hřiště.

17 - 8 **Příklad:** Při vhazování hráč A1 podá míč hráči A2, který je uvnitř hřiště.

**Výklad:** A1 se dopustil přestupku při vhazování. Míč musí opustit ruku (ruce) hráče A1, aby bylo vhazování považováno za správné. Míč je přidělen družstvu B k vhazování v místě původního vhazování.

17 - 9 **Ustanovení.** Při vhazování nemůže mít jiný hráč (hráči) jakoukoliv část svého těla nad čarou před tím, než je míč přihrán na hřiště.

17 - 10 **Příklad:** A1 dostal od rozhodčího míč k dispozici pro vhazování. A1:

- (a) Položí míč na podlahu a následně si ho vezme hráč A2.
- (b) Předá míč hráči A2, který je v zámezi.

**Výklad:** V obou případech se jedná o přestupek hráče A2, který přešel přes hraniční čáru před tím, než byl míč vhozen hráčem A1 přes tuto čáru.

17 - 11 **Příklad:** Po úspěšné střelbě na koš nebo úspěšném posledním nebo jediném trestném hodu družstva A je udělen oddechový čas družstvu B. Po oddechovém čase hráč B1 dostane míč k dispozici od rozhodčího pro vhazování za koncovou čarou. B1 pak:

- (a) Položí míč na podlahu a následně si ho vezme hráč B2, který je také v zámezi za koncovou čarou.
- (b) Předá míč hráči B2, který také stojí v zámezi za koncovou čarou

**Výklad:** V obou případech dovolená hra. Po úspěšném koši ze hry nebo z posledního nebo jediného trestného hodu je jediným omezením pro družstvo B pro toto vhazování, že jeho hráči musí vhodit míč na hřiště během 5 vteřin.

17 - 12 **Ustanovení.** Pokud je oddechový čas udělen družstvu, které je oprávněno ke vhazování ve své zadní části hřiště, když hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně na konci čtvrté čtvrtiny a každého prodloužení, má hlavní trenér vhazujícího družstva po oddechovém čase právo rozhodnout, zda bude vhazování provedeno na čáře pro vhazování v přední části hřiště nebo v zadní části hřiště.

Po úspěšném koši nebo po úspěšném poslední trestném hodu, hlavní trenér po oddechovém čase rozhodne, zda bude vhazování provedeno na čáře pro vhazování na straně stolku nebo na protější straně.

Po faulu nebo přestupku (včetně míče v zámezi) nebo při situaci rozskoku, bude vhazování provedeno na čáře pro vhazování na stejné straně hřiště (strana stolku nebo protější strana) jako původní vhazování.

Vhazování po oddechovém čase, který následuje po nesportovní nebo diskvalifikující chybě nebo šarvátce, bude provedeno na čáře pro vhazování v přední části hřiště naproti stolku zapisovatele.

Poté, co hlavní trenér rozhodl, je jeho rozhodnutí konečné a nevratné. Další udělené oddechové časy kteréhokoli družstva ve stejném úseku zastavených hodin hry neumožňují změnu místa vhazování a nepovedou ke změně původního rozhodnutí.

17 - 13 **Příklad:** Na hodinách hry zbývá 0:35 do konce čtvrté čtvrtiny a A1 dribluje ve své zadní části hřiště, když hráč B1 odrazí míč do zámezi nedaleko prodloužené čáry trestného hodu. Družstvu A je udělen oddechový čas.

**Výklad:** Nejpozději na konci oddechového času se první rozhodčí zeptá hlavního trenéra družstva A na jeho rozhodnutí, kde bude provedeno vhazování. Hlavní trenér družstva A musí nahlas říci „přední část“ nebo „zadní část“ a ve stejnou chvíli ukázat rukou směrem

(přední nebo zadní část hřiště), kde má být vhažování provedeno. Rozhodnutí hlavního trenéra A je konečné a nevratné. První rozhodčí informuje hlavního trenéra B o rozhodnutí hlavního trenéra A.

Hra bude znovu zahájena vhažováním družstva A nejdříve tehdy, když rozmístění hráčů jasně ukazuje, že rozumí tomu, kde bude hra znovu zahájena.

**17 - 14** **Příklad:** Na hodinách hry zbývá 0:44 do konce čtvrté čtvrtiny, a hodiny hodů na koš ukazují 17 vteřin. A1 dribluje ve své zadní části hřiště, když se od hráče B míč odrazí do zámezí v zadní části hřiště družstva A v místě čáry pro vhažování na straně stolku nebo na protější straně. Poté je udělen oddechový čas:

- (a) Družstvu B.
- (b) Družstvu A.
- (c) Nejprve družstvu B a poté okamžitě družstvu A (nebo opačně).

**Výklad:**

- (a) Hra bude znovu zahájena vhažováním družstvem A na prodloužené čáře trestného hodu v zadní části hřiště družstva A. Družstvo A bude mít 17 vteřin na hodinách hodu na koš.
- (b) a (c) Jestliže se hlavní trenér družstva A rozhodne pro vhažování v jeho přední části hřiště, bude hra znovu zahájena na čáře pro vhažování v jeho přední části hřiště na straně stolku nebo na protější straně podle toho, na které straně šel míč do zámezí. Družstvo A bude mít na hodinách hodu na koš 14 vteřin. Jestliže se hlavní trenér družstva A rozhodne pro vhažování v jeho zadní části hřiště, bude mít družstvo A na hodinách hodu na koš 17 vteřin.

**17 - 15** **Příklad:** Když je ve čtvrté čtvrtině na hodinách hry 0:57, hráč A1 hází dva trestné hody. Během provádění druhého trestného hodu hráč A1 stoupne na čáru trestného hodu a je odpískán přestupek. Družstvu B je přiznán oddechový čas.

**Výklad:** Po oddechovém čase, jestliže se hlavní trenér družstva B rozhodne pro vhažování:

- (a) V jeho přední části hřiště, bude vhažování provedeno na čáře pro vhažování na protější straně. Družstvo B bude mít na hodinách hodu na koš 14 vteřin
- (b) V jeho zadní části hřiště, bude vhažování provedeno na prodloužené čáře trestného hodu proti stolku zapisovatele. Družstvo B bude mít na hodinách hodu na koš 24 vteřin.

**17 - 16** **Příklad:** Když je na hodinách hry 0:26 ve čtvrté čtvrtině, A1 dribluje již 6 vteřin ve své zadní části hřiště, když:

- (a) B1 vypíchne míč do zámezí.
  - (b) B1 se dopustí třetí chyby družstva ve čtvrtině.
- Družstvu A je udělen oddechový čas.

**Výklad:** Po oddechovém čase:

Jestliže se hlavní trenér družstva A rozhodne pro vhažování v jeho přední části hřiště, v obou případech bude mít družstvo A na hodinách hodu na koš 14 vteřin.

Jestliže se bude vhažovat v přední části hřiště, bude vhažování provedeno na stejné straně hřiště, kde byl míč, když byla hra zastavena.

Jestliže se hlavní trenér družstva A rozhodne pro vhažování v jeho zadní části hřiště, bude mít družstvo A na hodinách hodu na koš:

- (a) 18 vteřin.
- (b) 24 vteřin.

**17 - 17** **Příklad:** Když je na hodinách hry 1:24 ve čtvrté čtvrtině, hráč A1 dribluje s míčem ve své přední části hřiště. Hráč B1 vypíchne míč do zadní části hřiště družstva A, kde jakýkoliv

hráč družstva A začne znovu driblovat s míčem. Nyní B2 odrazí míč do zámezí v zadní polovině družstva A **na straně stolku**, když:

- (a) Zbývá 6 vteřin
- (b) Zbývá 17 vteřin

na hodinách hodu na koš. Družstvu A je udělen oddechový čas.

**Výklad:** Po oddechovém čase:

Jestliže se hlavní trenér družstva A rozhodne pro vhazování v jeho přední části hřiště, **bude vhazování provedeno na straně stolku** a družstvo A bude mít:

- (a) 6 vteřin.
- (b) 14 vteřin.

na hodinách hodu na koš.

Jestliže se hlavní trenér družstva A rozhodne pro vhazování v jeho zadní části hřiště, **bude vhazování provedeno v původním místě, kde šel míč do zámezí** a družstvo A bude mít:

- (a) 6 vteřin.
- (b) 17 vteřin.

na hodinách hodu na koš.

**17 - 18** **Příklad:** Když je na hodinách hry 0:48 ve čtvrté čtvrtině utkání, hráč A1 dribluje s míčem ve své přední části hřiště. Hráč B1 vypíchne míč do zadní části hřiště družstva A, kde hráč A2 začne znovu driblovat s míčem. Nyní se B2 dopustí osobní chyby **na A2 na straně stolku**. Je to třetí chyba družstva B ve čtvrtině a zbývá:

- (a) Zbývá 6 vteřin
- (b) Zbývá 17 vteřin

na hodinách hodu na koš. Družstvu A je udělen oddechový čas.

**Výklad:** V obou případech, jestliže se hlavní trenér družstva A rozhodne pro vhazování v jeho přední části hřiště, **bude vhazování provedeno na straně stolku**. Družstvo A bude mít na hodinách hodu na koš 14 vteřin. Jestliže se hlavní trenér družstva A rozhodne pro vhazování v jeho zadní části hřiště, družstvo A bude mít na hodinách hodu na koš 24 vteřin.

**17 - 19** **Příklad:** Když zbývá 1:32 na hodinách hry ve čtvrté čtvrtině, družstvo A mělo míč pod kontrolou po dobu 5 vteřin ve své zadní části hřiště, když jsou A1 a B1 diskvalifikováni za vzájemné napadení v zadní části hřiště družstva A. Trenér družstva A žádá oddechový čas.

**Výklad:** Stejně tresty diskvalifikace proti oběma družstvům jsou zrušeny. Hra má být znovu zahájena vhazováním družstva A v zadní části hřiště. Nicméně, po oddechovém čase, pokud se hlavní trenér rozhodne pro vhazování na čáře pro vhazování v jeho přední části hřiště, bude mít družstvo A na hodinách hodu na koš 14 vteřin. Jestliže se hlavní trenér rozhodne pro vhazování v jeho zadní části hřiště, bude mít družstvo A na hodinách hodu na koš 19 vteřin.

**17 - 20** **Příklad:** Když zbývá 1:29 na hodinách hry ve čtvrté čtvrtině a 19 vteřin na hodinách hodu na koš, družstvo A má míč pod kontrolou ve své přední části hřiště, když jsou A6 a B6 diskvalifikováni za vstup do hřiště v situaci šarvátky. Nyní žádá trenér družstva A oddechový čas.

**Výklad:** Stejně tresty diskvalifikace proti oběma družstvům jsou zrušeny. Po oddechovém čase bude hra znovu zahájena vhazováním v jeho přední části hřiště na místě nejbližší tomu, kde se nacházel míč, když začala šarvátka. Na hodinách hodu na koš bude nastaveno 19 vteřin.

- 17 - 21** **Příklad:** Když zbývá 1:18 na hodinách hry ve čtvrté čtvrtině, družstvu A je přiděleno vhažování v jeho zadní části hřiště. Družstvo A žádá oddechový čas. Po oddechovém čase hlavní trenér družstva A rozhodne, že vhažování bude provedeno v jeho přední části hřiště. Před tím, než je vhažování provedeno, žádá hlavní trenér družstva B o oddechový čas.
- Výklad:** Původní rozhodnutí hlavního trenéra družstva A o provedení vhažování v jeho přední části hřiště je konečné a nemůže být později změněno během stejného období zastavených hodin hry. Toto platí také v případě, že si hlavní trenér družstva A vezme druhý oddechový čas.
- 17 - 22** **Ustanovení.** Na začátku všech čtvrtin a prodloužení, kromě první čtvrtiny, bude vhažování provedeno na prodloužené středové čáře naproti stolku zapisovatele. Vhažující hráč má jednu nohu na každé straně středové čáry. Jestliže se vhažující hráč dopustí přestupku, míč bude přiznán soupeři k vhažování na prodloužené středové čáře.
- Jestliže však dojde k porušení pravidel na hřišti přímo na středové čáře, vhažování bude provedeno v přední části hřiště v místě nejbližší středové čáře.
- 17 - 23** **Příklad:** Na začátku čtvrtiny se vhažující hráč A1 dopustí přestupku na prodloužené středové čáře.
- Výklad:** Hra bude znovu zahájena vhažováním družstva B v místě původního vhažování na prodloužené středové čáře naproti stolku zapisovatele. Na hodinách hry bude zobrazen 10:00, na hodinách hodů na koš bude 24 vteřin. Vhažující hráč může vyhodit míč spoluhráči na kterékoli místo na hřišti. Šipka alternativního držení bude otočena ve prospěch družstva B.
- 17 - 24** **Příklad:** Na začátku čtvrtiny vhažující hráč A1 na prodloužené středové čáře přihraje míč hráči A2, který se ho dotkne před tím, než jde míč do zámezí v:
- (a) Přední části hřiště družstva A.
  - (b) Zadní části hřiště družstva A.
- Výklad:** Hra bude znovu zahájena vhažováním družstva B v místě, kde míč přešel do zámezí v jeho:
- (a) Zadní části hřiště, na hodinách hodů na koš bude nastaveno 24 vteřin.
  - (b) Přední části hřiště, na hodinách hodů na koš bude nastaveno 14 vteřin.
- Vhažování družstva A končí v okamžiku, kdy se míče dotkl hráč A2. Šipka alternativního držení bude otočena ve prospěch družstva B.
- 17 - 25** **Příklad:** Na středové čáře na hřišti může dojít k následujícím porušením pravidel:
- (a) A1 zahraje míč do zámezí na středové čáře.
  - (b) A1 se dopustí chyby družstva majícího míč pod kontrolou.
  - (c) A1 udělá kroky na středové čáře.
- Výklad:** Ve všech případech bude hra znovu zahájena vhažováním družstva B v jeho přední části hřiště na místě nejbližší středové čáry, na hodinách hodů na koš bude 14 vteřin.
- 17 - 26** **Ustanovení.** Vhažování plynoucí z nespportovní nebo diskvalifikující chyby bude vždy provedeno na čáře pro vhažování v přední části hřiště.
- 17 - 27** **Příklad:** A1 se dopustí nespportovní chyby na B1 v přestávce utkání mezi první a druhou čtvrtinou.
- Výklad:** B1 bude házet dva trestné hody bez doskakujících hráčů před začátkem druhé čtvrtiny. Hra bude zahájena vhažováním družstva B na čáře pro vhažování v jeho přední části hřiště. Na hodinách hodů na koš bude 14 vteřin. Směr šipky alternativního držení míče zůstane nezměněn.

- 17 - 28** **Ustanovení.** Při vhažování mohou nastat následující situace:
- (a) Míč je přihrán nad košem a následně se ho dotkne hráč kteréhokoliv družstva tak, že prostrčí ruku zespodu košem. Jedná se o přestupek ovlivnění směřování míče ke koši.
  - (b) Míč uvízne mezi obroučkou a deskou. Jedná se o situaci rozskoku.
- 17 - 29** **Příklad:** Vhazující hráč A1 přihrává míč nad košem, když se ho dotkne hráč kteréhokoliv družstva tím, že prostrčí ruku zespodu košem.
- Výklad:** Jedná se o přestupek srážení míče. Hra bude znovu zahájena vhažováním soupeře ze zámezí z prodloužené čáry trestného hodu. V případě, že se přestupku dopustí bránící družstvo, útočící družstvo nemůže získat žádné body, protože míč byl hozen ze zámezí.
- 17 - 30** **Příklad:** Vhazující hráč A1 přihrává míč směrem ke koši družstva B a ten uvízne mezi obroučkou a deskou.
- Výklad:** Jedná se o situaci rozskoku. Hra bude znovu zahájena podle pravidla o alternativním držení míče takto:
- Jestliže je k vhažování oprávněno družstvo A, bude hra zahájena vhažováním družstva A na koncové čáře, ale ne přímo za deskou. Na hodinách hodu na koš bude 14 vteřin.
  - Jestliže je k vhažování oprávněno družstvo B, bude hra zahájena vhažováním družstva B na koncové čáře, ale ne přímo za deskou. Na hodinách hodu na koš bude 24 vteřin.
- 17 - 31** **Ustanovení.** Poté, co byl míč dán k dispozici hráči k provedení vhažování ze zámezí, nesmí tento hráč udeřit míčem o zem tak, že se míč odrazí od podlahy na hřišti a poté se ho dotknout dříve, než se ho dotkl jiný hráč na hřišti.
- 17 - 32** **Příklad:** Hráč A1 vhažuje míč ze zámezí a hodí míč tak, že se odrazí:
- (a) Od podlahy na hřišti
  - (b) Od podlahy v zámezí
- a poté ho A1 znovu chytí.
- Výklad:**
- (a) A1 se dopustil přestupku při vhažování. Jakmile míč opustí ruce vhažujícího hráče A1 a dotkne se podlahy na hřišti, nesmí se ho vhažující hráč A1 dotknout dříve, než se ho dotkne jiný hráč na hřišti.
  - (b) Jestliže se hráč A1 nepohne dohromady o více jak 1 metr mezi odražením míče a jeho opětovným chycením, je to dovolená hra, počítání 5 vteřin pro vhažování pokračuje.
- 17 - 33** **Ustanovení.** Vhazující hráč nesmí způsobit, že se míč dotkne zámezí poté, co byl vhozen při vhažování ze zámezí.
- 17 - 34** **Příklad:** A1 při vhažování ve své:
- (a) Přední části hřiště,
  - (b) Zadní části hřiště
- přihrává míč hráči A2, který je na hřišti, ale míč jde do zámezí, aniž by se dotkl jakéhokoli hráče na hřišti.
- Výklad:** Jedná se o přestupek hráče A1 při vhažování. Hra bude znovu zahájena vhažováním družstva B v místě původního vhažování v jeho:
- (a) Zadní části hřiště a 24 vteřinami,
  - (b) Přední části hřiště a 14 vteřinami
- na hodinách hodu na koš.

- 17 - 35** **Příklad:** A1 při vhažování přihrává míč hráči A2. A2 chytí míč, když se dotýká jednou nohou postranní čáry.
- Výklad:** Jedná se o přestupek hráče A2 míč v zámezí. Hra bude znovu zahájena vhažováním družstva B v místě nejbližší tomu, kde se A2 dotkl postranní čáry.
- 17 - 36** **Příklad:** A1 má k dispozici míč k vhažování na postranní čáře:
- (a) Ve své zadní části hřiště, nedaleko středové čáry, s možností přihrát míč na kterékoli místo na hřišti.
  - (b) Ve své přední části hřiště, nedaleko středové čáry, s možností přihrát míč svému spoluhráči pouze do své přední části hřiště.
  - (c) Na začátku každé čtvrtiny nebo každého prodloužení na prodloužené středové čáře naproti stolku zapisovatele, s možností přihrát míč na kterékoli místo na hřišti.
- A1 udělá s míčem v ruce jeden normální krok do strany, a proto změní svoji pozici vzhledem k přední nebo zadní části hřiště a vůči svému původnímu postavení.
- Výklad:** Ve všech případech má A1 nadále možnost zahrát míč buď do přední, nebo zadní části hřiště, jako měl ve svém původním postavení.
- 17 - 37** **Ustanovení.** Po úspěšném koši ze hry nebo z posledního trestného hodu hráč provádějící vhažování za koncovou čarou se může pohybovat do strany nebo dozadu a může přihrát míč spoluhráči za koncovou čarou, ale nesmí překročit limit 5 vteřin pro vyhození. Toto platí také poté, když je udělen oddechový čas, nebo když je bránícímu družstvu odpískán přestupek související s vhažováním a vhažování se proto opakuje.
- 17 - 38** **Příklad:** Ve druhé čtvrtině po soupeřově úspěšném koši nebo posledním trestném hodu má hráč A1 míč v ruce při vhažování za koncovou čarou.
- (a) B2 dá svoje ruce přes koncovou čáru předtím, než je míč vhozen na hřiště.
  - (b) A1 přihráje míč A2, který je také za koncovou čarou. B2 dá své ruce přes hraniční čáru a dotkne se přihrávce míče.
- Výklad:** B2 bude uděleno varování za zdržování hry. Toto varování bude také sděleno hlavnímu trenérovi družstva B a platí pro celé družstvo B do konce utkání. Opakování podobného provinění kterýmkoli hráčem družstva B může být potrestáno technickou chybou. Vhažování se bude opakovat. Hráči družstva A mají i nadále právo se pohybovat podél koncové čáry před vhozením míče, nebo přihrát míč spoluhráči za koncovou čarou.
- 17 - 39** **Příklad:** Po soupeřově úspěšném koši ze hry má hráč A1 míč v ruce při vhažování za koncovou čarou. Poté, co je míč vhozen na hřiště, B2 kopne do míče nedaleko koncové čáry.
- Výklad:** Jedná se o přestupek B2 hra nohou. Hra bude znovu zahájena vhažováním družstva A za koncovou čarou mimo prostor přímo za deskou. Protože k přestupku B2 došlo po vhažování, vhažující hráč družstva A nemá právo se pohybovat za koncovou čarou z určeného místa před vhozením míče na hřiště.
- 17 - 40** **Příklad:** Po soupeřově úspěšném koši ze hry má hráč A1 míč v ruce při vhažování za koncovou čarou. A2 vyskočí ze zámezí za koncovou čarou a, zatímco je ve vzduchu, chytí přihrávku z vhažování hráče A1. Poté:
- (a) A2 přihráje míč zpět A1, který je stále v zámezí za koncovou čarou,
  - (b) A2 přihráje míč A3, který je na hřišti,
  - (c) A2 dopadne zpět do zámezí,
  - (d) A2 dopadne na hřiště,
  - (e) A2 dopadne na hřiště a přihráje míč zpět hráči A1, který je stále v zámezí za koncovou čarou.

**Výklad:**

- (a), (b) a (c) Dovolená hra družstva A.  
(d) a (e) Přestupek při vhažování hráče A2.

**17 - 41** **Ustanovení.** Po trestném hodu za technickou chybu bude hra znovu zahájena vhažováním v místě nejbližšímu tomu, kde se nacházel míč v okamžiku udělení technické chyby, ledaže se jedná o situaci rozskoku nebo začátek první čtvrtiny.

Jestliže je technická chyba zapískána bránícímu družstvu, útočící družstvo bude mít na hodinách hodu na koš 24 vteřin, pokud je vhažování provedeno v zadní části hřiště. Pokud je vhažování provedeno v přední části hřiště, hodiny hodu na koš budou nastaveny takto:

- Jestliže na hodinách hodu na koš zbývá 14 vteřin nebo více, nebudou hodiny hodu na koš znovu nastaveny a měření bude pokračovat od okamžiku, kde byly zastaveny.
- Jestliže na hodinách hodu na koš zbývá 13 vteřin nebo méně, hodiny hodu na koš budou znovu nastaveny na 14 vteřin.

Jestliže je technická chyba zapískána útočícímu družstvu, útočící družstvo bude mít na hodinách hodu na koš tolik vteřin, kolik zbývalo v okamžiku přerušeni, bez ohledu na to, zda je vhažování prováděno v přední nebo zadní části hřiště.

Jestliže je udělen oddechový čas a zapískána technická chyba ve stejném období, kdy stojí hodiny hry, proběhne nejprve oddechový čas následovaný provedením trestu za technickou chybu.

Po trestném hodu (trestných hodech) za nesportovní nebo diskvalifikující chybu bude hra znovu zahájena vhažováním na čáře pro vhažování v přední části hřiště. Na hodinách hodu na koš bude nastaveno 14 vteřin.

**17 - 42** **Příklad:** A2 dribluje:

- (a) Ve své zadní části hřiště,  
(b) Ve své přední části hřiště,  
když je hráči A1 udělena technická chyba.

**Výklad:** Kterýkoli hráč družstva B provede jeden trestný hod, bez doskakujících hráčů. V obou případech bude hra znovu zahájena vhažováním družstva A v místě nejbližšímu tomu, kde se nacházel míč, když došlo k technické chybě, a se zbývajícím časem na hodinách hodu na koš.

**17 - 43** **Příklad:** A2 dribluje:

- (a) Ve své zadní části hřiště,  
(b) Ve své přední části hřiště,  
když je hráči B1 udělena technická chyba.

**Výklad:** Kterýkoli hráč družstva A provede jeden trestný hod, bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhažováním družstva A v místě nejbližšímu tomu, kde se nacházel míč, když došlo k technické chybě. Jestliže bude vhažování:

- (a) V zadní části hřiště družstva A, na hodinách hodu na koš bude nastaveno 24 vteřin.  
(b) V přední části hřiště družstva A, se zbývajícím časem na hodinách hodu na koš, jestliže zbývalo 14 nebo více vteřin, se 14 vteřinami na hodinách hodu na koš, jestliže zbývalo 13 nebo méně vteřin.

**17 - 44** **Příklad:** Když zbývá 1:47 na hodinách hry ve čtvrté čtvrtině, dribluje A1 ve své přední části hřiště a je mu udělena technická chyba. Družstvu A je nyní udělen oddechový čas.

**Výklad:** Po oddechovém čase kterýkoli hráč družstva B provede jeden trestný hod, bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhažováním družstva A v místě nejbližšímu

tomu, kde se nacházel míč, když došlo k technické chybě, a se zbývajícím časem na hodinách hodů na koš.

**17 - 45** **Ustanovení.** Jestliže hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně ve čtvrté čtvrtině a v každém prodloužení, útočícímu družstvu je odpískána technická chyba, toto družstvo požádá o oddechový čas a vhazování bude provedeno v zadní části hřiště, bude mít útočící družstvo na hodinách hodů na koš zbývajcí čas. Jestliže bude vhazování provedeno v přední části hřiště, budou hodiny hodů na koš nastaveny následovně:

- Jestliže zbývá 14 nebo více vteřin, na hodinách hodů na koš bude nastaveno 14 vteřin.
- Jestliže zbývá 13 nebo méně vteřin, budou hodiny hodů na koš pokračovat v měření od okamžiku přerušení.

**17 - 46** **Příklad:** Když zbývá 1:45 na hodinách hry ve čtvrté čtvrtině, dribluje A1 ve své zadní části hřiště a je mu udělena technická chyba. Družstvu A je nyní udělen oddechový čas.

**Výklad:** Nejpozději na konci oddechového času informuje hlavní trenér družstva A prvního rozhodčího o místě vhazování (přední nebo zadní část). Po skončení oddechového času kterýkoli hráč družstva B provede jeden trestný hod bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhazováním podle rozhodnutí hlavního trenéra družstva A.

Jestliže se hlavní trenér rozhodl pro vhazování v přední části hřiště, na hodinách hodů na koš bude nastaveno 14 vteřin, jestliže hodiny hodů na koš ukazovaly 14 nebo více vteřin, nebo zbývajcí čas, pokud to bylo 13 vteřin nebo méně.

Pokud se hlavní trenér rozhodl pro vhazování v zadní části hřiště, na hodinách hodů na koš bude čas, který zbýval v okamžiku přerušení.

**17 - 47** **Příklad:** Když zbývá 1:43 na hodinách hry ve čtvrté čtvrtině, dribluje A1 ve své zadní části hřiště a je mu udělena technická chyba. Kterýkoli hráč družstva B provede trestný hod. Družstvu A je nyní udělen oddechový čas.

**Výklad:** Nejpozději na konci oddechového času informuje hlavní trenér družstva A prvního rozhodčího o místě vhazování (přední nebo zadní část). Hra bude znovu zahájena vhazováním podle rozhodnutí hlavního trenéra družstva A.

Jestliže se hlavní trenér rozhodl pro vhazování v přední části hřiště, na hodinách hodů na koš bude nastaveno 14 vteřin, jestliže hodiny hodů na koš ukazovaly 14 nebo více vteřin, nebo zbývajcí čas, pokud to bylo 13 vteřin nebo méně.

Pokud se hlavní trenér rozhodl pro vhazování v zadní části hřiště, na hodinách hodů na koš bude čas, který zbýval v okamžiku přerušení.

**17 - 48** **Příklad:** Když zbývá 1:41 na hodinách hry ve čtvrté čtvrtině, dribluje A1 ve své zadní části hřiště, když B1 zahraje míč do zámezí. Družstvu A je nyní udělen oddechový čas. Ihned poté se A1 dopustí technické chyby.

**Výklad:** Nejpozději na konci oddechového času informuje hlavní trenér družstva A prvního rozhodčího o místě vhazování (přední nebo zadní část). Po skončení oddechového času kterýkoli hráč družstva B provede jeden trestný hod bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhazováním podle rozhodnutí hlavního trenéra družstva A.

Jestliže se hlavní trenér rozhodl pro vhazování v přední části hřiště, na hodinách hodů na koš bude nastaveno 14 vteřin, jestliže hodiny hodů na koš ukazovaly 14 nebo více vteřin, nebo zbývajcí čas, pokud to bylo 13 vteřin nebo méně.

Pokud se hlavní trenér rozhodl pro vhazování v zadní části hřiště, na hodinách hodů na koš bude čas, který zbýval v okamžiku přerušení.



- 17 - 49** **Příklad:** Hodiny hry ukazují 58 vteřin do konce čtvrté čtvrtiny. V zadní části hřiště družstva A:
- (a) B1 zahraje míč nohou,
  - (b) B1 fauluje A1. Je to třetí chyba družstva B ve čtvrtině,
  - (c) B1 odrazí míč do zámezí.
- Na hodinách hodů na koš je zobrazeno 19 vteřin, družstvu A je udělen oddechový čas.
- Výklad:** Hlavní trenér družstva A rozhodne, zda bude hra znovu zahájena vhadzováním na čáře pro vhadzování v jeho přední části hřiště, nebo v jeho zadní části hřiště.
- Ve všech případech, pokud se bude vhadzovat na čáře pro vhadzování v přední části hřiště, bude mít družstvo A k dispozici 14 vteřin na hodinách hodů na koš.
- (a) a (b) Jestliže se bude vhadzovat v zadní části hřiště, bude mít družstvo A k dispozici 24 vteřin na hodinách hodů na koš.
  - (c) Jestliže se bude vhadzovat v zadní části hřiště, bude mít družstvo A k dispozici 19 vteřin na hodinách hodů na koš.
- 17 - 50** **Ustanovení.** Kdykoli míč spadne do koše, ale koš z pole nebo z posledního trestného hodu neplatí, bude hra znovu zahájena vhadzováním na prodloužené čáře trestného hodu.
- 17 - 51** **Příklad:** A1 se při hodu na koš dopustí kroků, míč spadne do koše.
- Výklad:** Koš A1 neplatí. Družstvo B bude vhadzovat na prodloužené čáře trestného hodu ve své zadní části hřiště. Na hodinách hodů na koš bude nastaveno 24 vteřin.
- 17 - 52** **Příklad:** A1 vystřelí na koš. Když je míč na sestupné dráze letu, dotkne se míče A2, poté míč spadne do koše.
- Výklad:** Koš A1 neplatí. Družstvo B bude vhadzovat na prodloužené čáře trestného hodu ve své zadní části hřiště. Na hodinách hodů na koš bude nastaveno 24 vteřin.

## ČI. 18/19 ODDECHOVÝ ČAS/STŘÍDÁNÍ

**18/19 - 1 Ustanovení.** Oddechový čas nemůže být povolen před tím, než byly spuštěny hodiny hry ve čtvrtině nebo prodloužení nebo po uplynutí hracího času čtvrtiny nebo prodloužení.

Střídání nemůže být povoleno před tím, než byly spuštěny hodiny hry pro první čtvrtinu nebo po uplynutí hracího času zápasu. Střídání může být povoleno během přestávek mezi čtvrtinami a prodlouženími.

**18/19 - 2 Příklad:** Poté, co míč opustil ruce prvního rozhodčího při rozskoku, ale ještě před tím, než byl míč dovoleně udeřen, se skákající hráč A2 dopustil přestupku a míč je přiznán družstvu B ke vhažování. V tuto chvíli žádá kterékoli družstvo o oddechový čas nebo střídání.

**Výklad:** Přestože hra už začala, oddechový čas nebo střídání nebudou povoleny, protože hodiny hry ještě nebyly spuštěny.

**18/19 - 3 Ustanovení.** Pokud zazní signál hodin hodů na koš, zatímco je míč ve vzduchu po střele na koš z pole, není to přestupek a hodiny hry nejsou zastaveny. Pokud je střela úspěšná, nastane za určitých podmínek příležitost pro oddechový čas nebo střídání pro obě družstva.

**18/19 - 4 Příklad:** Míč je ve vzduchu po střele na koš z pole, když zazní signál hodin hodů na koš. Poté míč spadne do koše. V tento okamžik jedno nebo obě družstva požadují:

- (a) Oddechový čas.
- (b) Střídání.

**Výklad:**

- (a) Toto je příležitost pro oddechový čas pouze pro neskórující družstvo. Jestliže je oddechový čas neskórujícímu družstvu udělen, pak může být poskytnut i soupeři, a obě družstva mohou také střídát, pokud o to požádají.
- (b) Toto je příležitost pro střídání pouze pro neskórující družstvo a pouze, když hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně na konci čtvrté čtvrtiny a každého prodloužení. Jestliže je povoleno střídání neskórujícímu družstvu, pak může být povoleno i soupeři, a oběma družstvům může být také udělen oddechový čas, pokud o to požádají.

**18/19 - 5 Ustanovení.** Články 18 a 19 stanovují, kdy začíná a kdy končí příležitost k oddechovému času a ke střídání. Jestliže žádost o oddechový čas nebo střídání (jakéhokoliv hráče, včetně střelce trestných hodů) je podána poté, co byl míč dán k dispozici hráči k provedení prvního trestného hodu, oddechový čas nebo střídání bude poskytnuto oběma týmům, pokud:

- (a) Poslední trestný hod je úspěšný, nebo
- (b) Po posledním trestném hodu následuje vhažování, nebo
- (c) Z jakýchkoliv možných příčin zůstane míč mrtvý po posledním trestném hodu.

Poté, co je míč dán k dispozici hráči k provedení prvního ze 2 nebo 3 po sobě jdoucích trestných hodů vyvolaných jedním trestem, nemůže být povolen žádný oddechový čas nebo střídání, dokud se míč nestane mrtvým po posledním trestném hodu.

Když je udělena technická chyba mezi takovými trestnými hody, trestný hod bez doskakujících hráčů bude proveden okamžitě. Oddechový čas nebo střídání pro žádné družstvo nebude povoleno ani před ani po tomto trestném hodu, ledaže by střídající hráč byl hráčem určeným k provedení tohoto trestného hodu. V takovém případě je soupeř také oprávněn vystřídat jednoho hráče, pokud o to požádá.

**18/19 - 6 Příklad:** Hráči A1 jsou přiděleny 2 trestné hody. Jedno z družstev žádá oddechový čas nebo střídání:

- (a) Před tím, než je míč dán k dispozici hráči A1 k provedení trestných hodů.

- (b) Po provedení prvního trestného hodu.
- (c) Po úspěšném druhém trestném hodu, ale před tím, než je míč dán k dispozici kterémukoli hráči družstva B, který provede vhazování ze zámezí.
- (d) Po úspěšném druhém trestném hodu, ale poté, co má míč k dispozici kterýkoli hráč družstva B, který provede vhazování ze zámezí.

**Výklad:**

- (a) Oddechový čas nebo střídání je povoleno okamžitě, před prvním trestným hodem.
- (b) Oddechový čas nebo střídání nejsou povoleny po prvním trestném hodu, i když je úspěšný.
- (c) Oddechový čas nebo střídání je povoleno okamžitě, před vhazováním ze zámezí.
- (d) Oddechový čas nebo střídání nejsou povoleny.

**18/19 - 7 Příklad:** Hráči A1 jsou přiděleny 2 trestné hody. Po prvním trestném hodu jedno z družstev žádá o oddechový čas nebo střídání. Během posledního trestného hodu:

- (a) Se míč odrazí od obroučky a hra pokračuje.
- (b) Trestný hod je úspěšný.
- (c) Se míč nedotkne obroučky.
- (d) Hráč A1 stoupne na čáru trestného hodu během pokusu o hod na koš z trestného hodu a je odpískán přestupek.
- (e) Hráč B1 vstoupí do vymezeného území před tím, než míč opustí ruce střílejícího hráče A1. Je odpískán přestupek hráče B1 a trestný hod hráče A1 není úspěšný.

**Výklad:**

- (a) Oddechový čas nebo střídání není povoleno.
- (b), (c) a (d) Oddechový čas nebo střídání jsou povoleny okamžitě.
- (e) Opakovaný trestný hod provádí opět A1, pokud je úspěšný, pak bude oddechový čas nebo střídání povoleno okamžitě.

**18/19 - 8 Příklad:** Příležitost pro střídání právě skončila a náhradník A6 běží ke stolku zapisovatele, hlasitě žádá o střídání. Časoměřič reaguje a nesprávně nechá zaznít signál. Rozhodčí zapíská a přerušuje hru.

**Výklad:** Míč je mrtvý a hodiny hry stojí, což je normálně příležitost pro střídání. Nicméně žádost byla oznámena pozdě, střídání nebude povoleno. Hra bude ihned znovu zahájena.

**18/19 - 9 Příklad:** Ovlivnění směřování míče ke koši nebo srážení míče nastane kdykoliv v průběhu hry. Jedno z družstev žádá oddechový čas nebo střídání.

**Výklad:** Protože došlo k přestupku, hodiny hry stojí a míč se stane mrtvým. Střídání nebo oddechový čas budou povoleny.

**18/19 - 10 Příklad:** Hráč B1 fauluje hráče A1 při neúspěšném pokusu o střelu na koš za dva body. Po provedení prvního trestného hodu A1 je zapískána technická chyba hráči A2. Jedno z družstev nyní žádá střídání nebo oddechový čas.

**Výklad:** Kterýkoli hráč družstva B provede jeden trestný hod bez doskakujících hráčů. Jestliže se náhradník družstva B určený k provedení trestného hodu za technickou chybu stane hráčem, družstvo A může také vystřídat jednoho hráče, pokud si to přeje. Jestliže byl trestným hod proveden náhradníkem, který se stal hráčem, stejně tak pokud družstvo A také vystřídalo jednoho hráče, nemohou být tito hráči a náhradníci znovu střídání až do doby, kdy budou znovu spuštěny hodiny hry. Po provedení trestného hodu za technickou chybu družstvem B provede A1 svůj druhý trestný hod a hra bude zahájena jako po normálním posledním trestném hodu. Pokud je úspěšný a pokud je požádáno, bude oddechový čas nebo střídání umožněno oběma družstvům.

**18/19 - 11 Příklad:** Hráč B1 fauluje hráče A1 při neúspěšném pokusu o střelu na koš za dva body. Po provedení prvního trestného hodu A1 je zapískána technická chyba hráči A2. Po provedení jednoho trestného hodu kterýmkoli hráčem družstva B bez doskakujících hráčů žádá jedno z družstev střídání nebo oddechový čas.

**Výklad:** V tomto okamžiku nebude povolen žádný oddechový čas nebo střídání. A1 provede svůj druhý trestný hod a hra bude zahájena jako po normálním posledním trestném hodu. Pokud je úspěšný a pokud je požádáno, bude oddechový čas nebo střídání umožněno oběma družstvům.

**18/19 - 12 Příklad:** Hráč B1 fauluje hráče A1 při neúspěšném pokusu o střelu na koš za dva body. Poté, co A1 provedl první trestný hod, je hráči A2 udělena technická chyba, která je pátou chybou hráče A2. Nyní žádá jedno z družstev střídání nebo oddechový čas.

**Výklad:** Hráč A2 musí být vystřídán okamžitě. Kterýkoli hráč družstva B poté provede jeden trestný hod, bez doskakujících hráčů. Jestliže se náhradník družstva B určený k provedení trestného hodu za technickou chybu stane hráčem, družstvo A může také vystřídat jednoho hráče, pokud si to přeje. Jestliže byl trestný hod proveden náhradníkem, který se stal hráčem, stejně tak pokud družstvo A také vystřídalo jednoho hráče, nemohou být tito hráči a náhradníci znovu střídáni až do doby, kdy budou znovu spuštěny hodiny hry. Po provedení trestného hodu za technickou chybu družstvem B provede A1 svůj druhý trestný hod a hra bude zahájena jako po normálních trestných hodech. Pokud je úspěšný a pokud je požádáno, bude oddechový čas nebo střídání umožněno oběma družstvům.

**18/19 - 13 Příklad:** Technická chyba je udělena driblujícímu hráči A1. B6 žádá o střídání, aby mohl provést trestný hod.

**Výklad:** Jedná se o příležitost ke střídání pro obě družstva. Poté, co se B6 stane hráčem, může provést trestný hod, ale B6 nesmí být znovu vystřídán, pokud neběžel čas na hodinách hry.

**18/19 - 14 Ustanovení.** Náhradník, který se stane hráčem, může opustit hru až poté, co se znovu spustí hodiny hry.

**18/19 - 15 Příklad:** B1 je vystřídán B6. Předtím, než se znovu spustí hodiny hry, dopustí se B6 osobní chyby. Je to jeho

- (a) Třetí chyba.
- (b) Pátá chyba.

**Výklad:**

- (a) B6 nemůže být vystřídán, dokud nejsou znovu spuštěny hodiny hry.
- (b) B6 musí být vystřídán.

**18/19 - 16 Ustanovení.** Jestliže je odpískána chyba proti kterémukoli družstvu a když je požádáno o oddechový čas, pak je oddechový čas povolen až v době, kdy skončí veškerá komunikace rozhodčího týkající se této chyby se stolkem zapisovatele. V případě páté osobní chyby hráče musí tato komunikace zahrnout kompletní a nezbytné postupy při střídání. Když je tento postup ukončen, oddechový čas může začít, rozhodčí zapíská a dá signál pro oddechový čas.

**18/19 - 17 Příklad:** Během utkání hlavní trenér A žádá o oddechový čas a poté se

- (a) hráč B1 dopustí své páté osobní chyby.
- (b) kterýkoliv hráč dopustí osobní chyby.

**Výklad:**

V (a) oddechový čas nemůže začít, dokud neskončí veškerá komunikace se stolkem zapisovatele vztahující se k chybě tohoto hráče a náhradník za B1 se nestane hráčem.

V obou případech je družstvům dovoleno jít ke svým lavičkám, i když formálně oddechový čas ještě nezačal.

**18/19 - 18** **Ustanovení.** Každý oddechový čas trvá 1 minutu. Družstva se musí vrátit do hřiště ihned poté, co rozhodčí zapíská a dá pokyn družstvům vrátit se do hřiště. Pokud družstvo prodlužuje oddechový čas na více než 1 minutu, získává výhodu prodlužováním oddechového času a zapříčiňuje tím také zdržování hry. Rozhodčí udělí hlavnímu trenérovi takového družstva varování. Pokud hlavní trenér tohoto družstva nebude reagovat na varování, bude mu udělen další oddechový čas. V případě, že toto družstvo už nemá k dispozici žádný oddechový čas, bude trenérovi udělena technická chyba za zdržování hry (zapsaná jako „B<sub>1</sub>“). Jestliže se družstvo nevrátí včas na hřiště po poločasové přestávce, bude tomuto družstvu udělen oddechový čas. Tento přidělený oddechový čas nebude trvat 1 minutu a hra musí být zahájena okamžitě.

**18/19 - 19** **Příklad:** Po uplynutí oddechového času dá rozhodčí pokyn družstvu A, aby se vrátilo na hřiště. Hlavní trenér družstva A pokračuje v udělování pokynů svým hráčům, kteří jsou stále v prostoru lavičky. Rozhodčí znovu dává pokyn ke hře a:

- (a) Družstvo A přichází na hrací plochu.
- (b) Družstvo A stále setrvává v prostoru lavičky.

**Výklad:**

- (a) Poté, kdy se družstvo začne vracet na hrací plochu, rozhodčí udělí hlavnímu trenérovi varování, že v případě opakování stejného chování bude družstvu udělen další oddechový čas.
- (b) Oddechový čas bude udělen družstvu A bez varování, bude trvat 1 minutu. Pokud družstvo nemá k dispozici žádný oddechový čas, bude udělena technická chyba hlavnímu trenérovi za zdržování hry (zapsaná jako „B<sub>1</sub>“).

**18/19 - 20** **Příklad:** Po skončení poločasové přestávky je družstvo A stále v šatně a začátek třetí čtvrtiny se proto opozdí.

**Výklad:** Poté, kdy družstvo A přijde na hřiště, bude mu udělen oddechový čas bez předchozího varování. Oddechový čas nebude trvat 1 minutu a hra bude okamžitě zahájena.

**18/19 - 21** **Ustanovení.** Jestliže družstvu nebyl udělen žádný oddechový čas ve druhém poločase před tím, než se na hodinách hry ve čtvrté čtvrtině objeví 2:00, proškrtnete zapisovatel dvěma vodorovnými čarami první políčko pro oddechové časy ve druhém poločase tohoto družstva. Na ukazateli skóre bude zobrazeno, že první oddechový čas je vyčerpán.

**18/19 - 22** **Příklad:** Hodiny hry ukazují 2:00 ve čtvrté čtvrtině a žádnému z družstev doposud nebyl ve druhém poločase udělen oddechový čas.

**Výklad:** Zapisovatel napíše dvě vodorovné čáry přes první políčko pro oddechové časy obou družstev ve druhém poločase. Na ukazateli skóre bude zobrazeno, že první oddechové časy jsou vyčerpány.

**18/19 - 23** **Příklad:** Když na hodinách hry zbývá 2:09 ve čtvrté čtvrtině a hodiny hry jsou spuštěny, hlavní trenér družstva A žádá svůj první oddechový čas ve druhém poločase. V čase 1:58 spadne míč do zámezí a hodiny hry jsou zastaveny. Družstvu A je nyní přidělen oddechový čas.

**Výklad:** Zapisovatel napíše dvě vodorovné čáry přes první políčko družstva A ve druhém poločase, protože oddechový čas nebyl udělen před tím, než hodiny hry ukazovaly 2:00 ve čtvrté čtvrtině. Oddechový čas udělený v čase 1:58 bude zapsán do druhého políčka a družstvu A bude zbývat pouze jeden oddechový čas. Po oddechovém čase bude na ukazateli skóre zobrazeno, že dva oddechové časy již byly vyčerpány.

**18/19 - 24** **Ustanovení.** Kdykoli je požádáno o oddechový čas, bez ohledu na to, zda se tak stane před nebo po zapískání technické, nesportovní nebo diskvalifikující chyby, bude oddechový čas udělen před zahájením provádění trestného hodu (trestných hodů). Jestliže je zapískána technická, nesportovní nebo diskvalifikující chyba během oddechového času, budou trestné hody provedeny po ukončení oddechového času.

**18/19 - 25** **Příklad:** Hlavní trenér družstva B žádá o oddechový čas. A1 se dopustí nesportovní chyby na B1, poté obdrží A2 technickou chybu.

**Výklad:** Družstvu B udělen oddechový čas. Po oddechovém čase provede kterýkoli hráč družstva B 1 trestný hod za technickou chybu A2, bez doskakujících hráčů. B1 provede 2 trestné hody, bez doskakujících hráčů. Hra bude zahájena vhadzováním družstva B na čáře pro vhadzování v přední části hřiště, na hodinách hodu na koš bude 14 vteřin.

**18/19 - 26** **Příklad:** Hlavní trenér družstva B žádá o oddechový čas. A1 se dopustí nesportovní chyby na B1. Nyní je družstvu B udělen oddechový čas. Během oddechového času obdrží A2 technickou chybu.

**Výklad:** Po oddechovém čase kterýkoli hráč družstva B provede 1 trestný hod za technickou chybu A2, bez doskakujících hráčů. B1 provede 2 trestné hody, bez doskakujících hráčů. Hra bude zahájena vhadzováním družstva B na čáře pro vhadzování v přední části hřiště, na hodinách hodu na koš bude 14 vteřin.

## ČI. 23 HRÁČ V ZÁMEZÍ A MÍČ V ZÁMEZÍ

23 - 1 **Ustanovení.** Jestliže se míč dostane do zámezí, dotýká se hráče nebo je tečován hráčem na nebo za hraniční čarou, pak je tento hráč zodpovědný za to, že se míč dostal do zámezí.

23 - 2 **Příklad:** Nedaleko postranní čáry je A1 s míčem v ruce těsně bráněn B1. A1 se dotkne tělem hráče B1, který má jednu nohu v zámezí.

**Výklad:** Jedná se o dovolenou hru A1. Hráč je v zámezí, když se jakákoli část jeho těla dotýká čehokoli jiného než hráče. Hra bude pokračovat.

23 - 3 **Příklad:** Nedaleko postranní čáry je A1 s míčem v ruce těsně bráněn B1 a B2. A1 se dotkne míčem hráče B1, který má jednu nohu v zámezí.

**Výklad:** Jedná se o přestupek míč v zámezí hráče B1. Míč je v zámezí, když se dotkne hráče, který je v zámezí. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva A v místě nejbližšímu tomu, kde šel míč do zámezí, mimo prostor přímo za deskou. Na hodinách hodů na koš bude zbývající čas.

23 - 4 **Příklad:** A1 dribluje nedaleko postranní čáry před stolkem zapisovatele. Míč se odrazí vysoko od hrací plochy a dotkne se kolena B6, který sedí na židli pro střídající hráče. Míč se vrátí hráči A1 na hřiště.

**Výklad:** Jedná se o přestupek míč v zámezí, ke kterému došlo v okamžiku, když se míč dotkl B6, který je v zámezí. Míč v zámezí je způsoben hráčem A1, který se ho dotkl poslední předtím, než šel míč do zámezí. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva B v místě nejbližšímu tomu, kde šel míč do zámezí, mimo prostor přímo za deskou.

## ČI. 24 DRIBLINK

- 24 - 1 **Ustanovení.** Není driblinkem, jestliže hráč úmyslně hodí míč proti desce koše soupeře nebo svého.
- 24 - 2 **Příklad:** A1 ještě nedribloval a stojí na hřišti, když hodí míč úmyslně proti desce a chytí ho nebo se ho dotkne znovu před tím, než se míč dotkl jiného hráče.  
**Výklad:** Dovolená hra A1. Po chycení míče A1 může střílet na koš, přihrát, nebo začít driblovat.
- 24 - 3 **Příklad:** Po ukončení driblingu, kdy je hráč v souvislém pohybu nebo již stojí, hodí hráč A1 míč úmyslně proti desce a chytí míč nebo se ho dotkne znovu  
(a) poté, co se odrazil od hřiště a začne znovu driblovat.  
(b) před tím, než se míč dotkl jiného hráče.  
**Výklad:**  
V (a) přestupek dvojitý driblink hráče A1, který nemůže znovu driblovat poté, co ukončil svůj první driblink  
V (b) dovolená hra A1. Po chycení míče A1 může střílet na koš nebo přihrát, ale nesmí začít znovu driblovat.
- 24 - 4 **Příklad:** Střela hráče A1 mine obroučku. A1 míč chytí, hodí ho úmyslně proti desce a chytí míč nebo se ho dotkne znovu před tím, než se míč dotkl jiného hráče.  
**Výklad:** Dovolená hra A1. Po chycení míče A1 může střílet na koš, přihrát, nebo začít driblovat.
- 24 - 5 **Příklad:** A1 dribluje a zastaví se. Poté:  
(a) A1 ztratí rovnováhu, a aniž by pohnul pivotovou nohou, dotkne se jednou nebo vícekrát míčem podlahy, který drží v jedné nebo v obou rukou.  
(b) A1 si přehazuje míč z jedné ruky do druhé, aniž by přitom pohnul pivotovou nohou.  
**Výklad:** V obou případech se jedná o dovolenou hru A1, protože A1 nepohnul pivotovou nohou.
- 24 - 6 **Příklad:** A1 zahájí driblink hozením míče:  
(a) Přes soupeře.  
(b) Několik metrů od soupeře.  
Míč se poté dotkne nejdříve podlahy, a potom hráč A1 pokračuje v driblinku.  
**Výklad:** V obou případech se jedná o dovolenou hru A1, protože míč se dotkl podlahy před tím, než se ho dotkl znovu hráč A1.
- 24 - 7 **Příklad:** Hráč A1 ukončí driblink a záměrně hodí míč na nohu hráče B1. Poté A1 znovu chytí míč a začne driblovat.  
**Výklad:** Přestupek hráče A1 dvojitý driblink. A1 ukončil driblink a míče se nedotkl hráč B1, nýbrž se míč dotkl hráče B1. A1 nemůže znovu driblovat.
- 24 - 8 **Příklad:** Hráč A1 ukončí driblink a přihraje míč hráči A2. Míč se omylem dotkne těla hráče B2. Poté se míč dotkne podlahy, A1 znovu chytí míč a začne znovu driblovat.  
**Výklad:** Dovolená hra hráče A1. A1 může driblovat znovu poté, co se míč po prvním driblinku dotkl jiného hráče.



## Čl. 25 KROKY

**25 - 1** **Ustanovení.** Je dovoleno, když hráč, který leží na podlaze, získá kontrolu míče. Stejně tak je dovoleno, když hráč, který již má míč pod kontrolou, upadne na podlahu. Je také dovoleno, když se hráč po pádu na zem s míčem sklouzne kvůli své setrvačnosti. Pokud se ale hráč následně kutálí nebo se pokusí vstát, zatímco stále drží míč, dopustí se přestupku.

**25 - 2** **Příklad:** A1 drží míč a

- (a) ztratí rovnováhu a upadne na podlahu.
- (b) po pádu na podlahu jeho setrvačnost způsobí, že se sklouzne po podlaze

**Výklad:** V obou případech se jedná o dovolenou hru A1. Spadnutí na zem není přestupkem kroky. Pokud se ale hráč A1 následně kutálí, aby se vyhnul obráncům, nebo se pokusí vstát, zatímco stále drží míč, dopustí se přestupku kroky

**25 - 3** **Příklad:** Hráč A1, zatímco leží na podlaze, získá kontrolu míče. A1 potom:

- (a) Přihraje míč hráči A2.
- (b) Začne driblovat, zatímco stále leží na podlaze.
- (c) Pokusí se vstát, zatímco dribluje.
- (d) Pokusí se vstát, zatímco stále drží míč.

**Výklad:**

- (a), (b) a (c) Dovolená hra A1.
- (d) Přestupek kroky A1.

**25 - 4** **Ustanovení.** Hráč se nesmí dotknout podlahy stejnou nohou nebo oběma nohama následně po sobě poté, co ukončil driblink nebo získal kontrolu míče.

**25 - 5** **Příklad:** A1 ukončí driblink s míčem v rukou. Ve spojitém pohybu vyskočí A1 z levé nohy, následně dopadne na levou a poté na pravou nohu, nakonec dokončí pokus o střelu na koš.

**Výklad:** Jedná se o přestupek kroky A1. Hráč se nesmí dotknout podlahy stejnou nohou následně po sobě poté, co ukončil driblink.

## ČI. 26 TŘI VTEŘINY

- 26 - 1 **Ustanovení.** Je přestupkem, jestliže hráč opustí hřiště za koncovou čarou, aby se vyhnul přestupku 3 vteřin a poté se vrátí do vymezeného území.
- 26 - 2 **Příklad:** A1, který je ve vymezeném území méně než tři vteřiny, vystoupí do zámezi za koncovou čarou, aby se vyhnul přestupku 3 vteřin, a následně A1 vstoupí zpět do vymezeného území.  
**Výklad:** Hráč A1 se dopustil přestupku 3 vteřin.
- 26 - 3 **Ustanovení.** Hráč nesmí zůstat v soupeřově vymezeném území po dobu delší než tři vteřiny, zatímco má jeho družstvo míč pod kontrolou v přední části hřiště a hodiny hry jsou spuštěny.
- 26 - 4 **Příklad:** A1 je ve vymezeném území po dobu 2,5 vteřiny, když vystřelí na koš. Míč mine desku i obroučku a A1 ho znovu doskočí.  
**Výklad:** Jedná se o dovolenou hru A1. Kontrola míče družstvem A skončila, když hráč A1 vystřelil na koš. Doskočením míče získalo družstvo A novou kontrolu míče.
- 26 - 5 **Příklad:** Zatímco má vhazující hráč A1 míč k dispozici pro vhazování ze zámezi v přední části hřiště, zůstává hráč A2 v soupeřově vymezeném území po dobu delší než 3 vteřiny.  
**Výklad:** Jedná se o dovolenou hru A1. Družstvo A má míč pod kontrolou v přední části hřiště, ale hodiny hry ještě nebyly spuštěny.

## ČI. 27 TĚSNĚ BRÁNĚNÝ HRÁČ

27 - 1 **Ustanovení.** Těsně bráněný hráč musí přihrát, vystřelit nebo začít driblovat do 5 vteřin.

27 - 2 **Příklad:** A1 je těsně bráněn po dobu 4 vteřin hráčem B1. Poté mu vypadne míč z ruky a hráč A1 ho znovu chytí.

**Výklad:** Jedná se o přestupek 5 vteřin hráče A1, protože do 5 vteřin nepřihrál, nevystřelil, ani nezačal driblovat. Vypadnutí míče na začátku nebo na konci driblinku není driblinkem.

## Čl. 28 8 VTEŘIN

**28 - 1** **Ustanovení.** Hodiny času na koš jsou zastaveny, protože došlo k situaci rozskoku. Je-li výsledkem procesu alternativního držení míče vhazování družstvem, které mělo kontrolu míče ve své zadní části hřiště, období 8 vteřin bude pokračovat.

**28 - 2** **Příklad:** Hráč A1 dribluje ve své zadní části hřiště po dobu 5 vteřin, když je zapískán držený míč. Družstvo A je oprávněno k vhazování podle pravidla o alternativním držení míče.

**Výklad:** Družstvo A má pouze zbývající 3 vteřiny na to, aby zahrálo míč do své přední poloviny hřiště.

**28 - 3** **Ustanovení.** Během driblinku při přechodu ze zadní do přední části hřiště je míč zahrán do přední části hřiště tehdy, pokud jsou obě nohy driblujícího hráče i míč zcela v kontaktu s přední částí hřiště.

**28 - 4** **Příklad:** A1 stojí obkročmo nad středovou čarou. Dostane přihrávku od spoluhráče A2, který je v zadní části hřiště. A1 potom přihraje míč zpět hráči A2, který

- (a) stojí stále v zadní části hřiště.
- (b) stojí obkročmo nad středovou čarou.
- (c) stojí obkročmo nad středovou čarou. A2 začne driblovat v zadní části hřiště.

**Výklad:** Ve všech případech se jedná o dovolenou hru družstva A. Hráč A1 nemá obě nohy zcela v kontaktu s přední částí hřiště, a proto je oprávněn přihrát míč do zadní části hřiště. Období 8 vteřin bude pokračovat.

**28 - 5** **Příklad:** Hráč A1 dribluje s míčem ze své zadní části hřiště, když se zastaví, ale pokračuje v driblinku, zatímco:

- (a) Stojí obkročmo nad středovou čarou.
- (b) Má obě nohy v přední části hřiště, ale míčem dribluje v zadní části hřiště.
- (c) Obě nohy jsou v přední části hřiště, zatímco s míčem dribluje v zadní části hřiště, poté se hráč A1 vrátí oběma nohama do zadní poloviny hřiště.
- (d) Má obě nohy v zadní části hřiště, ale míčem dribluje v přední části hřiště.

**Výklad:** Ve všech případech je driblující hráč A1 stále považován za hráče v zadní části hřiště, dokud nejsou obě nohy i míč zcela v kontaktu s přední polovinou hřiště. V každém z těchto případů pokračuje období 8 vteřin.

**28 - 6** **Ustanovení.** Jestliže období 8 vteřin pokračuje ve zbývajícím čase, když družstvo, které mělo předtím míč pod kontrolou, je oprávněno k vhazování ze zámezí v zadní části hřiště, tak rozhodčí, který podává míč hráči k vhazování, informuje tohoto hráče, kolik času zbyvá z období 8 vteřin.

**28 - 7** **Příklad:** A1 dribluje 6 vteřin ve své zadní části hřiště, když dojde k oboustranné chybě:

- (a) V zadní části hřiště.
- (b) V přední části hřiště.

**Výklad:**

- (a) Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva A v zadní části hřiště nejbližšímu místu, kde došlo k oboustranné chybě. Rozhodčí informuje vhazujícího hráče družstva A, že jeho družstvo bude mít 2 vteřiny na přechod do přední části hřiště.
- (b) Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva A v přední části hřiště nejbližšímu místu, kde došlo k oboustranné chybě.

**28 - 8** **Příklad:** A1 dribluje s míčem po dobu 4 vteřin ve své zadní části hřiště, když B1 odrazí míč do zámezí v zadní části hřiště družstva A.

**Výklad:** Hra bude znovu zahájena vhažováním družstva A v zadní části hřiště v místě nejbližší tom, kde přešel míč do zámezí. Rozhodčí informuje vhažujícího hráče družstva A, že jeho družstvo bude mít 4 vteřiny na přechod do přední části hřiště

**28 - 9** **Ustanovení.** Jestliže je hra rozhodčím zastavena pro jakýkoli důvod, který není spojený s žádným družstvem a jestliže by soupeř byl postaven do nevýhody, bude období 8 vteřin pokračovat.

**28 - 10** **Příklad:** Když zbývá 25 vteřin do konce poslední čtvrtiny a skóre je A 72 – B 72, získá družstvo A kontrolu míče. A1 dribluje 5 vteřin ve své zadní části hřiště, když je hra rozhodčím zastavena pro:

- (a) Hodiny hry nebo hodiny hodů na koš omylem neběžely nebo nebyly spuštěny.
- (b) Vhození láhve na hřiště.
- (c) Hodiny hodů na koš byly omylem znovu nastaveny.

**Výklad:** Ve všech případech bude hra znovu zahájena vhažováním družstva A v zadní části hřiště, družstvo bude mít 3 vteřiny na přechod do přední části hřiště. Družstvo B by bylo postaveno do nevýhody, jestliže by družstvo A mělo nových 8 vteřin.

**28 - 11** **Ustanovení.** Po přestupku 8 vteřin je místo pro vhažování určeno místem, kde se nacházel míč, když došlo k přestupku.

**28 - 12** **Příklad:** Období 8 vteřin družstvu A vyprší a přestupek je zapískán, když:

- (a) Má družstvo A míč pod kontrolou ve své zadní části hřiště.
- (b) Je míč ve vzduchu při přihrávce A1 ze zadní části do své přední části hřiště.

**Výklad:** Vhažování družstvem B bude provedeno v jeho přední části hřiště v místě nejbližší:

- (a) Místu, kde se nacházel míč, když došlo k přestupku 8 vteřin, kromě místa přímo za deskou.
- (b) Středové čáře.

Družstvo B bude mít na hodinách hodů na koš 14 vteřin.

**28 - 13** **Ustanovení.** Kontrola míče družstvem končí, když míč opustí ruce hráče při střele na koš.

**28 - 14** **Příklad:** Těsně před koncem limitu 8 vteřin opustí míč ruce hráče A1 v zadní části hřiště při střele na koš. Míč spadne do koše.

**Výklad:** Dovolená hra družstva A. Kontrola míče družstvem A skončila, když A1 vypustil míč z rukou při střele na koš. Koš A1 za tři body bude uznán.

## Čl. 29/50 Hodiny hodů na koš

**29/50 - 1 Ustanovení.** Při pokusu o hod na koš z pole blízko konce limitu pro hod na koš zazní signál hodin hodů na koš, když je míč ve vzduchu.

- Jestliže míč spadne do koše, koš platí.
- Když se míč dotkne obroučky a odrazí se od ní, hra bude pokračovat s 24 vteřinami na hodinách hodů na koš, jestliže kontrolu míče získá soupeř, a se 14 vteřinami na hodinách hodů na koš, jestliže získá kontrolu míče stejný tým, který měl kontrolu míče předtím, než se míč dotkl obroučky.
- Když míč mine obroučku, rozhodčí počká, zda soupeř získá okamžitou a jasnou kontrolu míče.
  - Pokud ano, signál hodin hodů na koš bude zanedbán.,
  - Pokud ne, dojde k přestupku. Míč je přiznán soupeři ke vhadzování ze zámezí nejbližšího místa, kde byla rozhodčími hra zastavena, kromě místa přímo za deskou.

**29/50 - 2 Příklad:** Míč je ve vzduchu při střele na koš z pole hráčem A1, když zazní signál hodin hodů na koš. Míč se dotkne desky a pak se kutálí na podlaze, kde se ho dotkne B1, následně A2 a nakonec ho získá pod kontrolu hráč B1.

**Výklad:** Přestupek 24 vteřin družstva A. Střela hráče A1 minula obroučku a družstvo B nezískalo okamžitou a jasnou kontrolu míče.

**29/50 - 3 Příklad:** Při střele na koš z pole hráčem A1 se míč dotkne desky, ale mine obroučku. Při doskakování je míč tečován, ale ne kontrolován hráčem B1, následně A2 získává kontrolu míče. V tomto momentě zazní signál hodin hodů na koš.

**Výklad:** Přestupek 24 vteřin družstva A.

**29/50 - 4 Příklad:** Na konci limitu pro hod na koš A1 střílí na koš z pole. Střela je dovoleně blokována hráčem B1 a pak zazní signál hodin hodů na koš. Po tomto signálu B1 fauluje A1.

**Výklad:** Přestupek 24 vteřin družstva A. Osobní chyba hráče B1 na A1 je zanedbána s výjimkou nespportovní nebo diskvalifikující chyby.

**29/50 - 5 Příklad:** Míč je ve vzduchu při střele na koš z pole hráčem A1, když zazní signál hodin hodů na koš. Míč mine obroučku, poté

- (a) Je odpískán držený míč mezi hráči A2 a B2.
- (b) B1 odrazí míč do zámezí.

**Výklad:** V obou případech přestupek 24 vteřin družstva A. Družstvo B nezískalo okamžitou a jasnou kontrolu míče.

**29/50 - 6 Příklad:** B1 fauluje A1 při spojitým pohybu hodů na koš, přibližně ve stejném čase vyprší limit hodin hodů na koš. Míč spadne do koše.

**Výklad:** Jestliže byl míč:

- (a) stále v rukou hráče A1 a k faulu B1 došlo před vypršením limitu hodin hodů na koš, nebo
- (b) již v letu na koš při střele A1 a k faulu B1 došlo před vypršením limitu hodin hodů na koš, nebo
- (c) již v letu na koš při střele A1 a k faulu B1 došlo po vypršení limitu hodin hodů na koš

nejedná se o přestupek 24 vteřin. Koš A1 platí. A1 bude provádět 1 trestný hod. Hra bude zahájena jako po jakýchkoli jiných trestných hodech.

(d) stále v rukou hráče A1 a k faulu B1 došlo po vypršení limitu hodin hodů na koš, došlo k přestupku 24 vteřin. Koš A1 neplatí. Faul B1 bude zanedbán, ledaže by se jednalo o nespportovní nebo diskvalifikující faul. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva B na prodloužené čáře trestného hodu.

- 29/50 - 7 Příklad:** Když zbývá 25.2 vteřiny na hodinách hry, získá družstvo A kontrolu míče. Když zbývá 1 vteřina na hodinách hodu na koš, hráč A1 vystřelí. Zatímco je míč ve vzduchu, zazní signál hodin hodu na koš. Míč se nedotkne obroučky a
- (a) po dalších 1.2 vteřinách zazní signál hodin hry.
  - (b) A2 chytí míč při doskoku. Rozhodčí odpíská přestupek, když hodiny hry ukazují 0.8 vteřin.

**Výklad:**

V (a) se nejedná o přestupek 24 vteřin. Rozhodčí počkali, zda družstvo B získá okamžitou a jasnou kontrolu míče, a proto nezapískali přestupek. Čtvrtina bude ukončena.

V (b) se jedná o přestupek 24 vteřin. Míč bude přiznán družstvu B k vhazování v místě nejbližší tomu, kde byla hra přerušena, na hodinách hry bude 0.8 vteřiny

- 29/50 - 8 Příklad:** Když zbývá 25.2 vteřiny na hodinách hry, získá družstvo A kontrolu míče. Když zbývá 1.2 vteřiny na hodinách hry, zazní signál hodin hodu na koš, zatímco má hráč A1 míč v ruce. Rozhodčí zapíská přestupek 24 vteřin, když na hodinách hry zbývá 0.8 vteřiny.

**Výklad:** Přestupek 24 vteřin. Protože k přestupku došlo v okamžiku, kdy hodiny hry ukazovaly 1.2 vteřiny, rozhodčí opraví hodiny hry. Míč bude přiznán družstvu B k vhazování na jeho koncové čáře, mimo prostor přímo za deskou, v místě nejbližší tomu, kde byla hra přerušena, na hodinách hry bude 1.2 vteřiny.

- 29/50 - 9 Ustanovení.** P Pokud zazní signál hodin hodu na koš a soupeř získá okamžitou a jasnou kontrolu míče, signál bude zanedbán a hra pokračuje.

- 29/50 - 10 Příklad:** Na konci limitu pro hod na koš hráč A2 nechytne přihrávku od hráče A1 (oba jsou v přední části) a míč se kutálí do zadní části hřiště družstva A. Před tím, než hráč B1 získá kontrolu míče a má volnou cestu do koše, zazní signál hodin hodu na koš.

**Výklad:** Jestliže hráč B1 získá okamžitou a jasnou kontrolu míče, signál bude zanedbán a hra bude pokračovat.

- 29/50 - 11 Příklad:** Po úspěšném koši soupeře, když je na hodinách hry 25.3 vteřiny, má družstvo míč k vhazování za koncovou čarou. Těsně před koncem limitu pro vystřelení je přihrávka A1 na A2 tečována hráčem B1 a zazní signál hodin hodu na koš. Rozhodčí odpískají přestupek hodin hodu na koš, když hodiny hry ukazují 0.8 vteřiny.

**Výklad:** Jedná se o přestupek hodin hodu na koš družstva A, který nastal v okamžiku, kdy bylo na hodinách hodu hry 0.8 vteřiny. Hra bude znovu zahájena v místě nejbližší tomu, kde byla přerušena, na hodinách hry bude 0.8 vteřiny.

- 29/50 - 12 Ustanovení.** Jestliže družstvo, které mělo kontrolu míče a je oprávněno pro následné vhazování podle pravidla o alternativním držení, pak má pouze zbývající čas na hodinách hodu na koš v momentě, kdy nastala situace rozskoku.

- 29/50 - 13 Příklad:** Družstvo A kontroluje míč v přední části hřiště, když zbývá 10 vteřin na hodinách hodu na koš a když dojde k drženému míči. Podle pravidla o alternativním držení míče je k vhazování oprávněno:

- (a) Družstvo A
- (b) Družstvo B

**Výklad:**

- (a) Družstvo A bude mít pouze zbývajících 10 vteřin na hodinách hodu na koš.
- (b) Družstvo B bude mít nových 24 vteřin.

- 29/50 - 14 Ustanovení.** Pokud je rozhodčím hra přerušena pro chybu nebo přestupek (ne pro „míč v zámezí“), kterého se dopustilo družstvo, které nemá míč pod kontrolou, a

vhazování je přiznáno stejnému družstvu, které mělo před tím kontrolu míče v jeho přední části hřiště, hodiny hodů na koš budou znovu nastaveny následovně:

- Jestliže je na hodinách hodů na koš 14 nebo více vteřin v okamžiku, kdy byla hra zastavena, hodiny hodů na koš nebudou znovu nastaveny, ale budou pokračovat v měření od času, kde byly zastaveny.
- Jestliže je na hodinách hodů na koš 13 nebo méně vteřin v okamžiku, kdy byla hra zastavena, hodiny hodů na koš budou znovu nastaveny na 14 vteřin.

**29/50 - 15 Příklad:** Hodiny hodů na koš ukazují 8 vteřin. A1 dribluje s míčem v přední části hřiště, když

- hráč B1 odrazí míč do zámezí v přední části hřiště družstva A.
- B1 fauluje hráče A1. Je to druhý faul družstva B ve čtvrtině.

**Výklad:**

Družstvu A bude zbývat

- 8 vteřin
- 14 vteřin

na hodinách hodů na koš.

**29/50 - 16 Příklad:** Družstvo A má míč pod kontrolou ve své přední části hřiště a 4 vteřiny zbývají na hodinách hodů na koš, když:

- A1
- B1

je zraněn a rozhodčí přerušuje hru.

**Výklad:** Družstvu A bude zbývat:

- 4 vteřiny
- 14 vteřin

na hodinách hodů na koš.

**29/50 - 17 Příklad:** Hráč A1 střílí na koš z pole. Zatímco je míč ve vzduchu, je odpískána oboustranná chyba mezi hráči A2 a B2, na hodinách hodů na koš zbývá 6 vteřin. Družstvo A je oprávněno k vhazování podle pravidla o alternativním držení míče.

- Míč mine obroučku.
- Míč se dotkne obroučky.

**Výklad:** Družstvu A bude zbývat

- 6 vteřin
- 14 vteřin

na hodinách hodů na koš.

**29/50 - 18 Příklad:** Hráč A1 dribluje s míčem, když je odpískána technická chyba hráči B1 a následně technická chyba trenérovi družstva A, na hodinách hodů na koš zbývá 5 vteřin.

**Výklad:** Po zrušení stejných trestů bude hra znovu zahájena vhazováním družstva A a družstvu A bude zbývat 5 vteřin na hodinách hodů na koš.

**29/50 - 19 Příklad:** Když zbývá:

- 16 vteřin
- 12 vteřin

na hodinách hodů na koš, přihrává A1 míč hráči A2, kdy jsou oba ve své přední části hřiště, a hráč B1 ve své zadní části hřiště do míče úmyslně kopne nohou nebo míč udeří pěstí.



**Výklad:** V obou případech se jedná o přestupek hraní míče nohou nebo pěstí B1. Hra bude znovu zahájena vhozením družstva A v přední části hřiště. Na hodinách hodů na koš bude:

- (a) 16 vteřin.
- (b) 14 vteřin.

**29/50 - 20 Příklad:** Hráč A1 dribluje s míčem ve své přední části hřiště, když se hráč B2 dopustí nesportovní chyby na hráče A2, na hodinách hodů na koš zbývá 6 vteřin.

**Výklad:** Po 2 trestných hodech hráče A2 bez doskakujících hráčů, bez ohledu na to, zda trestné hody byly úspěšné či nikoliv, bude družstvu A přiznáno vhození ze zámezí na čáře pro vhození v přední části hřiště. Na hodinách hodů na koš bude nastaveno 14 vteřin.

Stejný výklad platí pro diskvalifikující chybu.

**29/50 - 21 Ustanovení.** Pokud je hra zastavena rozhodčím pro jakýkoliv oprávněný důvod bez spojení s některým družstvem a pokud by byl soupeř vystaven do nevýhody, hodiny hodů na koš budou pokračovat v měření od času, kdy byly zastaveny.

**29/50 - 22 Příklad:** Když hodiny hry ukazují 25 vteřin na konci čtvrté čtvrtiny za stavu A 72 – B 72, získá družstvo A kontrolu míče ve své přední části hřiště. A1 dribluje s míčem po dobu 20 vteřin, nyní je hra zastavena rozhodčími pro:

- (a) Hodiny hry nebo hodiny hodů na koš omylem neběžely nebo nebyly spuštěny.
- (b) Vhození láhve na hřiště.
- (c) Hodiny hodů na koš byly omylem znovu nastaveny.

**Výklad:** Ve všech případech bude hra znovu zahájena vhozením družstva A v místě nejbližší tomu, kde byla hra zastavena. Družstvo A bude mít k dispozici 4 vteřiny na hodinách hodů na koš. Družstvo B by bylo postaveno do nevýhody, pokud by hra pokračovala a hodiny hodů na koš by byly vypnuty.

**29/50 - 23 Příklad:** Po střele na koš z pole hráčem A1 se míč odrazí od obroučky a následně je doskočen hráčem A2. O 9 vteřin později omylem zazní signál hodin hodů na koš. Rozhodčí přerušuje hru.

**Výklad:** Jedná se o chybu operátora hodin hodů na koš, který znovu nenastavil hodiny hodů na koš. Po konzultaci s komisařem, pokud je přítomen, a operátorem hodin hodů na koš bude hra pokračovat vhozením družstva A, které bude mít k dispozici 5 vteřin z limitu pro hod na koš.

**29/50 - 24 Příklad:** Když zbývají 4 vteřiny na hodinách hodů na koš, A1 střílí na koš z pole. Míč mine obroučku a operátor hodin hodů na koš omylem znovu nastaví hodiny hodů na koš. A2 doskočí míč a po nějaké době dosáhne A3 koše ze hry. Nyní rozhodčí omyl objeví.

**Výklad:** Rozhodčí (po konzultaci s komisařem, pokud je přítomen) určí, zda míč minul obroučku při střele na koš hráče A1 nebo ne. Pokud ano, rozhodnou poté, zda míč opustil ruku střílejícího hráče A3 před tím, než měl zaznít signál hodin hodů na koš, pokud by hodiny nebyly znovu nastaveny. Pokud ano, koš bude uznán. Pokud ne, došlo k přestupku 24 vteřin a koš hráče A3 nebude uznán.

**29/50 - 25 Ustanovení.** Jestliže je vystřeleno na koš a poté je odpískán faul bránícímu hráči v jeho zadní části hřiště, a hra je znovu zahájena vhozením, budou hodiny hodů na koš znovu nastaveny takto:

- Jestliže je na hodinách hodů na koš 14 nebo více vteřin v okamžiku, kdy byla hra zastavena, hodiny hodů na koš nebudou znovu nastaveny, ale budou pokračovat v měření od času, kde byly zastaveny.

- Jestliže je na hodinách hodů na koš 13 nebo méně vteřin v okamžiku, kdy byla hra zastavena, hodiny hodů na koš budou znovu nastaveny na 14 vteřin.

**29/50 - 26 Příklad:** A1 vystřelí na koš z pole. Míč spadne do koše a nyní fauluje hráč B2 hráče A2 v zadní části hřiště družstva B. Je to třetí chyba družstva B ve čtvrtině.

**Výklad:** Koš A1 bude uznán. Hra bude zahájena vhazováním pro družstvo A nejbližší místu, kde došlo k faulu. Hodiny hodů na koš budou znovu nastaveny na 14 vteřin.

**29/50 - 27 Příklad:** A1 vystřelí na koš z pole. Když je míč ve vzduchu a když na hodinách hodů na koš zbývá 17 vteřin, je odpískán faul obránci B2 na hráče A2 v zadní části hřiště družstva B. Je to druhý faul družstva B ve čtvrtině. Míč:

- (a) Se odrazí od obroučky, ale nespadne do koše.
- (b) Mine obroučku.

**Výklad:**

V obou případech bude míč přidělen družstvu A k vhazování ze zámezí v jeho přední části hřiště nejbližší místu, kde došlo k faulu, a na hodinách hodů na koš bude nastaveno 17 vteřin.

**29/50 - 28 Příklad:** A1 vystřelí na koš z pole. Když je míč ve vzduchu a když na hodinách hodů na koš zbývá 10 vteřin, je odpískán faul obránci B2 na hráče A2 v zadní části hřiště družstva B. Je to druhý faul družstva B ve čtvrtině. Míč:

- (a) Spadne do koše.
- (b) Se odrazí od obroučky, ale nespadne do koše.
- (c) Mine obroučku.

**Výklad:**

- (a) Koš A1 bude uznán

Ve všech případech bude míč přidělen družstvu A k vhazování ze zámezí v jeho přední části hřiště nejbližší místu, kde došlo k faulu, a na hodinách hodů na koš bude nastaveno 14 vteřin.

**29/50 - 29 Příklad:** A1 vystřelí na koš z pole. Zatímco je míč ve vzduchu, zazní signál hodin hodů na koš a poté je odpískán faul bránícímu hráči B2 na hráče A2 v zadní části hřiště družstva B. Je to druhý faul družstva B ve čtvrtině. Míč:

- (a) Spadne do koše.
- (b) Se odrazí od obroučky, ale nespadne do koše.
- (c) Mine obroučku.

**Výklad:**

- (a) Koš A1 bude uznán.

Ve všech případech nedošlo k přestupku 24 vteřin a míč bude přiznán družstvu A k vhazování ze zámezí v jeho přední části hřiště nejbližší místu, kde došlo k faulu, a na hodinách hodů na koš bude nastaveno 14 vteřin.

**29/50 - 30 Příklad:** A1 vystřelí na koš z pole. Když je míč ve vzduchu a když na hodinách hodů na koš zbývá 10 vteřin, je odpískán faul obránci B2 na hráče A2 v zadní části hřiště družstva B. Je to pátý faul družstva B ve čtvrtině. Míč:

- (a) Spadne do koše.
- (b) Se odrazí od obroučky, ale nespadne do koše.
- (c) Mine obroučku.

**Výklad:**

- (a) Koš A1 bude uznán

Ve všech případech budou přiznány 2 trestné hody hráči A2. Hra bude znovu zahájena jako po jakémkoli jiném posledním neb jediném trestném hodu.

- 29/50 - 31** **Příklad:** A1 vystřelí na koš z pole. Zatímco je míč ve vzduchu, zazní signál hodin hodu na koš a poté je odpískán faul hráči B2 na hráče A2 předtím, než míč
- (a) Spadne do koše.
  - (b) Se odrazí od obroučky, ale nespadne do koše.
  - (c) Mine obroučku.

Je to pátý faul družstva B ve čtvrtině

**Výklad:**

- (a) Koš A1 bude uznán.

Ve všech případech nedošlo k přestupku 24 vteřin družstvem A a 2 trestné hody budou přiznány hráči A2. Hra bude znovu zahájena jako po jakémkoli jiném posledním nebo jediném trestném hodu.

- 29/50 - 32** **Ustanovení.** Jestliže je útočícímu družstvu přiznáno vhažování po nesportovní nebo diskvalifikující chybě, bude vhažování vždy provedeno na čáře pro vhažování v přední části hřiště a hodiny hodu na koš budou znovu nastaveny na 14 vteřin.

- 29/50 - 33** **Příklad:** Když hodiny hry ukazují 1:12 na konci čtvrté čtvrtiny, dribluje A1 s míčem ve své přední části hřiště a na hodinách hodu na koš zbývá 6 vteřin, když se B1 se dopustí nesportovní chyby na A1. Po provedení prvního trestného hodu A1 žádá jedno z družstev oddechový čas.

**Výklad:** A1 provede druhý trestný hod bez doskakujících hráčů. Po oddechovém čase bude hra znovu zahájena vhažováním družstva A na čáře pro vhažování v přední části hřiště. Na hodinách hodu na koš bude nastaveno 14 vteřin.

- 29/50 - 34** **Příklad:** Když na hodinách hodu na koš zbývá 19 vteřin, dribluje A1 s míčem ve své přední části hřiště. B2 se dopustí nesportovní chyby na A2.

**Výklad:** Po provedení 2 trestných hodů hráčem A2, bez doskakujících hráčů, bez ohledu na to, jestli jsou trestné hody úspěšné nebo ne, bude hra znovu zahájena vhažováním družstva A na čáře pro vhažování v jeho přední části hřiště. Družstvo bude mít k dispozici 14 vteřin na hodinách hodu na koš.

Stejný výklad platí pro diskvalifikující chybu.

- 29/50 - 35** **Ustanovení.** Kdykoli se míč dotkne obroučky soupeřova koše, hodiny hodu na koš budou znovu nastaveny na 14 vteřin, pokud družstvo, které získá kontrolu míče, je stejné jako družstvo, které mělo kontrolu míče před dotekem míče obroučky.

- 29/50 - 36** **Příklad:** Při přihrávce A1 na hráče A2 se míče dotkne hráč B2 a poté se míč dotkne obroučky. Následně získá kontrolu míče hráč A3.

**Výklad:** Hodiny hodu na koš budou znovu nastaveny na 14 vteřin, jakmile hráč A3 získá kdekoli na hřišti kontrolu míče.

- 29/50 - 37** **Příklad:** A1 vystřelí na koš z pole, když zbývají:

- (a) 4 vteřiny
- (b) 20 vteřin

na hodinách hodu na koš. Míč se dotkne obroučky, odrazí se a hráč A2 získá kontrolu míče.

**Výklad:** V obou případech budou hodiny hodu na koš nastaveny na 14 vteřin, jakmile hráč A2 získá kdekoli na hřišti kontrolu míče.

- 29/50 - 38** **Příklad:** A1 vystřelí na koš z pole. Míč se dotkne obroučky.

- (a) B1 se dotkne míče,
- (b) A2 odrazí míč,

a poté získá A3 kontrolu míče.

**Výklad:** V obou případech budou hodiny hodů na koš znovu nastaveny na 14 vteřin, jakmile hráč A3 získá kdekoli na hřišti kontrolu míče.

**29/50 - 39 Příklad:** A1 vystřelí na koš z pole. Míč se dotkne obroučky. B1 se poté dotkne míče, který se od něj odrazí do zámezí.

**Výklad:** Hra bude zahájena vhažováním pro družstvo A nejbližší místu, kde přešel míč do zámezí. Hodiny hodů na koš budou znovu nastaveny na 14 vteřin, bez ohledu na to, kde bude vhažování provedeno.

**29/50 - 40 Příklad:** Když hodiny hodů na koš ukazují 4 vteřiny, hodí A1 míč směrem k obroučce, aby byly hodiny hodů na koš znovu nastaveny. Míč se dotkne obroučky. B1 se poté dotkne míče, který se od něj odrazí do zámezí v zadní části hřiště družstva A.

**Výklad:** Hra bude zahájena vhažováním pro družstvo A nejbližší místu, kde přešel míč do zámezí v jeho zadní části hřiště. Hodiny hodů na koš budou znovu nastaveny na 14 vteřin.

**29/50 - 41 Příklad:** A1 vystřelí na koš z pole, když zbývá 6 vteřin na hodinách hodů na koš. Míč se dotkne obroučky a A2 doskočí míč. Při doskoku fauluje hráč B2 hráče A2. Je to třetí chyba družstva B ve čtvrtině.

**Výklad:** Hra bude zahájena vhažováním pro družstvo A nejbližší místu, kde došlo k faulu. Hodiny hodů na koš budou znovu nastaveny na 14 vteřin.

**29/50 - 42 Příklad:** A1 vystřelí na koš z pole. Míč se dotkne obroučky a při doskoku dojde k drženému míči mezi hráči A2 a B2. Šipka alternativního držení ukazuje pro družstvo A.

**Výklad:** Hra bude zahájena vhažováním pro družstvo A nejbližší místu, kde došlo k drženému míči. Hodiny hodů na koš budou znovu nastaveny na 14 vteřin.

**29/50 - 43 Příklad:** A1 vystřelí na koš z pole. Na hodinách hodů na koš zbývá:

- (a) 8 vteřin.
- (b) 17 vteřin.

Míč uvízne mezi obroučkou a deskou. Šipka alternativního držení ukazuje pro družstvo A.

**Výklad:** V obou případech bude hra zahájena vhažováním pro družstvo A za koncovou čarou, mimo desku. Hodiny hodů na koš budou znovu nastaveny na 14 vteřin.

**29/50 - 44 Příklad:** A1 v přední části hřiště přihrává míč na zasmečování do koše hráči A2. Hráč A2 míč nechytí a ten se dotkne obroučky. Hráč A3 poté získá kontrolu míče

- (a) v přední části hřiště.
- (b) v zadní části hřiště.

**Výklad:**

- (a) Hodiny hodů na koš budou znovu nastaveny na 14 vteřin.
- (b) Jedná se o nedovolené zahrání míče do zadní části hřiště družstvem A, protože družstvo A neztratilo kontrolu míče přihrávkou hráče A1.

**29/50 - 45 Příklad:** Střela hráče A1 se dotkne obroučky. B1 doskočí míč a dopadne na zem. A2 vyrazí míč z rukou hráče B1 a míč chytí hráč A3.

**Výklad:** Družstvo B (B1), získalo jasnou kontrolu míče při doskoku, poté družstvo A (A3) získá novou kontrolu míče. Družstvo A bude mít k dispozici 24 vteřin na hodinách hodů na koš.

**29/50 - 46 Příklad:** Zatímco družstvu A zbývá 5 vteřin na hodinách hodů na koš, přihraje vhažující hráč A1 ze zámezí míč směrem ke koši družstva B, kde se dotkne obroučky. Míče se následně dotkne (ale nezíská pod kontrolu) hráč A2 a/nebo B2.

**Výklad:** Hodiny hry budou spuštěny současně s hodinami hodů na koš, jakmile se míče dotkne kterýkoli hráč na hřišti.

Jestliže získá kontrolu míče na hřišti družstvo A, budou hodiny hodů na koš nastaveny na 14 vteřin.

Jestliže získá kontrolu míče na hřišti družstvo B, budou hodiny hodů na koš nastaveny na 24 vteřin.

**29/50 - 47** **Ustanovení.** Kdykoli hodiny hry běží a družstvo získá novou kontrolu živého míče kdekoli v přední nebo zadní části hřiště, bude mít družstvo na hodinách hodů na koš 24 vteřin.

**29/50 - 48** **Příklad:** Zatímco hodiny hry běží, družstvo A získá novou kontrolu míče na hřišti v jeho:

- (a) Zadní části hřiště
- (b) Přední části hřiště

**Výklad:** V obou případech bude mít družstvo na hodinách hodů na koš nových 24 vteřin.

**29/50 - 49** **Příklad:** Po vhažování družstva B získá hráč A1 okamžitou kontrolu míče na hřišti v jeho:

- (a) Zadní části hřiště
- (b) Přední části hřiště

**Výklad:** V obou případech bude mít družstvo A na hodinách hodů na koš nových 24 vteřin.

**29/50 - 50** **Ustanovení.** Jestliže je hra rozhodčími přerušena pro chybu nebo přestupek (včetně míče v zámezi) způsobené družstvem, které má míč pod kontrolou a míč je přiznán soupeři k vhažování v jeho přední části hřiště, na hodinách hodů na koš bude nastaveno 14 vteřin.

**29/50 - 51** **Příklad:** Hráč A1 v zadní části hřiště přihrává spoluhráči A2, který je také v zadní části hřiště. A2 se míče dotkne, ale nechytí ho, a ten spadne do zámezí.

**Výklad:** Družstvu B bude přiznáno vhažování v jeho přední části hřiště v místě, kde míč přešel do zámezí, na hodinách hodů na koš bude nastaveno 14 vteřin.

**29/50 - 52** **Ustanovení.** Kdykoli družstvo znovu získá kontrolu živého míče kdekoli na hřišti a na hodinách hry zbývá méně než 24 vteřin, hodiny hodů na koš budou vypnuty.

Poté, co se míč dotkne obroučky soupeřova koše a družstvo znovu získá kontrolu živého míče kdekoli na hřišti a na hodinách hry zbývá méně než 24 vteřin a na hodinách hry více než 14 vteřin, družstvo bude mít 14 vteřin na hodinách hodů na koš. Jestliže je na hodinách hry méně než 14 vteřin, hodiny hodů na koš budou vypnuty.

**29/50 - 53** **Příklad:** Vhažující hráč A1 získá novou kontrolu míče, když na hodinách hry zbývá 12 vteřin.

**Výklad:** Hodiny hodů na koš budou vypnuty.

**29/50 - 54** **Příklad:** Hodiny hry ukazují 23 vteřin do konce čtvrtiny, A1 získá novou kontrolu míče na hřišti. Když hodiny hry ukazují 18 vteřin, hráč B1 ve své zadní části hřiště úmyslně kopne do míče.

**Výklad:** Hra pokračuje vhažováním družstva A v jeho přední části hřiště v místě nejbližší tomu, kde došlo k přestupku B1. Na hodinách hry bude 18 vteřin do konce čtvrtiny a. Hodiny hodů na koš budou vypnuty.

**29/50 - 55** **Příklad:** Hodiny hry ukazují 23 vteřin do konce čtvrtiny, A1 získá novou kontrolu míče na hřišti. Hodiny hodů na koš budou vypnuty. Když hodiny hry ukazují 19 vteřin, A1

vystřelí na koš z pole. Míč se dotkne obroučky. Družstvo A znovu získá kontrolu míče doskokem A2, když hodiny hry ukazují 16 vteřin.

**Výklad:** Hra pokračuje s 16 vteřinami na hodinách hry. Hodiny hodů na koš byly zapnuty. Družstvo A bude mít 14 vteřin na hodinách hodu na koš, protože zbývá více než 14 vteřin na hodinách hry, když družstvo A znovu získalo kontrolu míče.

**29/50 - 56 Příklad:** Hodiny hry ukazují 23 vteřin do konce čtvrtiny, A1 získá novou kontrolu míče na hřišti. Hodiny hodu na koš budou vypnuty. Když hodiny hry ukazují 15 vteřin, A1 vystřelí na koš z pole. Míč se dotkne obroučky a hráč B1 odrazí míč do zámezí v jeho zadní části hřiště, když hodiny hry ukazují 12 vteřin.

**Výklad:** Hra pokračuje vhažováním družstva A v jeho přední části hřiště v místě nejbližší tomu, kde šel míč do zámezí s 12 vteřinami na hodinách hry. Hodiny hodu na koš zůstanou vypnuty, protože zbývá méně než 14 vteřin na hodinách hry, když družstvo A znovu získalo kontrolu míče.

**29/50 - 57 Příklad:** Hodiny hry ukazují 22 vteřin do konce čtvrtiny, A1 získá novou kontrolu míče na hřišti. Hodiny hodu na koš budou vypnuty. Když hodiny hry ukazují 18 vteřin, A1 vystřelí na koš z pole. Míč mine obroučku a hráč B1 odrazí míč do zámezí v jeho zadní části hřiště, když hodiny hry ukazují

(a) 15,5 vteřin.

(b) 12 vteřin

**Výklad:** Hra pokračuje vhažováním družstva A v jeho přední části hřiště v místě nejbližší tomu, kde šel míč do zámezí se zbývajícím časem na hodinách hry. Hodiny hodu na koš zůstanou vypnuty, protože družstvo A získalo novou kontrolu míče a na hodinách hry zbývá méně než 24 vteřin.

## ČI. 30 ZAHRÁNÍ MÍČE DO ZADNÍ ČÁSTI HRŠTĚ

**30 - 1** **Ustanovení.** Hráč, který je ve vzduchu, si zachovává stejné postavení vzhledem k podlaze, kde se ji naposled dotýkal před vyskočením do vzduchu.

Když hráč vyskočí do vzduchu ze své přední poloviny a získá novou kontrolu míče, zatímco je stále ve vzduchu, může dopadnout na jakékoli místo na hřišti. Tento hráč ale nesmí přihrát míč spoluhráči v jeho zadní části hřiště, před dopadem na zem.

**30 - 2** **Příklad:** Hráč A1 ve své zadní části hřiště přihrává míč hráči A2 v přední části hřiště. Hráč B1 ve své přední části hřiště vyskočí a zatímco je ve vzduchu, zachytí přihrávku a následně dopadne:

- (a) Oběma nohama na zadní polovinu hřiště družstva B.
- (b) Obkročmo nad středovou čáru.
- (c) Obkročmo nad středovou čáru a poté dribluje nebo přihraje míč do zadní poloviny.

**Výklad:** Nedošlo k přestupku nedovoleného zahrání míče do zadní části hřiště družstvem B. Hráč B1 získal novou kontrolu míče družstva B ve vzduchu a může dopadnout na jakékoli místo na hřišti. Ve všech případech dopadl hráč B1 na svou zadní část hřiště v souladu s pravidly.

**30 - 3** **Příklad:** Během zahajovacího rozeskoku mezi hráči A1 a B1 je míč dovoleně udeřen. A2 vyskočí ze své přední části hřiště, ve vzduchu chytí míč a dopadne:

- (a) Oběma nohama do své zadní poloviny.
- (b) Obkročmo nad středovou čáru.
- (c) Obkročmo nad středovou čáru, poté dribluje nebo přihraje míč do zadní poloviny.

**Výklad:** Nedošlo k přestupku nedovoleného zahrání míče do zadní části hřiště A2. Hráč A2 získal první kontrolu míče družstva A ve vzduchu a může dopadnout na jakékoli místo na hřišti. Ve všech případech dopadl hráč A2 na svou zadní část hřiště v souladu s pravidly.

**30 - 4** **Příklad:** Vhazující hráč A1 ve své přední části hřiště přihrává míč hráči A2. Hráč A2 vyskočí ze své přední části hřiště, chytne míč, zatímco je ve vzduchu, a vrátí se na podlahu:

- (a) Oběma nohama do své zadní části hřiště.
- (b) Obkročmo nad středovou čáru.
- (c) Obkročmo nad středovou čáru a pak dribluje nebo přihraje míč do zadní části hřiště.

**Výklad:** Přestupek nedovoleného zahrání míče do zadní části družstva A. Hráč A1 získal kontrolu míče při vhazení v přední části hřiště ještě před tím, než hráč A2 chytil míč ve vzduchu a dopadl do své zadní části hřiště.

**30 - 5** **Příklad:** Vhazující hráč A1 ve své zadní části hřiště přihrává míč hráči A2. Hráč B1 se odráží ze své přední poloviny, chytá míč, zatímco je ve vzduchu, a před tím, než dopadne do své zadní poloviny, přihrává míč hráči B2, který stojí v jeho zadní části hřiště.

**Výklad:** Přestupek družstva B zahrání míče do zadní části hřiště. Když hráč B1 vyskočí ze své přední části hřiště a získá novou kontrolu míče, zatímco je ve vzduchu, může dopadnout kdekoli na hřišti. Nemůže ale přihrát míč svému spoluhráči v zadní části hřiště.

**30 - 6** **Příklad:** Během zahajovacího rozeskoku mezi hráči A1 a B1 je míč dovoleně udeřen směrem k A2 v jeho přední části hřiště. A2 vyskočí, ve vzduchu chytí míč a před tím, než dopadne, přihraje míč spoluhráči A1 v jeho zadní části hřiště.

**Výklad:** Přestupek nedovolené zahrání míče do zadní části hřiště družstva A. Zatímco je ve vzduchu, může hráč A2 dopadnout s míčem kdekoli na hřišti, ale nemůže míč přihrát svému spoluhráči v zadní části hřiště.

**30 - 7** **Ustanovení.** Živý míč se považuje za nedovoleně vrácený do zadní části hřiště, jestliže hráč družstva A, který je zcela v přední části hřiště, způsobí, že se míč dotkne zadní části hřiště, a poté se jakýkoli hráč družstva A dotkne první míče v přední nebo v zadní polovině hřiště. Nicméně je dovolené, když hráč družstva A v zadní polovině hřiště způsobí, že se míč dotkne přední části hřiště, a poté se jakýkoli hráč družstva A dotkne první míče v přední nebo v zadní polovině.

**30 - 8** **Příklad:** A1 a A2 stojí oběma nohama v přední polovině hřiště nedaleko středové čáry. A1 přihrává míč o zem hráči A2. Během přihrávky se míč dotkne zadní poloviny hřiště družstva A před tím, než se dotkne hráče A2 v jeho přední polovině hřiště.

**Výklad:** Přestupek družstva A zahrání míče do zadní části hřiště.

**30 - 9** **Příklad:** A1 stojí oběma nohama v zadní polovině hřiště nedaleko středové čáry a přihrává míč o zem spoluhráči A2, který také stojí oběma nohama v zadní polovině hřiště nedaleko středové čáry. Během přihrávky se míč dotkne přední poloviny hřiště družstva A před tím, než se dotkne hráče A2.

**Výklad:** Dovolená hra. Žádný z hráčů družstva A nebyl s míčem ve své přední polovině hřiště. Nicméně protože míč byl zahrán do přední části hřiště, období 8 vteřin skončí, jakmile se míč dotkne přední části hřiště. Nové období 8 vteřin začne, jakmile se hráč A2 v zadní části hřiště dotkne míče.

**30 - 10** **Příklad:** A1 ve své zadní části hřiště přihrává míč směrem do přední části hřiště. Míč se odrazí od rozhodčího, který stojí na hřišti obkročmo nad středovou čarou, a poté se ho dotkne hráč A2, který je stále ve své zadní části hřiště.

**Výklad:** Dovolená hra. Žádný z hráčů družstva A neměl kontrolu míče ve své přední polovině hřiště. Nicméně protože míč byl zahrán do přední části hřiště, období 8 vteřin skončí, jakmile se míč dotkne rozhodčího, který stojí na hřišti obkročmo nad středovou čarou. Nové období 8 vteřin začne, jakmile se hráč A2 v zadní části hřiště dotkne míče.

**30 - 11** **Příklad:** Družstvo A má míč pod kontrolou ve své přední části hřiště, když se míče současně dotknou A1 a B1 a poté míč spadne do zadní části hřiště družstva A, kde se ho jako první dotkne A2.

**Výklad:** Přestupek nedovolené zahrání míče do zadní části hřiště družstva A.

**30 - 12** **Příklad:** A1 dribluje ze své zadní části hřiště do přední. Zatímco má obě nohy zcela v přední části hřiště, stále dribluje v zadní části hřiště. Poté se míč odrazí od jeho nohy do zadní části hřiště, kde s ním začne driblovat hráč A2.

**Výklad:** Dovolená hra, A1 neměl kontrolu míče ve své přední části hřiště.

**30 - 13** **Příklad:** A1 ve své zadní části hřiště přihrává míč hráči A2, který je v přední části hřiště. A2 se dotkne míče, ale nezíská jeho kontrolu, a míč se vrátí k hráči A1, který je stále ve své zadní části hřiště.

**Výklad:** Dovolená hra, A1 ještě neměl kontrolu míče ve své přední části hřiště.

**30 - 14** **Příklad:** Vhazující hráč A1 ve své přední části hřiště přihrává míč hráči A2. A2 vyskočí ze své přední části hřiště, chytí míč a dopadne tak, že má levou nohu v přední části hřiště a pravou stále ve vzduchu. Poté položí pravou nohu do své zadní části hřiště.

**Výklad:** Přestupek nedovolené zahrání míče do zadní části hřiště družstva A. Vhazující A1 již má míč pod kontrolou v přední části hřiště družstva A.



**30 - 15** **Příklad:** A1 dribluje ve své přední části hřiště nedaleko středové čáry, když hráč B1 odrazí míč do zadní části hřiště družstva A. A1 s oběma nohama stále v přední části hřiště pokračuje v driblinku s míčem, který je v zadní části hřiště.

**Výklad:** Dovolená hra. Družstvo A nebylo poslední, které se dotklo míče ve své přední části hřiště. A1 může dokonce pokračovat v driblinku kompletně do zadní části hřiště s novým obdobím osmi vteřin.

**30 - 16** **Příklad:** A1 ve své zadní části hřiště přihrává míč hráči A2. A2 vyskočí ze své přední části hřiště, ve vzduchu chytí míč a dopadne:

- (a) Oběma nohama ve své zadní části hřiště.
- (b) Tak, že se dotýká středové čáry.
- (c) Obkročmo nad středovou čáru.

**Výklad:** Ve všech případech se jedná o přestupek družstva A nedovolené zahrání míče do zadní části hřiště. A2 získal kontrolu míče v přední části hřiště, když chytil ve vzduchu míč.

## ČI. 31 OVLIVNĚNÍ SMĚŘOVÁNÍ MÍČE KE KOŠI A SRÁŽENÍ MÍČE

**31 - 1** **Ustanovení.** Když je míč nad úrovní obroučky během hodu na koš z pole nebo trestného hodu, pak se jedná o srážení míče, jestliže hráč protáhne ruku košem a dotkne se míče.

**31 - 2** **Příklad:** Při posledním trestném hodu A1:  
(a) Před tím, než se míč dotkne obroučky,  
(b) Poté, co se míč dotknul obroučky a má stále možnost padnout do koše, hráč B1 prostrčí ruku košem zespodu a dotkne se míče.

**Výklad:** V obou případech se přestupek hráče B1, který nastal nedovoleným dotykem míče. Hráči A1 bude přiznán 1 bod.

- (a) Technická chyba bude odpískána hráči B1.
- (b) Technická chyba nebude odpískána hráči B1.

**31 - 3** **Ustanovení.** Když je míč nad úrovní obroučky během přihrávky nebo poté, co se míč už odrazil od obroučky, nastane srážení míče, jestliže hráč protáhne ruku košem zespodu a dotkne se míče.

**31 - 4** **Příklad:** Míč je nad úrovní obroučky po přihrávce hráče A1 ze hřiště, když hráč B1 protáhne ruku košem a dotkne se míče.

**Výklad:** Přestupek srážení míče hráče B1. Družstvu A budou přiděleny 2 nebo 3 body.

**31 - 5** **Ustanovení.** Míč se dotkne obroučky při posledním neúspěšném trestném hodu. Když je míč poté dovoleně tečován kterýmkoliv hráčem před tím, než propadne košem, trestný hod mění svou hodnotu na dva body.

**31 - 6** **Příklad:** Po poslední trestném hodu A1 se míč odrazí od obroučky. Hráč B1 se snaží odrazit míč mimo, ale míč spadne do koše.

**Výklad:** Doražení míče do vlastního koše hráčem B1 je dovolenou hrou. 2 body jsou přiznány kapitánovi družstva A na hřišti.

**31 - 7** **Ustanovení.** Poté, co se míč dotkl obroučky:

- při střele na koš z pole,
  - při posledním neúspěšném trestném hodu,
  - po zaznění signálu hodin hry pro konec čtvrtiny nebo prodloužení,
- a míč má stále možnost padnout do koše, je zapískán faul. Jestliže se pak kterýkoli hráč dotkne míče, je to přestupek.

**31 - 8** **Příklad:** Při posledním trestném hodu A1 se míč odrazí od obroučky. Při doskoku je faulován hráč A2 hráčem B2. Je to 3. chyba družstva B ve čtvrtině. Míč má stále možnost padnout do koše a dotkne se ho:

- (a) A3.
- (b) B3.

**Výklad:** V obou případech přestupek srážení míče hráče A3 nebo B3.

- (a) Nebudou přiznány žádné body. Oba tresty vzhazování budou vzájemně zrušeny a hra bude znovu zahájena podle pravidla o alternativním držení míče na koncové čáře v místě nejbližší tomu, kde došlo k chybě, kromě prostoru přímo za deskou.
- (b) Hráči A1 bude přiznán 1 bod. Na základě faulu B2 bude hra znovu zahájena vzhazováním družstva A na koncové čáře v místě nejbližší tomu, kde došlo k chybě, kromě prostoru přímo za deskou.

**31 - 9** **Příklad:** Při posledním trestném hodu A1 se míč odrazí od obroučky. Při doskoku je faulován hráč A2 hráčem B2. Je to 5. chyba družstva B ve čtvrtině. Míč má stále možnost padnout do koše a dotkne se ho:

- (a) A3.
- (b) B3.

**Výklad:** V obou případech přestupek srážení míče hráče A3 nebo B3.

- (a) Nebudou přiznány žádné body.
- (b) Hráči A1 bude přiznán 1 bod.

V obou případech budou na základě faulu B2 hráči A2 přiznány 2 trestné hody a hra bude poté pokračovat jako po normálních trestných hodech

**31 - 10** **Příklad:** Při posledním trestném hodu A1 se míč odrazí od obroučky. Při doskoku je faulován hráč B2 hráčem A2. Je to 5. chyba družstva A ve čtvrtině. Míč má stále možnost padnout do koše a dotkne se ho:

- (a) A3.
- (b) B3.

**Výklad:** V obou případech přestupek srážení míče hráče A3 nebo B3.

- (a) Nebudou přiznány žádné body.
- (b) Hráči A1 bude přiznán 1 bod.

V obou případech budou na základě faulu A2 hráči B2 přiznány 2 trestné hody a hra bude poté pokračovat jako po normálních trestných hodech.

**31 - 11** **Příklad:** Při posledním trestném hodu A1 se míč odrazí od obroučky. Při doskoku dojde k oboustranné chybě mezi hráči A2 a B2. Míč má stále možnost spadnout do koše a dotkne se ho:

- (a) A3.
- (b) B3.

**Výklad:** V obou případech přestupek srážení míče hráče A3 nebo B3. Oba fauly budou zapsány hráčům B2 a A2.

- (a) Nebudou přiznány žádné body. Hra bude znovu zahájena podle procesu alternativního držení míče na koncové čáře v místě nejbližší tomu, kde došlo k oboustranné chybě, kromě prostoru přímo za deskou.
- (b) Hráči A1 bude přiznán 1 bod. Hra bude znovu zahájena vzhazováním družstva B kdekoli za koncovou čarou jako po normálním posledním trestném hodu.

**31 - 12** **Příklad:** A1 vystřelí na koš z pole. Míč se odrazí od obroučky a má stále možnost padnout do koše, když zazní signál hodin hry pro konec třetí čtvrtiny. Poté se míče dotkne:

- (a) A2. Míč spadne do koše.
- (b) B2. Míč spadne do koše.
- (c) A2. Míč nespadne do koše.
- (d) B2. Míč nespadne do koše.

**Výklad:** Ve všech případech se jedná o přestupek srážení míče hráče A2 nebo B2. Po zaznění signálu hodin hry pro konec čtvrtiny nebo prodloužení se žádný hráč nesmí dotknout míče, který se odrazil od obroučky a má stále možnost spadnout do koše.

- (a) Koš A1 neplatí.
- (b) 2 nebo 3 body budou přiznány hráči A1.
- (c) Konec čtvrtiny.
- (d) 2 nebo 3 body budou přiznány hráči A1.

Ve všech případech čtvrtina skončila. Hra bude znovu zahájena vzhazováním podle procesu alternativního držení míče na prodloužené středové čáře naproti stolku zapisovatele.

**31 - 13** **Ustanovení.** Jestliže se při střele na koš z pole hráč dotkne míče při jeho letu na koš, všechna omezení vztahující se k ovlivnění směrování míče ke koši a srážení míče budou aplikována.

**31 - 14** **Příklad:** A1 vystřelí na koš z pole za 2 body. Míč je tečován na jeho vzestupné dráze hráčem A2 nebo B2. Následně na jeho sestupném letu do koše je míč tečován hráčem:  
(a) A3.  
(b) B3.

**Výklad:** Dotyk hráčů A2 nebo B2 s míčem na jeho vzestupné dráze je dovolen. Nicméně, dotyk míče na jeho sestupné dráze hráčem A3 nebo B3 je přestupek.

- (a) Míč je přidělen družstvu B ke vhažování ze zámezí z prodloužené čáry trestného hodu.
- (b) 2 body jsou přiznány hráči A1.

**31 - 15** **Příklad:** Míč je v letu na koš po střele hráče A1, když hráč B1 fauluje hráče A1. Míče se poté na jeho vzestupné dráze letu dovoleně dotkne hráč B2. Míč spadne do koše.

**Výklad:** Koš nebude uznán. Poté, co rozhodčí zapískal, se míč stane okamžitě mrtvým, jakmile se ho dotkne hráč B2.

**31 - 16** **Příklad:** A1 vystřelí na koš z pole. Míč je nad úrovní obroučky v nejvyšším bodě letu tečován hráčem A2 nebo B2.

**Výklad:** Dovolená hra A2 nebo B2. Míč je zahrán nedovoleně pouze pokud je to poté, co míč dosáhl nejvyššího bodu a již začal padat dolů.

**31 - 17** **Ustanovení.** Za přestupek srážení míče během pokusu o hod na koš z pole je považováno, když hráč rozvibruje desku nebo obroučku nebo uchopí koš (obroučku a/nebo síťku) tak, že to způsobí nepřírozený odraz míče nebo změnu směru pohybu míče, a to zabrání nebo způsobí spadnutí míče do koše.

**31 - 18** **Příklad:** Hráč A1 vystřelí na koš z pole za tři body těsně před koncem utkání. Ve chvíli, kdy je míč ve vzduchu, zazní signál hodin hry oznamující konec utkání. Po tomto signálu

- (a) hráč B1 rozvibruje koš tak, že to způsobí nepřírozený odraz míče nebo změnu směru pohybu míče, a to zabrání spadnutí míče do koše.
- (b) hráč A1 rozvibruje koš tak, že to způsobí nepřírozený odraz míče nebo změnu směru pohybu míče, a to způsobí spadnutí míče do koše.

**Výklad:** I když zazní signál hodin hry oznamující konec utkání, míč zůstává živým. Přestupek srážení míče hráče

- (a) B1. 3 body jsou přiznány hráči A1.
- (b) A2. Koš A1 nebude uznán.

**31 - 19** **Ustanovení.** Srážení míče nastává, když se během střele na koš z pole obránce nebo útočník dotkne desky nebo koše (obroučky nebo síťky), zatímco je míč v dotyku s obroučkou a má možnost padnout do koše.



### Obrázek 3 Míč je v kontaktu s obroučkou

**31 - 20** **Příklad:** Po střele na koš z pole hráčem A1 se míč odrazil od obroučky a znovu dopadne na obroučku. B1 se dotkne koše nebo desky, když je míč stále na obroučce.

**Výklad:** Přestupek srážení míče B1. Pravidlo srážení míče se uplatňuje tak dlouho, dokud má míč možnost padnout do koše.

**31 - 21** **Příklad:** Střela na koš z pole hráče A1, míč, který je na sestupné dráze a zcela nad rovinou obroučky, je současně tečován hráči A2 a B2. Míč poté:

- (a) Spadne do koše.
- (b) Nespadne do koše.

**Výklad:** Přestupek srážení míče obou hráčů A2 a B2. V obou případech nebudou přiznány žádné body. **Hra bude znovu zahájena podle šipky alternativního držení míče.**

**31 - 22** **Ustanovení.** Jestliže hráč uchopí koš (obroučku nebo sítku), aby mohl hrát míčem, je to přestupek.

**31 - 23** **Příklad:** A1 vystřelí na koš z pole. Míč se odrazí od obroučky, když:

- (a) A2 uchopí koš a dorazí míč do koše.
- (b) A2 uchopí koš, zatímco má míč možnost spadnout do koše. Míč spadne do koše.
- (c) B2 uchopí koš a odrazí míč pryč od koše.
- (d) B2 uchopí koš, zatímco má míč možnost spadnout do koše. Míč nespadne do koše.

**Výklad:** Ve všech případech se jedná o přestupek srážení míče hráče A2 nebo B2.

(a) a (b) Nebudou přiznány žádné body. Hra bude znovu zahájena vhažováním družstva B na prodloužené čáře trestného hodu.

(c) a (d) Hráči A1 budou přiznány 2 nebo 3 body. Hra bude znovu zahájena vhažováním družstva B za koncovou čarou jako po jakémkoli koši ze hry.

**31 - 24** **Ustanovení.** Jestliže se bránící hráč dotkne míče, který je v koši, je to přestupek.



Obrázek 4 Míč v koši

**31 - 25** **Příklad:** A1 vystřelí na koš za 2 body. Zatímco se míč kutálí po obroučce a jeho jakákoliv část je v rovině nebo pod rovinou obroučky

- (a) B1 se dotkne míče.
- (b) A2 se dotkne míče.

**Výklad:** Míč je v koši, jestliže je jakoukoliv částí v rovině nebo pod rovinou obroučky.

- (a) Přestupek srážení míče hráče B1. 2 body budou přiznány hráči A1.
- (b) Dovolená hra A2, útočník se může míče dotknout.

**31 - 26** **Příklad:** A1 vystřelí na koš za 2 body. Zazní signál hodin hry pro konec období, zatímco se míč kutálí po obroučce a jeho jakákoliv část je v rovině nebo pod rovinou obroučky. Po signálu hodin hry se

- (a) A2
  - (b) B2
- dotkne míče.

**Výklad:** Přestupek srážení míče hráče

- (a) A2. Koš, je-li ho dosaženo, neplatí.
- (b) B2. A1 budou přiznány 2 body.

Po zaznění signálu hodin hry se míč stane mrtvým, jakmile se ho dotkne hráč kteréhokoli družstva.

**31 - 27** **Příklad:** A1 vystřelí poslední trestný hod. Míč se odrazí od obroučky, dotkne se desky a poté se míč kutálí po obroučce a jeho jakákoliv část je v rovině nebo pod rovinou obroučky. Poté se

- (a) B2
  - (b) A2
- dotkne míče, který je stále na obroučce.

**Výklad:**

- (a) Přestupek srážení míče hráče B2.
- (b) Dovolená hra A2.

V obou případech bude družstvu A1 přiznán 1 bod.

## Čl. 33 KONTAKT: OBECNÉ PRINCIPY

33 - 1 **Ustanovení.** Princip válce se aplikuje na všechny hráče, bez ohledu na to, zda je to obránce nebo útočník.

33 - 2 **Příklad:** A1 je ve vzduchu při střele za 3 body. A1 vystrčí svoji nohu a kontaktuje s ní bránícího hráče B1.

**Výklad:** Faul hráče A1 kvůli vystrčení nohy mimo svůj válec a kontakt s obráncem B1.

33 - 3 **Ustanovení.** Smyslem pravidla půlkruhu proti prorážení (Článek 33.10) je nezvýhodňovat obránce, který zaujal pozici pod vlastním košem za účelem vedoucím k získání prorážení útočícího hráče, který má míč pod kontrolou a najíždí do koše.

Pro použití pravidla půlkruhu proti prorážení platí následující kritéria:

- Bránící hráč musí mít jednu nebo obě nohy v kontaktu s půlkruhem proti prorážení (obrázek 5). Čára půlkruhu proti prorážení je součástí území půlkruhu proti prorážení.
- Útočící hráč musí jít do koše přes čáru půlkruhu proti prorážení a musí se pokusit o střelu na koš nebo přihrávku, zatímco je ve vzduchu.

Pravidlo půlkruhu proti prorážení nebude použito a jakýkoliv kontakt bude posuzován normálně, např. princip válce, princip prorážení/blokování:

- Pro všechny herní situace, které nastanou mimo území půlkruhu proti prorážení, nebo v herních situacích, které se vyvinou z prostoru mezi půlkruhem a koncovou čarou.
- Pro všechny situace doskoku, kdy se po střele na koš z pole míč odráží zpět a nastane nedovolený kontakt.
- Pro jakékoliv nedovolené použití rukou, paží, nohou nebo těla, ať už obráncem, nebo útočníkem.



Obrázek 5 Postavení hráče uvnitř/vně území půlkruhu proti prorážení

33 - 4 **Příklad:** A1 začíná pokus o střelu z výskoku, který zahájí mimo území půlkruhu prorážení, a vrazí do B1, který je v kontaktu s půlkruhem proti prorážení.

**Výklad:** Dovolená hra A1. Bude použito pravidlo půlkruhu proti prorážení.

33 - 5 **Příklad:** A1 dribluje podél koncové čáry a dostane se do prostoru za deskou, vyskočí vzhůru nebo dozadu směrem k čáře trestného hodu a vrazí do B1, který zaujal dovolené obranné postavení a je v kontaktu s půlkruhem proti prorážení.

**Výklad:** Prorážení hráče A1. Pravidlo půlkruhu proti prorážení nebude použito. A1 vstoupil do území půlkruhu proti prorážení z prostoru přímo za deskou a její prodloužené pomyslné hrany.

33 - 6 **Příklad:** Míč se odráží od obroučky po střele na koš z pole A1. A2 vyskočí do vzduchu, chytne míč a pak vrazí do B1, který je v dovoleném obranném postavení a je v kontaktu s půlkruhem proti prorážení.

**Výklad:** Prorážení hráče A2. Pravidlo půlkruhu proti prorážení nebude použito.

- 33 - 7** **Příklad:** A1 najíždí do koše a začal hod na koš. Místo dokončení střelby na koš A1 přihrává míč A2, který ho přímo následuje. A1 poté vrazí do B1, který je v kontaktu s půlkruhem proti prorážení. V tu samou dobu A2, který má míč v ruce, jde přímo do koše, aby dal koš.

**Výklad:** Prorážení hráče A1. Pravidlo půlkruhu proti prorážení nebude použito. A1 nedovoleně použil své tělo k vyčištění cesty do koše pro A2.

- 33 - 8** **Příklad:** A1 najíždí do koše a začal hod na koš. Zatímco je A1 stále ve vzduchu, místo dokončení hodu na koš A1 přihrává míč A2, který stojí v rohu hřiště. A1 poté vrazí do B1, který je v kontaktu s půlkruhem proti prorážení.

**Výklad:** Dovolená hra A1. Pravidlo vztahující se k půlkruhu proti prorážení bude použito.

- 33 - 9** **Příklad:** A1 najíždí do koše a začal hod na koš. A1 použije svoji paži k odstrčení B1, který je v kontaktu s půlkruhem proti prorážení, předtím, než vystřelí na koš.

**Výklad:** Jedná se o faul družstva majícího míč pod kontrolou. Pravidlo půlkruhu proti prorážení nebude použito, protože A1 nedovoleně použil svoji paži.

- 33 - 10** **Příklad:** A1 střílí z výskoku, který začal mimo půlkruh proti prorážení a kontaktuje hráče B1, který skáče vertikálně do vzduchu v prostoru půlkruhu proti prorážení.

**Výklad:** Dovolená hra B1. Pravidlo půlkruhu proti prorážení nebude použito, protože B1 nemá jednu nebo obě nohy v kontaktu s půlkruhem proti prorážení, když dojde ke kontaktu s A1. Jakýkoli kontakt bude posouzen podle pravidel.

- 33 - 11** **Ustanovení.** Osobní chyba je nedovolený kontakt hráče se soupeřem. Hráč, který způsobí nedovolený kontakt se soupeřem, musí být potrestán podle pravidel.

- 33 - 12** **Příklad:** A1 střílí na koš z pole. B1 strčí do svého spoluhráče B2, který poté způsobí nedovolený kontakt s A1 při jeho hodu na koš. Míč spadne do koše.

**Výklad:** A1 budou přiznány 2 nebo 3 body. B2 kontaktoval hráče A1 a bude mu udělena osobní chyba. A1 provede 1 trestný hod, po kterém bude hra zahájena jako po jakémkoli jiném trestném hodu.

- 33 - 13** **Příklad:** A1 střílí na koš z pole. B2 strčí do A2, který poté způsobí nedovolený kontakt s A1. Míč spadne do koše. Je to třetí faul družstva B ve čtvrtině.

**Výklad:** A1 budou přiznány 2 nebo 3 body. Družstvu A bude přiznáno vhazování v místě nejbližší tomuto, kde došlo k faulu B2.



## Čl. 34 OSOBNÍ CHYBA

- 34 - 1** **Ustanovení.** Jestliže se bránící hráč dopustí nedovoleného kontaktu na útočníka na hřišti, když hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně ve čtvrté čtvrtině a každém prodloužení, a míč je v rukou rozhodčího nebo k dispozici vhadzujícímu hráči, jedná se o throw-in foul, ledaže by kontakt splňoval kritéria nespportovní chyby. Hráč, který byl faulován, provede 1 trestný hod bez doskakujících hráčů, a to bez ohledu na počet faulů bránícího družstva ve čtvrté čtvrtině. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva, které se neprovinilo, v místě nejbližší tom, kde došlo k faulu.
- 34 - 2** **Příklad:** Na hodinách hry zbývá 1:31 ve čtvrté čtvrtině. Před vhozením míče ze zámezí hráčem A1 se B2 dopustí nedovoleného kontaktu na A2 na hřišti. Hráči B2 je zapískán throw-in foul.
- Výklad:** Bez ohledu na počet faulů družstva B ve čtvrtině provede A2 1 trestný hod bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva A v místě nejbližší tom, kde došlo k faulu. Jestliže je to v
- (a) zadní části hřiště, bude mít družstvo A 24 vteřin na hodinách hodů na koš.
  - (b) v přední části hřiště, bude mít družstvo A zbývající čas na hodinách hodů na koš, pokud hodiny hodů na koš ukazují 14 nebo více vteřin, nebo 14 vteřin, pokud hodiny hodů na koš ukazují 13 nebo méně vteřin.
- 34 - 3** **Příklad:** Na hodinách hry zbývá 1:24 ve čtvrté čtvrtině. Po úspěšné střele na koš nebo úspěšném trestném hodu B1 má hráč A1 míč za koncovou čarou. Před vyhozením míče ze zámezí hráčem A1 se B2 dopustí nedovoleného kontaktu na A2 na hřišti. Jedná se o pátou chybu družstva B ve čtvrtině.
- Výklad:** Pokud nedovolený kontakt B2 nesplňuje kritéria nespportovní chyby, jedná se o throw-in foul. Bez ohledu na počet faulů družstva B ve čtvrté čtvrtině provede A2 1 trestný hod bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva A v místě nejbližší tom, kde došlo k faulu, kromě prostoru přímo za deskou. Vhadzující hráč družstva A nemá právo se pohybovat podél koncové čáry z místa určeného pro vhadzování před vhozením míče nebo přihrát míč spoluhráči za koncovou čarou, jako po normálním koši ze hry nebo z trestného hodu.
- 34 - 4** **Příklad:** Na hodinách hry zbývá 0:58 ve čtvrté čtvrtině. Před vhozením míče ze zámezí hráčem se B2 dopustí nedovoleného kontaktu na A2 na hřišti.
- Výklad:** Pokud nedovolený kontakt B2 nesplňuje kritéria nespportovní chyby, jedná se o throw-in foul. A2 provede 1 trestný hod bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva A v místě nejbližší tom, kde došlo k faulu.
- 34 - 5** **Příklad:** Na hodinách hry zbývá 0:55 ve čtvrté čtvrtině. Před vhozením míče ze zámezí hráčem A1 se B2 dopustí nedovoleného kontaktu na A2 na hřišti způsobem, který splňuje kritéria nespportovní chyby. Nespportovní chyba je zapískána hráči B2.
- Výklad:** A2 provede 2 trestné hody bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva A na čáře pro vhadzování v přední části hřiště, na hodinách hodů na koš bude 14 vteřin.
- 34 - 6** **Příklad:** Na hodinách hry zbývá 0:54 ve čtvrté čtvrtině. Před vhozením míče ze zámezí hráčem A1 se B2 dopustí nedovoleného kontaktu na A2. Hráči B2 je zapískán throw-in foul. Hráči A2 je poté udělena technická chyba.
- Výklad:** Hra bude znovu zahájena 1 trestným hodem pro kteréhokoli hráče družstva B, poté provede 1 trestný hod hráč A2 a družstvo A dostane míč k vhadzování v místě nejbližší tom, kde došlo k faulu B2. Jestliže je to v zadní části hřiště, družstvo A bude mít 24 vteřin na hodinách hodů na koš. Jestliže je to v přední části hřiště, družstvo A

bude mít na hodinách hodů na koš zbývající čas, jestliže hodiny hry ukazují 14 nebo více vteřin, nebo budou nastaveny na 14 vteřin, jestliže ukazují 13 nebo méně vteřin.

**34 - 7** **Příklad:** Na hodinách hry zbývá 0:53 ve čtvrté čtvrtině. Před vhozením míče ze zámezí hráčem A1 zapříčiní A2 kontakt na hřišti s B2 a je mu odpískán faul družstva majícího míč pod kontrolou.

**Výklad:** A2 nezískal výhodu tím, že se dopustil faulu. Osobní chyba je zapískána A2, pokud se nejedná o faul, který splňuje kritéria nesportovní nebo diskvalifikující chyby. Družstvu B je přiznán míč ke vhození ze zámezí z místa nejbližší tomu, kde došlo k faulu.

**34 - 8** **Příklad:** Na hodinách hry zbývá 0:51 ve čtvrté čtvrtině a skóre je A 83 – B 80, míč je stále v ruce vhozujícího hráče A1 a když v jiné části hřiště, než je prováděno vhození, je odpískán faul B2 na A2.

**Výklad:** Pokud nedovolený kontakt B2 nespĺňuje kritéria nesportovní chyby, jedná se o throw-in foul. A2 1 trestný hod bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhozením družstva A v místě nejbližší tomu, kde došlo k faulu.

**34 - 9** **Příklad:** Na hodinách hry zbývá 0:48 ve čtvrté čtvrtině a skóre je A 83 – B 80, míč už opustil ruce vhozujícího hráče A1 a následně v jiné části hřiště, než je prováděno vhození, je odpískán faul B2.

**Výklad:** Nejedná se o throw-in foul, protože míč již opustil ruce vhozujícího hráče. Pokud nedovolený kontakt B2 nespĺňuje kritéria nesportovní nebo diskvalifikující chyby, jedná se o osobní chybu a podle toho bude potrestána.

## Čl. 35 OBOUSTRANNÁ CHYBA

**35 - 1** **Ustanovení.** Chyba může být buď osobní, nespportovní, diskvalifikující nebo technická. Aby mohly být dvě chyby považovány za oboustrannou chybu, musí se jednat o dvě chyby hráče mezi těmito dvěma soupeři a musí být stejné kategorie, buď obě dvě osobní, nebo obě dvě jakoukoliv kombinací nespportovních a diskvalifikujících. Bez ohledu na počet chyb družstev nebudou nařizeny žádné trestné hody. Oboustranná chyba musí zahrnovat fyzický kontakt, technické chyby proto nemohou být součástí oboustranné chyby, protože se jedná o nekontaktní chyby.

Pokud obě chyby nastanou přibližně ve stejné době, ale nejsou stejné kategorie (osobní nebo nespportovní/diskvalifikující), nejedná se o oboustrannou chybu. Tresty za chyby se vzájemně nezruší. Osobní chyba bude vždy považována za tu, která nastala první, a nespportovní/diskvalifikující chyba za tu, která nastala druhá.

**35 - 2** **Příklad:** Hráč A1 dribluje, když jsou hráčům A2 a B2 uděleny technické chyby.

**Výklad:** Technické chyby nemohou být součástí oboustranné chyby. Tresty za obě chyby budou navzájem zrušeny. Hra bude znovu zahájena vhozením družstva A ze zámezí v místě nejbližšímu tomu, kde se nacházel míč, když byla udělena první technická chyba. Družstvo A bude mít k dispozici zbývající čas na hodinách hodů na koš.

**35 - 3** **Příklad:** Driblující hráč A1 a obránce B1 se dopustí chyby jeden proti druhému přibližně ve stejném okamžiku. Je to druhá chyba družstva A a pátá chyba družstva B ve čtvrtině.

**Výklad:** Obě chyby jsou stejné kategorie (osobní chyby), proto se jedná o oboustrannou chybu. Rozdílný počet chyb družstva ve čtvrtině není podstatný. Hra bude znovu zahájena vhozením družstva A ze zámezí v místě nejbližšímu tomu, kde došlo k oboustranné chybě. Družstvo A bude mít k dispozici zbývající čas na hodinách hodů na koš.

**35 - 4** **Příklad:** Hráč A1, s míčem v ruce při hodu na koš, a obránce B1 se dopustí osobní chyby jeden proti druhému přibližně ve stejném okamžiku.

**Výklad:** Obě chyby jsou stejné kategorie (osobní chyby), proto se jedná o oboustrannou chybu.

Jestliže je střela hráče A1 úspěšná, koš neplatí. Hra bude znovu zahájena vhozením družstva A ze zámezí na prodloužené čáře trestného hodu.

Jestliže je střela hráče A1 neúspěšná, bude hra znovu zahájena vhozením družstva A ze zámezí v místě nejbližšímu tomu, kde došlo k oboustranné chybě.

V obou případech bude mít družstvo A k dispozici zbývající čas na hodinách hodů na koš.

**35 - 5** **Příklad:** Míč je ve vzduchu po střele hráče A1, když se hráč A1 a hráč B1 dopustí osobní chyby jeden proti druhému přibližně ve stejném okamžiku.

**Výklad:** Obě chyby jsou stejné kategorie (osobní chyby), proto se jedná o oboustrannou chybu.

Jestliže je střela hráče A1 úspěšná, bude koš hráče A1 uznán. Hra bude znovu zahájena vhozením družstva B za koncovou čarou jako po jakémkoli koši ze hry.

Jestliže je střela hráče A1 neúspěšná, jedná se o situaci rozskoku. Hra bude znovu zahájena podle procesu alternativního držení míče.

**35 - 6** **Příklad:** Družstvo A má dvě chyby družstva a družstvo B tři chyby družstva ve čtvrtině. Když:

(a) Při souboji o pozici pod košem do sebe A1 a B1 vzájemně strčí, zatímco hráč A2 dribluje.

- (b) Při doskoku se vzájemně strkají hráči A1 a B1.
- (c) Při čekání na přihrávku od spoluhráče A2 se hráči A1 a B1 vzájemně strkají.

**Výklad:** Ve všech případech se jedná o oboustrannou chybu. Hra bude zahájena takto:

- (a) a (c) Vhazováním družstva A v místě nejbližší tomu, kde došlo k oboustranné chybě.
- (b) Vhazováním podle alternativního držení míče.

**35 - 7** **Příklad:** B1 se dopustí osobní chyby na driblujícího hráče A1. Jedná se o třetí chybu družstva B ve čtvrtině. Přibližně ve stejnou dobu A1 udeří B1 loktem a je mu zapískána nesportovní chyba.

**Výklad:** Obě chyby nejsou stejné kategorie (osobní a nesportovní), proto se nejedná o oboustrannou chybu. Tresty za obě chyby nemohou být vzájemně zrušeny. Osobní chyba bude vždy považována za tu, která nastala jako první. Trest vhazování ve prospěch družstva A bude zrušen, protože následují další tresty k vykonání. B1 provede 2 trestné hody, bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva B na čáře pro vhazování v přední části hřiště. Družstvo B bude mít 14 vteřin na hodinách hodů na koš.

**35 - 8** **Příklad:** B1 se dopustí osobní chyby na driblujícího hráče A1. Jedná se o pátou chybu družstva B ve čtvrtině. Přibližně ve stejnou dobu A1 udeří B1 loktem a je mu zapískána nesportovní chyba.

**Výklad:** Obě chyby nejsou stejné kategorie (osobní a nesportovní), proto se nejedná o oboustrannou chybu. Tresty za obě chyby nemohou být vzájemně zrušeny. Osobní chyba bude vždy považována za tu, která nastala jako první. A1 provede 2 trestné hody, bez doskakujících hráčů. B1 provede 2 trestné hody, bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva B na čáře pro vhazování v přední části hřiště. Družstvo B bude mít 14 vteřin na hodinách hodů na koš.

**35 - 9** **Příklad:** Driblující hráč A1 se dopustí útočné osobní chyby na B1. Jedná se o pátou chybu družstva A ve čtvrtině. Přibližně ve stejnou dobu B1 udeří A1 loktem a je mu zapískána nesportovní chyba.

**Výklad:** Obě chyby nejsou stejné kategorie (osobní a nesportovní), proto se nejedná o oboustrannou chybu. Tresty za obě chyby nemohou být vzájemně zrušeny. Osobní chyba bude vždy považována za tu, která nastala jako první. Trest vhazování pro družstvo B bude zrušen, protože následují další tresty k provedení. A1 provede 2 trestné hody, bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva A na čáře pro vhazování v přední části hřiště. Družstvo A bude mít 14 vteřin na hodinách hodů na koš.

**35 - 10** **Příklad:** A1 dribluje, když se hráči A1 a B1 v přibližně stejné době dopustí chyby vzájemně proti sobě.

- (a) Obě chyby jsou osobní chyby.
- (b) Obě chyby jsou nesportovní chyby.
- (c) Chyba A1 je nesportovní a chyba B2 je diskvalifikující.
- (d) Chyba A1 je diskvalifikující a chyba B2 je nesportovní.

**Výklad:** Ve všech případech se jedná o chyby stejné kategorie (osobní nebo nesportovní/diskvalifikující), proto se jedná o oboustrannou chybu. Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva A ze zámezí v místě nejbližší tomu, kde došlo k oboustranné chybě. Družstvo A bude mít zbývající čas na hodinách hodů na koš.

## ČI. 36 TECHNICKÁ CHYBA

**36 - 1** **Ustanovení.** Je-li uděleno varování hráči kvůli akci nebo chování, které při opakování mohou vést k udělení technické chyby, pak toto varování musí být také oznámeno hlavnímu trenérovi družstva a týká se všech členů družstva a všech podobných činů pro zbytek utkání. Varování musí být sděleno pouze tehdy, když se míč stane mrtvým a hodiny hry stojí.

**36 - 2** **Příklad:** Hráč A1 je varován pro zasahování do vhazování nebo jakékoli další činy, které, pokud by se opakovaly, mohou vést k udělení technické chyby.

**Výklad:** Varování hráči A1 musí být oznámeno také hlavnímu trenérovi družstva A a bude platné pro všechny členy tohoto družstva a podobné činy po zbytek utkání.

**36 - 3** **Ustanovení.** Když hráč hází na koš, soupeři nesmí být dovoleno rušit střelce svými akcemi, jako například dávat ruku (ruce) blízko očí střelce, hlasitě křičet, dupat nohama nebo tlesknout rukama v blízkosti střelce. Výsledkem toho může být udělení technické chyby, pokud je tímto střelcem postaven do nevýhody, nebo může být uděleno varování, pokud střelec nebyl postaven do nevýhody.

**36 - 4** **Příklad:** A1 je v hodě na koš z pole a má míč stále ve svých rukách, když B1 rozptýlí střelce A1 máváním rukou před očima A1 nebo hlasitým křikem nebo zadupáním nohama na podlahu.

Hod na koš je:

- (a) Úspěšný.
- (b) Neúspěšný.

**Výklad:**

(a) Koš hráče A1 platí. Hráč B1 bude varován, a to musí být oznámeno i hlavnímu trenérovi družstva B. Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva B za koncovou čarou.

Jestliže už byl dříve nějaký člen družstva B varován pro podobné chování, bude hráči B1 udělena technická chyba. Kterýkoli hráč družstva A provede 1 trestný hod bez doskakujících hráčů

(b) Hráči B1 je udělena technická chyba. Kterýkoli hráč družstva A provede jeden trestný hod, bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva A v místě nejbližší tomu, kde se nacházel míč, když došlo k technické chybě.

**36 - 5** **Ustanovení.** Když rozhodčí odhalí skutečnost, že na hřišti je více jak 5 hráčů jednoho družstva, zatímco hodiny hry běží, nejméně jeden hráč musel vstoupit nebo zůstat na hřišti nedovoleně.

Chyba musí být opravena okamžitě, bez vystavení družstva soupeře do nevýhody.

Cokoli nastalo mezi okamžikem neoprávněného vstupu hráče na hřiště a přerušením hry zůstává v platnosti.

Nejméně jeden hráč musí okamžitě opustit hřiště a musí být udělena technická chyba hlavnímu trenérovi tohoto družstva (označení „B<sub>1</sub>“). Hlavní trenér je zodpovědný zajistit, že střídání proběhlo správně.

**36 - 6** **Příklad:** Při spuštěných hodinách hry je odhaleno, že družstvo A má na hřišti 6 hráčů. V době odhalení

- (a) družstvo B (s pěti hráči)
- (b) družstvo A (s více jak pěti hráči) má míč pod kontrolou.

**Výklad:** Hra bude zastavena okamžitě, ledaže by bylo družstvo B postaveno do nevýhody. Jeden hráč družstva A, kterého určí hlavní trenér, musí opustit hru a technická chyba (označena „B<sub>1</sub>“) bude udělena hlavnímu trenérovi družstva A.

**36 - 7** **Příklad:** Zatímco hodiny hry jsou spuštěny, má družstvo A na hřišti 6 hráčů. To je rozhodčím zjištěno poté, co:

- (a) A1 se dopustí útočné chyby.
- (b) A1 vstřelí koš z pole.
- (c) B1 fauluje A1 během neúspěšného hodu na koš z pole.
- (d) Šestý hráč družstva A opustil hřiště.

**Výklad:**

Ve všech případech bude udělena technická chyba hlavnímu trenérovi A, zapsána jako „B<sub>1</sub>“.

V případech (a), (b) a (c) musí jeden hráč družstva A určený hlavním trenérem opustit hřiště. Kterýkoli hráč družstva B provede jeden trestný hod.

Hra bude znovuzahájena

- (a) Vhazováním družstva B v místě nejbližšímu tomu, kde došlo k faulu A1.
- (b) Vhazováním družstva B za jeho koncovou čarou jako po normálním koši ze hry.
- (c) 2 nebo 3 trestnými hody hráče A1.
- (d) V místě nejbližšímu tomu, kde byla hra přerušena. Pokud nemělo žádné družstvo míč pod kontrolou nebo nebylo oprávněno k míči, nastane situace rozskoku.

**36 - 8** **Ustanovení.** Poté, co se hráč dopustí své páté osobní, nesportovní nebo technické chyby, stává se vyloučeným hráčem a může sedět na lavičce svého družstva.

Jestliže rozhodčí objeví, že je vyloučený hráč na hřišti v době, kdy hodiny hry běží, hráč musel na hřišti zůstat, nebo se na něj vrátit nedovoleně.

Chyba musí být opravena okamžitě, bez vystavení družstva soupeře do nevýhody.

Cokoli nastalo mezi okamžikem neoprávněného vstupu hráče na hřiště a přerušením hry zůstává v platnosti.

Vyloučený hráč musí odejít ze hřiště, musí být udělena technická chyba hlavnímu trenérovi tohoto družstva (označení „B<sub>1</sub>“). Hlavní trenér je zodpovědný zajistit, že na hřišti jsou v době spuštěných hodin hry pouze hráči, kteří jsou oprávněni ke hře.

**36 - 9** **Příklad:** Zatímco hodiny hry běží, vyloučený hráč B1 je na hřišti. Nedovolená účast hráče B1 ve hře je odhalena, když:

- (a) se míč stal znovu živým a když mělo kontrolu míče družstvo A.
- (b) se míč stal znovu živým a když mělo kontrolu míče družstvo B.
- (c) se míč stal znovu mrtvým a B1 je stále ve hře.

**Výklad:** Hra musí být zastavena okamžitě bez vystavení družstva A do nevýhody. Hráč B1 musí být stažen ze hry, musí být udělena technická chyba hlavnímu trenérovi družstva B (zapsána jako „B<sub>1</sub>“).

**36 - 10** **Příklad:** Zatímco hodiny hry běží, vyloučený hráč A1 je na hřišti. Nedovolená účast A1 byla odhalena potom, co:

- (a) A1 střílí koš.
- (b) A1 fauluje hráče B1.
- (c) A1 je faulován hráčem B1 při driblinku (pátá chyba družstva B).

**Výklad:** Hra musí být zastavena okamžitě. Hráč A1 musí být stažen ze hry, musí být udělena technická chyba hlavnímu trenérovi družstva A (zapsána jako „B<sub>1</sub>“).

- (a) Koš, vstřelený hráčem A1, platí.
- (b) Chyba způsobená hráčem A1 je považována za chybu hráče a do zápisu bude zapsána do políčka za pátou chybu tohoto hráče.

(c) Dva trestné hody budou přiznány náhradníkovi za hráče A1.  
Ve všech případech bude navíc udělena technická chyba hlavnímu trenérovi A (zapsána jako „B<sub>1</sub>“).

**36 - 11** **Příklad:** Když na hodinách hry zbývá 7 vteřin do konce 4. čtvrtiny, je skóre A 70 – B 70. A1 se dopustí páté osobní chyby a stane se vyloučeným hráčem. Po oddechovém čase, který následuje, získá družstvo A kontrolu míče a A1 střílí koš. Nyní je objeveno, že A1 zůstal nedovoleně na hřišti, na hodinách hry zbývá 1 vteřina.

**Výklad:** Koš A1 platí. Trenérovi družstva A bude udělena technická chyba (zapsána jako „B<sub>1</sub>“). Kterýkoli hráč družstva B provede jeden trestný hod bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhažováním družstva B za koncovou čarou a na hodinách hry bude zbývat 1 vteřina.

**36 - 12** **Ustanovení.** Kdykoli hráč předstírá faul, bude použit následující postup:

- Rozhodčí, aniž by přerušil hru, signalizuje předstírání faulu dvakrát zvednutím předloktí.
- Jakmile je hra **poprvé** přerušena **z jakéhokoli důvodu**, varování bude sděleno hráči a hlavnímu trenérovi tohoto družstva. Každé družstvo může být za předstírání faulu varováno nejvýše jednou.
- Při následujícím předstírání faulu kterýmkoli hráčem tohoto družstva bude udělena technická chyba. Toto platí také v případě, že hra nebyla přerušena a dřívější varování tak nebylo sděleno ani hráči ani hlavnímu trenérovi tohoto družstva.
- V případech předstírání faulu, aniž by došlo k jakémukoli kontaktu, může být technická chyba udělena bez varování.
- **Žádná situace předstírání faulu nemůže být pominuta bez ohledu na to, zda zároveň byl, nebo nebyl odpískán faul nebo přestupek.**
- **Hráči může být v jedné situaci současně zapískán faul a uděleno varování na předstírání faulu, nebo může být faulovanému hráči uděleno varování za předstírání faulu.**

**36 - 13** **Příklad:** A1 dribluje a B1 ho brání. A1 odstrčí hráče B1 a A1 udělá náhlý pohyb hlavou, aby vytvořil dojem, že byl faulován hráčem B1. Rozhodčí zapíská útočný faul hráči A1.

**Výklad:** Navíc kromě odpískaného faulu A1 rozhodčí udělí varování hráči A1 za předstírání faulu (pokud je to první varování družstva) nebo technickou chybu (pokud je to druhé varování družstva).

**36 - 14** **Příklad:** A1 dribluje a B1 ho brání. B1 odstrčí hráče A1 a A1 udělá náhlý pohyb hlavou, aby vytvořil dojem, že byl faulován hráčem B1. Rozhodčí zapíská obranný faul hráči B1.

**Výklad:** Navíc kromě odpískaného faulu B1 rozhodčí udělí varování hráči A1 za předstírání faulu (pokud je to první varování družstva) nebo technickou chybu (pokud je to druhé varování družstva).

**36 - 15** **Příklad:** A1 dribluje a B1 ho brání. A1 udělá náhlý pohyb hlavou, aby vytvořil dojem, že byl faulován hráčem B1. Rozhodčí signalizuje první předstírání faulu hráči A1. Později ve stejném časovém úseku spuštěných hodin hry,

- (a) A1 padá na zem, aby si vynutil odpískání faulu strčení hráče B1.
- (b) B2 padá na zem, aby si vynutil odpískání faulu strčení hráče A2.

**Výklad:**

- (a) Rozhodčí již udělil varování za předstírání faulu hráči A1 dvakrát zvednutím předloktí. Za druhé předstírání faulu pádem na zem bude hráči A1 udělena technická chyba, přestože nebyla přerušena hra a varování za první předstírání faulu tak nebylo sděleno ani jemu, ani hlavnímu trenérovi družstva A.
- (b) Rozhodčí signalizuje první předstírání faulu hráči B2 dvakrát zvednutím předloktí. **Při následujícím přerušení hry bude sděleno varování hráči B2 a hlavnímu**

trenérovi družstva B. Protože se zároveň jedná o první přerušení hry po varování hráči A1, bude toto varování také komunikováno hlavnímu trenérovi družstva A.

**36 - 16** **Příklad:** A1 dribluje a B1 ho brání. B1 padá na zem, aby vytvořil dojem, že byl faulován hráčem A1. Ve stejném okamžiku A1 udělá náhlý pohyb hlavou, aby vytvořil dojem, že byl faulován hráčem B1.

**Výklad:** Rozhodčí udělí varování oběma hráčům A1 a B1 za předstírání faulu (pokud je to první varování družstva) nebo technickou chybu (pokud je to druhé varování družstva).

**36 - 17** **Ustanovení.** Vážná zranění mohou být způsobena nadměrným používáním loktů, zejména v situacích spojených s doskakováním a s těsným bráněním hráčů. Jestliže při takové hře dojde ke kontaktu, může být odpískána osobní, nesportovní nebo dokonce diskvalifikující chyba. Pokud ke kontaktu nedojde, může být odpískána technická chyba.

**36 - 18** **Příklad:** A1 doskočí míč a je ihned těsně bráněn hráčem B1. Aniž by došlo ke kontaktu s B1, A1 nadměrně používá lokty ve snaze zastrašit B1 nebo aby získal dostatek místa pro pivotování, přihrávání nebo dribling.

**Výklad:** Hra hráče A1 neodpovídá duchu a záměru pravidel. Technická chyba může být udělena hráči A1.

**36 - 19** **Ustanovení.** Hráč, který se dopustil 2 technických chyb, 2 nesportovních chyb, nebo 1 nesportovní a 1 technické chyby, bude automaticky diskvalifikován do konce utkání.

Hlavní trenér, který se dopustil 2 technických chyb „C“ za svoje osobní nesportovní chování, nebo 3 technických chyb, které jsou všechny „B“ nebo jedna z nich „C“, bude automaticky diskvalifikován do konce utkání.

Když je osoba diskvalifikována do konce utkání, musí okamžitě opustit zápas (maximálně během 30 vteřin) a musí odejít do šatny, kde zůstane do konce utkání, nebo, pokud si to zvolí, opustit budovu.

**36 - 20** **Příklad:** A1 se dopustí své první technické chyby během prvního poločasu za zavěšení na obroučku. Druhá technická chyba je mu udělena za nesportovní chování během druhého poločasu.

**Výklad:** A1 bude automaticky diskvalifikován do konce utkání. Tato druhá technická chyba bude jedinou chybou, která bude potrestána, a žádné další tresty za diskvalifikaci nebudou uděleny. Zapisovatel musí okamžitě upozornit rozhodčí, když se hráč A1 dopustí druhé technické chyby a musí být diskvalifikován do konce utkání.

**36 - 21** **Ustanovení.** Poté, co se hráč dopustí své páté osobní, technické nebo nesportovní chyby, stává se vyloučeným hráčem. Jakékoli další technické chyby hráče po jeho páté chybě budou zaznamenány hlavnímu trenérovi jeho družstva jako technická chyba „B<sub>1</sub>“.

Vyloučený hráč není diskvalifikován do konce utkání a může zůstat v prostoru lavičky družstva.

**36 - 22** **Příklad:** B1 obdržel v první čtvrtině utkání

(a) technickou chybu.

(b) nesportovní chybu.

Ve čtvrté čtvrtině se hráč dopustí své páté osobní chyby. Je to druhá chyba družstva B ve čtvrtině. Poté po cestě k lavičce obdrží technickou chybu.

**Výklad:** V obou případech v okamžiku, kdy se hráč dopustil páté osobní chyby, stává se vyloučeným hráčem. Jakékoli jeho další technické chyby budou zaznamenány hlavnímu trenérovi jeho družstva a zapsány jako „B<sub>1</sub>“. B1 není diskvalifikován. Kterýkoli hráč družstva A provede jeden trestný hod bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu



zahájena vhadzováním družstva A v místě nejbližšímu tomu, kde se nacházel míč, když byla zapískána technická chyba.

**36 - 23** **Příklad:** B1 fauluje driblujícího hráče A1, je to pátá chyba hráče B1 a druhá chyba družstva B ve čtvrtině. Po cestě k lavičce je mu udělena diskvalifikační chyba.

**Výklad:** B1 je diskvalifikován a musí odejít do šatny, nebo, bude-li si to přát, opustí budovu. Diskvalifikační chyba bude zapsána tomuto hráči jako „D“ a hlavnímu trenérovi družstva B jako „B<sub>2</sub>“. Kterýkoli hráč družstva A provede dva trestné hody bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva A na čáře pro vhadzování v přední části hřiště. Na hodinách hodů na koš bude 14 vteřin.

**36 - 24** **Příklad:** B1 fauluje driblujícího hráče A1, je to pátá chyba hráče B1 a pátá chyba družstva B ve čtvrtině. Po cestě k lavičce je mu udělena diskvalifikační chyba.

**Výklad:** B1 je diskvalifikován a musí odejít do šatny, nebo, bude-li si to přát, opustí budovu. Diskvalifikační chyba bude zapsána tomuto hráči jako „D“ a hlavnímu trenérovi družstva B jako „B<sub>2</sub>“. A1 provede dva trestné hody bez doskakujících hráčů. Poté kterýkoli hráč družstva A provede dva trestné hody bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva A na čáře pro vhadzování v přední části hřiště. Na hodinách hodů na koš bude 14 vteřin.

**36 - 25** **Příklad:** A1 obdržel technickou chybu v prvním poločase utkání za zdržování hry. Ve druhém poločase se tentýž hráč dopustí nesportovní chyby za tvrdý faul na hráče B1.

**Výklad:** Časoměřič musí ihned oznámit rozhodčím, jestliže se hráč dopustí jedné technické a jedné nesportovní chyby a má být automaticky diskvalifikován **do konce utkání**. Nesportovní chyba bude jedinou chybou, která bude potrestána, a žádné další tresty za diskvalifikaci nebudou uděleny. B1 provede dva trestné hody bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva B na čáře pro vhadzování v přední části hřiště. Na hodinách hodů na koš bude 14 vteřin.

**36 - 26** **Příklad:** A1 se dopustil nesportovní chyby v prvním poločase utkání za přerušení protiútoků útočícího družstva zbytečným kontaktem. Ve druhém poločase, zatímco A2 dribluje v zadní části hřiště, je odpískána technická chyba hráči A1 za předstírání faulu mimo míč.

**Výklad:** Časoměřič musí ihned oznámit rozhodčím, jestliže se hráč dopustí jedné technické a jedné nesportovní chyby a má být automaticky diskvalifikován **do konce utkání**. Technická chyba bude jedinou chybou, která bude potrestána, a žádné další tresty za diskvalifikaci nebudou uděleny. Kterýkoli hráč družstva B provede jeden trestný hod bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva A v místě nejbližšímu tomu, kde se nacházel míč, když byla zapískána technická chyba a se zbývajícím časem na hodinách hodů na koš.

**36 - 27** **Ustanovení.** Hrající hlavní trenér bude automaticky diskvalifikován do konce utkání, jestliže se dopustí následující kombinace chyb:

- 2 technické chyby hráče.
- 2 nesportovní chyby hráče.
- 1 nesportovní a 1 technická chyba hráče.
- 1 technická chyba hlavního trenéra, zapsaná jako „C<sub>1</sub>“, a 1 nesportovní chyba nebo 1 technická chyba hráče.
- 1 technická chyba hlavního trenéra, zapsaná jako „B<sub>1</sub>“ nebo „B<sub>2</sub>“, 1 technická chyba hlavního trenéra, zapsaná jako „C<sub>1</sub>“, a 1 nesportovní nebo 1 technická chyba hráče.

- 2 technické chyby hlavního trenéra, zapsané jako „B<sub>1</sub>“ nebo „B<sub>2</sub>“, a 1 nespportovní chyba nebo 1 technická chyba hráče.
- 2 technické chyby hlavního trenéra, zapsané jako „C<sub>1</sub>“.
- 1 technická chyba hlavního trenéra, zapsaná jako „C<sub>1</sub>“, a 2 technické chyby hlavního trenéra, zapsané jako „B<sub>1</sub>“ nebo „B<sub>2</sub>“.
- 3 technické chyby hlavního trenéra, zapsané jako „B<sub>1</sub>“ nebo „B<sub>2</sub>“.

Kdykoli je hrající hlavní trenér automaticky diskvalifikován **do konce utkání**, bude do zápisu za chybu, která vedla k automatické diskvalifikaci, zapsáno „GD“. Hráč, který je určen jako nový kapitán se stane také novým hrajícím trenérem.

**36 - 28** **Příklad:** Hrající hlavní trenér A1 se dopustí jako hráč technické chyby v první čtvrtině utkání za předstírání faulu. Ve čtvrté čtvrtině, zatímco A2 dribluje, se A1 dopustí jako trenér technické chyby, zapsané jako „C<sub>1</sub>“, za svoje osobní nespportovní chování.

**Výklad:** Hrající hlavní trenér A1 bude automaticky diskvalifikován **do konce utkání**. Druhá technická chyba bude jedinou chybou, která bude potrestána, a žádné další tresty za diskvalifikaci nebudou uděleny. **Časoměřič** musí ihned oznámit rozhodčím, jestliže se hrající hlavní trenér dopustí jedné technické chyby jako hráč a jedné technické chyby jako hlavní trenér a musí být automaticky diskvalifikován **do konce utkání**. Kterýkoli hráč družstva B provede jeden trestný hod bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vzhazováním družstva A v místě nejbližší tomu, kde se nacházel míč, když byla zapískána technická chyba. Družstvo A bude mít na hodinách hodů na koš zbývající čas.

**36 - 29** **Příklad:** Hrající hlavní trenér A1 se dopustí jako hráč nespportovní chyby na B1 v druhé čtvrtině utkání. Ve třetí čtvrtině je A1 jako hlavnímu trenérovi udělena technická chyba zapsaná jako „B<sub>1</sub>“ za nespportovní chování fyzioterapeuta tohoto družstva. Ve čtvrté čtvrtině, když A2 dribluje s míčem, je mu jako hlavnímu trenérovi udělena za náhradníka A6 technická chyba zapsaná jako „B<sub>1</sub>“.

**Výklad:** Hrající hlavní trenér A1 bude automaticky diskvalifikován **do konce utkání**. Druhá technická chyba (za náhradníka A6) bude jedinou chybou, která bude potrestána, a žádné další tresty za diskvalifikaci nebudou uděleny. **Časoměřič** musí ihned oznámit rozhodčím, jestliže se hrající hlavní trenér dopustí jedné nespportovní chyby jako hráč a dvou technických chyb jako hlavní trenér za osoby na lavičce a musí být automaticky diskvalifikován **do konce utkání**. Kterýkoli hráč družstva B provede jeden trestný hod bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vzhazováním družstva A v místě nejbližší tomu, kde se nacházel míč, když byla zapískána technická chyba A6. Družstvo A bude mít na hodinách hodů na koš zbývající čas.

**36 - 30** **Příklad:** Hrající hlavní trenér A1 se dopustí jako hlavní trenér technické chyby zapsané jako „C<sub>1</sub>“ ve druhé čtvrtině utkání za svoje osobní nespportovní chování. Ve čtvrté čtvrtině se dopustí jako hráč nespportovní chyby za faul na hráče B1.

**Výklad:** Hrající hlavní trenér A1 bude automaticky diskvalifikován **do konce utkání**. Nespportovní chyba bude jedinou chybou, která bude potrestána, a žádné další tresty za diskvalifikaci nebudou uděleny. **Časoměřič** musí ihned oznámit rozhodčím, jestliže se hrající hlavní trenér dopustí jedné technické chyby jako hlavní trenér a jedné nespportovní chyby jako hráč a musí být automaticky diskvalifikován **do konce utkání**. B1 provede dva trestné hody bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vzhazováním družstva B na čáře pro vzhazování v přední části hřiště. Na hodinách hodů na koš bude nastaveno 14 vteřin.

**36 - 31** **Příklad:** Hrající trenér A1 je na hřišti jako hráč, když je náhradníkovi A6 udělena technická chyba.

**Výklad:** Technická chyba jako výsledek nesportovního chování osob oprávněných sedět na lavičce družstva bude zapsána hrajícímu trenérovi, dokonce i tehdy, pokud je na zápise uvedeno jméno prvního asistenta trenéra.

**36 - 32** **Příklad:** Během přestávky utkání

- (a) Náhradníkovi A6
- (b) Hrajícímu trenérovi A1
- (c) Lékaři družstva A

Je udělena technická chyba.

**Výklad:** Technická chyba bude zapsána

- (a) A6 jako hráči
- (b) A1 jako hráči
- (c) A1 jako hrajícímu trenérovi

dokonce i tehdy, pokud je na zápise uvedeno jméno prvního asistenta trenéra.

**36 - 33** **Příklad:** Hrající trenér A1 se dopustí 4 chyb jako hráč a 1 technické chyby jako hlavní trenér.

**Výklad:** Hrající hlavní trenér A1 nemůže pokračovat jako hráč, protože se dohromady dopustil 5 chyb jako hráč a jako hlavní trenér. A1 může pokračovat jako hlavní trenér.

**36 - 34** **Příklad:** Hrající hlavní trenér A1 se dopustí 1 technické chyby jako hráč a 1 technické chyby jako hlavní trenér.

**Výklad:** Hrající hlavní trenér je automaticky diskvalifikován do konce utkání za 2 osobní technické chyby.

**36 - 35** **Ustanovení.** Když hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně ve čtvrté čtvrtině nebo v každém prodloužení a když rozhodčí podává míč vhažujícímu hráči a když obránce brání vhažujícího hráče, bude použit následující postup:

- Rozhodčí jako upozornění obránci použije signál nedovoleného překročení hraniční čáry předtím, než dá míč k dispozici vhažujícímu hráči.
- Jestliže tento obránce poté dá jakoukoli svoji část těla přes hraniční čáru, aby tak přerušil vhažování, bude odpískána technická chyba bez dalšího varování.

**36 - 36** **Příklad:** Když zbývá 1:08 na hodinách hry ve čtvrté čtvrtině, A1 má míč v rukou k provedení vhažování v

- (a) přední části hřiště.
- (b) zadní části hřiště.

Rozhodčí použije signál nedovoleného překročení hraniční čáry. B1 dá své ruce přes hraniční čáru, aby zablokoval vhažování A1.

**Výklad:** Protože rozhodčí upozornil obránce před podáním míče hráči A1, bude hráči B1 udělena technická chyba. Kterýkoli hráč družstva A provede jeden trestný hod bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhažováním družstva A v místě nejbližší tomu, kde se nacházel míč, když byla zapískána technická chyba. Družstvo A bude mít na hodinách hodů na koš nastaveno

- (a) 14 vteřin, jestliže je na hodinách hodů na koš zobrazeno 13 nebo méně vteřin, zbývající čas, pokud je zobrazeno 14 nebo více vteřin.
- (b) 24 vteřin.

**36 - 37** **Ustanovení.** Během prvních tří čtvrtin a během čtvrté čtvrtiny, když hodiny hry ukazují více než 2:00, nastane vhažování ze zámezí. Jestliže obránce dá jakoukoli svoji část těla přes hraniční čáru, aby tak přerušil vhažování, bude použit následující postup:

- Rozhodčí přeruší hru a udělí slovní varování bránícímu hráči a hlavnímu trenérovi tohoto družstva. Varování platí pro všechny hráče tohoto družstva až do konce zápasu.
- Jestliže obránce poté dá jakoukoli svoji část těla přes hraniční čáru, aby tak přerušil vhazování, bude odpískána technická chyba bez dalšího varování

**36 - 38 Příklad:** Když zbývá 4:27 na hodinách hry ve druhé čtvrtině, má po koši B1 hráč A1 míč v rukou k provedení vhazování za koncovou čarou. B1 dá své ruce přes hraniční čáru, aby blokoval vhazování A1.

**Výklad:**

- Jestliže hráč družstva B přerušil vhazování poprvé v zápase, rozhodčí přeruší hru a udělí slovní varování B1 a hlavnímu trenérovi družstva B. Varování platí pro všechny hráče tohoto družstva až do konce zápasu.
- Jestliže rozhodčí již udělil slovní varování v utkání kterémukoli hráč družstva B za přerušení vhazování, bude B1 udělena technická chyba. Kterýkoli hráč družstva A provede jeden trestný hod bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva A za koncovou čarou. Družstvo A bude mít 24 vteřin na hodinách hodu na koš.

**36 - 39 Ustanovení.** Když je odpískána technická chyba, 1 trestný hod bude proveden okamžitě bez doskakujících hráčů. Po provedení trestného hodu bude hra znovu zahájena z místa nejbližšímu tomu, kdes se nacházel míč v okamžiku odpískání technické chyby.

**36 - 40 Příklad:** Hráč A1 dribluje ve své zadní části hřiště, na hodinách hodu na koš zbývá 21 vteřin. Hráč B1 obdrží technickou chybu.

**Výklad:** Kterýkoli hráč družstva A provede jeden trestný hod bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva A v místě nejbližšímu tomu, kde se nacházel míč, když byla zapískána technická chyba. Družstvo A bude mít k dispozici nových 8 vteřin pro zahrání míče do přední části hřiště a na hodinách hodu na koš bude nastaveno 24 vteřin.

**36 - 41 Příklad:** Hráč A1 dribluje ve své zadní části hřiště, na hodinách hodu na koš zbývá 21 vteřin. Hráč A2 obdrží technickou chybu.

**Výklad:** Kterýkoli hráč družstva B provede jeden trestný hod, bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva A v místě nejbližšímu tomu, kde se nacházel míč, když byla zapískána technická chyba. Družstvo A bude mít k dispozici 5 vteřin pro zahrání míče do přední části hřiště, na hodinách hodu na koš bude nastaveno 21 vteřin.

**36 - 42 Příklad:** A1 je faulován hráčem B1 při střele na koš za dva body. Míč nespadne do koše.

- Před provedením prvního trestného hodu A1 je odpískána technická chyba hráči A2.
- Po provedení prvního trestného hodu je odpískána technická chyba hráči A2

**Výklad:**

- Kterýkoli hráč nebo náhradník družstva B provede jeden trestný hod, bez doskakujících hráčů. A1 poté provede dva trestné hody. Hra bude znovu zahájena jako po normálních trestných hodech.
- Kterýkoli hráč družstva B provede jeden trestný hod, bez doskakujících hráčů. A1 poté provede svůj druhý trestný hod

V obou případech bude hra znovu zahájena jako po normálních trestných hodech.

**36 - 43 Příklad:** Během oddechového času je odpískána technická chyba hráči A1.

**Výklad:** Oddechový čas bude dokončen. Po oddechovém čase kterýkoli hráč nebo náhradník družstva B provede jeden trestný hod bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena v místě, kde byla přerušena před udělením oddechového času.

**36 - 44** **Příklad:** Míč je ve vzduchu při střele A1 na koš z pole, když je odpískána technická chyba:

- (a) Hráči B1 nebo lékaři družstva B.
- (b) Hráči A2 nebo lékaři družstva A.

**Výklad:**

- (a) Kterýkoli hráč družstva A provede jeden trestný hod.
- (b) Kterýkoli hráč družstva B provede jeden trestný hod.

Jestliže střela hráče A1 spadla do koše, koš platí. Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva B v místě kdekoli za koncovou čarou.

Jestliže střela hráče A1 nespada do koše, hra bude znovu zahájena podle procesu alternativního držení míče v místě nejbližšímu tomu, kde se nacházel míč, když byla odpískána technická chyba.

**36 - 45** **Příklad:** A1 má míč v rukou při hodu na koš, když je odpískána technická chyba:

- (a) Hráči B1 nebo lékaři družstva B.
- (b) Hráči A2 nebo lékaři družstva A.

**Výklad:**

- (a) Kterýkoli hráč družstva A provede jeden trestný hod. Jestliže střela hráče A1 spadla do koše, koš platí. Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva B v místě kdekoli za koncovou čarou.
- (b) Kterýkoli hráč družstva B provede jeden trestný hod. Jestliže střela hráče A1 spadla do koše, koš neplatí. Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva A na prodloužené čáře trestného hodu.

V obou případech, jestliže střela hráče A1 nespada do koše, hra bude po trestném hodu znovu zahájena vhazováním družstva A v místě nejbližšímu tomu, kde se nacházel míč v okamžiku odpískání technické chyby.

## ČI. 37 NESPORTOVNÍ CHYBA

- 37 - 1** **Ustanovení.** Jakýkoli kontakt hráče zezadu nebo z boku na protihráče, který postupuje směrem k soupeřovu koši a mezi ním a košem již není žádný další hráč soupeře, bude posouzen jako nesportovní chyba do chvíle, než útočník zahájí hod na koš. Nicméně jakýkoli kontakt bez snahy hrát míč nebo nadměrný, tvrdý kontakt, který splňuje kritéria nesportovní chyby, může být zapískán jako nesportovní chyba kdykoli během zápasu.
- 37 - 2** **Příklad:** Když A1 dribluje v rychlém protiútku směrem ke koši a mezi ním a soupeřovým košem není žádný hráč soupeře, způsobí B1 kontakt na A1 zezadu a je odpískán faul.  
**Výklad:** Nesportovní chyba B1.
- 37 - 3** **Příklad:** Při zakončení rychlého protiútku a před tím, než má A1 míč v ruce pro zahájení hodu na koš, způsobí B1 zezadu kontakt na ruku A1:  
(a) Při pokusu o vypíchnutí míče.  
(b) Který splňuje kritéria nesportovní chyby.  
**Výklad:** V obou případech se jedná o nesportovní chybu B1.
- 37 - 4** **Příklad:** Při zakončení rychlého protiútku A1 zahájí hod na koš a má míč v ruce, když B1 způsobí zezadu kontakt na ruku A1:  
(a) Při pokusu o zablokování míče.  
(b) Který splňuje kritéria nesportovní chyby.  
**Výklad:**  
(a) Osobní chyba B1.  
(b) Nesportovní chyba B1.
- 37 - 5** **Příklad:** A1 přihrává míč ze své zadní části hřiště hráči A2, který je ve své přední části hřiště a postupuje směrem k soupeřovu koši a mezi ním a košem není žádný z hráčů soupeře. A2 vyskočí před chycením míče do vzduchu, B1 způsobí kontakt na A2 zezadu a B1 je odpískán faul.  
**Výklad:** Nesportovní chyba hráče B1 za nedovolený kontakt na postupujícího hráče zezadu, když mezi ním a košem není žádný z hráčů soupeře poté, co byl míč přihrán hráči A2.
- 37 - 6** **Příklad:** A1 má míč v ruce ve své zadní části hřiště. Hráč A2 je ve své přední části hřiště a postupuje směrem k soupeřovu koši a mezi ním a košem není žádný z hráčů soupeře. Před tím, než A1 přihráje míč A2, B1 fauluje A2 zezadu.  
**Výklad:** Toto není nesportovní chyba hráče B1, protože A1 ještě nehodil přihrávku na A2.
- 37 - 7** **Příklad:** B1 ve své zadní části hřiště vyrazí míč driblujícímu hráči A1. B1 se snaží získat kontrolu míče a mezi ním a košem soupeře není žádný z hráčů družstva A, když A2 způsobí kontakt na B1 z boku nebo zezadu.  
**Výklad:** Nesportovní chyba hráče A2, když se B1 snaží získat kontrolu míče a když mezi ním a košem není žádný z hráčů soupeře.
- 37 - 8** **Ustanovení.** Poté, co se hráč dopustí své páté osobní chyby, stane se vyloučeným hráčem. Jakékoli další technické nebo diskvalifikující chyby nebo nesportovní chování tohoto hráče budou uděleny a zapsány hlavnímu trenérovi jako „B“ a příslušně potrestány.
- 37 - 9** **Příklad:** B1 fauluje driblujícího hráče A1. Je to pátá osobní chyba hráče B1 a druhý faul družstva B ve čtvrtině. Po cestě k lavičce strčí B1 do hráče A2.

**Výklad:** B1 se po své páté chybě stal vyloučeným hráčem. Jeho nesportovní chování bude zapsáno jako technická chyba hlavnímu trenérovi družstva B jako „B<sub>1</sub>“. Jakýkoli hráč družstva A provede jeden trestný hod bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhozením družstva A v místě nejbližšímu tomu, kde se nacházel míč v okamžiku, kdy došlo k nesportovnímu chování hráče B1.

**37 - 10** **Příklad:** Driblující hráč A1 fauluje hráče B1, je to pátá chyba A1 a třetí chyba družstva A ve čtvrtině. Po cestě k lavičce verbálně urazí rozhodčího, za což je udělena technická chyba.

**Výklad:** A1 se po své páté chybě stal vyloučeným hráčem. Technická chyba bude zapsána hlavnímu trenérovi družstva A jako „B<sub>1</sub>“. Jakýkoli hráč družstva B provede jeden trestný hod bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhozením družstva B v místě nejbližšímu tomu, kde došlo k osobní chybě A1.

**37 - 11** **Příklad:** A1 fauluje hráče B1, je to pátá chyba A1 a druhá chyba družstva A ve čtvrtině. Po cestě k lavičce A1 strčí do hráče B1. Poté B1 také strčí do A1 a je mu udělena nesportovní chyba.

**Výklad:** A1 se po své páté chybě stal vyloučeným hráčem. Jeho nesportovní chování bude zapsáno jako technická chyba hlavnímu trenérovi družstva A jako „B<sub>1</sub>“. Nesportovní chyba B1 bude zapsána tomuto hráči jako „U<sub>2</sub>“. Jakýkoli hráč družstva B provede jeden trestný hod, bez doskakujících hráčů. Náhradník za A1 provede dva trestné hody bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhozením družstva A na čáře pro vhození v přední části hřiště, na hodinách hodu na koš bude nastaveno 14 vteřin.

## Čl. 38 DISKVALIFIKUJÍCÍ CHYBA

**38 - 1** **Ustanovení.** Kterákoli diskvalifikovaná osoba není nadále osobou oprávněnou sedět na lavičce družstva. Proto nemůže být dále trestána za jakékoli nespportovní chování.

**38 - 2** **Příklad:** A1 je diskvalifikován za hrubé nespportovní chování. A1 opustí hřiště a verbálně napadne rozhodčího.

**Výklad:** A1 je již diskvalifikován a nemůže být dále trestán za verbální napadení. První rozhodčí nebo komisař, pokud je přítomen, zašle zprávu popisující incident řídicímu orgánu soutěže.

**38 - 3** **Ustanovení.** Jestliže je hráč diskvalifikován za hrubé nespportovní chování, trest je stejný jako v případě jakékoli jiné diskvalifikující nekontaktní chyby.

**38 - 4** **Příklad:** Jsou odpískány kroky hráči A1. A1 z frustrace verbálně napadne rozhodčího a je mu udělena diskvalifikující chyba.

**Výklad:** A1 se stal diskvalifikovaným hráčem. Diskvalifikující chyba bude zapsána jemu jako „D<sub>2</sub>“. Kterýkoli hráč družstva B provede dva trestné hody, bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva B na čáře pro vhadzování v přední části hřiště, na hodinách hodů na koš bude nastaveno 14 vteřin.

**38 - 5** **Ustanovení.** Jestliže je diskvalifikující chyba udělena hlavnímu trenérovi, bude mu zapsána jako „D<sub>2</sub>“

Jestliže je diskvalifikována jakákoli jiná osoba, oprávněná sedět na lavičce jeho družstva, bude hlavnímu trenérovi udělena technická chyba zapsaná jako „B<sub>2</sub>“, trest bude stejný jako za jakoukoli jinou nekontaktní diskvalifikující chybu.

**38 - 6** **Příklad:** A1 se dopustí své páté osobní chyby. Je to druhá chyba družstva ve čtvrtině. Při cestě k lavičce

- (a) A1 verbálně napadne rozhodčího a je mu udělena diskvalifikující chyba.
- (b) A1 udeří hráče B2 do obličeje.

V obou případech je hráči A1 udělena diskvalifikující chyba.

**Výklad:** A1 se po své páté chybě stal vyloučeným hráčem. A1 se stal diskvalifikovaným vyloučeným hráčem za verbální napadení rozhodčího nebo za úder hráče B2. Diskvalifikující chyba A1 je zapsána hráči A1 jako „D“ a hlavnímu trenérovi družstva A jako „B<sub>2</sub>“.

- (a) Kterýkoli hráč družstva B provede dva trestné hody, bez doskakujících hráčů
- (b) B2 provede dva trestné hody, bez doskakujících hráčů.

V obou případech bude hra znovu zahájena vhadzováním družstva B na čáře pro vhadzování v přední části hřiště, na hodinách hodů na koš bude nastaveno 14 vteřin.

**38 - 7** **Ustanovení.** Jakékoli hrubé nespportovní chování hráče nebo osoby oprávněné sedět na lavičce družstva je diskvalifikující chybou. Diskvalifikující chyba může být udělena za činy:

- (a) Vůči členovi družstva soupeře, rozhodčímu, rozhodčímu u stolku, komisaři nebo divákům.
- (b) Vůči členovi vlastního družstva.
- (c) Úmyslně poškozující hrací vybavení.

**38 - 8** **Příklad:** Dojde-li k následujícím závažným nespportovním činům:

- (a) A1 udeří spoluhráče A2.
- (b) A1 opustí hřiště a udeří diváka.
- (c) A6 v prostoru lavičky družstva udeří spoluhráče A7.
- (d) A6 udeří do stolku rozhodčích a poškodí ovládání zařízení hodin hodů na koš.

**Výklad:**



V případech (a) a (b) bude A1 diskvalifikován. Diskvalifikující chyba bude zapsána přímo jemu jako „D<sub>2</sub>“.

V případech (c) a (d) bude A6 diskvalifikován. Diskvalifikující chyba bude zapsána jemu jako „D“ a jeho hlavnímu trenérovi jako „B<sub>2</sub>“.

Kterýkoli hráč družstva B provede dva trestné hody, bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva B na čáře pro vhazování v přední části hřiště, na hodinách hodu na koš bude 14 vteřin.

**38 - 9** **Ustanovení.** Jestliže je hráč diskvalifikován a po cestě do šatny se chová tak, že to odpovídá kritériím pro nesportovní nebo diskvalifikující chybu, nemohou být jeho činy dále trestány a budou pouze oznámeny řídicímu orgánu soutěže.

**38 - 10** **Příklad:** Hráči A1 je udělena diskvalifikující chyba za verbální urážku rozhodčího. Po cestě do šatny:

(a) A1 strčí do hráče B2 tak, že to odpovídá nesportovní chybě.

(b) A1 strčí do hráče B2 tak, že to odpovídá diskvalifikující chybě.

**Výklad:** Poté, co je A1 diskvalifikován, nemohou být jeho další fauly zapsány a potrestány. První rozhodčí nebo komisař, pokud je přítomen, zašle zprávu popisující činy A1 řídicímu orgánu soutěže.

V obou případech budou družstvu B přiznány 2 trestné hody bez doskakujících hráčů za diskvalifikující chybu A1. Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva B na čáře pro vhazování v přední části hřiště, na hodinách hodu na koš bude 14 vteřin.

## ČI. 39 ŠARVÁTKY

**39 - 1** **Ustanovení.** Jestliže po šarvátce byly zrušeny všechny tresty, bude družstvu, které mělo míč pod kontrolou nebo bylo oprávněno k míči, když došlo k šarvátce, přiděleno vhadzování v místě nejbližší tomu, kde se nacházel míč, když došlo k šarvátce. Na hodinách hodu na koš bude mít družstvo k dispozici pouze čas, který zbýval na hodinách hodu na koš ve chvíli, kdy byla hra přerušena.

**39 - 2** **Příklad:** Družstvo A má držení míče pod dobu:

(a) 20 vteřin,

(b) 5 vteřin,

když na hřišti nastane situace, která může vést k šarvátce. Rozhodčí diskvalifikovali 2 náhradníky z obou družstev, kteří opustili hranice území lavičky družstva.

**Výklad:** Družstvu A, které kontrolovalo míč před šarvátkou, je přiznáno vhadzování v místě nejbližší tomu, kde se nacházel míč, když došlo k šarvátce. Na hodinách hodu na koš bude:

(a) 4 vteřiny.

(b) 19 vteřin.

**39 - 3** **Ustanovení.** Hlavnímu trenérovi bude udělena jediná technická chyba za diskvalifikaci jeho osoby, prvního asistenta trenéra (pokud jeden z nich nebo oba dva nepomohou rozhodčím obnovit pořádek), náhradníka, vyloučeného hráče nebo osoby doprovázející družstvo za opuštění prostoru lavičky družstva během situace šarvátky. Jestliže technická chyba zahrnuje diskvalifikaci hlavního trenéra, bude zapsána jako „D<sub>2</sub>“. Jestliže technická chyba zahrnuje pouze diskvalifikaci (diskvalifikace) ostatních osob oprávněných sedět na lavičce družstva, bude zapsána jako „B<sub>2</sub>“. Trestem budou dva trestné hody a držení míče pro soupeře.

Za každou další diskvalifikující chybu budou trestem dva trestné hody a držení míče pro soupeře.

Pokud nejsou tresty proti oběma družstvům stejné, budou všechny zbývající tresty provedeny. V takovém případě bude hra po provedení trestů znovu zahájena na čáře pro vhadzování v přední části hřiště jako po jakékoli jiné diskvalifikující chybě. Hodiny hodu na koš budou nastaveny na 14 vteřin.

**39 - 4** **Příklad:** V situaci šarvátky vstoupí náhradník A6 na hřiště, a je proto diskvalifikován.

**Výklad:** Diskvalifikace A6 mu bude zapsána jako „D“ a zbylé kolonky budou vyplněny „F“. Hlavnímu trenérovi družstva A bude udělena jediná technická chyba zapsána jako „B<sub>2</sub>“. Kterýkoli hráč družstva B provede dva trestné hody bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva B na čáře pro vhadzování v přední části hřiště. Hodiny hodu na koš budou nastaveny na 14 vteřin.

**39 - 5** **Příklad:** A1 a B1 se vzájemně napadnou na hřišti. A6 a B6 vstoupí na hřiště, ale nezúčastní se šarvátky. A7 také vstoupí na hřiště a udeří hráče B1 do obličeje.

**Výklad:** Hráči A1 a B1 budou diskvalifikováni, v zápise bude zapsáno jako „D<sub>c</sub>“. A7 bude diskvalifikován, v zápise zapsáno jako „D<sub>2</sub>“. V zápise budou zbývající kolonky u A7 vyplněny „F“. A6 a B6 budou diskvalifikováni za vstup na hřiště během situace šarvátky, zapsáno jako „D“. Zbylé kolonky A6 a B6 budou vyplněny „F“. Hlavním trenérům družstva A a B bude udělena každému jedna technická chyba, v zápise zapsány jako „B<sub>c</sub>“. Tresty za obě diskvalifikující (A1, B1) a obě technické chyby (A6, B6) budou vzájemně zrušeny. Trest za diskvalifikující chybu za aktivní zapojení do šarvátky A7 zapsané jako „D<sub>2</sub>“ bude proveden. Náhradník za B1 provede 2 trestné hody bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva B na čáře pro vhadzování v přední části hřiště. Hodiny hodu na koš budou nastaveny na 14 vteřin.

**39 - 6** **Příklad:** A1 a B1 se vzájemně napadnou na hřišti. A6 a manažer družstva A vstoupí do hřiště a oba se aktivně zapojí do šarvátky.

**Výklad:** Hráči A1 a B1 budou diskvalifikováni, v zápise bude zapsáno jako „D<sub>c</sub>“. Tresty za obě diskvalifikující chyby (A1, B1) budou vzájemně zrušeny. Hlavnímu trenérovi družstva A bude udělena technická chyba zapsána jako „B<sub>2</sub>“ za opuštění prostoru lavičky družstva náhradníkem A6 a manažerem družstva A. A6 bude diskvalifikován za aktivní zapojení do šarvátky, v zápise zapsáno jako „D<sub>2</sub>“. Zbývající kolonky v zápise u náhradníka A6 budou vyplněny písmenem „F“. Diskvalifikující chyba manažera družstva A za aktivní zapojení do šarvátky bude zapsána hlavnímu trenérovi družstva A jako zakroužkované „B<sub>2</sub>“ a nepočítá se do technických chyb hlavního trenéra pro jeho případnou diskvalifikaci **do konce utkání**.

Kterýkoli hráč (hráči) družstva B provede (provedou) šest trestných hodů bez doskakujících hráčů (2 za technickou chybu hlavního trenéra A za opuštění prostoru lavičky hráčem A6 a manažerem družstva A, 2 za diskvalifikující chybu náhradníka A6 aktivně zapojeného do šarvátky, 2 za technickou chybu hlavního trenéra družstva A za diskvalifikaci manažera družstva A aktivně zapojeného do šarvátky).

Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva B na čáře pro vhadzování v přední části hřiště. Hodiny hodů na koš budou nastaveny na 14 vteřin.

**39 - 7** **Příklad:** Hlavní trenér družstva A opustí prostor lavičky družstva a aktivně se zapojí do šarvátky na hřišti silným strčením do hráče B1.

**Výklad:** Hlavní trenér družstva A bude diskvalifikován za opuštění prostoru lavičky družstva, aniž by pomohl rozhodčím obnovit pořádek, v zápise zapsáno jako „D<sub>2</sub>“. Hlavní trenér družstva A nemůže být potrestán další diskvalifikující chybou za jeho aktivní zapojení do šarvátky. Zbývající kolonky v zápise u hlavního trenéra družstva A budou vyplněny písmenem „F“. Kterýkoli hráč družstva B provede dva trestné hody bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva B na čáře pro vhadzování v přední části hřiště. Hodiny hodů na koš budou nastaveny na 14 vteřin.

**39 - 8** **Příklad:** Během oddechového času mohou někteří náhradníci nebo osoby doprovázející obou družstev vstoupit do hřiště a zůstat v něm, jestliže je to v blízkosti lavičky družstva. V tuto chvíli dojde na hřišti k situaci, která může vést k šarvátce a:

- (a) Všechny osoby, které jsou již na hřišti kvůli oddechovému času, zůstanou v blízkosti lavičky jejich družstva.
- (b) Některé osoby, které jsou již na hřišti kvůli oddechovému času, opustí svoji pozici v blízkosti lavičky jejich družstva a někteří hráči se aktivně zapojí do situace, která může vést k šarvátce.

**Výklad:**

- (a) Žádná z osob, které jsou již na hřišti kvůli oddechovému času nebude diskvalifikována.
- (b) Všechny osoby, které jsou již na hřišti kvůli oddechovému času, a které opustí svoji pozici v blízkosti lavičky jejich družstva, a všichni hráči, kteří se aktivně zapojí do situace, která může vést k šarvátce, budou diskvalifikováni.

## Čl. 42 ZVLÁŠTNÍ SITUACE

**42 - 1** **Ustanovení.** Ve zvláštních situacích v utkání s větším počtem trestů, které musí být potenciálně provedeny během jednoho úseku, kdy čas stojí, musí rozhodčí věnovat zvláštní pozornost pořadí, ve kterém došlo k přestupkům nebo chybám, a stanovit, které tresty budou prováděny a které tresty budou zrušeny.

**42 - 2** **Příklad:** B1 se dopustí nesportovní chyby na střelce A1. Míč je ve vzduchu, když zazní signál hodin hodu na koš. Míč:

- (a) mine obroučku.
- (b) se dotkne obroučky, ale nepadne do koše.
- (c) padne do koše.

**Výklad:** Ve všech případech nemůže být nesportovní chyba B1 ignorována.

- (a) Přestupek 24 vteřin družstva A (míč minul obroučku) bude zanedbán, protože nastal až po nesportovní chybě. Hráči A1 jsou přiznány 2 nebo 3 trestné hody bez doskakujících hráčů.
- (b) Nenastal přestupek 24 vteřin, 2 nebo 3 trestné hody jsou přiznány hráči A1 bez doskakujících hráčů.
- (c) 2 nebo 3 body jsou přiznány hráči A1 s následným jedním trestným hodem bez doskakujících hráčů.

Ve všech případech bude hra znovu zahájena vhadzováním družstva A na čáře pro vhadzování v přední části hřiště. Na hodinách hodu na koš bude nastaveno 14 vteřin.

**42 - 3** **Příklad:** Hráč A1 je faulován při hodu na koš z pole hráčem B1. Následně, stále ještě při hodu na koš, je navíc faulován hráčem B2.

**Výklad:** Faul hráče B2 bude zanedbán, pokud se nejedná o nesportovní nebo diskvalifikující chybu.

**42 - 4** **Příklad:** B1 se dopustí nesportovní chyby na driblujícího hráče A1. Následně je odpískána technická chyba hlavnímu trenérovi A i B.

**Výklad:** Stejně tresty za technické chyby hlavních trenérů budou zrušeny. A1 provede dva trestné hody bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva A na čáře pro vhadzování v přední části hřiště. Na hodinách hodu na koš bude nastaveno 14 vteřin.

**42 - 5** **Příklad:** B1 se dopustí osobní chyby na A1 při úspěšné střele na koš. Následně je odpískána technická chyba hráči A1.

**Výklad:** Koš A1 platí. Tresty za obě chyby jsou stejné a budou vzájemně zrušeny. Hra bude zahájena jako po jakémkoli jiném koši.

**42 - 6** **Příklad:** B1 se dopustí osobní chyby na A1 při úspěšné střele na koš. Následně je odpískána technická chyba hráči A1 a poté technická chyba hlavnímu trenérovi družstva B.

**Výklad:** Koš A1 platí. Tresty za všechny chyby jsou stejné a budou vzájemně zrušeny v pořadí, v jakém byly odpískány. Tresty za osobní chybu hráče B1 a technickou chybu hráče A1 budou zrušeny. Za technickou chybu hlavního trenéra družstva B provede kterýkoli hráč družstva A jeden trestný hod, bez doskakujících hráčů. Hra bude zahájena jako po jakémkoli jiném koši.

**42 - 7** **Příklad:** B1 se dopustí nesportovní chyby na A1 při úspěšném hodu na koš. A1 poté obdrží technickou chybu.

**Výklad:** Koš A1 platí. Tresty za obě chyby nejsou stejné a nemohou být vzájemně zrušeny. Kterýkoli hráč družstva B provede jeden trestný hod bez doskakujících hráčů. A1 provede jeden trestný hod bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhozením družstva A na čáře pro vhození v přední části hřiště. Na hodinách hodů na koš bude nastaveno 14 vteřin.

**42 - 8** **Příklad:** B1 fauluje driblujícího hráče A1 v přední části hřiště družstva A,

(a) je to třetí faul družstva B ve čtvrtině.

(b) je to pátý faul družstva B ve čtvrtině.

Poté A1 hodí míč na tělo hráče B1 (ruce, nohy, trup).

**Výklad:** Hráči B1 je udělena osobní chyba. Hráči A1 je udělena technická chyba. Kterýkoli hráč družstva B provede jeden trestný hod bez doskakujících hráčů.

(a) Hra bude znovu zahájena vhozením družstva A v přední části hřiště družstva A v místě nejbližšímu tomu, kde byl odpískán faul B1. Na hodinách hodů na koš bude zbývající čas, jestliže hodiny hry ukazují 14 nebo více vteřin, nebo budou nastaveny na 14 vteřin, jestliže ukazují 13 nebo méně vteřin.

(b) A1 provede 2 trestné hody a hra bude zahájena jako po normálních trestných hodech

**42 - 9** **Příklad:** B1 fauluje driblujícího hráče A1,

(a) je to třetí faul družstva B ve čtvrtině.

(b) je to pátý faul družstva B ve čtvrtině

Poté A1 hodí míč z blízka do obličeje (hlavy) hráče B1.

**Výklad:** Hráči B1 je udělena osobní chyba. Hráči A1 je udělena nekontaktní diskvalifikační chyba.

(a) Držení míče družstva A bude zrušeno, protože existuje další trest k provedení.

(b) Náhradník za A1 provede 2 trestné hody bez doskakujících hráčů.

V obou případech kterýkoli hráč družstva B provede dva trestné hody bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhozením družstva B na čáře pro vhození v přední části hřiště. Na hodinách hodů na koš bude nastaveno 14 vteřin.

**42 - 10** **Výklad:** Na hodinách hodů na koš zbývá 8 vteřin, B1 se ve své zadní části hřiště dopustí chyby na A1. Poté se B2 dopustí technické chyby:

(a) Chyba B1 je čtvrtá chyba družstva B ve čtvrtině, technická chyba B2 je pátá chyba družstva B ve čtvrtině.

(b) Chyba B1 je pátá chyba družstva B ve čtvrtině, technická chyba B2 je šestá chyba družstva B ve čtvrtině.

(c) A1 byl faulován při hodu na koš a míč nespádl do koše.

(d) A1 byl faulován při hodu na koš a míč spádl do koše.

**Výklad:** Ve všech případech kterýkoli hráč družstva A provede jeden trestný hod za technickou chybu B2 bez doskakujících hráčů. Po trestném hodu:

(a) Hra bude zahájena vhozením družstva A v jeho přední části hřiště nejbližšímu místu, kde byl odpískán faul na hráče A1. Hodiny hodů na koš budou nastaveny na 14 vteřin.

(b) A1 provede dva trestné hody a hra bude zahájena jako po normálních trestných hodech.

(c) A1 provede dva nebo tři trestné hody a hra bude zahájena jako po normálních trestných hodech.

(d) Koš A1 platí. A1 provede jeden trestný hod a hra bude zahájena jako po normálním trestném hodu.

**42 - 11** **Výklad:** Na hodinách hodů na koš zbývá 8 vteřin, B1 se dopustí nesportovní chyby na A1. Poté:

- (a) A2
- (b) B2

se dopustí technické chyby.

**Výklad:**

- (a) Kterýkoli hráč družstva B provede jeden trestný hod bez doskakujících hráčů.
- (b) Kterýkoli hráč družstva A provede jeden trestný hod bez doskakujících hráčů.

V obou případech po trestném hodu za technickou chybu provede A1 dva trestné hody, bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhažováním družstva A na čáře pro vhažování v přední části hřiště. Hodiny hodu na koš budou nastaveny na 14 vteřin.

**42 - 12** **Ustanovení.** Jestliže nastala oboustranná chyba během provádění trestných hodů nebo jsou způsobeny chyby se stejnými tresty během trestných hodů, chyby jsou zapsány, ale nejsou prováděny tresty.

**42 - 13** **Příklad:** A1 jsou přiděleny dva trestné hody:

- (a) Po prvním trestném hodu
- (b) Po druhém úspěšném trestném hodu, ale předtím, než má družstvo B k dispozici míč pro vhažování za svou koncovou čarou,
- (c) Po neúspěšném druhém trestném hodu, ale předtím, než jedno z družstev získá kontrolu míče,
- (d) Po neúspěšném druhém trestném hodu, ale poté, co některé z družstev získalo kontrolu míče,

A2 a B2 se dopustí oboustranné chyby.

**Výklad:** Tresty za chyby A2 a B2 budou zrušeny.

- (a) A1 provede druhý trestný hod a hra bude znovuzahájena jako po normálním posledním trestném hodu.
- (b) Družstvo bude vhažovat za svou koncovou čarou.
- (c) Nastane situace rozskoku.
- (d) Vhažovat bude družstvo, které získalo kontrolu míče.

**42 - 14** **Ustanovení.** Jestliže je odpískána technická chyba, trestný hod bez doskakujících hráčů bude proveden okamžitě. Toto ale neplatí v případě, že je udělena technická chyba hlavnímu trenérovi za diskvalifikaci kterékoli jiné osoby oprávněné sedět na lavičce jeho družstva. Trest za takovou technickou chybu (dva trestné hody a vhažování na čáře pro vhažování v přední části hřiště) bude proveden v pořadí, v jakém všechny chyby a přestupky nastaly, pakliže nejsou vzájemně zrušeny.

**42 - 15** **Příklad: Hráč** B1 fauluje hráče A1. Je to pátá chyba družstva B ve čtvrtině. Na hřišti dojde k situaci, která může vést k šarvátce. Náhradník A6 vstoupí do hřiště, ale do šarvátky se aktivně nezapojí.

**Výklad:** A6 bude diskvalifikován za vstup do hřiště během šarvátky. Hlavnímu trenérovi družstva A bude udělena technická chyba zapsaná jako „B<sub>2</sub>“. A1 provede dva trestné hody bez doskakujících hráčů. Kterýkoli hráč družstva B poté provede dva trestné hody za technickou chybu hlavního trenéra družstva A. Hra bude znovu zahájena vhažováním družstva B na čáře pro vhažování v jeho přední části hřiště. Na hodinách hodu na koš bude nastaveno 14 vteřin.

**42 - 16** **Ustanovení.** V případě oboustranné chyby a po zrušení stejných trestů proti oběma družstvům, pokud nezůstávají žádné jiné tresty k vykonání, hra bude zahájena vhažováním družstvem, které mělo míč pod kontrolou nebo bylo oprávněno k míči před prvním porušením pravidel.

V případě, že žádné družstvo nemělo míč pod kontrolou nebo nebylo oprávněno k míči před prvním porušením pravidel, nastává situace rozskoku. Hra bude znovu zahájena vhažováním podle pravidla alternativního držení míče.

**42 - 17** **Příklad:** Během přestávky mezi první a druhou čtvrtinou je odpískána diskvalifikující chyba hráčům A1 a B1 nebo technická chyba hlavním trenérům A a B.

Šipka alternativního držení ukazuje do směru:

- (a) Pro družstvo A.
- (b) Pro družstvo B.

**Výklad:** Stejně tresty proti oběma družstvům budou zrušeny.

V obou případech bude hra znovu zahájena vhažováním na prodloužené středové čáře naproti stolku zapisovatele družstvem, které je oprávněno k dalšímu držení míče podle procesu alternativního držení míče. Když se míč dotkne nebo je dovoleně tečován hráčem na hřišti, směr šipky alternativního držení bude otočen ve prospěch opačného družstva.

**42 - 18** **Příklad:** Driblující hráč A1 se dopustí faulu družstva majícího míč pod kontrolou nebo přestupku dvojitý driblink. Během znovuzahájení hry se dopustí hráč B2 faulu na hráče A2

- (a) předtím
- (b) poté

než je míč k dispozici k vhažování družstvu B. Je to třetí faul družstva B ve čtvrtině.

**Výklad:**

K oběma porušením pravidel došlo ve stejném úseku hry, kdy neběžel čas, a

- (a) předtím, než se míč stal živým při vhažování družstva B. Stejně tresty proto budou zrušeny.

Protože družstvo A mělo míč pod kontrolou, když došlo k prvnímu porušení pravidel, hra bude znovu zahájena vhažováním družstva A v místě nejbližší tomu, kde došlo k faulu nebo k přestupku. Družstvo A bude mít zbývající čas na hodinách hodů na koš.

- (b) poté, co se míč stal živým při vhažování družstva B. Trest za předchozí porušení pravidel již nemůže být použit ke zrušení trestů.

Trest vhažování za faul B2 zruší předcházející držení míče za porušení pravidel hráčem A1. Hra bude znovu zahájena vhažováním družstva A v místě nejbližší tomu, kde došlo k faulu B2. Jestliže bude vhažování provedeno v zadní části hřiště, bude mít družstvo A 24 vteřin na hodinách hodů na koš, jestliže v přední části hřiště, bude mít 14 vteřin na hodinách hodů na koš

## ČI. 43 TRESTNÉ HODY

**43 - 1** **Ustanovení.** Hráči na místech pro doskakování při trestných hodech mohou střídavě obsadit určená místa. Ostatní hráči musí zůstat za tříbodovou čarou a za prodlouženou čarou trestného hodu, dokud trestné hody neskončí.

**43 - 2** **Příklad:** A1 provádí poslední trestný hod. Žádný z hráčů družstva B nezaujme žádné z míst pro doskakování při trestných hodech, na která mají nárok.

**Výklad:** Během trestných hodů mohou hráči zaujmout místa pro doskakování, na která mají nárok. Jestliže se rozhodnou tato místa neobsadit, musí zůstat za tříbodovou čarou a za prodlouženou čarou trestného hodu, dokud trestné hody neskončí.

**43 - 3** **Ustanovení.** Jestliže se při posledním trestném hodu dopustí hráči obou družstev přestupku při trestném hodu, nastane situace rozskoku.

**43 - 4** **Příklad:** B2 vstoupí do vymezeného území předtím, než míč opustí ruku A1 při posledním trestném hodu. Míč vystřelený A1 mine obroučku.

**Výklad:** Přestupek při trestném hodu B2 a A1. Nastane situace rozskoku.



## Čl. 44 OPRAVITELNÝ OMYL

**44 - 1** **Ustanovení.** Rozhodčí mohou opravit omyly kategorie 1 pouze pokud došlo k chybné aplikace pravidel v těchto situacích:

- Přiznání neoprávněného trestného hodu (hodů).
- Nepřiznání oprávněného trestného hodu (hodů).
- Povolení nesprávnému hráči házet trestný hod (hody).
- Určení nesprávného hráče k provedení trestného hodu (hodů).
- Chybné přiznání nebo zrušení bodů.
- Signalizace faulu nesprávnému hráči, hlavnímu trenérovi nebo družstvu.
- Chyby v zápise o utkání zahrnující:
  - nezapsání nebo chybné zapsání bodů.
  - nezapsání nebo chybné zapsání chyby hráči, hlavnímu trenérovi nebo družstvu.
  - nezapsání nebo chybné zapsání oddechového času družstvu.
- Chyby hodin hry, zahrnující i jejich selhání, jejich chybné spuštění nebo zastavení nebo chybné nastavení času na hodinách hry.

Rozhodčí mohou opravit omyly kategorie 2 pouze pokud došlo k chybné aplikace pravidel v těchto situacích:

- Chyby hodin hodu na koš, zahrnující i jejich selhání, jejich chybné spuštění nebo zastavení nebo chybné nastavení času na hodinách hodu na koš.

**44 - 2** **Ustanovení.** Má-li být omyl kategorie 1 opravitelný, musí být zjištěn a opraven rozhodčími, komisařem, je-li přítomen, nebo rozhodčími u stolku takto:

- Jestliže omyl nastane předtím, než hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně ve čtvrté čtvrtině, omyl musí být opraven předtím, než na hodinách hry zbývá 2:00 nebo méně.
- Jestliže omyl nastane předtím, než hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně ve čtvrté čtvrtině, ale rozhodčí poprvé zastaví hru, když na hodinách hry zbývá méně než 2:00, omyl musí být opraven předtím, než se míč stane znovu živým.
- Jestliže omyl nastane poté, co hodiny hry ukazují méně než 2:00 ve čtvrté čtvrtině nebo nastane v prodloužení, musí být omyl opraven předtím, než se míč stane znovu živým po prvním přerušení hry rozhodčími pro jakýkoli důvod poté, co nastal omyl.

**44 - 3** **Příklad:** Ve druhé čtvrtině je na hodinách hry 3:37, hráč B1 fauluje hráče A1. Je to čtvrtý faul družstva B ve čtvrtině. Hráči A1 jsou omylem přiznány 2 trestné hody. Omyl je objeven:

- (a) Ve čtvrté čtvrtině, když je na hodinách hry 4:48.
- (b) Ve čtvrté čtvrtině, když je na hodinách hry 0:39.

**Výklad:**

- (a) Omyl je opravitelný.
- (b) Možnost omyl opravit již vypršela, omyl již není opravitelný a bude zanedbán.

**44 - 4** **Příklad:** Ve čtvrté čtvrtině je na hodinách hry 2:13, hráč B1 fauluje hráče A1. Je to šestý faul družstva B ve čtvrtině. Hráči A1 jsou přiznány 2 trestné hody. Místo hráče A1 určí rozhodčí hráče A2, aby provedl trestné hody. Omyl je objeven:

- (a) Když je hra zastavena ve čtvrté čtvrtině, když je na hodinách hry 1:49 (jedná se o první zastavení hry po tom, kdy došlo k omylu).
- (b) Když je hra zastavena ve čtvrté čtvrtině, když je na hodinách hry 1:23 (jedná se o třetí zastavení hry po tom, kdy došlo k omylu).

**Výklad:**

- (a) Omyl je opravitelný.
- (b) Možnost omyl opravit již vypršela, omyl již není opravitelný a bude zanedbán.

**44 - 5** **Příklad:** Ve čtvrté čtvrtině je na hodinách hry 1:14, hráč B1 fauluje hráče A1 při hodu na koš. Míč nespadne do koše. Rozhodčí omylem přiznají hráči A1 2 body a jeden trestný hod. Omyl je objeven:

- (a) Předtím, než je hra zahájena po trestném hodu.
- (b) Při prvním přerušení hry poté, co byla hra zahájena po trestném hodu, ve čtvrté čtvrtině, když je na hodinách hry 0:59.
- (c) V přestávce utkání mezi čtvrtou čtvrtinou a prodloužením.
- (d) V prodloužení, když je na hodinách hry 3:59

**Výklad:**

V (a) a (b) je omyl opravitelný.

V (c) a (d) možnost omyl opravit již vypršela, omyl již není opravitelný a bude zanedbán.

**44 - 6** **Ustanovení.** Dojde-li k omylu přiznání neoprávněných trestných hodů a jestliže je omyl objeven v rámci časových omezení stanovených pravidly, bude omyl opraven takto:

Omylem provedené trestné hody budou zrušeny a hra bude zahájena následovně:

- Jestliže hodiny hry nebyly po omylu spuštěny, míč bude přiznán ke vhození na prodloužené čáře trestného hodu družstvu, jehož hody byly zrušeny.
- Jestliže hodiny hry již byly po omylu spuštěny, hra bude znovuzahájena v místě nejbližší tomu, kde byla přerušena pro opravu omylu.

**44 - 7** **Příklad:** Ve druhé čtvrtině je na hodinách hry 3:37, hráč B1 fauluje hráče A1. Je to čtvrtý faul družstva B ve čtvrtině. Hráči A1 jsou omylem přiznány 2 trestné hody. Omyl je objeven:

- (a) Poté, co je míč k dispozici hráči A1 pro první trestný hod.
- (b) Poté, co byly dokončeny oba trestné hody, ale předtím, než byly znovu spuštěny hodiny hry po druhém trestném hodu.
- (c) Ve čtvrté čtvrtině, když je na hodinách hry 4:48

**Výklad:**

Ve všech případech je omyl opravitelný. Trestné hody, úspěšné nebo neúspěšné, budou zrušeny.

V (a) a (b) bude hra znovuzahájena vhozením družstva A na prodloužené čáře trestného hodu, naproti stolku zapisovatele, na hodinách hodu na koš bude 14 vteřin.

V (c) bude po opravě omylu hra znovuzahájena z místa nejbližší tomu, kde byla zastavena pro opravu omylu.

**44 - 8** **Ustanovení.** Dojde-li k omylu nepřiznání oprávněných trestných hodů a jestliže je omyl objeven v rámci časových omezení stanovených pravidly, bude omyl opraven takto:

- Jestliže poté, co se stal omyl, nedošlo ke změně držení míče, hra pokračuje po opravě omylu jako po normálním posledním trestném hodu.
- Omyl bude zanedbán, když družstvo, kterému bylo omylem uděleno držení míče, dosáhlo koše.
- Jestliže hodiny hry již byly spuštěny a došlo ke změně držení míče, hra bude po opravě omylu znovuzahájena v místě nejbližší tomu, kde byla přerušena pro opravu omylu.

**44 - 9** **Příklad:** Ve druhé čtvrtině hráč B1 fauluje hráče A1. Je to pátý faul družstva B ve čtvrtině. Družstvu A je omylem přiznáno vhození. Ihned poté A2 dribluje:

- (a) v přední části hřiště,

- (b) v přední části hřiště, když B2 odrazí míč do zámezí,
- (c) a dává koš,

když je omyl objeven.

**Výklad:**

V (a) a (b) je omyl opravitelný A1 provede 2 trestné hody a hra bude pokračovat jako po normálním posledním trestném hodu.

V (c) dosáhl družstvo po omylu koše. Omyl již není dále opravitelný a bude zanedbán.

**44 - 10** **Příklad:** Ve druhé čtvrtině hráč B1 fauluje hráče A1. Je to pátý faul družstva B ve čtvrtině. Družstvu A je omylem přiznáno vhažování. A2 dosáhne koše poté, co mu bylo omylem přiznáno vhažování. Omyl je objeven:

- (a) když je míč k dispozici hráči B1 k vhažování za koncovou čarou po koši A2.
- (b) když rozhodčí přeruší hru po dalších třech minutách.
- (c) během poločasu.
- (d) ve čtvrté čtvrtině, když je na hodinách hry 2:54.

**Výklad:**

Ve všech případech bude omyl zanedbán, protože družstvo A dosáhlo koše poté, co mu bylo omylem přiznáno vhažování.

**44 - 11** **Příklad:** Ve druhé čtvrtině hráč B1 fauluje hráče A1 při hodu na koš. Poté je trenérovi družstva B udělena technická chyba. Družstvu A jsou omylem přiznány jen dva trestné hody za faul hráče B1. A1 provede dva trestné hody, druhý trestný hod je úspěšný.

Omyl je objeven:

- (a) když je míč k dispozici hráči B2 k vhažování za koncovou čarou po druhém trestném hodu A1.
- (b) když rozhodčí přeruší hru po dalších třech minutách.
- (c) během poločasu.
- (d) ve čtvrté čtvrtině, když je na hodinách hry 1:54.

**Výklad:**

V (a), (b) a (c) je omyl opravitelný.

A1 provede jeden trestný hod bez doskakujících hráčů. Hra bude znovuzahájena z místa nejbližšího tomu, kde byla zastavena pro opravu omylu.

V (d) možnost omyl opravit již vypršela, omyl již není opravitelný a bude zanedbán.

**44 - 12** **Příklad:** Ve třetí čtvrtině hráč B1 fauluje driblujícího hráče A1. Je to pátý faul družstva B ve čtvrtině. Družstvu A jsou přiznány dva trestné hody za faul hráče B1. Po prvním neúspěšném trestném hodu, B1 doskočí míč a hra omylem pokračuje. Omyl je objeven:

- (a) když hráč B2 na hřišti dribluje.
- (b) ve čtvrté čtvrtině, když je na hodinách hry 2:54.
- (c) ve čtvrté čtvrtině, když je na hodinách hry 0:39.
- (d) v prodloužení, když je na hodinách hry 4:32.

**Výklad:**

V (a), (b) je omyl opravitelný. A1 provede druhý oprávněný trestný hod. Jestliže je A1 na lavičce, ale je oprávněn hrát, musí se A1 vrátit na hřiště a provést trestný hod. Jestliže je A1 vyloučený nebo diskvalifikovaný, hlavní trenér družstva A určí střelce trestného hodu.

Trestný hod bude proveden bez doskakujících hráčů. Hra bude znovuzahájena z místa nejbližšího tomu, kde byla zastavena pro opravu omylu.

V (c) a (d) možnost omyl opravit již vypršela, omyl již není opravitelný a bude zanedbán.

- 44 - 13 **Ustanovení.** Dojde-li k omylu umožnění nesprávnému hráči házet trestné hody, trestné hody, bez ohledu na to, zda byly úspěšné, nebo ne, budou zrušeny. Jestliže ještě hra nebyla znovu zahájena, míč bude přidělen soupeři ke vhadzování ze zámezí na prodloužené čáře trestného hodu **naproti stolku zapisovatele.**

Pokud hra již byla zahájena, bude pro opravu omylu zastavena. Po opravě omylu bude hra znovu zahájena v místě nejbližší tomu, kde byla hra pro opravu omylu přerušena.

Jestliže rozhodčí zjistí, že nesprávný hráč má záměr střílet trestné hody, a tento záměr je odhalen rozhodčími dříve, než míč opustil ruce střílejícího hráče při prvním trestném hodu, pak bude tento hráč bez jakéhokoli potrestání nahrazen správným hráčem.

- 44 - 14 **Příklad:** Hráč B1 fauluje driblujícího hráče A1, když zazní signál hodin hry pro konec třetí čtvrtiny. Je to šestá chyba družstva B ve čtvrtině. Rozhodčí rozhodnou, že k faulu došlo v době, kdy hodiny hry ukazovaly 0.3 vteřiny. A1 jsou přiznány 2 trestné hody. Místo A1 provádí trestné hody A2. Omyl je objeven v okamžiku, kdy míč opustil ruce A2 při prvním trestném hodu.

**Výklad:** Dva trestné hody A2 jsou zrušeny. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva B na prodloužené čáře trestného hodu **naproti stolku zapisovatele** v jeho zadní části hřiště. Na hodinách hry bude 0.3 vteřiny.

- 44 - 15 **Příklad:** Na hodinách hry jsou 3 vteřiny do konce třetí čtvrtiny. B1 fauluje hráče A1 při jeho střele na koš. A1 jsou přiznány 2 trestné hody. Namísto A1 provede oba trestné hody A2, **třetí čtvrtina skončí. Omyl je objeven:**

- (a) **během přestávky mezi třetí a čtvrtou čtvrtinou.**
- (b) **poté, co se míč stal živým pro zahájení čtvrté čtvrtiny, dokud je na hodinách hry více než 2:00.**
- (c) **ve čtvrté čtvrtině, když je na hodinách hry 2:00 nebo méně.**

**Výklad:**

V (a) a (b) je omyl stále opravitelný, 2 trestné hody A2 budou zrušeny.

V (a) začne čtvrtá čtvrtina vhadzováním podle šipky alternativního držení na prodloužené středové čáře **naproti stolku zapisovatele.**

V (b) bude hra znovu zahájena v místě nejbližší tomu, kde byla hra pro opravu omylu přerušena.

V (c) možnost omyl opravit již vypršela, omyl již není opravitelný a bude zanedbán.

- 44 - 16 **Ustanovení.** Dojde-li k omylu určení nesprávného hráče k provedení trestných hodů, trestné hody, bez ohledu na to, zda byly úspěšné, nebo ne, budou zrušeny a trestné hody budou provedeny správným hráčem.

Hra bude znovuzahájena jako po normálním posledním trestném hodu, ledaže hra již byla po omylu zahájena a poté byla zastavena pro opravu omylu. V takovém případě bude hra znovuzahájena v místě nejbližší tomu, kde byla přerušena pro opravu omylu.

- 44 - 17 **Příklad:** Hráč B1 fauluje driblujícího hráče A1, když zazní signál hodin hry pro konec třetí čtvrtiny. Je to šestá chyba družstva B ve čtvrtině. Rozhodčí rozhodnou, že k faulu došlo v době, kdy hodiny hry ukazovaly 0.3 vteřiny. A1 jsou přiznány 2 trestné hody. Místo hráče A1 rozhodčí určí k provedení trestných hodů hráče A2. Omyl je objeven v okamžiku, kdy míč opustil ruce A2 při prvním trestném hodu.

**Výklad:** Trestný hod A2 je zrušen. A1 provede dva trestné hody. Hra bude znovuzahájena jako po normálním posledním trestném hodu.

- 44 - 18 **Příklad:** Hráč B1 fauluje hráče A1 při jeho střele na koš. A1 jsou přiznány 2 trestné hody. Namísto A1 rozhodčí určí k provedení trestných hodů hráče A2. Při druhém

trestném hodu se míč odrazí od obroučky, doskočí ho hráč A3 a dá koš za dva body. Omyl je objeven předtím, než je míč k dispozici družstvu B k vhažování za koncovou čarou.

**Výklad:** Trestné hody A2, úspěšné nebo neúspěšné, jsou zrušeny. Koš hráče A3 platí. A1 provede dva trestné hody bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhažováním družstva B v místě nejbližšímu tomu, kde byla hra pro opravu omylu přerušena, v tomto případě za jeho koncovou čarou.

**44 - 19** **Ustanovení.** Dojde-li k omylu chybné přiznání nebo zrušení bodů a jestliže je omyl objeven v rámci časových omezení stanovených pravidly, bude omyl opraven takto:

- Body budou zrušeny nebo přiznány.
- Jestliže byl omylem přiznán trestný hod (hody), provedený trestný hod (hody) bude zrušen jako součást opravy omylu.
- Jestliže nebyl omylem přiznán trestný hod (hody), trestný hod (hody) bude proveden oprávněným hráčem jako součást opravy omylu.

**44 - 20** **Příklad:** Na hodinách hry je 0:57 ve čtvrté čtvrtině, když A1 vystřelí na koš a když se A2 dopustí faulu mimo střeleckou situaci. Míč dovoleně spadne do koše, ale rozhodčí omylem koš zruší. Omyl je objeven:

- (a) Když je na hodinách hry 0:43 ve čtvrté čtvrtině a když je hra poprvé zastavena po omylu.
- (b) Poté, co se míč stane živým po přerušení hry, když je na hodinách hry 0:43 ve čtvrté čtvrtině.

**Výklad:**

V (a) je omyl stále opravitelný. Zápis bude opraven přidáním dvou bodů družstvu A. Hra bude znovu zahájena v místě nejbližšímu tomu, kde byla hra pro opravu omylu přerušena.

V (b) možnost omyl opravit již vypršela, omyl již není opravitelný a bude zanedbán.

**44 - 21** **Příklad:** Na hodinách hry je 3:32 ve druhé čtvrtině, když B1 fauluje hráče A1 při hodu na koš za dva body. Míč nepadne do koše. Rozhodčí omylem přiznají hráči A1 2 body a jeden trestný hod. Omyl je objeven a hra je zastavena:

- (a) když je na hodinách hry 5:21 ve třetí čtvrtině.
- (b) když je na hodinách hry 1:02 ve čtvrté čtvrtině nebo kdykoli během prodloužení.

**Výklad:** Omyl chybného přiznání 2 bodů ve druhé čtvrtině je opravitelný kdykoli předtím, než je na hodinách hry 2:00 nebo méně ve čtvrté čtvrtině.

V (a) je omyl stále opravitelný. Zapisovatel, po konzultaci s prvním rozhodčím, zruší chybně zapsaný koš. A1 provede 1 trestný hod bez ohledu na to, zda jeho první trestný hod ve druhé čtvrtině byl úspěšný, nebo ne.

A1 se musí vrátit na hřiště, aby provedl trestný hod, ledaže by byl vyloučený nebo diskvalifikovaný. Jestliže byl A1 vyloučen nebo diskvalifikován, provede trestný hod kterýkoli hráč družstva A určený hlavním trenérem družstva A.

Hra bude znovu zahájena v místě nejbližšímu tomu, kde byla hra pro opravu omylu přerušena.

V (b) možnost omyl opravit již vypršela, omyl již není opravitelný a bude zanedbán.

**44 - 22** **Ustanovení.** Dojde-li k omylu signalizace faulu nesprávnému hráči, trenérovi nebo družstvu a jestliže je omyl objeven v rámci časových omezení stanovených pravidly, bude omyl opraven takto:

Zápis bude opraven. Z důvodu omylu chybně vyloučený nebo diskvalifikovaný hráč nebo hlavní trenér se vrátí do hry. Hráč nebo hlavní trenér, který má být po opravě omylu

vyločený nebo diskvalifikovaný, bude vyloučen nebo diskvalifikován. Nebudou uděleny žádné další tresty.

**44 - 23** **Příklad:** Na hodinách hry je 5:47 v první čtvrtině, když B1 fauluje hráče A1. Rozhodčí signalizuje faul hráči B2. Omyl je objeven:

- (a) během poločasu.
- (b) když je hra zastavena a když je na hodinách hry 2:21 ve čtvrté čtvrtině.
- (c) když je hra zastavena a když je na hodinách hry 2:00 ve čtvrté čtvrtině nebo kdykoli během prodloužení.

**Výklad:** Omyl signalizace faulu nesprávnému hráči je opravitelný kdykoli před tím, než je na hodinách hry 2:00 nebo méně ve čtvrté čtvrtině.

V (a) a (b) je omyl opravitelný. Zapisovatel, po konzultaci s prvním rozhodčím, opraví zápis odebráním chybně zapsaného faulu hráče B2 a zapsáním faulu hráči B1. Jestliže byl hráč B2 chybně vyloučen, vrátí se do hry. Jestliže měl být dříve B1 vyloučen, bude vyloučen nyní. Nebudou uděleny žádné další tresty.

V (c) možnost omyl opravit již vypršela, omyl již není opravitelný a bude zanedbán.

**44 - 24** **Ustanovení.** Dojde-li k omylu ve vyplňování zápisu zapisovatelem zahrnující:

- nezapsání nebo chybné zapsání bodů,
- nezapsání nebo chybné zapsání chyby hráči, hlavnímu trenérovi nebo družstvu,
- nezapsání nebo chybné zapsání oddechového času družstvu,

a jestliže je omyl objeven v rámci časových omezení stanovených pravidly, bude zápis opraven. Z důvodu omylu chybně vyloučený nebo diskvalifikovaný hráč nebo hlavní trenér se vrátí do hry. Hráč nebo hlavní trenér, který má být po opravě omylu vyloučený nebo diskvalifikovaný, bude vyloučen nebo diskvalifikován. Nebudou uděleny žádné další tresty.

**44 - 25** **Příklad:** Na hodinách hry je 3:45 ve čtvrté čtvrtině, když družstvo A žádá o druhý oddechový čas ve druhém poločase. Zapisovatel omylem запиše oddechový čas jako druhý oddechový čas družstva B ve druhém poločase. Rozhodčí přeruší hru, když jde míč do zámezí:

- (a) když je na hodinách hry 2:02 ve čtvrté čtvrtině a když je družstvu B přidělen oddechový čas.
- (b) když je na hodinách hry 1:45 ve čtvrté čtvrtině a když je družstvu B přidělen oddechový čas.

Družstvu B je sděleno, že se jedná o jeho třetí oddechový čas ve druhém poločase a že už nemá k dispozici žádný další oddechový čas. Hlavní trenér družstva B trvá na tom, že se jedná o chybu. Zapisovatel se poradí s prvním rozhodčím a omyl je objeven.

**Výklad:**

V (a) je omyl opravitelný. Zapisovatel, po konzultaci s prvním rozhodčím, opraví zápis odebráním chybně zapsaného oddechového času družstvu B a zapsáním oddechového času družstvu A.

V (b) omyl chybného zapsání oddechového času již není opravitelný, protože musí být objeven před tím, než je na hodinách hry 2:00 nebo méně ve čtvrté čtvrtině.

Jestliže oddechový čas již začal, družstvo B využilo poslední oddechový čas ve druhém poločase. Jestliže oddechový čas ještě nezačal, hlavní trenér družstva B může žádost o oddechový čas zrušit.

**44 - 26** **Příklad:** Na hodinách hry je 3:34 v první čtvrtině, když je hlavnímu trenérovi družstva A udělena technická chyba. Zapisovatel omylem запиše technickou chybu hlavnímu trenérovi družstva B. Omyl je objeven:

- (a) během poločasu.

- (b) když je hra zastavena a když je na hodinách hry 3:31 ve čtvrté čtvrtině.
- (c) když je hra zastavena a když je na hodinách hry 1:02 ve čtvrté čtvrtině nebo kdykoli během prodloužení.

**Výklad:** Omyl zapsání technické chyby nesprávnému hlavnímu trenérovi je opravitelný kdykoli před tím, než je na hodinách hry 2:00 nebo méně ve čtvrté čtvrtině.

V (a) a (b) je omyl opravitelný. Zapisovatel, po konzultaci s prvním rozhodčím, opraví zápis odebráním chybně zapsané technické chyby hlavnímu trenérovi družstva B a zapsáním technické chyby hlavnímu trenérovi družstva A.

V (c) možnost omyl opravit již vypršela, omyl již není opravitelný a bude zanedbán.

Hra bude znovu zahájena v místě nejbližší tomu, kde byla hra pro opravu omylu přerušena.

**44 - 27** **Ustanovení.** Dojde-li k omylu chyb hodin hry, zahrnující i jejich selhání, jejich chybné spuštění nebo zastavení nebo chybné nastavení času na hodinách hry, bude omyl opraven takto:

Jestliže je omyl objeven v rámci časových omezení stanovených pravidly, hodiny hry budou opraveny přidáním nebo ubráním času potřebného k opravě omylu.

**44 - 28** **Příklad:** Na hodinách hry je 2:44 v první čtvrtině, když jsou hodiny hry zastaveny pro míč v zámezí. Po vyhození, s 24 vteřinami na hodinách hodů na koš, dojde k selhání hodin hry, které neukazují žádný čas. Rozhodčí přeruší hru, když je na hodinách hodů na koš 15 vteřin.

**Výklad:** Omyl chybného spuštění hodin hry je opravitelný. Hra bude znovu zahájena v místě, kde byla přerušena. Na hodinách hry bude 2:35, na hodinách hodů na koš bude 15 vteřin.

**44 - 29** **Příklad:** Na hodinách hry je 2:43 v první čtvrtině, hodiny hry jsou zastaveny pro míč v zámezí. Před vhažováním hodiny hry zhasnou. Časoměřič zařízení resetuje. Poté, když jsou hodiny hry znovu funkční, je na nich nastaven čas 1:43. Omyl je objeven:

- (a) když je hra zastavena a když je na hodinách hry 0:27 v první čtvrtině.
- (b) během poločasu.
- (c) během přestávky mezi třetí a čtvrtou čtvrtinou.
- (d) když je hra zastavena a když je na hodinách hry 2:21 ve čtvrté čtvrtině.
- (e) když je hra zastavena a když je na hodinách hry 1:15 ve čtvrté čtvrtině nebo kdykoli během prodloužení.

**Výklad:** V (a), (b), (c) a (d) je omyl chybného nastavení hodin hry opravitelný.

V (a) bude na hodinách hry přidána 1 minuta. Hra bude zahájena v místě, kde byla přerušena. Na hodinách hry bude 1:27.

V (b) budou po poločasové přestávce hrát družstva 1 minutu ve stejném směru, v jakém hráli první poločas, počítání chyb družstva a oddechových časů bude pokračovat od momentu přerušení pro poločasovou přestávku. Tento úsek hry bude zahájen vhažováním podle šipky alternativního držení míče. Po skončení tohoto úseku bude zahájena třetí čtvrtina vhažováním podle šipky alternativního držení míče.

V (c) se bude čtvrtá čtvrtina hrát 11 minut.

V (d) bude na hodinách hry přidána 1 minuta. Hra bude zahájena v místě, kde byla přerušena. Na hodinách hry bude 3:21.

V (e) možnost omyl opravit již vypršela, omyl již není opravitelný.

**44 - 30** **Ustanovení.** Aby byl omyl hodin hodů na koš kategorie 2 opravitelný, musí být rozhodčími, komisařem, je-li přítomen, nebo rozhodčími u stolku objeven a opraven:

- když je míč živý ihned po tom, co nastal omyl, a když rozhodčí přeruší hru pro opravu omylu, nebo
- když rozhodčí poprvé zastaví hru pro jakýkoli důvod a když družstvo, které mělo kontrolu míče nebo bylo oprávněno k míči v okamžiku, kdy došlo k omylu, pokračuje v kontrole míče nebo je dále oprávněno k míči.

Hodiny hodů na koš budou opraveny na správný čas.

Omyly hodin hodů na koš nejsou dále opravitelné poté, co

- došlo ke změně držení živého míče po omylu.
- družstvo, které má kontrolu míče dosáhlo platného koše.
- se míč stal mrtvým, když zazněl signál hodin hry pro konec utkání.

**44 - 31** **Příklad:** Na hodinách hodů na koš je 20 vteřin a A1 dribluje ve své přední části hřiště, když jsou hodiny hodů na koš náhle přepnuty na 24 vteřin. Omyl je objeven o další 4 vteřiny později:

- když rozhodčí přeruší hru.
- když je hra zastavena poté, co B3 odrazil míč do zámezí.

**Výklad:** V obou případech bude družstvo A vhazovat v místě nejbližší tomu, kde byla hra přerušena. Hodiny hodů na koš budou nastaveny na 16 vteřin.

**44 - 32** **Příklad:** Družstvo A je přiděleno vhazování v přední části hřiště. Hodiny hodů na koš mají být nastaveny na 14 vteřin, ale jsou chybně nastaveny na 24 vteřin. A1 na hřišti chytí míč a dribluje v přední části hřiště po dobu 10 vteřin. Omyl je objeven:

- když rozhodčí přeruší hru.
- když je hra zastavena poté, co B1 odrazil míč do zámezí.

**Výklad:** V obou případech bude družstvo A vhazovat v místě nejbližší tomu, kde byla hra přerušena. Hodiny hodů na koš budou nastaveny na 4 vteřiny.

**44 - 33** **Příklad:** Družstvu A je přiděleno vhazování v zadní části hřiště. Hodiny hodů na koš mají být nastaveny na 24 vteřin, ale jsou chybně nastaveny na 14 vteřin. A1 na hřišti chytí míč a dribluje do přední části hřiště. Omyl je objeven o dalších 8 vteřin později:

- když rozhodčí přeruší hru.
- když je hra zastavena poté, co B1 odrazil míč do zámezí.

**Výklad:** V obou případech bude družstvo A vhazovat v místě nejbližší tomu, kde byla hra přerušena. Hodiny hodů na koš budou nastaveny na 16 vteřin.

**44 - 34** **Příklad:** Družstvu A je přiděleno vhazování v zadní části hřiště. Hodiny hodů na koš mají být nastaveny na 24 vteřin, ale jsou chybně nastaveny na 14 vteřin. A1 na hřišti chytí míč, dribluje do přední části hřiště a vystřelí na koš. Signál hodin hodů na koš zazní, když je míč ve vzduchu. Míč:

- mine obroučku a je hned doskočen hráčem A2. Rozhodčí přeruší hru pro přestupek hodin hodů na koš.
- mine obroučku a je hned doskočen hráčem B2. Rozhodčí přeruší hru pro přestupek hodin hodů na koš.

Rozhodčí u stolku omyl chybně nastavených hodin hodů na koš objeví.

**Výklad:** V obou případech bude přestupek hodin hodů na koš zanedbán.

V (a) bude družstvu A přiznáno vhazování ze zámezí v místě nejbližší tomu, kde byla hra přerušena. Na hodinách hodů na koš bude 10 vteřin.

V (b), protože družstvo B získalo novou kontrolu míče, bude družstvu B přiznáno vhazování ze zámezí v místě nejbližší tomu, kde byla hra přerušena. Na hodinách hodů na koš bude 24 vteřin.



**44 - 35** **Příklad:** Družstvu A je přiděleno vhažování v zadní části hřiště. Hodiny hodů na koš mají být nastaveny na 24 vteřin, ale jsou chybně nastaveny na 14 vteřin. A1 na hřišti chytí míč, dribluje do přední části hřiště a vystřelí na koš.

(a) Střela A1 je neúspěšná a poté B2 získá míč a zahájí driblink.

(b) Střela A1 je úspěšná.

Rozhodčí omyl objeví a zastaví hru k opravě hodin hodů na koš.

**Výklad:** V obou případech není omyl dále opravitelný, protože po omylu:

(a) došlo ke změně držení míče.

(b) stejné družstvo dosáhlo koše.

## B Zápis – Diskvalifikující chyby

### B - 1 Příklady diskvalifikujících chyb různých osob:

Za opuštění prostoru lavičky družstva, aniž by pomohli nebo se pokusili pomoci rozhodčím obnovit pořádek na hřišti

Za aktivní zapojení do šarvátky

1. Diskvalifikován je pouze hlavní trenér

Head coach	D2	F	F
First assistant coach			
Penalty: 2 free throws + possession			

Head coach	D2	F	F
First assistant coach			
Penalty: 2 free throws + possession			

2. Diskvalifikován je pouze první asistent trenéra

Head coach	B2		
First assistant coach	D	F	F
Penalty: 2 free throws + possession			

Head coach	B2		
First assistant coach	D2	F	F
Penalty: 4 free throws + possession			

3. Diskvalifikováni jsou hlavní trenér i asistent hlavního trenéra

Head coach	D2	F	F
First assistant coach	D	F	F
Penalty: 2 free throws + possession			

Head coach	D2	F	F
First assistant coach	D2	F	F
Penalty: 4 free throws + possession			

4. Diskvalifikován je náhradník

Head coach	B2		
First assistant coach			
Player 7	P2	P2	D F F
Penalty: 2 free throws + possession			

Head coach	B2		
First assistant coach			
Player 7	P2	P2	D2 F F
Penalty: 4 free throws + possession			

5. Diskvalifikováni jsou dva náhradníci a vyloučený hráč

Head coach	B2		
First assistant coach			
Player 7	P2	P2	D F F
Player 10	P2	T1	P P D F
Player 11	P3	T1	P P P DF
Penalty: 2 free throws + possession			

Head coach	B2		
First assistant coach			
Player 7	P2	P2	D2 F F
Player 10	P2	T1	P P D2 F
Player 11	P3	T1	P P P D2F
Penalty: 8 free throws + possession			

6. Diskvalifikována je osoba doprovázející družstvo

Head coach	B2	B	
First assistant coach			
Penalty: 2 free throws + possession			

Head coach	B2	B2	
First assistant coach			
Penalty: 4 free throws + possession			

7. Diskvalifikováni jsou dvě osoby doprovázející družstvo

Head coach	B2	B	B
First assistant coach			
Penalty: 2 free throws + possession			

Head coach	B2	B2	B2
First assistant coach			
Penalty: 6 free throws + possession			

**B - 2 Příklady technických chyb hlavního trenéra za jeho osobní nesportovní chování nebo pro jakýkoli jiný důvod v kombinaci s diskvalifikací osob doprovázejících družstvo za opuštění prostoru lavičky v průběhu šarvátky:**

1. V první čtvrtině při šarvátce diskvalifikována osoba doprovázející. Ve třetí čtvrtině technická chyba hlavního trenéra za jeho osobní nesportovní chování.

Head coach	B2	<b>B</b>	C1
First assistant coach			
Penalty: 1 free throw			

Hlavní trenér není diskvalifikován

2. V první čtvrtině při šarvátce diskvalifikována osoba doprovázející. Ve třetí čtvrtině technická chyba hlavního trenéra pro jiný důvod.

Head coach	B2	<b>B</b>	B1
First assistant coach			
Penalty: 1 free throw			

Hlavní trenér není diskvalifikován

3. V první čtvrtině při šarvátce diskvalifikována osoba doprovázející. Ve třetí čtvrtině technická chyba hlavního trenéra za jeho osobní nesportovní chování. Ve čtvrté čtvrtině další technická chyba hlavního trenéra za jeho osobní nesportovní chování.

Head coach	B2	<b>B</b>	C1
First assistant coach			
Penalty: 1 free throw			

C1 GD Hlavní trenér je **automaticky** diskvalifikován za dvě technické chyby C

4. V první čtvrtině při šarvátce diskvalifikována osoba doprovázející. Ve třetí čtvrtině technická chyba hlavního trenéra pro jiný důvod. Ve čtvrté čtvrtině další technická chyba hlavního trenéra pro jiný důvod.

Head coach	B2	<b>B</b>	B1
First assistant coach			
Penalty: 1 free throw			

B1 GD Hlavní trenér je **automaticky** diskvalifikován za tři technické chyby B

**B - 3 Příklady technických chyb hrajícího hlavního trenéra způsobených jako hráč a jako trenér**

1. Hrající hlavní trenér se dopustil 4 osobních chyb jako hráč a 1 technické chyby jako trenér.

Player 22 (CAP)	P	P2	P1	P2	B
Head coach (CAP)	B1				
First assistant coach					
Penalty: 1 free throw					

Hrající hlavní trenér je vyloučeným hráčem (pro pět chyb hráče).

2. Hrající hlavní trenér se dopustil technické chyby jako hráč a 1 technické chyby jako trenér.

Player 22 (CAP)	P	T1	P2	C	GD
Head coach (CAP)	C1				
First assistant coach					
Penalty: 1 free throw					

Hrající hlavní trenér **automaticky** diskvalifikován do konce zápasu.

## F INSTANT REPLAY SYSTEM (IRS)

### F-1 Definice

**F-1.1** **Ustanovení.** Před utkáním schválí první rozhodčí zařízení IRS a informuje oba trenéry o jeho dostupnosti. Pouze zařízení IRS schválené prvním rozhodčím může být použito k přezkoumání situace

**F-1.2** **Příklad:** A1 střílí úspěšně na koš z pole a zazní signál hodin hry pro konec zápasu. Není k dispozici rozhodčími schválené zařízení IRS, ale manažer družstva B uvádí, že utkání je nahráváno jeho družstvem na video z vyvýšené pozice a ukazuje rozhodčím videomateriál k prohlédnutí.

**Výklad:** Žádost manažera družstva B o přezkoumání situace na videu pořízeném družstvem bude zamítnuta.

### F-2 Obecná ustanovení

**F-2.1** **Ustanovení.** V případě přezkoumání pomocí zařízení IRS na konci čtvrtiny nebo prodloužení musí rozhodčí udržet obě družstva na hřišti. Přestávka začne až po sdělení konečného rozhodnutí rozhodčími.

**F-2.2** **Příklad:** A1 střílí úspěšně na koš. V přibližně stejném čase zazní signál hodin hry pro konec čtvrtiny. Rozhodčí si nejsou jisti, jestli bylo vystřeleno před koncem hrací doby, a rozhodnou se použít zařízení IRS. Družstva směřují ke svým lavičkám.

**Výklad:** Rozhodčí musí udržet obě družstva na hřišti. Přestávka začne, až rozhodčí sdělí svoje konečné rozhodnutí.

**F-2.3** **Ustanovení.** Přezkoumání situace pomocí IRS musí být rozhodčími provedeno při první příležitosti, která nastane po přezkoumávané situaci. Ta nastane, když jsou hodiny hry zastaveny a míč je mrtvý. Nicméně pokud po úspěšném koši rozhodčí nepřerušuje hru, bude přezkoumání provedeno při prvním přerušení hry rozhodčími, kdy nevystaví žádné družstvo do nevýhody.

**F-2.4** **Příklad:** A1 střílí úspěšně na koš z pole za 3 body. Hra je ihned zahájena vhozením míče hráčem B1 a rychlým protiútokem družstva B. Rozhodčí si nejsou jisti, zda byl míč vystřelen z tříbodového území, a rozhodnou se pro přezkoumání situace na IRS.

**Výklad:** První příležitost k přezkoumání nastane, když se míč stane mrtvým po úspěšném koši. Může se stát, že rozhodčí nestihnou během hry včas zareagovat. V takovém případě rozhodčí přerušuje hru tak, aby nevystavili družstvo B do nevýhody, jakmile skončí rychlý protiútok nebo když je hra poprvé zastavena po úspěšném koši.

**F-2.5** **Ustanovení.** Žádost o oddechový čas nebo o střídání může být zrušena poté, co bylo ukončeno přezkoumání situace pomocí IRS a rozhodčí oznámili svoje konečné rozhodnutí.

**F-2.6** **Příklad:** A1 střílí úspěšně na koš z pole. Hlavní trenér družstva B žádá oddechový čas. Rozhodčí si nejsou jisti, zda byl míč hráčem A1 vystřelen z tříbodového území, a rozhodnou se situaci přezkoumat pomocí IRS. Během přezkoumání situace žádá hlavní trenér družstva B o zrušení svojí žádosti o oddechový čas.

**Výklad:** Žádost o oddechový čas hlavního trenéra družstva B nebude provedena až do sdělení konečného rozhodnutí rozhodčími. Žádost může být zrušena kdykoli během přezkoumání až do okamžiku, kdy rozhodčí oznámí svoje konečné rozhodnutí a kdy jsou připraveni udělit oddechový čas.

**F-2.7** **Příklad:** Hráči B1 je odpískána nespportovní chyba. Hlavní trenér družstva B žádá o oddechový čas. Rozhodčí si nejsou jisti, zda faul B1 splňuje kritéria nespportovní chyby.

B6 žádá o střídání hráče B1. Během přezkoumání situace se B6 vrátí na lavičku svého družstva.

**Výklad:** Žádost B6 o střídání a žádost o oddechový čas hlavního trenéra B nebudou provedeny až do sdělení konečného rozhodnutí rozhodčími. Žádost může být zrušena kdykoli během přezkoumání až do okamžiku poté, co rozhodčí oznámí svoje konečné rozhodnutí a kdy jsou připraveni udělit oddechový čas.

### F.3.1. Na konci čtvrtiny nebo každého prodloužení.

**F-3.1.1 Příklad:** A1 střílí úspěšně na koš z pole, když zazní signál hodin hry pro konec čtvrtiny. Rozhodčí si nejsou jisti, jestli byla střela A1 hozena před vypršením hrací doby.

**Výklad:** Zařízení IRS může být použito pro přezkoumání, zda na konci čtvrtiny byla úspěšná střela na koš z pole A1 hozena před tím, než zazněl signál hodin hry pro konec čtvrtiny.

Jestliže přezkoumání situace pomocí IRS prokáže, že míč byl hozen po skončení hrací doby čtvrtiny, koš A1 bude zrušen.

Jestliže přezkoumání situace pomocí IRS prokáže, že míč byl hozen před skončením hrací doby čtvrtiny, první rozhodčí potvrdí platnost koše A1.

**F-3.1.2 Příklad:** Družstvo B vede o 2 body. B1 fauluje hráče A1, když zazní signál hodin hry pro konec prvního prodloužení. Je to pátý faul družstva B ve čtvrtině. Rozhodčí si nejsou jisti, jestli k faulu došlo před koncem prvního prodloužení.

**Výklad:** Zařízení IRS může být použito pro přezkoumání, zda na konci každého prodloužení došlo k faulu B1 před vypršením hrací doby.

Jestliže přezkoumání situace pomocí IRS prokáže, že k faulu došlo před vypršením hrací doby, A1 provede 2 trestné hody. Hra bude znovu zahájena jako po jakýchkoli jiných trestných hodech se zbývajícím časem na hodinách hry.

Jestliže přezkoumání situace pomocí IRS prokáže, že k faulu došlo po vypršení hrací doby, faul B1 bude zanedbán. Pokud by se jednalo o jakoukoli akci nesportovního charakteru, bude to pouze oznámeno řídicímu orgánu soutěže.

**F-3.1.3 Příklad:** B1 fauluje hráče A1 při jeho neúspěšné střele na koš z pole za dva body, když zazní signál hodin hry pro konec druhého prodloužení.

**Výklad:** Zařízení IRS může být použito pro přezkoumání, zda na konci druhého prodloužení došlo k faulu B1 před vypršením hrací doby.

Pokud přezkoumání situace pomocí IRS prokáže, že k faulu došlo před koncem druhého prodloužení, A1 provede dva trestné hody. Hra bude znovu zahájena jako po jakýchkoli jiných trestných hodech se zbývajícím časem na hodinách hry.

Jestliže přezkoumání situace pomocí IRS prokáže, že k faulu došlo po vypršení hrací doby, faul B1 bude zanedbán, ledaže by splňoval kritéria nesportovní nebo diskvalifikující chyby a následovalo by další prodloužení.

**F-3.1.4 Příklad:** A1 střílí úspěšně na koš z pole za tři body, když zazní signál hodin hry pro konec čtvrtiny. Rozhodčí si nejsou jisti, jestli se A1 nedotkl při své střele postranní čáry.

**Výklad:** Zařízení IRS může být použito pro přezkoumání, zda na konci čtvrtiny byla úspěšná střela na koš z pole A1 hozena před tím, než zazněl signál hodin hry pro konec čtvrtiny. Pokud ano, zařízení IRS může být navíc použito pro přezkoumání, zda nedošlo k přestupku střelce míč v zázemí, a pokud k přestupku došlo, pak také kolik času má být nastaveno na hodinách hry.

**F-3.1.5** **Příklad:** A1 střílí úspěšně na koš z pole za dva body, když zazní signál hodin hry pro konec čtvrtiny. Rozhodčí si nejsou jisti, jestli nedošlo k přestupku 24 vteřin družstva A.

**Výklad:** Zařízení IRS může být použito pro přezkoumání, zda na konci čtvrtiny byla úspěšná střela na koš z pole A1 hozena před tím, než zazněl signál hodin hry pro konec čtvrtiny. Pokud ano, zařízení IRS může být navíc použito pro přezkoumání, zda nedošlo k přestupku 24 vteřin družstva A.

Pokud přezkoumání situace pomocí IRS prokáže, že úspěšná střela na koš byla hozena 0.4 vteřiny před zazněním signálu hodiny hry pro konec čtvrtiny a pokud přezkoumání situace pomocí IRS navíc prokáže, že míč byl ještě stále v ruce hráče A1, když 0.2 vteřiny před úspěšnou střelou na koš z pole zazněl signál hodin hodů na koš, koš A1 neplatí. Hra bude znovu zahájena vhozením družstva B v místě nejbližší tomu, kde došlo k přestupku 24 vteřin. Na hodinách hry bude nastaveno 0.6 vteřin. Hodiny hodů na koš budou vypnuty.

**F-3.1.6** **Příklad:** A1 střílí úspěšně na koš z pole, když zazní signál hodin hry pro konec čtvrtiny. Rozhodčí si nejsou jisti, zda bylo vystřeleno před zazněním signálu pro konec čtvrtiny a pokud ano, jestli nedošlo k přestupku 8 vteřin družstva A.

**Výklad:** Zařízení IRS může být použito pro přezkoumání, zda na konci čtvrtiny byla úspěšná střela na koš z pole A1 hozena před tím, než zazněl signál hodin hry pro konec čtvrtiny. Zařízení IRS může být navíc použito pro přezkoumání, zda nedošlo k přestupku 8 vteřin družstva A.

Pokud přezkoumání situace pomocí IRS prokáže, že úspěšná střela na koš byla hozena před zazněním signálu hodiny hry pro konec čtvrtiny a pokud přezkoumání situace pomocí IRS navíc prokáže, že před úspěšnou střelou na koš z pole se družstvo A dopustilo přestupku 8 vteřin, když bylo na hodinách hry 3.4 vteřin, koš A1 neplatí. Hra bude znovu zahájena vhozením družstva B v místě nejbližší tomu, kde došlo k přestupku 8 vteřin. Na hodinách hry bude nastaveno 3.4 vteřin. Hodiny hodů na koš budou vypnuty.

Pokud přezkoumání situace pomocí IRS prokáže, že nedošlo k přestupku 8 vteřin družstva A, koš A1 bude uznán. Druhá čtvrtina skončila. Druhý poločas bude zahájen vhozením na prodloužené středové čáře naproti stolku zapisovatele podle šipky alternativního držení míče.

**F-3.1.7** **Příklad:** A1 střílí na koš z pole, když na hodinách hry zbývá 2.5 vteřiny. Míč se dotkne obroučky a je doskočen hráčem B1, který začne driblovat. V tuto chvíli zazní signál hodin hodů na koš. Rozhodčí si nejsou jisti, zda B1 nešlápl do zámezí, když dopadal s míčem na hřiště.

**Výklad:** Zařízení IRS nemůže být použito pro přezkoumání, zda hráč, který nevystřelil na koš, byl nebo nebyl v zámezí.

### **F.3.2 Hodiny hry ukazují 2:00 nebo ve čtvrté čtvrtině a v každém prodloužení.**

**F-3.2.1** **Příklad:** Na hodinách hry zbývá 1:41 ve čtvrté čtvrtině, když A1 střílí úspěšně na koš z pole a když zazní signál hodin hodů na koš. Rozhodčí si nejsou jisti, zda byl odhozen předtím, než zazněl signál hodin hodů na koš, a

- (a) předtím, než se míč stal živým pro vhození družstvem B po úspěšném koši ze hry.
- (b) poté, co se míč stal živým pro vhození družstvem B, jakmile rozhodčí poprvé po úspěšném koši ze hry přerušil hru pro jakýkoli důvod.
- (c) poté, co se míč stal živým poté, kdy rozhodčí poprvé přerušili hru.

**Výklad:** Jestliže hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně ve čtvrté čtvrtině, může být zařízení IRS použito pro přezkoumání, zda byla úspěšná střela na koš z pole A1 hozena před tím, než zazněl signál hodin hodů na koš.

Rozhodčí jsou oprávněni přerušit hru okamžitě, jakmile míč spadne do koše a hodiny hry jsou zastaveny, k přezkoumání, zda úspěšný hod na koš z pole byl odhozen předtím, než zazněl signál hodin hodů na koš. K přezkoumání může dojít nejpozději do té doby, kdy se míč stane živým po prvním přerušení hry rozhodčími po úspěšném koši ze hry.

V (a) rozhodčí hru přeruší okamžitě a provedou přezkoumání situace na IRS před znovuzahájením hry.

V (b) rozhodčí provedou přezkoumání situace na IRS při prvním přerušení hry rozhodčími z jakéhokoli důvodu poté, co nastala situace, která se bude přezkoumávat na IRS.

V (c) možnost použití IRS skončila v okamžiku, kdy se míč stal znovu živým poté, co rozhodčí poprvé přerušili hru. Původní rozhodnutí zůstane v platnosti.

V (a) a (b) pokud přezkoumání situace pomocí IRS prokáže, že míč byl stále ještě v rukou A1, když zazněl signál hodin hodů na koš, jedná se o přestupek 24 vteřin. Koš A1 nebude uznán.

V (a) bude hra znovu zahájena vhozením družstva B na prodloužené čáře trestného hodu.

V (b) bude hra znovu zahájena vhozením družstva, které mělo kontrolu míče, nebo bylo oprávněno k míči, v okamžiku, kdy rozhodčí přerušili hru, z místa nejbližšího tomu, kde se nacházel míč, když byla hra přerušena, nebo trestnými hody.

V (a) a (b) pokud přezkoumání situace pomocí IRS prokáže, že míč opustil ruce A1 před tím, než zazněl signál hodin hodů na koš, bude signál hodin hodů na koš zanedbán. Koš A1 platí.

V (a) bude hra znovu zahájena vhozením družstva B za koncovou čarou jako po normálním koši ze hry.

V (b) bude hra znovu zahájena vhozením družstva, které mělo kontrolu míče, nebo bylo oprávněno k míči, v okamžiku, kdy rozhodčí přerušili hru, z místa nejbližšího tomu, kde se nacházel míč, když byla hra přerušena, nebo trestnými hody.

**F-3.2.2 Příklad:** Na hodinách hry zbývá 1:39 ve čtvrté čtvrtině, když A1 střílí na koš z pole, když dojde k faulu mimo střeleckou situaci. Osobní chyba je odpískána

- (a) hráči B2 za faul na A2. Je to třetí chyba družstva B ve čtvrtině.
- (b) hráči B2 za faul na A2. Je to pátá chyba družstva B ve čtvrtině.
- (c) hráči A2 za faul na B2.

**Výklad:** Jestliže hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně ve čtvrté čtvrtině, může být zařízení IRS použito pro přezkoumání, zda

- (i) hod na koš již začal, když byl odpískán faul soupeři střílejícího hráče.
- (ii) byl míč ještě v rukou střílejícího hráče, když byl odpískán faul spoluhráči střílejícího hráče.

V (a) pokud přezkoumání situace pomocí IRS prokáže, že A1 nebyl v hodu na koš, míč se stane mrtvým, když došlo k faulu B2, a koš, pokud je ho dosaženo, neplatí. Pokud přezkoumání situace pomocí IRS prokáže, že A1 již byl v hodu na koš, koš, pokud je ho dosaženo, platí. V obou případech bude hra znovu zahájena vhozením družstva A v místě nejbližšího tomu, kde došlo k faulu B2.

V (b) pokud přezkoumání situace pomocí IRS prokáže, že A1 nebyl v hodu na koš, míč se stane mrtvým, když došlo k faulu B2, a koš, pokud je ho dosaženo, neplatí. Pokud přezkoumání situace pomocí IRS prokáže, že A1 již byl v hodu na koš, koš, pokud je ho

dosaženo, platí. V obou případech budou hráči A2 přiznány 2 trestné hody za faul B2. Hra bude pokračovat jako po jakémkoli jiném posledním trestném hodu.

V (c) pokud přezkoumání situace pomocí IRS prokáže, že míč opustil ruce střelce, koš, pokud je ho dosaženo, platí. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva B v místě nejbližší tomuto, kde došlo k faulu A2. Pokud přezkoumání situace pomocí IRS prokáže, že míč byl stále ještě v ruce střelce, míč se stane mrtvým, když došlo k faulu A2, a koš, pokud je ho dosaženo, neplatí. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva B na prodloužené čáře trestného hodu.

**F-3.2.3 Příklad:** Na hodinách hry zbývá 1:37 ve čtvrté čtvrtině, když zazní signál hodin hodu na koš. V přibližně stejném čase A1 dává koš ve své přední části hřiště a A2 fauluje hráče B2 mimo střeleckou situaci kdekoli v přední části hřiště družstva A. Je to třetí chyba družstva A ve čtvrtině. Rozhodčí si nejsou jisti, zda byl míč ještě v ruce A1, když zazněl signál hodin hodu na koš a když došlo k faulu A2.

**Výklad:** Jestliže hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně ve čtvrté čtvrtině, může být zařízení IRS použito pro přezkoumání, zda byl míč stále ještě v ruce hráče střelce, když zazněl signál hodin hodu na koš a když došlo k faulu mimo střeleckou situaci.

- (a) Pokud přezkoumání situace pomocí IRS prokáže, že míč opustil ruce hráče A1 před tím, než zazněl signál hodin hodu na koš a před tím, než došlo k faulu hráče A2, bude faul hráče A2 zapsán a koš A1 platí. Signál hodin hodu na koš bude zanedbán.
- (b) Pokud přezkoumání situace pomocí IRS prokáže, že k faulu A2 došlo předtím, než míč opustil ruce hráče A1 a předtím, než zazněl signál hodin hodu na koš, faul hráče A2 bude zapsán a koš A1 nebude uznán. Signál hodin hodu na koš bude zanedbán.
- (c) Pokud přezkoumání situace pomocí IRS prokáže, že signál hodin hodu na koš zazněl předtím, než míč opustil ruce hráče A1 a předtím, než došlo k faulu hráče A2, jedná se o přestupek 24 vteřin družstva A. Faul hráče A2 bude zanedbán. Koš A1 nebude uznán.

V (a) bude hra znovu zahájena vhadzováním družstva B v místě nejbližší tomuto, kde došlo k faulu A2.

V (b) a (c) bude hra znovu zahájena vhadzováním družstva B v jeho zadní části hřiště na prodloužené čáře trestného hodu

**F-3.2.4 Příklad:** Na hodinách hry zbývá 1:34 ve čtvrté čtvrtině, když zazní signál hodin hodu na koš. V přibližně stejném čase A1 dává koš ve své přední části hřiště a B2 fauluje hráče A2 mimo střeleckou situaci kdekoli v přední části hřiště družstva A. Je to třetí chyba družstva B ve čtvrtině. Rozhodčí si nejsou jisti, zda byl míč ještě v ruce A1, když zazněl signál hodin hodu na koš a když došlo k faulu A2.

**Výklad:** Jestliže hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně ve čtvrté čtvrtině, může být zařízení IRS použito pro přezkoumání, zda byl míč stále ještě v ruce hráče střelce, když zazněl signál hodin hodu na koš a když došlo k faulu mimo střeleckou situaci.

Pokud přezkoumání situace pomocí IRS prokáže, že k faulu B2 došlo předtím, než zazněl signál hodin hodu na koš a že k faulu hráče B2 došlo, když byl A1 již v hodu na koš z pole, faul hráče B2 bude zapsán a koš A1 bude uznán. Signál hodin hodu na koš bude zanedbán. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva A v jeho přední části hřiště nejbližší místu, kde došlo k faulu B2. Na hodinách hodu na koš bude nastaveno 14 vteřin.

Pokud přezkoumání situace pomocí IRS prokáže, že signál hodin hodu na koš zazněl předtím, než míč opustil ruce střelce A1, a předtím, než došlo k faulu B2, jedná se o přestupek 24 vteřin družstva. Faul hráče B2 bude zanedbán a koš A1 nebude uznán.



Hra bude znovu zahájena vhažováním družstva B v jeho zadní části hřiště na prodloužené čáře trestného hodu.

**F-3.2.5** **Příklad:** Na hodinách hry zbývá 1:39 ve čtvrté čtvrtině, když B1 fauluje hráče A1, který střílí na koš z pole. V přibližně stejné době dojde k faulu mimo střeleckou situaci, kdy B2 fauluje hráče A2. Je to třetí chyba družstva B ve čtvrtině.

**Výklad:** Jestliže hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně ve čtvrté čtvrtině, může být zařízení IRS použito pro přezkoumání, zda hod na koš již začal, když došlo k faulu B1 a když došlo k faulu B2 mimo střeleckou situaci.

Pokud přezkoumání situace pomocí IRS prokáže, že faul B1 nastal první a A1 nebyl v hodu na koš, když došlo k faulu B1, míč se stane mrtvým, když došlo k faulu B1 a koš, je-li ho dosaženo, neplatí. Hra bude znovu zahájena vhažováním družstva A v místě nejbližšímu tomu, kde došlo k faulu B1. Faul B2 bude zanedbán, ledaže by se jednalo o nespportovní nebo diskvalifikující chybu, ke které došlo poté, co se míč stal mrtvým.

Pokud přezkoumání situace pomocí IRS prokáže, že faul B1 nastal první a A1 byl v hodu na koš, když došlo k faulu B1, koš, je-li ho dosaženo, platí. A1 provede 1 trestný hod. Jestliže koš nepadl, A1 provede 2 nebo 3 trestné hody. Hra bude znovu zahájena jako po jakémkoli jiném posledním trestném hodu. Faul B2 bude zanedbán, ledaže by se jednalo o nespportovní nebo diskvalifikující chybu, ke které došlo poté, co se míč stal mrtvým.

Pokud přezkoumání situace pomocí IRS prokáže, že faul B2 nastal první a A1 byl v hodu na koš, když došlo k faulu B1, koš, je-li ho dosaženo, platí. Jestliže je faul B2 třetím faulem družstva B ve čtvrtině, hra bude znovu zahájena vhažováním družstva A v místě nejbližšímu tomu, kde došlo k faulu B2. Jestliže je faul B2 pátým faulem družstva B ve čtvrtině, hráči A2 budou přiznány 2 trestné hody. Hra bude znovu zahájena jako po jakémkoli jiném posledním trestném hodu. Faul B1 bude zanedbán, ledaže by se jednalo o nespportovní nebo diskvalifikující chybu, ke které došlo poté, co se míč stal mrtvým.

**F-3.2.6** **Příklad:** Na hodinách hry zbývá 7.5 vteřiny ve čtvrté čtvrtině, když těsně předtím, než vhažující hráč A1 vyhodí míč ve své přední části hřiště, je B1 udělena technická chyba. Přibližně ve stejném okamžiku je jiným rozhodčím odpískána hráči B2 nespportovní chyba na hráče A2. Rozhodčí si nejsou jisti, v jakém pořadí obě chyby nastaly.

**Výklad:** Zařízení IRS nemůže být použito pro určení pořadí, ve kterém k chybám došlo. Obě chyby zůstávají v platnosti. Trest za technickou chybu bude proveden jako první. Kterýkoli hráč družstva A provede jeden trestný hod bez doskakujících hráčů. A2 poté provede 2 trestné hody. Hra bude znovu zahájena vhažováním družstva A na čáře pro vhažování v jeho přední části hřiště.

**F-3.2.7** **Ustanovení.** Jestliže hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně ve čtvrté čtvrtině, může být zařízení IRS použito pro přezkoumání, zda byl přestupek ovlivnění směrování míče ke koši nebo srážení míče zapískán správně. Pokud přezkoumání IRS prokáže, že přestupek ovlivnění směrování míče ke koši nebo srážení míče bylo zapískáno chybně, bude hra zahájena následovně. Pokud po zapískání:

- míč spadl dovolučeně do koše, koš platí a nově útočící družstvo bude vhažovat za koncovou čarou.
- hráč kteréhokoli družstva získal jasnou a okamžitou kontrolu míče, bude toto družstvo vhažovat v místě nejbližšímu tomu, kde se nacházel míč, když bylo zapískáno.
- žádné družstvo nezískalo jasnou a okamžitou kontrolu míče, nastane situace rozskoku.

Okamžitá a jasná kontrola míč nastane, jestliže po zapískání hráč přímo získá kontrolu míče na hřišti.

Okamžitá a jasná kontrola míče musí být první akcí, ke které po zapískání dojde. Žádný nedovolený kontakt k získání kontroly míče, dotek míče hráčem nebo více hráči není okamžitou a jasnou kontrolou míče.

Jestliže jde míč do zámezí, aniž by hráč kteréhokoli družstva získal kontrolu míče, soupeř družstva, které způsobilo míč v zámezí, je považován za družstvo, které získalo okamžitou a jasnou kontrolu míče.

**F-3.2.8 Příklad:** Na hodinách hry zbývá 1:33 ve čtvrté čtvrtině, rozhodčí zapískají přestupek ovlivnění směřování míče ke koši hráči B1. Rozhodčí si nejsou jisti, zda byl míč již na své sestupné dráze letu. Míč nespadne do koše.

**Výklad:** Jestliže hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně ve čtvrté čtvrtině, může být zařízení IRS použito pro přezkoumání, zda byl přestupek ovlivnění směřování míče ke koši zapískán správně.

Jestliže přezkoumání situace pomocí IRS prokáže, že míč již byl na své sestupné dráze letu, přestupek ovlivnění směřování míče ke koši zůstává v platnosti.

Jestliže přezkoumání situace pomocí IRS prokáže, že míč ještě nebyl na své sestupné dráze letu, přestupek ovlivnění směřování míče ke koši bude odvolán. Protože míč nespadol do koše,:

- družstvo, které získalo okamžitou a jasnou kontrolu míče, bude vhadzovat v místě nejbližšímu tomu, kde se nacházel míč, když byl zapískán přestupek.
- pokud žádné družstvo nezískalo okamžitou a jasnou kontrolu míče, nastane situace rozskoku.

Pokud je míč přiznán družstvu A, na hodinách hodů na koš bude zbývající čas.

Pokud je míč přiznán družstvu B v jeho zadní části hřiště, na hodinách hodů na koš bude 24 vteřin. Pokud v přední části hřiště, bude na hodinách hodů na koš 14 vteřin.

**F-3.2.9 Příklad:** Na hodinách hry zbývá 1:27 ve čtvrté čtvrtině, rozhodčí zapískají přestupek ovlivnění směřování míče ke koši hráči B1. Míč spadne do koše.

**Výklad:** Protože míč spadl do koše, není nutné zkoumat přestupek pomocí IRS. Koš platí. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva B za koncovou čarou, na hodinách hodů na koš bude 24 vteřin.

**F-3.2.10 Příklad:** Na hodinách hry zbývá 1:23 ve čtvrté čtvrtině, rozhodčí zapískají přestupek ovlivnění směřování míče ke koši hráči A1 nebo B1. Poté je zapískán další přestupek srážení míče hráči

(a) B2

(b) A2

Míč spadne do koše.

**Výklad:** Přezkoumání IRS prokáže, že k přestupku ovlivnění směřování míče B1 nebo A1 nedošlo. Přezkoumání IRS zároveň prokáže, že došlo k přestupku srážení míče B2 nebo A2. Trest za přestupek srážení míče bude proveden takto. Pokud byl zapískán

(a) hráči B2, koš platí. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva B za koncovou čarou, na hodinách hodů na koš bude 24 vteřin.

(b) hráči A2, koš neplatí. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva B na prodloužené čáře trestného hodů, na hodinách hodů na koš bude 24 vteřin.

**F-3.2.11 Příklad:** Na hodinách hry zbývá 1:19 ve čtvrté čtvrtině, rozhodčí zapískají přestupek srážení míče

(a) B1

(b) A1

Míč ani nespadne do koše, ani se nedotkne obroučky a jedno z družstev získá okamžitou a jasnou kontrolu míče.

**Výklad:** Přezkoumání IRS prokáže, že k přestupku ovlivnění směřování míče nedošlo. V obou případech družstvo, které získalo okamžitou a jasnou kontrolu míče, bude vhadzovat v místě nejbližší tomu, kde se nacházel míč, když bylo zapískáno.

Pokud je míč přiznán družstvu A, na hodinách hodů na koš bude zbývající čas. Pokud je míč přiznán družstvu B, na hodinách hodů na koš bude 24 vteřin.

**F-3.2.12 Příklad:** Na hodinách hry zbývá 1:15 ve čtvrté čtvrtině, rozhodčí zapískají přestupek ovlivnění směřování míče ke koši

(a) B1

(b) A1

Míč nepadne do koše, ale dotkne se obroučky a jedno z družstev získá okamžitou a jasnou kontrolu míče.

**Výklad:** Přezkoumání IRS prokáže, že k přestupku ovlivnění směřování míče nedošlo. V obou případech družstvo, které získalo okamžitou a jasnou kontrolu míče, bude vhadzovat v místě nejbližší tomu, kde se nacházel míč, když bylo zapískáno.

Pokud je míč přiznán družstvu A, na hodinách hodů na koš bude zbývající čas. Pokud je míč přiznán družstvu B, na hodinách hodů na koš bude 24 vteřin.

**F-3.2.13 Příklad:** Na hodinách hry zbývá 1:11 ve čtvrté čtvrtině, rozhodčí zapískají přestupek srážení míče

(a) B1

(b) A1

Míč nepadne do koše, a jde přímo do zámezí, aniž by jedno z družstev získalo okamžitou a jasnou kontrolu míče.

**Výklad:** Přezkoumání IRS prokáže, že k přestupku ovlivnění směřování míče nedošlo. V obou případech bude vhadzovat družstvo, které nezpůsobilo míč v zámezí.

Pokud je míč přiznán družstvu A, na hodinách hodů na koš bude zbývající čas.

Pokud je míč přiznán družstvu B, na hodinách hodů na koš bude 24 vteřin.

**F-3.2.14 Příklad:** Na hodinách hry zbývá 1:07 ve čtvrté čtvrtině, rozhodčí zapískají přestupek ovlivnění směřování míče ke koši

(a) B1

(b) A1

Míč nepadne do koše ani se nedotkne obroučky. Po zapískání je míč odražen hráčem A2, poté hráči B2 a B3 a nakonec míč chytí hráč A4.

**Výklad:** Přezkoumání IRS prokáže, že k přestupku ovlivnění směřování míče nedošlo. V obou případech žádné družstvo nezískalo okamžitou a jasnou kontrolu míče, nastane situace rozskoku.

Pokud je míč přiznán družstvu A, na hodinách hodů na koš bude zbývající čas.

Pokud je míč přiznán družstvu B v jeho zadní části hřiště, na hodinách hodů na koš bude 24 vteřin. Pokud v přední části hřiště, bude na hodinách hodů na koš 14 vteřin.

**F-3.2.15 Příklad:** Na hodinách hry zbývá 1:03 ve čtvrté čtvrtině, rozhodčí zapískají přestupek srážení míče

(a) B1

(b) A1

Míč nepadne do koše, ani se nedotkne obroučky. Při doskoku je zapískán faul hráči B2 nebo A2 předtím, než jedno z družstev získá okamžitou a jasnou kontrolu míče.

**Výklad:** Přezkoumání IRS prokáže, že k přestupku srážení míče nedošlo. V obou případech bude faul B2 nebo A2 potrestán.

- F-3.2.16 Příklad:** Na hodinách hry zbývá 1:03 ve čtvrté čtvrtině, rozhodčí zapískají přestupek ovlivnění směřování míče ke koši
- (a) B1  
(b) A1
- Míč nepadne do koše, ani se nedotkne obroučky. Při doskoku je zapískán faul hráče B2 nebo A2 předtím, než jedno z družstev získá okamžitou a jasnou kontrolu míče.
- Výklad:** Přezkoumání IRS prokáže, že k přestupku ovlivnění směřování míče došlo. V obou případech bude faul hráče B2 nebo A2 zanedbán, ledaže by se jednalo o nesportovní nebo diskvalifikující chybu, ke které došlo, když byl míč mrtvý.
- V (a) bude koš uznán. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva B jako po normálním koši za koncovou čarou.
- V (b) koš neplatí. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva B v místě nejbližšímu tomu, kde nastal přestupek A1, kromě prostoru přímo za deskou.
- F-3.2.17 Příklad:** Na hodinách hry zbývá 38 vteřin ve čtvrté čtvrtině, když A1 střílí na koš z pole. Míč se odrazí od desky nad rovinou obroučky a poté se ho dotkne B1. Rozhodčí rozhodnou, že dotyk B1 je dovolený, a proto nezapískají přestupek ovlivnění směřování míče ke koši.
- Výklad:** Zařízení IRS smí být použito pro přezkoumání pouze v případě, že byl přestupek ovlivnění směřování míče ke koši odpískán.
- F-3.2.18 Příklad:** Na hodinách hry zbývá 36 vteřin ve čtvrté čtvrtině, když B1 fauluje hráče A1 při hodě na koš. Míč se odrazí od desky nad rovinou obroučky a poté se ho dotkne B2. Rozhodčí nezapískají přestupek ovlivnění směřování míče ke koši. Rozhodčí si nejsou jisti, zda se B2 dotkl míče dovoleně.
- Výklad:** Zařízení IRS smí být použito pro přezkoumání pouze v případě, že byl přestupek ovlivnění směřování míče ke koši odpískán.
- F-3.2.19 Příklad:** Na hodinách hry zbývá 28 vteřin ve čtvrté čtvrtině, když B1 fauluje hráče A1 při hodě na koš za dva body. B2 se dotkne míče, který směřuje ke koši. Rozhodčí zapískají přestupek ovlivnění směřování míče ke koši. Míč nepadne do koše. Rozhodčí si nejsou jisti, zda se B2 dotkl míče nedovoleně.
- Výklad:** Jestliže hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně ve čtvrté čtvrtině, může být zařízení IRS použito pro přezkoumání, zda byl přestupek ovlivnění směřování míče ke koši B2 zapískán správně.
- Jestliže přezkoumání situace pomocí IRS prokáže, že se B2 dotkl míče na jeho sestupné dráze letu, přestupek ovlivnění směřování míče ke koši zůstává v platnosti. A1 budou přiznány 2 body. A1 navíc provede 1 trestný hod a hra bude znovu zahájena jako po jakémkoli posledním nebo jediném trestném hodu.
- Jestliže přezkoumání situace pomocí IRS prokáže, že se B2 dotkl míče na jeho vzestupné dráze letu, přestupek ovlivnění směřování míče ke koši bude odvolán. A1 provede 2 trestné hody a hra bude znovu zahájena jako po jakémkoli posledním nebo jediném trestném hodu.
- F-3.2.20 Příklad:** Na hodinách hry zbývá 1:37 ve čtvrté čtvrtině, když jde míč do zámezí. Vhadzování je přiznáno družstvu A. Družstvu A je udělen oddechový čas. Rozhodčí si nejsou jisti, který hráč způsobil míč v zámezí.
- Výklad:** Jestliže hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně ve čtvrté čtvrtině, může být zařízení IRS použito pro určení hráče, který způsobil míč v zámezí. Oddechový čas nezačne, dokud rozhodčí neoznámí své konečné rozhodnutí.

**F-3.2.21 Příklad:** Na hodinách hry zbývá 5:53 v první čtvrtině, když se míč kutálí podél postranní čáry a A1 a B2 se snaží získat míč pod kontrolu. Míč jde do zámezí. Vhazování je přiznáno družstvu A. Rozhodčí si nejsou jisti, který hráč způsobil míč v zámezí.

**Výklad:** Zařízení IRS smí být použito pro určení hráče, který způsobil míč v zámezí, pouze jestliže hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně ve čtvrté čtvrtině.

**F-3.2.22 Příklad:** Na hodinách hry zbývá 1:45 v prodloužení, když A1 poblíž postranní čáry přihrává míč A2. Během přihrávky odrazí míč B2 do zámezí. Rozhodčí si nejsou jisti, zda A1 nebyl v zámezí už v okamžiku, kdy přihrával A2.

**Výklad:** Zařízení IRS nemůže být použito k určení toho, zda hráč, který nestřílel na koš, byl v zámezí.

### F-3.3 Kdykoli během utkání

**F-3.3.1 Příklad:** B1 fauluje hráče A1 při hodu na koš. Střela A1 je úspěšná. Rozhodčí si nejsou jisti,

- (a) zda A1 již zahájil svůj hod na koš, když došlo k faulu B1.
- (b) zda k faulu B1 došlo předtím, než se A1 vrátil oběma nohama na zem.

**Výklad:** Zařízení IRS nemůže být v žádné části utkání použito k určení toho, zda má být faul hráče B1 považován za faul na střílejícího hráče.

**F-3.3.2 Příklad:** Na hodinách hry zbývá 3:47 ve druhé čtvrtině, když A1 střílí úspěšný koš za 3 body. Rozhodčí si nejsou jisti, zda byl míč hozen z dvoubodového nebo třibodového území

- (a) předtím, než se míč stal živým pro vhazování družstvem B po úspěšném koši ze hry.
- (b) poté, co se míč stal živým pro vhazování družstvem B po úspěšném koši ze hry a kdy okamžité vhazování nedovolilo rozhodčím reagovat ihned.
- (c) poté, co se míč stal živým pro vhazování družstvem B po úspěšném koši ze hry a když je hra zastavena pro oddechový čas družstva B.

**Výklad:** Zařízení IRS smí být použito kdykoli během utkání k určení toho, zda má být úspěšný koš z pole hráče A1 uznán za 2 nebo 3 body. Přezkoumání bude provedeno při první příležitosti, když jsou hodiny zastaveny a míč je mrtvý. Rozhodčí jsou nicméně oprávněni přerušit hru pro přezkoumání okamžitě. Rozhodčí

- (a) hru přeruší okamžitě a provedou přezkoumání situace na IRS předtím, než se míč stane živým.
- (b) hru přeruší okamžitě a provedou přezkoumání situace na IRS, aniž by vystavili nějaké družstvo do nevýhody. Přezkoumání musí být provedeno po úspěšném koši, když rozhodčí poprvé přeruší hru pro jakýkoli důvod a předtím, než se míč stane znovu živým. Toto platí také v posledních dvou minutách čtvrté čtvrtiny nebo prodloužení.
- (c) provedou přezkoumání situace předtím, než proběhne oddechový čas. Poté, co je sděleno konečné rozhodnutí, bude zahájen oddechový čas, ledaže by hlavní trenér svou žádost o oddechový čas odvolal.

Ve všech případech po sdělení konečného rozhodnutí a v (c) po oddechovém čase bude hra znovu zahájena vhazováním družstva B za koncovou čarou jako po normálním koši

**F-3.3.3** Na hodinách hry zbývá 3:44 ve druhé čtvrtině, když A1 střílí úspěšný koš za 3 body. Rozhodčí si nejsou jisti, zda byl míč hozen z dvoubodového nebo třibodového území poté, co se míč stal živým pro vhazování družstvem B po úspěšném koši ze hry a když je hra zastavena pro faul hráče A2 na střílejícího B2.

**Výklad:** Zařízení IRS smí být použito kdykoli během utkání k určení toho, zda má být úspěšný koš z pole hráče A1 uznán za 2 nebo 3 body. Přezkoumání bude provedeno při první příležitosti, když jsou hodiny zastaveny a míč je mrtvý. Rozhodčí jsou nicméně oprávněni přerušit hru pro přezkoumání okamžitě.

Rozhodčí provedou přezkoumání situace, jakmile je hra přerušena pro faul hráče A2, protože je to první přerušeni hry po koši A1. Po sdělení konečného rozhodnutí bude hra zahájena trestnými hody hráče B2.

- F-3.3.4** Na hodinách hry zbývá 3:43 ve druhé čtvrtině, když A1 střílí úspěšný koš za 3 body. Rozhodčí si nejsou jisti, zda byl míč hozen z dvoubodového nebo třibodového území poté, co se míč stal živým pro vhazování družstvem B po úspěšném koši ze hry a když je hra zastavena pro faul hráče A2 na střílejícího B2 a poté, co se míč stal živým pro první trestný hod B2.

**Výklad:** Možnost použití IRS skončila v okamžiku, kdy se míč stal znovu živým pro první nebo jediný trestný hod. Původní rozhodnutí zůstane v platnosti

- F-3.3.5** **Příklad:** B1 fauluje hráče A1 při hodu na koš. Míč nepadne do koše. A1 jsou přiznány 3 trestné hody. Rozhodčí si nejsou jisti, zda bylo vystřeleno z třibodového území.

**Výklad:** Zařízení IRS může být použito kdykoli v utkání k určení toho, zda mají být faulovanému hráči, který střílel na koš, přiznány 2 nebo 3 trestné hody. Přezkoumání musí být provedeno předtím, než se míč stane živým pro první trestný hod.

- F-3.3.6** **Příklad:** Na hodinách hry zbývá 40 vteřin ve čtvrté čtvrtině, když má vhazující hráč A1 míč v ruce nebo k dispozici pro vhazování a když je hráči B2 na hřišti odpískána nespportovní chyba. Rozhodčí si nejsou jisti, zda kontakt B2 splňuje kritéria nespportovní chyby.

**Výklad:** Zařízení IRS může být použito kdykoli v utkání k určení toho, zda má být nespportovní chyba B2 zmírněna na osobní chybu.

Jestliže přezkoumání situace pomocí IRS prokáže, že kontakt splňuje kritéria nespportovní chyby, nespportovní chyba B2 zůstane v platnosti.

Jestliže přezkoumání situace pomocí IRS prokáže, že kontakt nespĺňuje kritéria nespportovní chyby, faul B2 bude zmírněn na osobní chybu.

- F-3.3.7** **Příklad:** Hráči B1 je odpískána nespportovní chyba za udeření A1 loktem. Rozhodčí si nejsou jisti, zda B1 udeřil A1 svým loktem.

**Výklad:** Zařízení IRS může být použito kdykoli v utkání k určení toho, zda má být osobní, nespportovní nebo diskvalifikující chyba změněna na technickou chybu.

Jestliže přezkoumání situace pomocí IRS prokáže, že při nadměrném použití loktů hráčem B1 nedošlo ke kontaktu s A1, faul B1 bude změněn na technickou chybu.

- F-3.3.8** **Příklad:** Hráči B1 je odpískána osobní chyba. Rozhodčí si nejsou jisti, zda se nejedná o nespportovní chybu anebo zda k faulu vůbec došlo.

**Výklad:** Zařízení IRS může být použito kdykoli v utkání k určení toho, zda má být osobní chyba zpřísněna na nespportovní chybu. Jestliže ale zařízení IRS prokáže, že vůbec nedošlo ke kontaktu, osobní chyba nemůže být odvolána.

- F-3.3.9** **Příklad:** A1 dribluje směrem ke koši v rychlém protiútku a mezi ním a soupeřovým košem není žádný obránce. B1 se pokusí rukou zasáhnout míč a způsobí kontakt s A1 ze strany. B1 je odpískána nespportovní chyba. Rozhodčí si nejsou jisti, zda byla nespportovní chyba odpískána správně.

**Výklad:** Zařízení IRS může být použito kdykoli v utkání k určení toho, zda má být nespportovní chyba zmírněna na osobní chybu nebo zpřísněna na diskvalifikující chybu. Jestliže ale zařízení IRS prokáže, že za kontakt je zodpovědný A1 úderem do ruky B1,

nesportovní chyba B1 může být zmírněna na osobní chybu, ale nemůže být odvolána nebo změněna na útočný faul A1.

**F-3.3.10 Příklad:** B1 fauluje driblujícího A1. Rozhodčí se nejsou jisti, zda nemá být faul zpřísněn na nesportovní chybu.

**Výklad:** Zařízení IRS může být použito kdykoli v utkání k určení toho, zda má být osobní chyba zpřísněna na nesportovní chybu. Jestliže ale zařízení IRS prokáže, že za kontakt je zodpovědný A1 vražením do B1, obranný faul B1 nemůže být odvolán nebo změněn na útočný faul A1.

**F-3.3.11 Příklad:** Driblující hráč A1 se dopustí přestupku kroky, po kterém následuje nesportovní chyba B1 na A1. Rozhodčí se nejsou jisti, zda byla nesportovní chyba B1 odpískána správně.

**Výklad:** Zařízení IRS může být použito kdykoli v utkání k určení toho, zda má být nesportovní chyba zmírněna na osobní chybu nebo zpřísněna na diskvalifikační chybu.

Jestliže přezkoumání situace pomocí IRS prokáže, že faul B1 je nesportovní chybou, nesportovní chyba zůstává v platnosti.

Jestliže přezkoumání situace pomocí IRS prokáže, že faul B1 je osobní chybou, faul bude zanedbán, protože k němu došlo po přestupku.

**F-3.3.12 Příklad:** B1 fauluje hráče A1 při střele na koš z pole za dva body, poté je zapískána nesportovní chyba B2 na hráče A1, která je ještě stále ve svém hodu na koš. Míč nepadne do koše. Rozhodčí si nejsou jisti, zda byl faul B2 správně odpískán jako nesportovní chyba.

**Výklad:** Zařízení IRS může být použito kdykoli v utkání k určení toho, zda má být nesportovní chyba zmírněna na osobní chybu nebo zpřísněna na diskvalifikační chybu.

Jestliže přezkoumání situace pomocí IRS prokáže, že faul B2 je nesportovní chybou, nesportovní chyba zůstává v platnosti. A1 provede 2 trestné hody bez doskakujících hráčů za osobní chybu B1. Poté A1 provede další 2 trestné hody bez doskakujících hráčů za nesportovní chybu B2. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva A na čáře pro vhadzování v jeho přední části hřiště. Na hodinách hodu na koš bude nastaveno 14 vteřin.

Jestliže přezkoumání situace pomocí IRS prokáže, že faul B2 je osobní chybou, faul bude zanedbán, protože k němu došlo po prvním faulu. A1 provede 2 trestné hody za osobní chybu B1 a hra bude zahájena jako po normálním posledním nebo jediném trestném hodu.

**F-3.3.13 Příklad:** Ve třetí čtvrtině je hráči B1 udělena nesportovní chyba za faul na hráče A2. Ve čtvrté čtvrtině hráč B1 fauluje hráče A1 při úspěšném hodu na koš. Rozhodčí si nejsou jisti, zda se nejedná o nesportovní chybu. Během přezkoumání situace je hráči B1 udělena technická chyba.

**Výklad:** Pokud přezkoumání pomocí zařízení IRS prokázalo, že faul B1 na hráče A1 je nesportovní chybou, B1 je automaticky diskvalifikován **do konce utkání** za svoji druhou nesportovní chybu. Technická chyba B1 bude zanedbána a nebude udělena ani jemu ani hlavnímu trenérovi družstva B. A1 provede 1 trestný hod bez doskakujících hráčů za nesportovní chybu B1. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva A na čáře pro vhadzování v jeho přední části hřiště. Na hodinách hodu na koš bude nastaveno 14 vteřin.

Pokud přezkoumání pomocí zařízení IRS prokázalo, že faul B1 na hráče A1 je osobní chybou, koš A1 platí. B1 je automaticky diskvalifikován **do konce utkání** za jednu technickou a jednu nesportovní chybu. Kterýkoli hráč družstva A provede jeden trestný hod bez doskakujících hráčů. Poté provede A1 jeden trestný hod, hra bude znovu zahájena jako po jakémkoli jiném posledním trestném hodu.

**F-3.3.14** **Ustanovení.** Zařízení IRS může být použito kdykoli během zápasu při selhání hodin hry nebo hodin hodů na koš k určení toho, kolik času má být nastaveno na hodinách hry nebo hodinách hodů na koš.

Při určení času, který má být nastaven na hodinách hodů na koš, mohou rozhodčí zohlednit, zda se míč dotkl nebo nedotkl obroučky při střele na koš a zda došlo k nové kontrole míče družstvem předtím, než byla hra zastavena.

**F-3.3.15** **Příklad:** Na hodinách hry zbývá 57,8 vteřiny ve druhé čtvrtině a na hodinách hodů na koš zbývá 0,7 vteřiny, když A1 vystřelí na koš za tři body. Střela na koš není úspěšná a poté:

- (a) A2 získá novou kontrolu míče nedaleko koše.
- (b) B1 odrazí míč do zámezí.
- (c) A2 získá novou kontrolu míče nedaleko koše a ihned poté odrazí B1 míč do zámezí.

Nyní rozhodčí zjistí, že hodiny hodů na koš neukazují žádný čas.

**Výklad:** Zařízení IRS smí být použito kdykoli během utkání k určení toho, kolik času má být nastaveno na hodinách hry v případě jejich selhání.

V (a) rozhodčí přeruší hru okamžitě.

Ve všech případech, pokud přezkoumání prokáže, že míč minul obroučku, a pokud rozhodčí rozhodnou, že limit hodin hodů na koš vypršel předtím, než byla hra přerušena, nastal přestupek hodin hodů na koš. Hra bude znovuzahájena vhadzováním družstva B za jeho koncovou čarou, na hodinách hodů na koš bude 24 vteřin.

Ve všech případech, pokud přezkoumání prokáže, že se míč dotknul obroučky, nenastal přestupek hodin hodů na koš. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva A za koncovou čarou v jeho přední části hřiště, na hodinách hodů na koš bude 14 vteřin.

**F-3.3.16** **Příklad:** Na hodinách hry zbývá 57,8 vteřiny ve druhé čtvrtině a na hodinách hodů na koš zbývá 0,7 vteřiny, když A1 vystřelí na koš za tři body. Střela na koš není úspěšná a poté:

- (a) B1 získá novou kontrolu míče nedaleko koše.
- (b) B1 získá novou kontrolu míče nedaleko koše a ihned poté způsobí to, že jde míč do zámezí.

**Výklad:** Zařízení IRS smí být použito kdykoli během utkání k určení toho, kolik času má být nastaveno na hodinách hry v případě jejich selhání.

V (a) rozhodčí přeruší hru okamžitě.

Ve obou případech, pokud přezkoumání prokáže, že míč minul obroučku, a pokud rozhodčí rozhodnou, že limit hodin hodů na koš vypršel předtím, než byla hra přerušena, nastal přestupek hodin hodů na koš. Hra bude znovuzahájena vhadzováním družstva B za jeho koncovou čarou, na hodinách hodů na koš bude 24 vteřin.

V (a), pokud přezkoumání prokáže, že se míč dotknul obroučky, nenastal přestupek hodin hodů na koš. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva B za jeho koncovou čarou, na hodinách hodů na koš bude 24 vteřin.

V (b), pokud přezkoumání prokáže, že se míč dotknul obroučky, nenastal přestupek hodin hodů na koš. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva A za koncovou čarou v jeho přední části hřiště, na hodinách hodů na koš bude 14 vteřin.

**F-3.3.17** **Příklad:** Když zbývá 7 vteřin na hodinách hodů na koš, střela hráče A1 mine obroučku. A2 chytí míč a operátor hodin hodů na koš omylem znovunastaví hodiny hodů na koš na 14 vteřin. Po několika přihrávkách a driblincích, aniž by byla přerušena kontrola míče družstvem A, dá hráč A3 koš. V tomto okamžiku je chyba objevena a rozhodčí přeruší hru.



**Výklad:** Jestliže přezkoumání prokáže, že hodiny hodů na koš by vypršely předtím, než A3 vystřelil na koš, jedná se o přestupek hodin hodů na koš a koš nebude uznán. Hra bude znovu zahájena vhozením družstva B na prodloužené čáře trestného hodu, na hodinách hodů na koš bude 24 vteřin.

Jestliže přezkoumání prokáže, že hodiny hodů na koš by nevypršely předtím, než A3 vystřelil na koš, nejedná se o přestupek hodin hodů na koš a koš bude uznán. Hra bude znovu zahájena vhozením družstva B za jeho koncovou čarou, na hodinách hodů na koš bude 24 vteřin.

**F-3.3.18 Příklad:** Když zbývá 42.2 vteřin na hodinách hry ve druhé čtvrtině, dribluje A1 ve své přední části hřiště. V tomto okamžiku rozhodčí objeví, že jsou hodiny hry a hodiny hodů na koš vypnuty a neukazují žádný čas.

**Výklad:** Hra bude okamžitě přerušena. Zařízení IRS může být kdykoli během zápasu použito k určení času, který bude nastaven na obou hodinách. Po použití zařízení IRS bude hra znovu zahájena vhozením družstva A v místě nejbližšího místa, kde se nacházel míč, když byla hra přerušena. Družstvo A bude mít na hodinách hry a hodinách hodů na koš zbývající čas.

**F-3.3.19 Příklad:** A2 provedl svůj druhý trestný hod. Míč spadl do koše. V tomto okamžiku si rozhodčí nejsou jistí, zda byl A2 správným střelcem trestných hodů.

**Výklad:** Zařízení IRS může být kdykoli během zápasu použito k určení správného střelce trestných hodů předtím, než se míč stane živým po prvním mrtvém míči, když po omylu běžely hodiny hry.

Jestliže přezkoumání situace pomocí IRS prokáže nesprávného střelce trestných hodů, dojde k opravitelnému omylu nesprávný hráč hází trestné hody. Trestné hody A2, bez ohledu na to, zda byly úspěšné, nebo ne, budou zrušeny. Hra bude znovu zahájena vhozením družstva B na prodloužené čáře trestného hodu v zadní části hřiště. Hodiny hodů na koš budou nastaveny na 24 vteřin.

**F-3.3.20 Příklad:** A1 a B1 se začnou prát a následují je další hráči a osoby oprávněné sedět na lavičkách družstev, kteří opustí prostor lavičky družstva a zapojí se do šarvátky. Po pár minutách se rozhodčím podaří obnovit pořádek na hřišti.

**Výklad:** Jakmile je obnoven pořádek na hřišti, rozhodčí mohou kdykoli během zápasu použít zařízení IRS k identifikaci zapojení ostatních hráčů a všech osob oprávněných sedět na lavičkách družstev v jakýchkoli situacích zahrnujících projevy násilí. Poté, co rozhodčí získají jasné a přesvědčivé informace ohledně situace šarvátky, první rozhodčí před stolcem oznámí své konečné rozhodnutí a sdělí ho oběma hlavním trenérům.

**F-3.3.21 Příklad:** Dva soupeři spolu agresivně komunikují a lehce do sebe vzájemně strčí. Rozhodčí přeruší hru. Poté, kdy je obnoven pořádek na hřišti, si rozhodčí nejsou jistí, kteří hráči byli zapojeni.

**Výklad:** Jakmile je obnoven pořádek na hřišti, rozhodčí mohou kdykoli během zápasu použít zařízení IRS k identifikaci zapojení hráčů a osob oprávněných sedět na lavičce družstva v jakýchkoli situacích zahrnujících projevy násilí. Poté, co rozhodčí získají jasné a přesvědčivé informace ohledně situace šarvátky, první rozhodčí před stolcem oznámí své konečné rozhodnutí a sdělí ho oběma hlavním trenérům.

**F-3.3.22 Příklad:** Rozhodčí zapískají faul hráči B1. Předtím, než faul oznámí stolku rozhodčích, rozhodčí si nejsou jistí, zda po faulu nedošlo k situaci násilí na hřišti.

**Výklad:** Rozhodčí mohou kdykoli během zápasu použít zařízení IRS k identifikaci zapojení hráčů v jakýchkoli situacích zahrnujících projevy násilí. Rozhodčí mohou přezkoumání provést předtím, než oznámí faul stolku rozhodčích.

Jestliže přezkoumání prokáže, že došlo k situaci násilí na hřišti, rozhodčí oznámí stolku rozhodčích faul hráče B1 a poté další porušení pravidel, tresty a následné znovu zahájení hry.

**F-3.3.23** **Ustanovení.** Pokud dojde k situaci projevu násilí na hřišti a není okamžitě zapískáno, jsou rozhodčí oprávněni kdykoli přerušit hru k přezkoumání projevu násilí na hřišti nebo k přezkoumání možného projevu násilí na hřišti. Rozhodčí musí rozpoznat potřebu přezkoumání projevu násilí na hřišti a toto přezkoumání musí proběhnout při prvním přerušení hry rozhodčími.

Jestliže přezkoumání pomocí IRS prokáže, že došlo k projevu násilí na hřišti, rozhodčí zapískají toto porušení pravidel a potrestají všechna do té doby zapískaná porušení pravidel včetně projevu násilí na hřišti v pořadí, v jakém tato porušení pravidel nastala. Vše, k čemu došlo v období mezi projevem násilí na hřišti a přerušením hry, zůstává v platnosti.

Jestliže přezkoumání pomocí zařízení IRS prokáže, že nedošlo k žádnému násilí na hřišti, původní rozhodnutí zůstane v platnosti. Hra bude znovu zahájena v místě, kde byla přerušena pro provedení přezkoumání.

Projev násilí na hřišti je fyzický čin, který způsobí nebo má záměr způsobit zranění, nebo čin, který zapříčiní nebo může zapříčinit riziko zranění. Čin, který nesplňuje kritéria diskvalifikující chyby, nespportovní chyby nebo technické chyby nebo nesplňuje kritéria pro výhružku násilím, není projevem násilí na hřišti.

**F-3.3.24** **Příklad:** Hráč A1 dribluje, když A2 udeří hráče B2 loktem. Rozhodčí kontakt A2 neodpískají a po dalších 15 vteřinách rozhodčí přeruší hru, když:

- (a) A1 pokračuje v driblunku.
- (b) družstvo B zahraje míč do zámezí.

**Výklad:** V obou případech může být zařízení IRS použito kdykoli během zápasu k identifikaci zapojení členů družstva v jakýchkoli situacích zahrnujících projev násilí. Rozhodčí jsou oprávněni přerušit hru okamžitě, aniž by vystavili jedno z družstev do nevýhody nebo mohou využít přerušené hry za účelem přezkoumání situace pomocí zařízení IRS.

Jestliže přezkoumání pomocí zařízení IRS prokáže, že A2 udeřil hráče B2 loktem, rozhodčí mohou potrestat projev násilí na hřišti hráče A2 nespportovní chybou. B2 provede 2 trestné hody bez doskakujících hráčů.

Jestliže přezkoumání pomocí zařízení IRS prokáže, že se A2 dopustil osobní nebo technické chyby, která nesplňuje definici projevu násilí na hřišti, nebo se nedopustil ničeho, osobní nebo technická chyba nemůže být udělena.

Ve všech případech bude hra znovuzahájena vhadzováním ze zámezí družstvem A v místě nejbližší tomu, kde byla přerušena. Právo držení míče jako součást trestu za nespportovní chybu bude zrušeno s ohledem na další proběhlé situace po faulu hráče A2.

Na hodinách hodu na koš bude zbývající čas limitu pro hod na koš, hodiny hry budou pokračovat od momentu přerušení.

**F-3.3.25** **Příklad:** B1 fauluje hráče A1 při hodu na koš za dva body. A1 udeří hráče B1 loktem:

- (a) předtím, než odhodí míč.
- (b) poté, co odhodí míč.

Rozhodčí kontakt A1 neodpískají. Míč spadne do koše.

**Výklad:** V obou případech může být zařízení IRS použito kdykoli během zápasu k identifikaci zapojení členů družstva v jakýchkoli situacích zahrnujících projev násilí.

Rozhodčí mohou potrestat projev násilí na hřišti hráče A1 nespportovní chybou. Faul hráče B1 bude také zapsán. V obou případech bude koš A1 uznán.

Tresty budou provedeny v pořadí, v jakém nastaly. B1 provede 2 trestné hody bez doskakujících hráčů za nesportovní chybu A1. Právo držení míče jako součást trestu za nesportovní chybu bude zrušeno s ohledem na následující faul hráče B1.

A1 provede 1 trestný hod, hra bude znovuzahájena jako po jakémkoli posledním nebo jediném trestném hodu. Hodiny hry budou pokračovat od momentu přerušení.

**F-3.3.26 Příklad:** Hráč A1 dribluje, když A2 udeří hráče B2 loktem. Rozhodčí kontakt A2 neodpískají. Po dalších 5 vteřinách B3 fauluje driblujícího hráče A1.

- (a) Faul B3 je třetí chybou družstva ve čtvrtině.
- (b) Faul B3 je pátou chybou družstva ve čtvrtině.

**Výklad:** Zařízení IRS může být použito kdykoli během zápasu k identifikaci zapojení členů družstva v jakýchkoli situacích zahrnujících projev násilí.

Jestliže přezkoumání pomocí zařízení IRS prokáže, že A2 udeřil hráče B2 loktem, mohou rozhodčí potrestat projev násilí na hřišti hráče A2 nesportovní chybou.

Faul hráče B3 bude také zapsán. Tresty budou provedeny v pořadí, v jakém nastaly. B1 provede 2 trestné hody bez doskakujících hráčů. Právo držení míče jako součást trestu za nesportovní chybu bude zrušeno s ohledem na následující faul hráče B3.

V (a) bude hra znovuzahájena vhadzováním družstva A v místě nejbližší tomu, kde byla přerušena.

V (b) provede A1 2 trestné hody, hra bude znovuzahájena jako po jakémkoli posledním nebo jediném trestném hodu.

Hodiny hry budou pokračovat od momentu přerušení.

**F-3.3.27 Příklad:** Hráč A1 dribluje, když A2 udeří hráče B2 loktem. Rozhodčí kontakt A2 neodpískají. Po dalších 5 vteřinách je zapískána osobní chyba driblujícímu hráči A1.

- (a) V přední části hřiště družstva A.
- (b) V zadní části hřiště družstva A.

**Výklad:** Zařízení IRS může být použito kdykoli během zápasu k identifikaci zapojení členů družstva v jakýchkoli situacích zahrnujících projev násilí.

Jestliže přezkoumání pomocí zařízení IRS prokáže, že A2 udeřil hráče B2 loktem, mohou rozhodčí potrestat projev násilí na hřišti hráče A2 nesportovní chybou. Faul hráče A1 bude také zapsán.

Tresty budou provedeny v pořadí, v jakém nastaly. B2 provede 2 trestné hody bez doskakujících hráčů. Právo držení míče jako součást trestu za nesportovní chybu bude zrušeno s ohledem na následující faul driblujícího hráče A1.

Hra bude znovuzahájena vhadzováním družstva B v místě nejbližší tomu, kde byla přerušena.

V (a) bude mít družstvo B 24 vteřin na hodinách hodu na koš.

V (b) bude mít družstvo B 14 vteřin na hodinách hodu na koš.

Hodiny hry budou pokračovat od momentu přerušení.

**F-3.3.28 Příklad:** A1 udeří hráče B1 loktem. Rozhodčí kontakt A1 neodpískali. O čtyři vteřiny později se hráč B1 dopustí nesportovní chyby na hráče A1, který je v hodu na koš za

- (a) 2 body.
- (b) 3 body.

Míč spadne do koše.

**Výklad:** Zařízení IRS může být použito kdykoli během zápasu k identifikaci zapojení členů družstva v jakýchkoli situacích zahrnujících projev násilí.

Jestliže přezkoumání pomocí zařízení IRS prokáže, že A1 udeřil hráče B1 loktem, mohou rozhodčí potrestat projev násilí na hřišti hráče A1 nesportovní chybou.

Koš A1 bude uznán.

V obou případech musí být rozdílné tresty provedeny v pořadí, v jakém nastaly.

B1 provede 2 trestné hody bez doskakujících hráčů. Právo držení míče jako součást trestu za nesportovní chybu bude zrušeno s ohledem na následující foul hráče B1.

A1 provede 1 trestný hod bez doskakujících hráčů a hra bude znovuzahájena vhazováním družstva A na čáře pro vhazování v přední části hřiště.

Hodiny hry budou pokračovat od momentu přerušení.

**F-3.3.29 Příklad:** Hráč A1 dribluje, když A2 udeří hráče B2 loktem. Rozhodčí kontakt A2 neodpískají. Po dalších 5 vteřinách je zapískána technická chyba hráčům A1 nebo B1.

**Výklad:** Zařízení IRS může být použito kdykoli během zápasu k identifikaci zapojení členů družstva v jakýchkoli situacích zahrnujících projev násilí.

Jestliže přezkoumání pomocí zařízení IRS prokáže, že A2 udeřil hráče B2 loktem, mohou rozhodčí potrestat projev násilí na hřišti hráče A2 nesportovní chybou. Trest za technickou chybu bude proveden jako první. Kterýkoli hráč družstva A nebo B provede jeden trestný hod bez doskakujících hráčů. Poté provede B2 dva trestné hody bez doskakujících hráčů. Právo držení míče jako součást trestu za nesportovní chybu bude zrušeno s ohledem na další proběhlé situace po faultu hráče A2.

Hra bude znovuzahájena vhazováním ze zámezí družstvem A v místě nejbližšímu tomu, kde byla přerušena. Družstvo A bude mít zbývající čas na hodinách hodů na koš.

Hodiny hry budou pokračovat od momentu přerušení.

#### F-4 Trenérská výzva (HCC)

**F-4.1** **Ustanovení.** Hlavní trenér žádající trenérskou výzvu musí navázat vizuální kontakt s nejbližším rozhodčím. Hlavní trenér musí nahlas vyslovit slovo „challenge“ a musí ukázat signál pro trenérskou výzvu – naznačení obdélníku rukama před tělem.

Hlavní trenér může použít trenérskou výzvu pouze na situace popsané v Pravidlech basketbalu v Příloze F.3.

Trenérská výzva může být vyžádána kdykoli během utkání včetně posledních dvou minut čtvrté čtvrtiny na všechny přezkoumatelné situace.

**F-4.2 Příklad:** Hlavní trenér družstva B žádá trenérskou výzvu. Hlavní trenér naváže vizuální kontakt s nejbližším rozhodčím a nahlas vysloví slovo „challenge“ a ukáže signál pro trenérskou výzvu. Ihned poté a předtím, než rozhodčí trenérskou výzvu udělí svým signálem pro trenérskou výzvu, žádá hlavní trenér družstva B o zrušení trenérské výzvy.

**Výklad:** Hlavní trenér družstva B požádal o zrušení trenérské výzvy předtím, než mu ji rozhodčí svým signálem udělili. Trenérská výzva bude zrušena, hlavní trenér družstva B dosud nevyužil jednu trenérskou výzvu, ke které je oprávněn.

**F-4.3 Příklad:** Když zbývá 22 vteřin na hodinách hry ve druhé čtvrtině, střílí A1 na koš. Míč se dotkne desky nad úrovní obroučky a následně se míče dotkne hráč B1. Rozhodčí usoudí, že dotyk míče hráčem B1 je dovolený a nezapískají přestupek ovlivnění směřování míče ke koši. Hlavní trenér družstva A je přesvědčen, že rozhodnutí není správné a správným postupem žádá trenérskou výzvu.

**Výklad:** Ovlivnění směřování míče ke koši nebo srážení míče může být přezkoumáno pomocí trenérské výzvy pouze tehdy, pokud rozhodčí odpískali přestupek ovlivnění směřování míče ke koši nebo srážení míče. Trenérská výzva hlavnímu trenérovi družstva A nebude udělena.

**F-4.4** **Příklad:** Když zbývá 4:16 na hodinách hry ve třetí čtvrtině, A1 najíždí do koše a dává koš. Hlavní trenér družstva A je přesvědčen, že se hráč A1 dopustil jasného přestupku kroky předtím, než dosáhl koše a správným postupem žádá trenérskou výzvu.

**Výklad:** Trenérská výzva hlavnímu trenérovi družstva B nebude udělena. Pouze situace vyjmenované v příloze F.3 Pravidel basketbalu mohou být přezkoumány pomocí trenérské výzvy. Přestupky kroků, bez ohledu na to, zda byly odpískány nebo ne, nemohou být přezkoumávány pomocí trenérské výzvy.

**F-4.5** **Příklad:** Když zbývá 9 vteřin do konce čtvrté čtvrtiny, A1 dá koš za dva body. Skóre je nyní A 82 – B 80. Po vyhození zpoza koncové čáry družstvem B je hlavní trenér družstva A přesvědčen, že koš má být uznán za tři body, a správným postupem žádá trenérskou výzvu. Rozhodčí žádost zaregistrují, když hráč B1 dribluje s míčem ve své přední polovině hřiště.

**Výklad:** Trenérská výzva hlavnímu trenérovi družstva A bude udělena. Rozhodčí musí zastavit hru okamžitě, aniž by vystavili některé družstvo do nevýhody.

Pokud přezkoumání prokáže, že střela byla hozena z dvoubodového území, hra bude znovu zahájena se skóre A 82 – B 80

Pokud přezkoumání prokáže, že střela byla hozena z tříbodového území, hra bude znovu zahájena se skóre A 83 – B 80

a v obou případech vhazováním družstva B v přední části hřiště v místě nejbližší tomu, kde byla zastavena, a se zbývajícím časem na hodinách hry.

**F-4.6** **Příklad:** Když zbývá 8 vteřin do konce čtvrté čtvrtiny, A1 dá koš za dva body. Skóre je nyní A 82 – B 80. Po vyhození zpoza koncové čáry družstvem B je hlavní trenér družstva A přesvědčen, že koš má být uznán za tři body, a správným postupem žádá trenérskou výzvu. Rozhodčí žádost zaregistrují, když dá hráč B1 koš za dva body a na hodinách hry zbývá 1 vteřina. Skóre je A 82 – B 82.

**Výklad:** Trenérská výzva hlavnímu trenérovi družstva A bude udělena. Rozhodčí musí zastavit hru okamžitě.

Pokud přezkoumání prokáže, že střela byla hozena z dvoubodového území, hra bude znovu zahájena se skóre A 82 – B 82 a vhazováním družstva A za koncovou čarou, na hodinách hry bude 1 vteřina.

Pokud přezkoumání prokáže, že střela byla hozena z tříbodového území, hra bude znovu zahájena se skóre A 83 – B 82 a vhazováním družstva A za koncovou čarou, na hodinách hry bude 1 vteřina.

**F-4.7** **Příklad:** Když zbývá 7 vteřin do konce čtvrté čtvrtiny, A1 dá koš za dva body. Skóre je nyní A 82 – B 80. Po vyhození zpoza koncové čáry družstvem B je hlavní trenér družstva A přesvědčen, že koš má být uznán za tři body, a správným postupem žádá trenérskou výzvu. Rozhodčí žádost zaregistrují, když dá hráč B1 koš za dva body a když zazní signál konce čtvrtiny, zatímco míč letěl na koš. Skóre je A 82 – B 82.

**Výklad:** Trenérská výzva hlavnímu trenérovi družstva A bude udělena. Rozhodčí musí přezkoumání provést před podepsáním zápisu.

Pokud přezkoumání prokáže, že střela byla hozena z dvoubodového území, utkání bude pokračovat prodloužením a vhazováním podle šipky alternativního držení míče.

Pokud přezkoumání prokáže, že střela byla hozena z třibodového území, utkání bude ukončeno s výsledkem A 83 – B 82.

**F-4.8** **Příklad:** Když zbývá 6 vteřin do konce čtvrté čtvrtiny, A1 dá koš za dva body. Skóre je nyní A 82 – B 80. Poté dá hráč B1 koš za dva body, signál konce čtvrtiny zazní, zatímco míč letěl na koš. Nyní je hlavní trenér družstva A přesvědčen, že koš má být uznán za tři body, a správným postupem žádá trenérskou výzvu.

**Výklad:** Trenérská výzva hlavnímu trenérovi družstva A bude udělena. První rozhodčí může použít zařízení IRS pro trenérskou výzvu kdykoli během utkání k určení toho, jestli má být koš uznán za 2 nebo 3 body.

Pokud přezkoumání prokáže, že střela byla hozena z dvoubodového území, utkání bude pokračovat prodloužením a vhazováním podle šipky alternativního držení míče.

Pokud přezkoumání prokáže, že střela byla hozena z třibodového území, utkání bude ukončeno s výsledkem A 83 – B 82.

**F-4.9** **Příklad:** Když zbývá 6:36 do konce čtvrté čtvrtiny, jde míč do zámezí. Rozhodčí přiznají míč k vhazování družstvu A. Družstvo A žádá o oddechový čas. Hlavní trenér družstva B je přesvědčen, že rozhodnutí není správné, a správným postupem žádá o trenérskou výzvu.

**Výklad:** Trenérská výzva hlavnímu trenérovi družstva B bude udělena. Zařízení IRS může být využito pro trenérskou výzvu kdykoli během utkání k určení toho, zda byl míč v zámezi odpískán správně.

Oddechový čas nezačne dříve, než skončí přezkoumání a než rozhodčí oznámí své konečné rozhodnutí. Žádost o oddechový čas družstva A může být odvolána kdykoli během přezkoumání až do okamžiku poté, co rozhodčí oznámí své konečné rozhodnutí.

**F-4.10** **Příklad:** Když zbývá 5:28 do konce druhé čtvrtiny, A1 dribluje poblíž postranní čáry a přihraje míč spoluhráči A2, který dá koš. Hlavní trenér družstva B je přesvědčen, že se družstvo A dopustilo přestupku 8 vteřin předtím, než dal A2 koš, a správným postupem žádá o trenérskou výzvu.

**Výklad:** Trenérská výzva hlavnímu trenérovi družstva B nebude udělena. Pouze situace vyjmenované v příloze F.3 Pravidel basketbalu mohou být přezkoumány pomocí trenérské výzvy. Přestupek 8 vteřin může být přezkoumán pouze v situaci, která nastane na konci čtvrtiny nebo prodloužení.

Koš bude uznán. Hlavní trenér družstva B má dále k dispozici jednu trenérskou výzvu, ke které je družstvo B oprávněno.

**F-4.11** **Příklad:** Když zbývá 2:30 do konce třetí čtvrtiny, fauluje hráč B1 hráče A1. Poté je hráči B1 udělena technická chyba a následně ještě diskvalifikující chyba za urážku rozhodčího. Hlavní trenér družstva A je přesvědčen, že faul hráče B1 má být zpřísněn na nesportovní chybu a žádá o trenérskou výzvu.

**Výklad:** Trenérská výzva hlavnímu trenérovi družstva A bude udělena. Zařízení IRS může být využito kdykoli během utkání k určení toho, zda má být osobní chyba zpřísněna na nesportovní chybu.

Jestliže přezkoumání prokáže, že faul B1 je nesportovní chybou, technická chyba B1 vede k automatické diskvalifikaci B1. Diskvalifikace B1 za urážku rozhodčího nemůže být v utkání dále potrestána a musí být oznámena řídicímu orgánu soutěže. Kterýkoli hráč družstva A provede 1 trestný hod bez doskakujících hráčů. Poté provede A1 2 trestné hody bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva A na čáře pro vhazování v přední části hřiště.

**F-4.12** **Příklad:** Když zbývá 43 vteřin do konce třetí čtvrtiny na hodinách hry a 1.2 vteřiny na hodinách hodu na koš, vystřelí A1 za tři body. Střela je neúspěšná a mine obroučku,

poté míč tečuje nedaleko koše hráč B1 a míč okamžitě spadne do zámezí. Rozhodčí přiznají míč k vhazování družstvu B a v tuto chvíli zjistí, že hodiny hodů na koš neukazují žádný čas.

Hlavní trenér družstva A je přesvědčen, že míč v zámezí způsobil hráč B1 a žádá o trenérskou výzvu.

**Výklad:** Zařízení IRS může být využito kdykoli během utkání, pokud je udělena trenérská výzva, k určení toho, kdo způsobil míč v zámezí. Zařízení IRS může být dále použito k určení toho, kolik času má být nastaveno na hodinách hry v případě jejich selhání.

Jestliže přezkoumání prokáže, že míč v zámezí způsobil hráč B1 a že hodiny hodů na koš by vypršely před tím, než šel míč do zámezí, nezbyvá na hodinách hodů na koš pro družstvo A žádný čas a jedná se tak o přestupek hodin hodů na koš. Míč bude přiznán družstvu B k vhazování za koncovou čarou s 24 vteřinami na hodinách hodů na koš.

Hlavní trenér družstva A nevyužil 1 trenérskou výzvu, ke které je družstvo A oprávněno.

Jestliže přezkoumání prokáže, že hodiny hodů na koš nevypršely před tím, než šel míč do zámezí, a že hráč B1 způsobil, že šel míč do zámezí, bude míč přiznán k vhazování družstvu A za koncovou čarou se zbývajícím časem na hodinách hodů na koš.

Hlavní trenér družstva A využil 1 trenérskou výzvu, ke které je družstvo A oprávněno.

Jestliže přezkoumání prokáže, že hodiny hodů na koš nevypršely před tím, než šel míč do zámezí, a že hráč A1 způsobil, že šel míč do zámezí, bude míč přiznán k vhazování družstvu B za koncovou čarou s 24 vteřinami na hodinách hodů na koš.

Hlavní trenér družstva A využil 1 trenérskou výzvu, ke které je družstvo A oprávněno

**F-4.13** **Ustanovení.** Jestliže je žádost o trenérskou výzvu učiněna poté, co již začal oddechový čas některého z družstev, oddechový čas bude dokončen bez přerušení. Žádost o trenérskou výzvu již také nemůže být odvolána a přezkoumání proběhne po skončení oddechového času.

**F-4.14** **Příklad:** A1 dá koš za 3 body. Družstvo B v tomto okamžiku požádá o oddechový čas. Hlavní trenér družstva B je přesvědčen, že hráč A1 šlápl na tříbodovou čaru předtím, než míč opustil ruce při střele a správným postupem během oddechového času žádá o trenérskou výzvu.

**Výklad:** Trenérská výzva hlavnímu trenérovi družstva B bude udělena. Zařízení IRS může být využito k určení toho, zda úspěšná střela na koš byla hozena z dvoubodového nebo tříbodového území. Oddechový čas bude pokračovat bez přerušení. Přezkoumání bude provedeno po skončení oddechového času.

**F-4.15** **Ustanovení.** Ve všech zápasech, kde je použito zařízení IRS, může hlavní trenér požádat o udělení nejvíce jedné trenérské výzvy. Časová omezení uvedená v Příloze F.3 Pravidel basketbalu nejsou aplikována.

**F-4.16** **Příklad:** Když zbývá 3:23 na hodinách hry ve druhé čtvrtině, míč spadne do zámezí. Rozhodčí přiznají míč družstvu A. Hlavní trenér družstva B je přesvědčen, že rozhodnutí není správné, a správným postupem žádá trenérskou výzvu. Je to:

- (a) První žádost o trenérskou výzvu družstva B v zápase.
- (b) Druhá žádost o trenérskou výzvu družstva B v zápase.

**Výklad:**

(a) Trenérská výzva bude udělena. První rozhodčí použije zařízení IRS k přezkoumání kdykoli během utkání k určení toho, zda byl míč v zámezí odpískán správně.

Pokud přezkoumání prokáže, že rozhodnutí bylo správné, hra bude znovu zahájena vhazováním družstva A.

Pokud přezkoumání prokáže, že rozhodnutí nebylo správné, rozhodnutí bude změněno a hra bude znovu zahájena vhažováním družstva B.

V obou případech hlavní trenér družstva B využil jednu trenérskou výzvu, ke které je družstvo B oprávněno.

- (b) Hlavní trenér družstva B již využil jednu trenérskou výzvu, ke které je družstvo B oprávněno. Trenérská výzva nebude udělena.

**F-4.17** **Příklad:** Když zbývá 3:21 na hodinách hry ve druhé čtvrtině, míč spadne do zámezí. Rozhodčí přiznají míč družstvu A. Hlavní trenér družstva B je přesvědčen, že rozhodnutí není správné, a správným postupem žádá trenérskou výzvu. Trenérská výzva je udělena. Ihned poté hlavní trenér družstva B změní názor a žádá o zrušení žádosti o trenérskou výzvu.

**Výklad:** Jakmile je trenérská výzva udělena, nelze žádost o ni zrušit.

**F-4.18** **Příklad:** Když zbývá 2:35 na hodinách hry ve druhé čtvrtině, A1 dá koš těsně s koncem období 24 vteřin a hra pokračuje.

Hlavní trenér družstva B je přesvědčen, že bylo vystřeleno po zaznění signálu hodin hodů na koš. B1 dribluje s míčem, když hlavní trenér družstva B správným postupem žádá trenérskou výzvu.

**Výklad:** Trenérská výzva hlavnímu trenérovi družstva B bude udělena. Přezkoumání IRS může být použito kdykoli během zápasu k určení toho, zda míč opustil ruce střelce před zazněním signálu hodin hodů na koš. Trenérská výzva může být vyžádána kdykoli během utkání.

Rozhodčí jsou oprávněni zastavit hru okamžitě a provést přezkoumání.

Pokud přezkoumání prokáže, že míč opustil ruce před zazněním signálu hodin hodů na koš, koš platí. Hra bude znovu zahájena vhažováním družstva B v místě nejbližšímu tomu, kde byla hra zastavena. Družstvo B bude mít zbývající čas na hodinách hodů na koš.

Pokud přezkoumání prokáže, že míč opustil ruce po zaznění signálu hodin hodů na koš, koš neplatí. Hra bude znovu zahájena vhažováním družstva B v místě nejbližšímu tomu, kde byla hra zastavena. Družstvo B bude mít zbývající čas na hodinách hodů na koš.

V obou případech hlavní trenér družstva B využil jednu trenérskou výzvu, ke které je družstvo B oprávněno.

**F-4.19** **Příklad:** Když zbývá 2:29 na hodinách hry ve druhé čtvrtině, A1 dá koš těsně s koncem období 24 vteřin a hra pokračuje.

Rozhodčí přeruší hru v přední části hřiště družstva B, když A2 způsobí míč v zámezí. Hlavní trenér družstva B je nyní přesvědčen, že bylo vystřeleno po zaznění signálu hodin hodů na koš, a správným postupem žádá trenérskou výzvu.

**Výklad:** Trenérská výzva může být vyžádána kdykoli během utkání, nejpozději když rozhodčí poprvé přeruší hru po daném rozhodnutí. Trenérská výzva hlavnímu trenérovi družstva B bude udělena. Přezkoumání IRS může být použito kdykoli během zápasu k určení toho, zda míč opustil ruce střelce před zazněním signálu hodin hodů na koš.

Pokud přezkoumání prokáže, že míč opustil ruce před zazněním signálu hodin hodů na koš, koš platí.

Pokud přezkoumání prokáže, že míč opustil ruce po zazněním signálu hodin hodů na koš, koš neplatí.

V obou případech bude hra znovu zahájena vhažováním družstva B v místě nejbližšímu tomu, kde šel míč do zámezí. Družstvo B bude mít zbývající čas na hodinách hodů na



koš. Hlavní trenér družstva B využil jednu trenérskou výzvu, ke které je družstvo B oprávněno.

**F-4.20** **Příklad:** Když zbývá 7:22 na hodinách hry ve třetí čtvrtině, B1 fauluje driblujícího hráče A1. Je to druhý faul družstva B ve čtvrtině.

Hlavní trenér družstva A je přesvědčen, že se nejednalo o oprávněnou snahu hrát míč a že by osobní chyba hráče B1 měla být zpřísněna na nesportovní chybu. Hlavní trenér družstva A správným postupem žádá trenérskou výzvu.

**Výklad:** Trenérská výzva hlavnímu trenérovi družstva B bude udělena. Přezkoumání IRS může být použito kdykoli během zápasu k určení toho, zda osobní, nesportovní nebo diskvalifikující chyba má být zpřísněna nebo zmírněna, nebo zda má být změněna na technickou chybu.

Pokud přezkoumání prokáže, že se jedná o osobní chybu, hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva A v místě nejbližší tomu, kde se nacházel míč, když byl faul zapískán.

Pokud přezkoumání prokáže, že se jedná o nesportovní chybu, osobní chyba bude zpřísněna na nesportovní. Hra bude znovu zahájena jako po jakékoli jiné nesportovní chybě.

V obou případech hlavní trenér družstva A využil jednu trenérskou výzvu, ke které je družstvo A oprávněno.

**F-4.21** **Příklad:** Když zbývá 7:16 na hodinách hry ve třetí čtvrtině,

(a) B1 fauluje driblujícího hráče A1. Je to druhý faul družstva B ve čtvrtině. Hra je znovu zahájena vhadzováním družstva B. A2 dá koš za dva body.

(b) B1 fauluje hráče A1 při hodu na koš. Míč nespadne do koše. A1 má míč k dispozici pro svůj první trestný hod.

Hlavní trenér družstva A je přesvědčen, že se nejednalo o oprávněnou snahu hrát míč a že by osobní chyba hráče B1 měla být zpřísněna na nesportovní chybu. Hlavní trenér družstva A správným postupem žádá trenérskou výzvu.

**Výklad:** Trenérská výzva hlavnímu trenérovi družstva A nebude udělena. Jakmile je míč k dispozici

- (a) pro vhadzování,
- (b) pro první trestný hod,

trenérská výzva již nemůže být vyžádána. Žádost o trenérskou výzvu a přezkoumání situace musí proběhnout nejpozději, když je hra poprvé zastavena rozhodčími po daném rozhodnutí, a před tím, než se míč stane znovu živým.

Hlavní trenér družstva A má dále k dispozici jednu trenérskou výzvu, ke které je družstvo A oprávněno.

**F-4.22** **Příklad:** A1 dá koš těsně s koncem období 24 vteřin a hra pokračuje.

Asistent trenéra družstva B je přesvědčen, že bylo vystřeleno po zaznění signálu hodin hodu na koš a správným postupem žádá trenérskou výzvu.

**Výklad:** Trenérská výzva družstvu B nebude udělena. O trenérskou výzvu může požádat pouze hlavní trenér.

**F-4.23** **Příklad:** Zapisovatel označí využití trenérské výzvy do zápisu o utkání.

**Výklad:** Pouze pokud je trenérská výzva udělena, bude zaznamenána do zápisu o utkání do dvou kolonek vedle písmen HCC. Do první kolonky zapisovatel uvede číslo čtvrtiny nebo prodloužení, do druhé kolonky minuty čtvrtiny nebo prodloužení.